GAMEBOY micro対応 完全ソフトカタログ

ニンテンドードリーム 12月号 特別付録

GAMEBOY micro 対応

完全ソフトカタログ

詳細紹介文
画面写真
推定販売本数
付き!

超厚保存版
全758
タイトル収録

Nintendo ニンドリ DREAM Vol.140
特別付録

INDEX

GAMEBOY micro対応 完全ソフトカタログ

『スーパーマリオブラザーズ』生誕20周年と同じ日に発売にされた、GAMEBOY microで遊べるすべてのゲームタイトルを完全紹介。'05年12月末までに発売予定のタイトルを含む全758タイトルを網羅している。右ページのもくじのように、ゲームをいくつかのジャンルに分けて、基本的に推定販売本数の多いものから掲載。ゲームの紹介文には画面写真も付いているので、初めて見るタイトルでも、よりいっそう雰囲気が伝わるようになっているのだ。同じゲームで遊ぶ仲間がどれだけ多いか、自分のソフトがどれだけレアなのか？　みんなのギモンに答える1冊だ。

カタログのみかた

●ゲームタイトル
ゲームタイトルを掲載。アイテムやキャラの出現率がなどが変化するバージョン違いがある場合、そのタイトルを／でつないで示しています。

●推定販売本数
日本中のショップからの売り上げ本数を元に、編集部が独自に調査した数字。タイトル表示と同じように、バージョン違いのタイトルがある場合は、それぞれの本数と合計の本数を表示。

●プレイ人数
このタイトルで遊ぶことができる人数。2人以上でゲームを遊ぶときに、1つのカートリッジがあればみんなで遊べるワンカートリッジプレイに対応しているタイトルは、**1** マークをつけて紹介。

千年家族	販売本数	67千本	プレイ人数	1人	対応周辺機器
	●任天堂/'05.3.10発売/4,800円(込)				・通信ケーブル ・ワイヤレスアダプタ

●メーカー名、発売日など
タイトルを出しているメーカー名と発売日、価格を紹介。豪華版や廉価版、バージョン違いの存在を表示。

●対応周辺機器
「通信ケーブル」「ワイヤレスアダプタ」「GC-GBAケーブル（GBAケーブルと記載）」カードeリーダー（e+ふくむ）のどれに対応しているかを紹介。モバイルアダプタGBなど特殊な周辺機器があるものはそれも紹介。

掲載している販売本数データについて

推定販売本数のデータは株式会社メディアクリエイトの提供のものを元にしています。販売本数100の位で四捨五入していますので、バージョン違いがあるタイトルについては、個々のタイトルの合計と総販売本数が違う場合があります。本数については玩具店などの通常ルートのもので、イベント会場専売や直販など特殊なものはカウントを行っていません。なお、本数データは本年9月23日現在のものです。

シミュレーション

Simulation Game

売り上げ本数BEST10

1 千年家族
67千本

2 Kiss×Kiss星鈴学園
63千本

3 ロックマン エグゼ バトルチップGP
54千本

4 プロ野球チームをつくろう!アドバンス
51千本

5 ザ・タワーSP
34千本

6 Onimusha Tactics
32千本

7 ガチャステ!ダイナデバイス ブルー[レッド]
26千本

8 ベストプレープロ野球
23千本

9 学校をつくろう!!アドバンス
17千本

10 かわいい仔犬 ワンダフル
15千本

千年家族

販売本数	67千本	プレイ人数	1人	対応周辺機器
●任天堂/'05.3.10発売/4,800円(込)				・通信ケーブル ・ワイヤレスアダプタ

神様になってGBAの中に住む家族を観察

GBAの中で生活する、とある家族をプレイヤーが神様となって見守っていく。ゲームスタート時に、プレイヤーが見守る家族を設定すると、時計機能がついたGBAの中では、電源がオフのときもその家族は生活していくこととなる。プレイヤーは、感情をコントロールする矢を使って家族の行動などに干渉することもできる。世代交代を重ねて何年、何十年、何百年も続く家族を観察しよう。

←いろいろな矢を使って、家族たちを導いてあげよう

←恋愛、入学、就職など家族には様々なイベントが起きる

←家族の性別や名前のほか、髪型や血液型なども自由に決められる

Kiss×Kiss星鈴学園（恋愛シミュレーション）

販売本数	63千本	プレイ人数	1人	対応周辺機器
●バンダイ/'04.12.2発売/5,040円(込)				・ワイヤレスアダプタ

5人の美少年とラブラブになるのだ

同名の少女マンガが原作の、女の子向け恋愛シミュレーション。「KISS」と呼ばれる学園のアイドルグループの5人と心を通わせ、恋を育んでいくのだ。基本システムは、1日の各ターンで、学園生活のスケジュールをすごしていくタイプ。星鈴学園に入学するところからストーリーはスタート。1年間の学園生活を通して、恋を成就させよう。ワイヤレスアダプタを使えば、チャットも楽しめるぞ。

←気になる男の子との仲良し度をこまめにチェックしよう

←学校に行く前にお弁当作り。お弁当は男の子にあげることも

←入学式からバレンタインまでの間に、男の子と仲良くなろう

ロックマン エグゼ バトルチップGP

販売本数	54千本	プレイ人数	1人	対応周辺機器
●カプコン/'03.8.8発売/4,800円(別)				・通信ケーブル

最強のデッキでバトルグランプリ優勝を目指せ

ロックマンエグゼに登場するおなじみのキャラクターの中からネットナビを選んで、攻撃・防御や敵の属性を考えながら、バトルチップを並べてプログラムデッキを組み立てて戦う、カードゲームタイプのバトルゲーム。世界各地で開催されるバトルグランプリでの優勝を目指すのだ。友達のナビコードを集めれば、最大で100人以上が参加するトーナメントで競うこともできるぞ。

←シリーズおなじみの顔ぶれに加え、新キャラ・新ナビも登場

←どのようにチップを繰り出すか、プログラムを組もう

←これまでのシリーズと異なり、1対1のバトルで勝負だ

プロ野球チームをつくろう! アドバンス

販売本数	51千本	プレイ人数	1～2人	対応周辺機器
●セガ/'02.8.8発売/5,800円(別)				・通信ケーブル

新球団を経営して、プロ野球日本一を目指す

選手の育成はもちろん、球団経営もしながら最強のチーム作りを目指すプロ野球チーム育成ゲーム。GBA版は経営部分の比重を軽くして、携帯ゲーム機ならではのスピーディーなプレイ感を実現している。プレイヤーは既存球団でプレイするのではなく、新球団を設立して、ライバル球団や実在のプロ野球チームとのリーグ戦を戦い抜いて日本一を目指すことになる。的確な補強がカギだ。

←日本一パレードの翌年には育成に最適なキャンプ地が出現する

←王監督を野手コーチにすると「三冠王の技」が使えるのだ!

←成長期の選手はインドとアフリカのキャンプで大きくなる

ザ・タワーSP

販売本数	34千本	プレイ人数	1人	対応周辺機器
●任天堂/'05.4.28発売/4,800円(込)				なし

「TOWER」の称号を目指してビルを経営

巨大ビルディングのオーナーになってビルを建築・拡張して経営していくシミュレーションゲーム。住人たちが快適に生活できるビルにするために、オフィスやテナント、住宅やレストラン、さらにはトイレや清掃室などにも気を配って、施設をバランス良く配置していくのだ。ビルのグレードが上がれば、やがて屋上に大聖堂がそびえる。ビルの最高位を示す「TOWER」を目指してがんばろう!

←店舗、住居、オフィス一体化の総合オフィスビルで利益を上げる

←ゲーム開始で登場する山之内氏からビルの経営をまかされる

←赤い人はエレベーター待ちで怒った皆様。こんな事のないように

Onimusha Tactics

販売本数	32千本	プレイ人数	1人	対応周辺機器
●カプコン/'03.7.25発売/4,800円(別)				なし

鬼武者の世界で、織田信長の幻魔軍と戦う

『鬼武者』の世界観をシミュレーションゲームで再現。斜め見下ろし型の高低差のあるフィールドを舞台に、鬼の血を引く青年・王仁丸になって、孫市たち20名以上の個性的な仲間たちとともに、幻魔王・織田信長の野望を打ち砕くために戦う。戦闘で負けて撤退したりゲームオーバーになっても、戦闘で得た経験値やアイテムを持ち越せるのがうれしいところ。勝てるまで何度でも挑戦だ。

←戦国の覇者・織田信長を倒すべく王仁丸一行は旅に出る

←閻魔大王は体力のある者で囲んで集中攻撃で倒すのだ

←幻魔石を多量に入手したら武器を優先に作っていこう

ガチャステ!ダイナデバイス ブルー／レッド

販売本数	26千本 [ブルー]14千本 [レッド]12千本	プレイ人数	1〜2人	対応周辺機器
●スマイルソフト/'02.7.26発売/4,800円(別)				・通信ケーブル

ゲームの電子手帳でモンスター育成

ゲーム上の電子手帳を使って戦うモンスターバトル。手帳に入力した友だちの名前や住所といったデータを未来型ガチャガチャマシーン「ガチャステ」に転送し、「ダイナ」と呼ばれるモンスターを生み出すのだ。誕生させたダイナを、繁殖や装備の強化で鍛えよう。通信によってより強いモンスターを作れる「名刺交換」システムも搭載。それぞれ入手できるダイナやデバイスの入手率が違っている。

←入力したデータでいろいろなダイナが生まれるのだ

←シティを作って、ダイナを住まわせることもできる

←誕生させたダイナを、コロシアムのバトルに参加させよう

ベストプレープロ野球

販売本数	23千本	プレイ人数	1〜2人	対応周辺機器
●エンターブレイン/'02.10.25発売/5,800円(別)				・通信ケーブル

監督としてプロ野球チームを育成

選手の打撃力や投球能力がち密に設定されたデータをもとに、プロ野球の試合をシミュレート。プレイヤーは監督として、試合のオーダーを決めたり、バントやヒットエンドランなどの指示を出したりしてチームを勝利に導くのだ。なお、選手のデータは任意に変更可能。新入団選手やオリジナルの選手を作り、夢の対戦を実現することもできる。監督の能力値に応じて自動的に指示するモードもある。

←選手に指示を出し、監督として采配をふっていくのだ

←ユニフォームの色などを自由に設定することもできる

←往年の名選手も実名で登場。夢の対決も実現できる

学校をつくろう!!アドバンス

販売本数	17千本	プレイ人数	1〜2人	対応周辺機器
●ビクターインタラクティブソフトウェア/'01.12.7発売/4,980円(別)				・通信ケーブル

校長先生になり日本一の学校を作る

主人公は、祖父の遺言によって校長先生に任命されてしまった新米教師。ライバル校からの乗っ取りを防ぐため、学校の運営に奮闘するのだ。学校の人事や生徒の悩み相談など、学校が抱える問題を解決していこう。ときには学費を納めない不良生徒をバトルで更正させたり、牧場や農場を運営して、学校の資金を稼いだりといった、経営対策も必要。クラブ活動に力を入れられるのだ。

←校内の教室を見回って生徒とコミュニケーションしよう

←クラブ活動に力をいれて、日本一の選手を育ててやろう

←校長に歯向かう不良生徒は、直接バトルで更生させるのだ

かわいい仔犬 ワンダフル

販売本数	15千本	プレイ人数	1～2人	対応周辺機器
●MTO/'04.11.25発売/5,040円(込)				・通信ケーブル

仔犬の世話をして育てて仲良くなる

ミニチュアダックスやパピヨンなど、18犬種・49タイプの仔犬を育成できるシミュレーション。トイレのしつけをしたり、おもちゃで遊んだり、しっかり面倒を見て仔犬と心を通わせよう。育て方次第で、ドッグショーのチャンピオンになったり、ご近所の人気者になったりと、仔犬の将来は変わっていくので、責任重大。また、仔犬がテーマのミニゲームも3種類収録しているぞ。

←パペットなどのおもちゃで仔犬と遊んであげることもできる

←だっこしたりほめてあげたりして、仔犬とコミュニケーション

←きちんとしつけをしてやれば、賢い仔犬に育っていくぞ

ぼくは航空管制官

販売本数	12千本	プレイ人数	1人	対応周辺機器
●タム/'01.3.21発売/5,800円(別)				なし

航空管制官として空港を管理する

プレイヤーは航空管制官となり、航空無線通信で事故がないよう空港を安全に運営していく。登場する空港は東京・名古屋・関西・千歳の4つで、千歳空港の場合は雪の影響も再現している。オープニングとエンディングにはムービーも用意されている。

でじこミュニケーション

販売本数	9千本	プレイ人数	1～4人	対応周辺機器
●ブロッコリー/'02.10.25発売/4,800円(別)				・通信ケーブル

でじこたちと一緒にお店を経営

キャラクターショップの店長になって、でじこたちと一緒にお店を切り盛りしていくのだ。ときにはでじこたちがいつもと違う服装になったり、ハプニングが起こることもあるぞ。起きたイベントは「アルバム」に保管していつでも見ることができる。

ザ・アーブズ シムズ・イン・ザ・シティ

販売本数	8千本	プレイ人数	1人	対応周辺機器
●エレクトロニック・アーツ/'04.12.2発売/5,040円(込)				・通信ケーブル

仕事で街一番の有名人を目指す

プレイヤーはシムズの1人となり、仕事や街の人の依頼を解決して自分の評判を高め、最終的には街一番の有名人になることが目的。スタート時の質問の答えによって主人公の所属グループが決まり、入手アイテムやミッション、特典などが変化する。

モバイルプロ野球 ～監督の采配～

販売本数	8千本	プレイ人数	1人	対応周辺機器
●コナミ/'01.7.26発売/5,800円(別)				なし

球団の監督になってリーグ戦を制覇

監督になってプロ野球チームを勝利に導く育成シミュレーション。実在の11球団から300人の選手が登場。ペナントレース以外にもオールスターゲームも指揮できる。モバイルシステムGBによって、最新の選手データ入手サービスも行われていた。

エンジェル★コレクション ～めざせ!学園のファッションリーダー～

販売本数	7千本	プレイ人数	1人	対応周辺機器
●MTO/'03.4.18発売/4,800円(別)				なし

ファッションコンテストで優勝!

ファッションデザイナーを目指す女の子と、5人のクラスメートによる学園シミュレーション。300種類以上の着せ替えパーツを組み合わせておしゃれに精進し、年に一度のファッションコンテストで優勝を目指す。ミニゲームも多数用意されているぞ。

エンジェルコレクション2 ピチモになろう

販売本数	5千本	プレイ人数	1人	対応周辺機器
●MTO/'04.9.22発売/5,040円(込)				なし

これでファッション業界デビュー

主人公の女の子になり、学校やお店を行き来しながら、友達と遊んだりお手伝いをしつつファッションセンスを磨く。ファッションアイテムを集め、あこがれのファッション業界でのデビューを目指すのだ。「ピチレモン」誌の人気モデルも登場するぞ。

ザ・シムズ

販売本数	7千本	プレイ人数	1～4人	対応周辺機器
●エレクトロニック・アーツ/'04.1.22発売/4,800円(別)				・通信ケーブル ・GBAケーブル

シムバレーで稼いで豪邸を建てる

シムバレーの住人になって、他の住人と会話したり、アイテムを集めて、豪邸住まいを目指すAVG。ミニゲームでお金を貯めることもできる。通信ケーブルを使えば、他のGBAとアイテム交換したり、稼いだお金をGC版に移して使ったりもできる。

お花屋さん物語GBA

販売本数	6千本	プレイ人数	1～2人	対応周辺機器
●TDKコア/'02.7.19発売/4,800円(別)				・通信ケーブル

お花屋さんを経営して成長する

用事があって出かけた両親の代わりに、お花屋さんを運営。仕入れから精算、休日まで1週間単位でゲームは進行。フラワーアレンジメントから、ショッピングや恋愛などのプライベートまで楽しめる。花にまつわるミニゲームも用意されている。

ときめき夢シリーズ① お花屋さんになろう!

販売本数	6千本	プレイ人数	1～2人	対応周辺機器
●MTO/'02.7.19発売/4,800円(別)				・通信ケーブル

ミニゲームで花の種を集める

フラワータウンのお花屋さんでアシスタントとして勤める。お店で必要な花を手に入れるため、ミニゲームをプレイして花の種を集め、ほかの花と交換していこう。入手した花やアイテムを使ってブーケやリースなどのアレンジもできる。

まんが家デビュー物語

販売本数	6千本	プレイ人数	1人	対応周辺機器
●TDKコア/'02.12.20発売/4,800円(別)				なし

3年間でプロの漫画家を目指す

漫画家志望の女の子がプロデビューを目指す3年間を体験。1ヵ月間単位でスケジュールを組み、練習やイベントをクリア。ゲームには、先輩漫画家や編集者も登場。ストーリ構成や下書き、ペン入れなど、マンガができるまでの工程をミニゲームで楽しめる。

ファンシーポケット

販売本数	5千本	プレイ人数	1人	対応周辺機器
●ジョルダン/'02.9.27発売/4,800円(別)				なし

アクセサリーブランド店を経営する

実在のアクセサリーブランド、ファンシーポケットを扱うお店を経営していく。流行するコスメアイテムを仕入れて販売したり、オリジナルのアクセサリーを開発して、ライバル店と競争しながらお店の魅力を高めていくのだ。商品の並べ方も重要だぞ。

ジュラシックパークIII ～恐竜にあいにいこう～

販売本数	4千本	プレイ人数	1～2人	対応周辺機器
●コナミ/'01.8.9発売/5,800円(別)				・通信ケーブル

恐竜を甦らせてテーマパークを作る

映画『ジュラシックパーク』に登場した恐竜など、140種類の恐竜のDNAを集めて恐竜を甦らせる。生まれた恐竜を育ててテーマパークを運営するのだ。お客さんが来るかは、レイアウトで決まるぞ。甦らせた恐竜のデータは、図鑑モードで検索可能。

リトルパティシエ ケーキのお城

販売本数	4千本	プレイ人数	1～2人	対応周辺機器
●MTO/'04.12.16発売/5,040円(込)				・通信ケーブル

パティシエを目指して全国を巡る

日本中のケーキ屋さんでケーキ作りを修行するボードゲーム。調理するスイーツの作り方に合わせて、20種類のクッキングゲームが楽しめる。自分だけのオリジナルケーキも作ることができ、通信ケーブルでケーキを友だちにプレゼントすることも可能。

ハローキティコレクション ミラクルファッションメーカー

販売本数	3千本	プレイ人数	1人	対応周辺機器
●イマジニア/'01.10.19発売/5,200円(別)[GBA同梱版(ローソン専売)]'01.10.19発売/15,500円(別)				なし

キティちゃんと一緒に世界旅行

ボードゲームのようにコマを進め、キティちゃんが世界中を旅行。訪れた場所で情報を入手したり、電話で流行を聞いたりしながら、おしゃれな服を作る。ファッションを決めたら写真のモデルになろう。「ハローキティ」バージョンの本体同梱セットも発売。

ドキドキクッキングシリーズ① こむぎちゃんのハッピーケーキ

販売本数	2千本	プレイ人数	1人	対応周辺機器
●MTO/'02.11.22発売/4,800円(別)				・通信ケーブル

街の人と触れ合ってケーキを作る

街の人と触れ合いながらケーキ作りを覚える。基本となるケーキは40種類以上、トッピングは30種類以上用意されているのだ。アイテムを賭けて街の人とミニゲームで競ったり、街の人にまつわるクイズの結果でケーキの出来が変わるイベントもあるぞ。

ドキドキクッキングシリーズ② グルメキッチン～ステキなお弁当～

販売本数	2千本	プレイ人数	1人	対応周辺機器
●MTO/'03.3.14発売/4,800円(別)				・通信ケーブル

ミニゲームでお弁当作りに挑戦

同シリーズの主人公「こむぎちゃん」がお弁当作りに挑戦する。主食40種類、メインのおかず30種類、サブおかずも70種類が用意され、これらを組み合わせて理想のお弁当を作るのだ。調理はミニゲームで再現されている。料理に関するクイズもあるぞ。

わたしのメイクサロン

販売本数	2千本	プレイ人数	1人	対応周辺機器
●ラディック/'02.12.6発売/4,800円(別)				なし

ゲームをしながらお化粧の練習

ユメミちゃんと一緒に、メイクサロンをオープンするためのノウハウを勉強していく。プロのメイクアップアーチストからファンデーションやアイシャドウ、口紅の塗り方など本格的なメイクの手順を教えてもらおう。実際にメイクするときも役立つぞ。

全日本少年サッカー大会2 めざせ日本一!

販売本数	千本未満	プレイ人数	1~2人	対応周辺機器
●サクセス/'02.12.27発売/4,800円(別)				・通信ケーブル

少年サッカーチームを優勝に導く

日本サッカー協会に登録された日本全国の少年サッカーチームの監督として、20人の選手を鍛え上げ全国大会を目指していく。9月末のシーズンスタートから、翌年8月の全国大会まで、試合を勝ち抜いていこう。トレーニング時のミニゲームが強化のカギ。

耽美夢想マイネリーベ(恋愛シミュレーション)

販売本数	15千本	プレイ人数	1~2人	対応周辺機器
●コナミ/'01.4.26発売/5,800円(別)				・通信ケーブル

自分を磨いて男の子の告白をゲット!

美少年がたくさん出てくる、女の子向け恋愛シミュレーション。2年間の学園生活のなかで「シュトラール候補生」との恋を成就させるのだ。学力や気品を身につけて自分を磨き、意中の彼を振り向かせよう。卒業パーティで告白されるのがベストエンディングとなる。また、通信ケーブルを使ってダブルデートができたり、文通でのみ付き合えるキャラがいたりと、女心をくすぐる要素が満載だ。

←自分を磨いて、様々なパラメータを上げていこう

←原画を忠実に再現した美麗なグラフィックも見どころのひとつ

←卒業までの2年間のあいだ、様々な出会いを重ねていこう

Pia♥キャロットへようこそ!! 3.3(恋愛シミュレーション)

販売本数	8千本	プレイ人数	1人	対応周辺機器
●NECインターチャネル/'04.4.23発売/6,195円(込)				なし

ヒロインを励ましてお店を繁盛

Piaキャロット4号店が舞台の、ひと夏の恋物語。新システムとして、今作ではヒロインにパラメーターがついており、主人公の「励まし・助言」でヒロインの失ったものを取り戻し、皆でお店の雰囲気を良くしていく。お店の制服が選べるシステムも健在。

アンジェリーク(恋愛シミュレーション)

販売本数	6千本	プレイ人数	1人	対応周辺機器
●コーエー/'02.3.21発売/5,800円(別)				なし

試験をクリアして守護聖と恋愛

次期女王候補となって、試験の合格を目指し、ライバルと競う。合格するには、様々な星の力をつかさどる12人の「守護聖」の支持が必要。守護聖とデートを重ねて仲良くなろう。あえて女王を目指さず、守護聖との恋愛エンディングを狙うのもアリだ。

戦略シミュレーション

売り上げ本数BEST10

1 ファイナルファンタジータクティクスアドバンス
497千本

2 ファイアーエムブレム 封印の剣
379千本

3 スーパーロボット大戦R
353千本

4 スーパーロボット大戦A
352千本

5 SDガンダム Gジェネレーション アドバンス
282千本

6 タクティクスオウガ外伝 The Knight of Lodies
267千本

7 ファイアーエムブレム 烈火の剣
265千本

8 スーパーロボット大戦 オリジナルジェネレーション
256千本

9 ファイアーエムブレム 聖魔の光石
253千本

10 スーパーロボット大戦D
242千本

Strategy Game

ファイナルファンタジータクティクスアドバンス

販売本数	497千本	プレイ人数	1～2人	対応周辺機器
●スクウェア/'03.2.14発売/5,800円(別)[GBASP同梱版]'03.2.14発売/18,300円(別)				・通信ケーブル

魔導書により一変した世界を元に戻せ

PS版が好評を博した『ファイナルファンタジータクティクス』が、システムを一新して登場。今回の舞台は、田舎町St.イヴァリース。この町の古本屋に眠っていた古代の魔導書「グラン・グリモア」に主人公が触れたことにより、町は剣と魔法の世界へと一変してしまう。世界を元に戻すため、クエストに挑もう。GBA-SP本体同梱の限定版も発売された。

←今までごく普通に暮らしていた世界に、不思議な種族がたくさん行きかうように

クエストを通じて世界の謎に迫る

この世界でプレイヤーは、クランと呼ばれる便利屋組織に所属することになる。そして、各所から寄せられる依頼（クエスト）を請け、これに挑んでいくのだ。モンスターを退治したり、アイテムを集めたりと、クエストの内容は様々。これらをこなしていくことで、世界の異変にまつわる謎が解き明かされていく。また、冒険の最中にはクエスト以外にも、他のクランとの抗争といったイベントもあり、気が抜けないぞ。

←バトルを経て、依頼されていた薬草の採取に成功

←クエストの報酬をゲット。この積み重ねで物語は進む

←数ある依頼の中からクエストに挑戦。最初は簡単なものから

バトル中はロウに従え

バトルはすばやさの高い順に行動できる形式。戦闘開始時に「ロウ」というルールが示され、それを破るとペナルティが課せられてしまうぞ。

←今回のロウは、サンダー禁止。雷系の魔法は使えない

➡ロウに逆らってサンダーを使うと、行動不能に……

ジョブチェンジでより強く！

本作は『FF』シリーズでおなじみのジョブチェンジシステムも搭載している。キャラクターが一定の「JP」を貯めると、より強い特殊能力を使える上位ジョブになれるのだ。自分好みのキャラを育てよう。

←上位ジョブにチェンジすることで、新たな能力が

ファイアーエムブレム 封印の剣

販売本数	379千本	プレイ人数	1～4人	対応周辺機器
●任天堂/'02.3.29発売/4,800円(別)[DXパック(ローソン専売)]'02.3.29発売/7,800円(別)				・通信ケーブル

大国ベルンの野望を砕き平和を勝ち取れ

'90年に発売されたFC版以来、人気シリーズとなった『ファイアーエムブレム』の、初のGBA作品。シリーズ特有のシンプルなシステムと、やられた仲間が二度と戻ってこないシビアさは健在だ。今回の物語の舞台は、東西の強国と小勢力がひしめくエレブ大陸。突然侵攻を開始した東の大国ベルンの野望を打ち砕くのだ！　なお、ポストカードや攻略本がついた限定版もある。

←主人公は小勢力の嫡男ロイ。病気の父に代わりベルンと戦う

知略を尽くしスリル満点のバトルに挑め

基本システムは敵味方が交互にユニットを動かして戦うターン交代制。防御力の高い重歩兵や、遠距離から攻撃できるアーチャーなど、様々なクラスのユニットを使い分け、味方が死なないように慎重に戦おう。

↑相手の移動範囲を確認して、待ち伏せして迎撃するのが基本。防御力が高まる地形を押さえよう

←一定の条件を満たすと、ユニットがクラスチェンジで強くなる

←戦闘中のキャラは細かく軽快な動きを見せてくれる

自慢の部隊を持ち寄って闘技場で対戦しよう！

マップ上に存在する闘技場では、お金を賭けての1対1のバトルに挑戦できるぞ。ここでの戦闘はオートで進み、どちらかが倒れるまで続く。倒れたキャラは通常のバトルと同様、死んでしまうので、かなわないと思ったら途中で降参しよう。また、この闘技場を舞台にしての、対人戦も可能。5人1組のチームを作り、最大4人まで対戦できるのだ。鍛えたユニットを友だちと持ち寄って競おう。

↑実際に戦うまで、相手のユニット編成はわからない。相手の編成を読んで有効打を狙おう

ファイアーエムブレム 烈火の剣

販売本数	265千本	プレイ人数	1～4人	対応周辺機器
●任天堂/'03.4.25発売/4,800円(別)				・通信ケーブル

3人の英雄が織りなす壮大な物語

『ファイアーエムブレム』シリーズのGBA版第2作。前作『封印の剣』と同じ世界観を持ち、前作より前の時代のエレブ大陸を舞台に物語は展開する。前作のキャラクターの若い頃の姿が見られるなど、心憎い演出がなされているぞ。また、1つの物語が3人の主人公の視点から語られるのも大きな特徴。最初の主人公、リン編は全編チュートリアルで、物語の導入とともに、ゲームシステムを覚えられる親切なつくりになっているのだ。続くエリウッド編、ヘクトル編と進めることで、物語の全貌が明らかになるぞ。

⬅戦闘システムはそれまでのシリーズの基本を踏襲している

➡生きるか死ぬかのシビアなゲームバランスも前作と同様だ

リン編

⬆高貴な血を引く少女だが、わけあって辺境で育てられていた。ある剣との出会いがきっかけで戦いへ

エリウッド編

⬆前作の主人公、ロイの父親にあたる。失踪してしまった父を追って戦ううちに、世界の危機を知る

ヘクトル編

⬆エリウッドの親友。2周目のプレイで選択できるシナリオ。エリウッドの物語を異なる視点で見る

より奥深くなった戦闘システム

戦闘の基本システムは以前のシリーズと同様で、シリーズ経験者にはすぐ入れるようになっているが、今回は細かい要素が追加・変更されており、戦闘がより奥深くなっているぞ。マップ上ではときどき天候が変化するようになり、雨が降るとユニットの移動力が落ちることもあるのだ。また、マップ上に罠を仕掛けられるアイテムも登場。罠に入った敵ユニットにダメージを与えたり、敵を侵入できなくしたりと、アイデア次第で戦局を一変させられる。さらに「盗む」コマンドで敵のアイテムを奪えるようになり、収集の楽しみも増えているぞ。

⬆フレイボムを仕掛けておくと、その場所に進入したユニットが大ダメージを受ける。橋などの狭い地形に置いておくと有効に機能する

⬆光の結界を仕掛ければ、その場所に敵ユニットが進入できなくなる。これで狭い通路をふさげば、他の通路に戦力を集中できるのだ

ファイアーエムブレム 聖魔の光石

販売本数	253千本	プレイ人数	1~4人	対応周辺機器
●任天堂/'04.10.7発売/4,800円(込)				・通信ケーブル ・GBAケーブル

ファイアーエムブレム聖魔の光石

シリーズのGBA版第3作。今回は前作と異なり、マギ・ヴァル大陸を舞台に新たな物語が始まるぞ。基本的な戦闘システムはそのままに、エイリークとエフラムの2人の主人公の物語が楽しめたり、条件を満たすと何度でも挑戦できるEXマップが登場したりと、楽しみがより深まっているのだ。

エフラム

↑ルネス王国の王子。グラド帝国から侵略を受けてから、行方不明になってしまう

エイリーク

↑エフラムの双子の妹。侵略を受けてフレリア王国へ逃れたのち、兄を探す旅へ出ることに

↑人対人の戦いが基本だったシリーズだが、今回は多くのモンスターが登場。戦闘がダイナミックに

←ある程度物語を進めると、マップに塔などのEXマップが出現

→EXマップは何度でも挑戦できるので、お気に入りのユニットを鍛えよう

クラスチェンジの楽しみが倍増!

これまでのシリーズでは、ユニットがある一定の条件を満たすと、特定の上位クラスへとクラスチェンジし、より強いユニットに変化した。今回はクラスチェンジの際に、上位クラスを2種類から選べるようになったのだ。どちらを選ぶかで戦力は大幅に変わるので、自分に合った戦法を選択。

↑ソシアルアーマーが条件を満たしてクラスチェンジ可能に。ここからどう発展させるか…?

←パラディンになり、ナイト本来の性能を高める方向にチェンジ

←斧を使えるようになり、これまでとは異なる運用が可能に

スーパーロボット大戦R

販売本数	353千本	プレイ人数	1人	対応周辺機器
●バンプレスト/'02.8.2発売/5,800円(別)				なし

新たな力を身に付けたロボットたちの競演！

『スーパーロボット大戦』のGBAシリーズ第2弾。今回は「GEAR戦士 電童」と「真ゲッターロボ対ネオゲッターロボ」が初参戦しているほか、「機動新世紀ガンダムX」や「劇場版 機動戦艦ナデシコ」など、他機種版でもあまり出てこない作品が多数登場しているぞ。

迫力の戦闘シーンや合体攻撃など、基本システムは前作を踏襲。これに「指揮」や「信頼度」システムが加わり、ユニット同士の連携がより重要になっている。また、いつでもセーブができたり、戦闘シーンを省略できたりと、携帯機のゲームとしてより遊びやすく改良されているのだ。

登場作品

- ●機動戦士Zガンダム
- ●機動戦士ガンダムZZ
- ●機動戦士ガンダム 逆襲のシャア
- ●機動武闘伝Gガンダム
- ●新機動戦記ガンダムW EndlessWaltz
- ●機動新世紀ガンダムX
- ●無敵鋼人ダイターン3
- ●無敵超人ザンボット3
- ●GEAR戦士電童
- ●マジンガーZ
- ●グレートマジンガー
- ●劇場版マジンガーシリーズ
- ●真ゲッターロボ対ネオゲッターロボ
- ●超電磁ロボ コン・バトラーV
- ●超電磁マシーン ボルテスV
- ●機動戦艦ナデシコ
- ●劇場版 機動戦艦ナデシコ
- ●バンプレストオリジナル

←3形態に変形し、あらゆる地形に対応できる

←主人公の母親・ベガまでしっかり登場

新システムで戦いはより奥深く

前作の「援護」システムに加え、指揮範囲や信頼度といったシステムが追加され、より奥深い戦いが楽しめるようになった本作。指揮範囲は、その能力を持つユニットに隣接することで、命中率と回避率が上がるもの。信頼度は、原作で友情や恋愛の関係があるユニット同士を隣接させることで、より強くなるものだ。

信頼度システム

←原作で恋人同士だったユニットを隣接させると、ハートが表示されて2人の能力がアップする

指揮範囲

←指揮範囲能力を持つユニットにカーソルを合わせると、指揮範囲が表示

←指揮範囲内に入ったユニットは、戦闘時に有利になる。範囲の中心に近いほど効果的

スーパーロボット大戦A

販売本数	352千本	プレイ人数	1人	対応周辺機器
●バンプレスト/'01.9.21発売/5,800円(別)				なし

人気のロボット軍団がGBAに大集結！

ガンダムやマジンガーZなど、歴代の人気ロボットアニメのキャラクターやロボットが力を合わせて戦うシリーズが、GBAに初登場。「機動戦艦ナデシコ」や「機甲戦記ドラグナー」がシリーズで初めて参戦した作品だ。戦闘シーンはSFC版のシリーズやセガサターン版の『F』よりもパワーアップしており、細かくよく動くロボットの戦いを堪能できる。

また、オリジナル主人公は2人から選ぶことができ、その専用機は5種類用意されている。これらの選択に伴いシナリオやゲーム展開も変わるという、何度もプレイできるつくりになっているぞ。

登場作品

- ●機動戦士ガンダム
- ●機動戦士ガンダム08小隊
- ●機動戦士ガンダム0083 スターダストメモリー
- ●機動戦士Zガンダム
- ●機動戦士ガンダムZZ
- ●機動戦士ガンダム 逆襲のシャア
- ●新機動戦記ガンダムW ENDLESS WALTS
- ●無敵鋼人ダイターン3
- ●マジンガーZ
- ●グレートマジンガー
- ●ゲッターロボ
- ●ゲッターロボG
- ●真・ゲッターロボ
- ●超電磁ロボ・コンバトラーV
- ●超電磁マシーン ボルテスV
- ●機動戦艦ナデシコ
- ●機甲戦記ドラグナー
- ●闘将ダイモス
- ●無敵超人ザンボット3
- ●UFOロボ グレンダイザー
- ●機動武闘伝Gガンダム
- ●バンプレストオリジナル

機動戦艦ナデシコ

ユリカ「グラビティブラスト、発射ぁ!!」

←地球と木星との戦いを描くコメディ調作品

機甲戦記ドラグナー

ドルチェノフ「こしゃくなっ!」

←地球と火星のギガノス軍との抗争を描く

力を合わせて威力倍増！

本作では、以前のシリーズで培われた、ユニット同士を協力させるシステムを多数採用。特定のユニット同士を隣接させると使える「合体攻撃」や、隣接したユニットを守ったり、攻撃に協力したりできる「援護」システムは重要だ。これらを利用して、ユニットの力を2倍にも3倍にもして有利に戦おう。

援護攻撃

サポートアタック

ヒカル「援護しま～す!!」

←隣のユニットの攻撃後に追加で攻撃できる

合体攻撃

ケーン「おらおらおらっ!!」

←3隊のドラグナーが束になって攻撃！

援護防御

サポートガード

セイラ「ここはあたしが!」

←隣のユニットの身代わりになって防御

スーパーロボット大戦D

販売本数	242千本	プレイ人数	1人	対応周辺機器
●バンプレスト/'03.8.8発売/5,800円(別)				なし

マニアックなロボも参戦！

数々のアニメロボットのキャラクタが協力して戦うシリーズ作品。今回は「ビッグ・オー」や「メガゾーン23」、「未来ロボダルタニアス」など、マニアックな作品からの参戦ロボットが目白押しだぞ。また、複数の敵を突き抜けて攻撃できる「コンボ」や、「マクロス7」のキャラクターが歌で味方を援護する「歌システム」など、新システムもふんだんに盛り込まれている。ステージの合間に遊べる「ツメスパロボ」で、強化パーツを入手することもできるぞ。

←限定されたシチュエーションで戦う「ツメスパロボ」を解けば、ごほうびのアイテムが

↑「マクロス7」の主人公、バサラは歌で味方の能力を上げられる

←太い腕から繰り出す強力なパンチが武器の巨大ロボット

スーパーロボット大戦J

販売本数	124千本	プレイ人数	1人	対応周辺機器
●バンプレスト/'05.9.15発売/6,090円(込)				なし

新作ロボットが目白押し！

懐かしいものから新作まで、さまざまなロボットアニメのキャラクターがともに戦うシリーズ作品。今作では「ガンダムSEED」や「フルメタルパニック」、「テッカマンブレード」など、比較的新しい作品からの参戦キャラクターを中心に物語が展開するぞ。また、お気に入りの作品のキャラをより強化できるようになる「お気に入り」システムや、限定されたシチュエーションで戦うサブゲーム「ツメスパロボ」も搭載している。

←「フルメタル・パニック？ふもっふ」からは、キュートなきぐるみのボン太君も参戦

←「ガンダムSEED」より。キラとアスランの合体攻撃も！

↑「テッカマンブレード」からも参戦。ロボットというより、変身ヒーローに近いキャラクターだ

タクティクスオウガ外伝 The knight of Lodies

販売本数	267千本	プレイ人数	1～2人	対応周辺機器
●任天堂/'01.6.21発売/4,800円(別)				・通信ケーブル

オウィス島を開放せよ！

SFCやN64で連綿と続いてきたシリーズ。本作はSFC版『タクティクスオウガ』の外伝にあたる1本だ。ななめ見下ろし型の立体的なフィールドで、高低差を生かした戦い方ができるシステムは前作同様。これに加え、天候や時間の変化により、戦局が一変するようになったのだ。今回の戦いの舞台は、ローディス教国率いる侵略軍が闊歩するオウィス島。教国軍の騎士である主人公もこの島に派遣されるが、戦いの中で教国の陰謀を知り…。

←「布教」の名の下に、侵略を繰り返すローディス教国

↑魔法使いや剣士など、さまざまなクラスのユニットを育て、強力な部隊を組んで戦おう

↑戦闘の前後でも、マップ上でドラマチックなイベントが展開するのだ

スーパーロボット大戦 オリジナルジェネレーション

販売本数	256千本	プレイ人数	1人	対応周辺機器
●バンプレスト/'02.11.22発売/5,800円(別)				なし

オリジナル主人公が集結！

「サイバスター」や「SRX」など、これまでのシリーズに登場したオリジナル主人公たちが『スパロボ』のシステムをベースに戦う。戦闘でパイロットポイントを貯めることでパイロットに能力を追加したり、ユニットの武器を持ち替えさせられたりと、ユニットをとことん自分好みにカスタマイズできるシステムが盛りだくさんなのだ。クリア後は資金を引き継いで2周目をプレイできるので、何度も遊べるぞ。

R-1

←R-2、R-3と合体することで無敵の「SRX」に！

サイバスター

←精霊の加護とプラーナと呼ばれる力で動く「魔装機神」

アルトアイゼン

←ワンダースワン版に登場した強襲型ロボット

スーパーロボット大戦 オリジナルジェネレーション2

販売本数	171千本	プレイ人数	1人	対応周辺機器
●バンプレスト/'05.2.3発売/6,090円(込)				なし

オリジナル主人公をとことん育てよう

『スーパーロボット大戦』シリーズに登場した、バンプレストのオリジナルキャラが総登場するシリーズの第2弾。ロボット3機とキャラクター5人が新たに加わった。パイロットポイントを使って自分だけのパイロットを養成するシステムなど、前作から継承されているシステムに加えて、自分だけのロボットを作ったり、特殊技能を使えるなどの新要素が追加され、より自由度が増しているぞ。

←よりダイナミックになった、戦闘画面のメカの動きも見どころ

←機体改造では、メカの基本性能を底上げすることができる

←GBAでもおなじみのシリーズ。基本システムは今までを踏襲

ファミコンミニ30 SDガンダムワールド ガチャポン戦士 スクランブルウォーズ

販売本数	58千本	プレイ人数	1〜2人 1	対応周辺機器
●任天堂/'04.8.10発売/2,000円(込)				・通信ケーブル ・ワイヤレスアダプタ

SDガンダムゲームの原点がここに!

ファミコンのディスクシステムで発売された、SDガンダムの原点と言える作品。軍資金を集めてモビルスーツを生産し、マップ上の敵都市を制圧しよう。戦闘はアクションなのでプレイヤーの腕次第では、モビルスーツ同士の戦闘で一発逆転も考えられるぞ。専用ケーブルで2人プレイも可能。MS生産場面では、ガチャガチャのカプセルから出てくるなど、遊び心もふんだんに盛り込まれている。

←市街地から宇宙空間、水中とバトルの舞台もバリエーション豊富

←相手のガチャベースを包囲し、一気に攻め落とせ!

←ユニットの戦闘はアクションを駆使しての戦いになる

SDガンダム Gジェネレーション アドバンス

販売本数	282千本	プレイ人数	1人	対応周辺機器
●バンダイ/'03.11.27発売/5,800円(別)[with GBA-SPシャア専用カラー]'03.11.27発売/18,300円(別)				なし

一年戦争にSEEDキャラも参戦

『ガンダムSEED』を含めた、歴代ガンダムキャラクターが総出演。モビルスーツも約200種類登場し、キャラクターの組み合わせや戦闘相手によってイベントが変化する。名ゼリフによりユニットが強くなるシステムも健在だ。モビルスーツを開発・強化して、強力な部隊を編成して戦っていくことになる。限定版として、シャア専用カラーのGBA-SP本体との同梱版も発売された。

←デンドロビウムの武装にはクルーゼも驚愕している?

←名場面を再現した、カットイン演出も見どころのひとつ

←今作では「ガンダムSEED」のキャラクターたちも参戦する

ナポレオン

販売本数	71千本	プレイ人数	1～2人	対応周辺機器
●任天堂/'01.3.21発売/4,800円(別)				なし

ナポレオンとなってフランスを統一！

18世紀のフランスを舞台に、ナポレオンとなって指揮官や兵士たちに命令し、リアルタイムに行われる戦いを勝ち抜いていく戦記もの。戦闘で得たほうびを指揮官達に分配し、レベルややる気を上げて、強い部隊を作り上げていこう。「ストーリーモード」のほか、対戦やモバイルアダプタ対応の「フォーメーションバトル」や「トライアル」など、全部で5つのモードが用意されているぞ。

←ゲームはリアルタイムで進行。素早い判断が必要とされる

←海戦が中心となるステージも。より素早い編成がカギとなる

←実在した歴史上の人物からオリジナルまで、多数のキャラが登場

ゲームボーイウォーズ アドバンス1＋2

販売本数	56千本	プレイ人数	1～4人	対応周辺機器
●任天堂/'04.11.25発売/4,800円(込)				・通信ケーブル

100種類以上のマップで遊べる名作SLG

アメリカで先行発売されていた『ゲームボーイウォーズアドバンス』の第1作と2作が、日本ではカップリング版で登場。部隊をうまく指揮して、100を超えるマップを戦おう。指揮官の必殺技「ショーグンブレイク」での一発逆転も狙えるぞ。『2』では使用できる兵器が増えているほか、ショーグンブレイクがより強力になっている。また、ショーグンのカラーを買い、エディットすることもできる。

←ユニット同士の相性を考えれば有利に戦闘できるのだ

←後半ステージは歯ごたえ充分。緻密な戦略がモノをいう

←『1』と『2』では、戦闘画面なども少し異なるのだ

テイルズ オブ ザ ワールド ～サモナーズ リネージ～

販売本数	46千本	プレイ人数	1～2人	対応周辺機器
●ナムコ/'03.3.7発売/4,800円(別)				・通信ケーブル

『テイルズ』の世界で召喚バトル

『テイルズオブファンタジア』の400年後の世界が舞台のファンタジーシミュレーションRPG。召喚士「クラース・F・レスター」の子孫「フレイン・K・レスター」が活躍する。システムはファミコン版『キングオブキングス』の流れを汲み、さまざまなユニットを召喚し、レベルを上げてクラスチェンジさせながら戦うことになる。通信ケーブルを使った対戦モードも用意されている。

←最大3体のユニットで、パーティを組むことができる

←主人公のフレインと、一緒に旅をする人工生命体のマカロン

←召喚したモンスターと契約してパーティを編成していこう

シャイニング・フォース 黒き竜の復活

販売本数	34千本	プレイ人数	1人	対応周辺機器
●セガ/'04.8.5発売/5,040円(込)[お買い得版]'05.11.23発売/2,940円(込)				なし

2つの視点で描かれる光と闇の戦い

主人公が率いるシャイニング・フォース（光の軍勢）と、闇の軍勢との戦いを描くファンタジーもの。主人公が2人存在し、それぞれの視点から1つの物語を楽しめる。戦闘システムは、敵味方を問わずすばやさの高い順から行動できる疑似リアルタイム制。また、カードを集めてユニットの特殊能力を鍛えるといった楽しみもあるぞ。主人公の剣士マックスをはじめ、個性的なキャラが登場。

←バトルはターン制で進んでいく。キャラの位置編成が大切だ

←主人公の剣士、マックス。記憶喪失だが剣の腕は一流

←個性あふれる、総勢30人以上のキャラが参戦する

ブラックマトリクスゼロ

販売本数	29千本	プレイ人数	1人	対応周辺機器
●NECインターチャネル/'02.8.30発売/5,800円(別)				なし

天使に立ち向かう人類の物語

白い羽根の天使と黒い羽根の天使、そして羽根を持たない人類が共存する世界で、種族間の争いを描くシリーズ。人間の主人公となり、天使にさらわれた幼なじみを救う旅に出よう。「BP」を使って「武器覚醒」し、激しい戦いを切り抜けるのだ。

信長の野望

販売本数	19千本	プレイ人数	1〜4人	対応周辺機器
●コーエー/'01.9.28発売/6,800円(別)				・通信ケーブル

戦国時代の日本を統一

パソコンに始まり、多くの機種で展開されている作品。織田信長や豊臣秀吉などの戦国大名となって天下統一を目指していく。通信ケーブルを使えば、4人対戦も可能になった。シナリオは本編が3本、対戦専用のものが6本用意されており、ボリュームも満点。

コンバットチョロQ アドバンス大作戦

販売本数	16千本	プレイ人数	1〜2人	対応周辺機器
●タカラ/'02.8.8発売/4,800円(別)				・通信ケーブル

自分だけのオリジナル戦車で戦う

砲塔、車体、攻撃パーツなど、5つのパーツを組み合わせて戦車をカスタマイズして戦おう。パーツは100種類以上あるので、自分だけの機体を作れる。必要なパーツは工場で生産できる。不要になったパーツはリサイクルして資金に変えられるぞ。

三國志

販売本数	16千本	プレイ人数	1〜8人	対応周辺機器
●コーエー/'01.11.30発売/6,800円(別)				なし

三国時代の覇者となれ

中国大陸を舞台に、魏、呉、蜀の三国時代に生まれた君主として大陸の統一を目指す。歴史に名を残す450人の武将に加え、自分で作成した武将を登場させることも可能だ。用意されているシナリオは、時代の異なる6本。最大8人まで参加できる対戦モードも。

Z.O.E 2173 TESTAMENT

販売本数	12千本	プレイ人数	1人	対応周辺機器
●コナミ/'01.9.27発売/5,800円(別)				なし

アクションの腕も重要な宇宙戦争

人類が木星まで進出した時代を背景に、火星と地球の2大陣営の激突を描くSFもの。LEVやオービタルフレームと呼ばれる機動兵器を指揮して戦おう。戦闘にはアクション要素が取り入れられており、敵に戦力面で負けていても、プレイヤーの腕で埋められる。

大戦略 For ゲームボーイアドバンス

販売本数	11千本	プレイ人数	1～2人	対応周辺機器
●メディアカイト/'01.12.7発売/4,980円(別)				・通信ケーブル

名司令官となり大将の座を目指せ

現代戦をモチーフにした定番シリーズ。アメリカ、ロシア、ドイツ、中国、日本などの兵器が、すべて実名で登場。戦闘に勝利して階級を上げ、大将になるのが目的だ。発売当時は、モバイルシステムGBで、新マップや新兵器をダウンロードして追加できた。

Get Ride! アムドライバー ～閃光のヒーロー誕生!～

販売本数	10千本	プレイ人数	1人	対応周辺機器
●コナミ/'04.7.22発売/5,229円(込)				なし

装備を組み合わせコンボを繰り出す

TVアニメのゲーム化。装備や武器を組み合わせてオリジナルのアムドライバーをカスタマイズできる。リアルタイムで進行する戦闘では、仲間との協力で敵を破壊したり、装備している武器を組み合わせて繰り出す、コンボ攻撃が勝利のカギとなる。

三國志英傑伝

販売本数	10千本	プレイ人数	1人	対応周辺機器
●コーエー/'05.1.27発売/5,040円(込)				なし

「if」の要素も楽しめる三國志

劉備を主人公にシナリオを楽しむシミュレーションRPG版三國志。火計、水計、風計など、44種類の計略を駆使して、強大な敵陣営を打ち破ろう。プレイヤーの選択によっては、史実と異なる展開も楽しめる。これを利用すれば、劉備の悲願を達成できるぞ。

三國志孔明伝

販売本数	9千本	プレイ人数	1人	対応周辺機器
●コーエー/'05.1.27発売/5,040円(込)				なし

名軍師・孔明ならではの緻密な戦略

三國時代に劉備を支えた策略家、孔明の数々の戦闘シーンとストーリーが体験できる。登場する武将全231人の詳細な能力値や各部隊の種類が細かく設定されており、戦場では攻撃・回復・攻撃補助・特殊の4系統に分かれる、全56種類の策略が使用可能。

ウルトラ警備隊 モンスターアタック

販売本数	8千本	プレイ人数	1人	対応周辺機器
●ロケットカンパニー/'04.8.5発売/5,040円(込)				なし

ウルトラマンと協力して怪獣退治

ゲームの主役はウルトラマンでなく、「科学特捜隊」や「ウルトラ警備隊」、「MAT」といった防衛チームの面々。ジェットビートルやウルトラホーク、マットアローなど、各チームの戦闘メカを指揮してウルトラマンを援護し、協力して怪獣を倒すのだ。

ロード・オブ・ザ・リング 中つ国第三紀

販売本数	4千本	プレイ人数	1～2人	対応周辺機器
●エレクトロニック・アーツ/'04.12.22発売/5,040円(込)				・通信ケーブル ・ワイヤレスアダプタ

中つ国の運命をかけて白と闇が戦う

「ロード・オブ・リング」3部作がベースのターン制タクティクスゲーム。20人以上のキャラクターに命令しながらミッション攻略。フロドたち「白の勢力」と、サウロン率いる「闇の勢力」のどちらでもプレイできる。通信ケーブルでの対戦も可能。

機械化軍隊

販売本数	3千本	プレイ人数	1人	対応周辺機器
●ケムコ/'01.11.30発売/5,800円(別)				・通信ケーブル

無人歩兵で宇宙の覇権を握れ

AIで動く無人兵器に指示を出し、様々なミッションを戦うリアルタイム系。戦うだけでなく、戦場にある資源を採取することも重要だ。これを元に施設の建設や兵器の増産を行い、戦力を高めよう。敵のパーツを回収して新兵器を開発することもできるぞ。

昆虫モンスター・バトルマスター

販売本数	3千本	プレイ人数	1～2人	対応周辺機器
●カルチャーブレーン/'05.5.3発売/5,040円(込)				・通信ケーブル

育てたムシモンで友達とバトルへ

ラクレスやコーカサスなどの昆虫モンスター(ムシモン)を戦わせよう。バトルは4対4のタクティカルバトルで、ムシモンの強さだけでなく、戦略性やカードの使い方も重要。同時発売の『～バトルスタジアム』とムシモンを交換したり、通信対戦できる。

真・女神転生デビルチルドレン メシアライザー

販売本数	2千本	プレイ人数	1～2人	対応周辺機器
●ロケットカンパニー/'04.11.4発売/5,040円(込)				・通信ケーブル

リアルタイムで仲魔がバトル

『真・女神転生』シリーズのコミカル版。ジンやアキラなどシリーズお馴染みのキャラクターでプレイでき、仲魔デビルたちに指令を出して戦闘をしていく。この時、リアルタイムのため、指令中も敵からの攻撃があり、スリルあるバトルが展開される。

モンスター サマナー

販売本数	2千本	プレイ人数	1～2人	対応周辺機器
●アーテイン/'04.7.15発売/5,000円(込)				・通信ケーブル

召喚モンスターが大激突!

「サマナー」となり、魔法で召喚したモンスターを戦わせるリアルタイムバトル。拠点を押さえて魔力を高め、大群を率いて敵のサマナーを倒すのだ。登場するモンスターは100種類以上。歩兵タイプや援護タイプなど、それぞれの役割を考えて部隊を組もう。

信長異聞

販売本数	1千本	プレイ人数	1人	対応周辺機器
●グローバル・A・エンタテインメント/'02.7.4発売/5,800円(別)				なし

信長になって、新たな歴史を歩む

織田信長となり、史実に基づいた合戦を体験できる。リアルタイム制の局地戦と、ターン制の部隊戦闘システムを採用。戦略によっては、歴史と違う結果を迎えることも。戦闘時には、信長以外の武将として指揮をとることもある。史実の人物が200人登場。

育成シミュレーション

売り上げ本数BEST10

1 モンスターファームアドバンス
175千本

2 牧場物語 ミネラルタウンのなかまたち
159千本

3 牧場物語 ミネラルタウンのなかまたち for ガール
149千本

4 モンスターファームアドバンス2
118千本

5 J.LEAGUE プロサッカークラブをつくろう!アドバンス
52千本

6 シレン・モンスターズ ネットサル
23千本

7 ハムスターパラダイスあどばんちゅ
22千本

8 ピカピカナース物語~はつらつナース育成ゲーム~
21千本

9 なかよしペットアドバンスシリーズ② かわいい仔犬
18千本

10 ハムスター倶楽部3
18千本

Bring Game

モンスターファーム アドバンス

販売本数	175千本	プレイ人数	1～4人	対応周辺機器
●テクモ/'01.12.7発売/5,800円(別)				・通信ケーブル

モンスターを育てて大会の優勝を目指す

文字盤からモンスターが生まれる世界を舞台に、モンスター大会の優勝を目指して強いモンスターを育て上げていく。本作では文字盤に好きな言葉を入力することで、対応するモンスターが誕生するぞ。モンスターは、バランス良くエサをあげたり、特訓したり、アイテムを使ったりして強化できる。また通信ケーブルを使えば、友達と対戦したり、タッグチームを組むこともできるぞ。

←文字盤から生まれたモンスターを鍛え上げていこう

←コーチを選んで特訓開始。パラメータを上げていくのだ

←いろいろな技を覚えさせて、バトルに参加させよう

モンスターファーム アドバンス2

販売本数	118千本	プレイ人数	1～4人	対応周辺機器
●テクモ/'02.10.25発売/5,800円(別)				・通信ケーブル

500種類のモンスターを育てることができる

単語を入力してさまざまなモンスターを誕生させるゲームの続編。前作で育てたモンスターのデータを引き継げるようになっている。さらに今作では500種類以上のモンスターが登場。モンスターを強化するアイテムを探検で見つける楽しみも増えた。またモンスター同士が友情を結ぶことで、戦闘中にサポートをしてもらえるようになった。通信によって、モンスター同士の合体も可能。

←合体後のモンスターを選べるぞ。お目当てのモンスターを作ろう

←ファームでモンスターをトレーニングし育成していくのだ

←強くなったモンスターで優勝を狙って大会に出場だ!

牧場物語 ミネラルタウンのなかまたち

販売本数	159千本	プレイ人数	1人	対応周辺機器
●ビクターインタラクティブソフトウェア/'03.4.18発売/4,800円(別)				・GBAケーブル

畑を耕し、家畜を育て田舎ライフを満喫

荒れ地を耕し、野菜や家畜を育て、育てた作物を売って牧場を大きくしていく。川や池で釣りをしたり、釣った魚や育てた作物を使って料理してみよう。いろいろなイベントを楽しんだり、愛犬と遊んだりとミニゲームも豊富で、恋愛をして結婚もできる。のんびり牧場生活を送りながら、人々とのふれあいを楽しもう。GC版「ワンダフルライフ」とデータをリンクさせることもできる。

←女の子と仲良くなって、未来の花嫁を見つけ出そう

←いろいろなアイテムを使って、牧場を大きくしていくのだ

←街の人との交流も大切。ミネラルタウンの生活を楽しもう

牧場物語 ミネラルタウンのなかまたち for ガール

販売本数	149千本	プレイ人数	1人	対応周辺機器
●マーベラスインタラクティブ/'03.12.12発売/4,800円(別)				・通信ケーブル

牧場で暮らしながら7つの指輪を探す

先に発売された『牧場物語ミネラルタウンのなかまたち』のシステム・世界観はそのままに、主人公を女の子にしたもの。男の子版では恋愛対象だった5人の女の子は、主人公のライバルとなる。アイテムの鏡を手に入れることで、オシャレも楽しめるぞ。

J.LEAGUE プロサッカークラブをつくろう!アドバンス

販売本数	52千本	プレイ人数	1～2人	対応周辺機器
●セガ/'02.9.5発売/5,800円(別)				・通信ケーブル

実在のJリーグクラブで優勝を目指す

実在するJ1、J2のクラブの中から、好きなクラブを選択し、クラブを運営しながら選手を育成し、Jリーグの制覇を目指していく。他機種で発売されていたシリーズで、GBA版はプレイヤー自身が監督となり、試合結果でポイントをためていく。

シレン・モンスターズ ネットサル

販売本数	23千本	プレイ人数	1～4人	対応周辺機器
●チュンソフト/'04.4.22発売/5,040円(込)				・通信ケーブル

最強のサルカトーレチームを育てる

ネットサルチームの新米オーナー兼監督として最強のチームを育てる。選手は『風来のシレン』シリーズでお馴染みのモンスターたちで、彼らはそれぞれに「特殊能力」を持っているため、普通のサッカーとは少し違い、必殺技が飛びかうハデな展開が楽しめる。

ハムスターパラダイス あどばんちゅ

販売本数	22千本	プレイ人数	1人	対応周辺機器
●アトラス/'02.7.19発売/4,800円(別)				・通信ケーブル

2匹のハムスターを育てて冒険

ペットのハムスターが元気をなくした理由を求めて、ハムスターの国『ドリムランド』で、呪いを掛けられたハムスターを助けたり、アイテムや新種のハムスターを探しながら旅を続ける。ミニゲームをクリアすれば、ハムスターのグッズ購入資金がもらえる。

ハムスターパラダイス ピュアハート

販売本数	11千本	プレイ人数	1～2人	対応周辺機器
●アトラス/'03.7.11発売/4,800円(別)[ベスト・プライス]'04.11.26発売/2,940円(込)				・通信ケーブル

ハムスターと会話しながら冒険

8種類のハムスターから2匹を育てる。ハムタウンをクリアすると夢の国ドリームタウンへと世界が広がっていく。ハムスターだけでなくモモンガを育てたり、結婚させて新種のハムスターを登場させることも可能。ミニゲームや通信プレイも楽しめるぞ。

ピカピカナース物語 ～はつらつナース育成ゲーム～

販売本数	21千本	プレイ人数	1人	対応周辺機器
●TDKコア/'03.12.12発売/4,800円(別)				なし

小児科と産婦人科で看護士を目指す

看護士見習いとなってエンジェルクリニックに勤め、看護士を目指す。入院してくる子供や赤ちゃんのお世話をして、経験を積んでいこう。看護士合格や恋愛成就などを含めた12種類のエンディングが用意されている。ダイエットに役立つオマケもあるぞ。

なかよしペットアドバンスシリーズ① かわいいハムスター

販売本数	6千本	プレイ人数	1～2人	対応周辺機器
●MTO/'01.10.26発売/5,200円(別)[みんなのソフトシリーズ]'05.10.6発売/3,129円(別)				・通信ケーブル

本物そっくりの仕草を楽しめる

ゲームボーイでリリースされていた同名タイトルの移植作。チャイニーズ、ゴールデン、ジャンガリアン、ロボロフスキー、キャンベルの5種類のハムスターを育てる。移植にあたりゲージ内のレイアウトを自由に変更できるようになった。

なかよしペットアドバンスシリーズ② かわいい仔犬

販売本数	18千本	プレイ人数	1～2人	対応周辺機器
●MTO/'02.3.22発売/4,800円(別)[みんなのソフトシリーズ]'05.3.17発売/3,129円(込)				・通信ケーブル

子犬を育てて大会に挑戦

子犬の世話をしたりトレーニングをしながら、立派な犬に育てるのが目的。ドッグスポーツ大会で優勝を目指すなど、ゲームボーイ版『かわいい仔犬』より育成の要素が強い。甘えていたり不機嫌だったりと、子犬の感情ごとにさまざまな鳴き声が聴けるぞ。

なかよしペットアドバンスシリーズ③ かわいい子猫

販売本数	15千本	プレイ人数	1～2人	対応周辺機器
●MTO/'05.3.17発売/5,040円(込)[みんなのソフトシリーズ]'05.6.30発売/3,129円(込)				・通信ケーブル

アイテムを使って子猫の世話をする

アメリカンショートヘアやロシアンブルー、ペルシャやヒマラヤンなど13種類の猫が登場。ペットショップで猫じゃらしや爪とぎ、ブラシやシャンプーなどを購入して、子猫の世話をするのだ。育て方やイベントにより、ボス猫などさまざまなタイプに成長するぞ。

なかよしペットアドバンスシリーズ④ かわいい仔犬ミニ わんこと遊ぼう!!小型犬

販売本数	13千本	プレイ人数	1人	対応周辺機器
●MTO/'03.7.11発売/4,800円(別)				なし

小型室内犬とコミュニケーション

小型室内犬をペットに、遊んだり散歩をしながら楽しくコミュニケーションを取ろう。選べる犬種はチワワやミニチュアダックスなど7種類。しつけ、ごはん、おそうじ、あそび、おでかけなどのコマンドで育成していく。友達とドッグスポーツでの対戦も可能だ。

ハムスター倶楽部3

販売本数	18千本	プレイ人数	1～4人	対応周辺機器
●ジョルダン/'02.3.29発売/4,800円(別)				・通信ケーブル

珍しいハムスターを飼育繁殖させる

GBで発売されていた同シリーズの第3弾。これまでのコマンドでの入力方式から、ハムスターをケージ内で移動させる入力方式に変わり、より直接的な飼育感が楽しめる。ジャンガリアンハムスターの「姫ちゃま」など、新ハムスターも追加もされている。

わんにゃんどうぶつ病院

販売本数	16千本	プレイ人数	1人	対応周辺機器
●TDKコア/'03.7.25発売/4,800円(別)				なし

治療した動物のカルテをコレクション

1人前の獣医になるために2年間の研修期間を過ごす。メールなどで先輩の獣医師や看護師から情報をもらい、動物の飼い主との会話を通じて成長していこう。治療した動物はカルテにコレクションできるぞ。また、育成ゲームやミニゲームも楽しめるのだ。

あかちゃんどうぶつ園 〜動物園の飼育係育成ゲーム〜

販売本数	12千本	プレイ人数	1人	対応周辺機器
●TDKコア/'04.3.26発売/4,800円(別)				なし

赤ちゃん専門動物園の飼育士に

飼育係見習いになり、2年間で立派な飼育係になろう。登場する動物は40種類160匹以上。飼育した動物の数によって、天然記念物や絶滅寸前のレアな動物も動物図鑑にコレクションできる。アトラクションの衣装換えや、様々なドラマイベントも楽しめるぞ。

こいぬちゃんのはじめてのおさんぽ 〜子犬のこころ育成ゲーム〜

販売本数	11千本	プレイ人数	1人	対応周辺機器
●TDKコア/'03.11.14発売/4,800円(別)				なし

育てた子犬の気持ちがわかる

シベリアンハスキー、コーギー、チワワ、ミニチュアダックスフンドなど、8種類16匹の子犬の中から好きなものを選んで育てていく。子犬には元気や物覚えなどさまざまな違いがあり、選んだ犬によって育てかたは大きく変わり、最後には子犬の気持ちも分かるぞ。

かわいいペットショップ物語3

販売本数	9千本	プレイ人数	1〜2人	対応周辺機器
●パシフィック・センチュリー・サイバーワークス・ジャパン/'02.6.28発売/4,800円(別)				・通信ケーブル

25種類以上のペットを捕獲育成

ペットショップ店員のリボンちゃんが、フィールドを移動して動物を捕獲したり、お客からの依頼をこなしてお金を稼ぎながらペットショップを発展させていく。最終的には愛犬のロミーくんを、王様のペットお婿さんにするのだ。25種類以上の動物が登場するぞ。

ひまわりどうぶつ病院 〜☆ペットのお医者さん育成ゲーム☆〜

販売本数	9千本	プレイ人数	1人	対応周辺機器
●TDKコア/'04.8.5発売/5,040円(込)				なし

ペットを治療しながら育成

「ひまわりどうぶつ病院」の研修医として2年間を過ごす。パラメーターにより、プレイヤーの将来の姿が11種類以上にも変化。世話をできるペットは100種類以上で、病院に来た動物はカルテに保存される。また、22種類以上のミニゲームも楽しめる。

おしゃれワンコ

販売本数	7千本	プレイ人数	1人	対応周辺機器
●MTO/'04.3.5発売/4,800円(別)				なし

わんちゃんをドレスアップ！

チワワ、ミニチュアダックスフンド、トイプードル、ヨークシャテリアなど人気の犬を、おしゃれに着飾らせて楽しもう。犬と仲良くなれば、「お手」や「おすわり」などのアクションが増えていき、散歩やお世話でポイントを貯めれば犬と会話できる。

なかよし幼稚園 〜すこやか園児育成ゲーム〜

販売本数	7千本	プレイ人数	1人	対応周辺機器
●TDKコア/'02.10.4発売/4,800円(別)				なし

園児たちに慕われる保育士を目指す

なかよし幼稚園の新任先生となって3年間を過ごす。毎月のスケジュールを決めて「算数」や「工作」などのカリキュラムをこなしたり、飼育している動物とふれあおう。学校行事やミニゲーム仕立てのイベントも発生するぞ。上手に面倒をみて一人前になろう。

宇宙のステルヴィア

販売本数	5千本	プレイ人数	1人	対応周辺機器
●キングレコード/'04.4.23発売/6,090円(込)				なし

教官になってパイロットを育成

学園生活を舞台にいろいろなイベントを楽しむ。全10パターンのマルチストーリーとマルチエンディングが用意されているぞ。また、主人公たちが操るオービスマシンを扱ったミニゲーム2種類でプレイ可能。約140種類のコレクションイラストも見られる。

ハロー! アイドルデビュー ～キッズアイドル育成ゲーム～

販売本数	5千本	プレイ人数	1人	対応周辺機器
●TDKコア/'04.12.9発売/5,040円(込)				なし

養成スクールでアイドルを目指す

アイドルを目指す仲間や、先生たちとの様々なイベントや問題を解決しながらレッスンに励み、アイドルを目指す。レッスン期間2年のイベント達成率により、プレイヤーの未来の姿が変化する。ステージ衣装が156着、ミニゲームも12種類用意されている。

仔犬といっしょ! ～愛情物語～

販売本数	4千本	プレイ人数	1人	対応周辺機器
●カルチャーブレーン/'03.8.1発売/4,800円(別)				なし

実写取り込みの犬と思い出作り

迷子の子犬の世話をしながら飼い主を捜す。おでかけ、散歩、育成などのしつけをしたり、メール交換で子犬の情報を得ていこう。イベントやミニゲームも楽しめる。ほかにも、実際の時間に合わせて犬と過ごせるリアルタイムモードも搭載されているぞ。

昆虫モンスター・バトルスタジアム

販売本数	4千本	プレイ人数	1～2人	対応周辺機器
●カルチャーブレーン/'05.5.3発売/5,040円(込)				・通信ケーブル

ムシモンを育ててバトルを制覇

3Dの昆虫モンスター（ムシモン）を育てて、ムシモングランプリの優勝を目指す。トレーニングで鍛えるだけでなく、DNAを合成して新種のムシモンを生み出すこともできる。同日発売された『～バトルマスター』との通信交換や対戦も可能。

ハムスター物語2GBA

販売本数	4千本	プレイ人数	1～2人	対応周辺機器
●カルチャーブレーン/'01.10.19発売/5,800円(別)				・通信ケーブル

自分だけのオリジナルゲージを作る

ハムスターを飼うことになった主人公が、友達と競い合いながらハムスターを育てていく。ゲーム中にはハムスター大会などのイベントが数多く用意されている。また、巣箱の中のレイアウトを自由に組み合わせてオリジナルゲージを作ることも可能だ。

ハムスター物語3アドバンス

販売本数	2千本	プレイ人数	1人	対応周辺機器
●カルチャーブレーン/'02.12.24発売/4,800円(別)				なし

アイドルハムスターを育てて冒険

ハムスターを育成してアイドルにするのが目的。オーディションに受かるようにレッスンをしていこう。前作にも登場したハムスターの世界「マジハーム」を冒険することもできる。そこでは、歌の妖精やカッパなど、個性的なハムスターとの交流も楽しめるのだ。

ハムスター物語3EX.4.スペシャル

販売本数	1千本	プレイ人数	1～2人	対応周辺機器
●カルチャーブレーン/'03.11.28発売/4,800円(別)				・通信ケーブル

3本のハムスターゲームが楽しめる

6つの世界を舞台に、ハムちゃんたちの活躍が楽しめる『ハムスター物語4』をメインに、前作『ハムスター物語3』にシナリオを追加した『～3EX』、さらにスケジュール管理や占いのできる「ハムスターといっしょ！」を収録した盛りだくさんのパッケージ。

フルーツ村のどうぶつたち ～お友だちとにぎやかな村を作っちゃおう!～

販売本数	3千本	プレイ人数	1人	対応周辺機器
●TDKコア/'04.10.28発売/5,040円(込)				なし

動物たちと仲良くなって村おこし

ビンに入れた手紙「ボトルメール」を海に流すと、動物たちが村に遊びにくる。村に来た動物たちとの「なかよし度」が高くなると、いろんなお店を開いてくれるようになる。こうして村を発展させていき、村祭りまでに、にぎやかな村を作るのが目的。

MUTSU (ムツ ウォータールーパー)

販売本数	2千本	プレイ人数	1～2人	対応周辺機器
●トミー/'01.12.21発売/5,200円(別)				・通信ケーブル

デジタルペットと楽しく過ごす

デジタルペットの「ムツ」をゲームの中で育成する。言葉を教えたり歌を教えたりしながらコミュニケーションを取り、心を通わせよう。ユーザーの誕生日に対応したムツが365種類以上用意されており、通信ケーブルで友達のムツを集められる。

めざせ! 甲子園

販売本数	2千本	プレイ人数	1～2人	対応周辺機器
●tasuke/'05.3.10発売/5,040円(込)				・通信ケーブル

3年間で甲子園優勝を目指す

高校野球部のキャプテンとなり、選手を育成しよう。リアルタイムで展開する試合を勝ち抜き甲子園優勝を目指すのだ。学校名、選手名の設定も自由自在、好きな高校でチームを作れる。公式トーナメントや練習試合を通信対戦で楽しむこともできる。

魔女っ子クリームちゃんのごっこシリーズ① わんにゃんアイドル学園

販売本数	1千本	プレイ人数	1人	対応周辺機器
●カルチャーブレーン/'03.12.26発売/4,800円(別)				なし

魔女の女の子がアイドルに挑戦

主人公は修行のため人間界にやってきた魔女の女の子・クリームちゃん。わんにゃんアイドル学園の先生となって、かわいい生徒たちを1年間育てていくのだ。レッスンやアイドル活動をしながら、アイドルグランプリ優勝を目指そう。

魔女っ子クリームちゃんのごっこシリーズ② きせかえエンジェル

販売本数	1千本	プレイ人数	1人	対応周辺機器
●カルチャーブレーン/'04.3.25発売/4,800円(別)				なし

魔法で町に幸せを振りまこう

人間界にやってきた魔女の女の子、クリームちゃんが活躍するシリーズの第2弾。今回はカリスマ店員となって、おしゃれな洋服店で様々な服を扱いながら魔法の修行をしていく。ときには様々な衣装に着替え、魔法の力で町の人を助けていくのだ。

アクション

Action Game

売り上げ本数BEST10

1. 星のカービィ 夢の泉デラックス
   863千本
2. ファミコンミニ01 スーパーマリオブラザーズ
   832千本
3. スーパーマリオアドバンス2
   805千本
4. スーパーマリオアドバンス4
   694千本
5. 星のカービィ 鏡の大迷宮
   675千本
6. メイド イン ワリオ
   647千本
7. スーパーマリオアドバンス
   638千本
8. スーパーマリオアドバンス3
   550千本
9. まわるメイドインワリオ
   485千本
10. 伝説のスタフィー
    440千本

星のカービィ 夢の泉デラックス

販売本数	863千本	プレイ人数	1～4人
●任天堂/'02.10.25発売/4,800円(別)			

対応周辺機器
・通信ケーブル

なんでも吸い込むカービィがコピー能力で大暴れ

すべての生き物の夢が集まる「夢の泉」を、デデデ大王から取り戻すため、カービィが大冒険。GBA版初の『星のカービィ』は、シリーズ2作目のリメイク版だ。グラフィックがパワーアップしているほか、ミニゲームも追加されているぞ。敵を吸い込むことで、その能力を自分のものにできる「コピー能力」を使い、みんなの夢を取り戻そう！

敵の能力を吸い込んでコピーだ！

↑草原を歩き回るワドルドゥ。カービィの吸い込み能力で、パクッと吸い込んでしまおう

↑吸い込むのに成功したら、ワドルドゥのビーム能力がカービィのものに。さあ、敵に反撃開始だ！

全24種のコピー能力をちょっとだけ紹介

カッター

←投げるとブーメランのように手元へ戻ってくる。キャッチせずに背後へ飛ばす手もある

スロウ

↓吸い込んだ敵を横や斜めに投げ飛ばせるようになる。もちろん敵にぶつければ倒せるし、ジャマなブロックを壊すのにも使える

トルネイド

↑カービィが竜巻をまとって大回転。触れた敵をすべてやっつけられるのだ

レーザー

←真横に発射できる極太レーザー。斜面に当たると反射するので、これを利用して倒しづらい位置にいる敵を攻撃

ハンマー

→でっかい木づちでぶん殴る。クイの仕掛けを打ち込んだり、ブロックを壊したりできる

ホイール

←カービィがタイヤに変身し、敵を蹴散らしながら大爆走。豪快にコースを駆け回れ

マルチカートリッジで協力＆対戦

GBA版ではマルチカートリッジで、4人まで参加して遊べるようになっている。メインゲームを、4色のカービィでともに戦うのだ。みんなで協力して敵をやっつけるよう。アイテムの効果を4人全員で分け合える「口うつし」システムや、カービィの残り人数を分け合える「おねだり」システムを利用すれば、攻略はラクになるぞ。また、コピー能力を奪い合っい、競って遊ぶのもアリだ。

←4人がかりで攻撃すれば、手強いボスにも楽勝!? それぞれ強力なコピー能力を用意して挑戦しよう

↑アイテムを取ったカービィのもとにみんなで集まれば、アイテムの効果が全員にいき渡る

↑ゴールしたときのミニゲームで、誰が一番高くジャンプできるかを競おう

3種のサブゲームで対戦だ

ゲーム本編でボーナスステージとして登場する、3種類のサブゲーム。これはゲーム本編だけでなく、サブゲームモードで好きなだけ遊べるぞ。最大4人までの通信対戦も可能だ。どれもAボタンだけで遊べる単純なゲームなので、誰でも楽しめるぞ。GBA版では「刹那の見斬り」が「刹那の見斬り改」になり、よりドキドキの勝負が楽しめるようになっている。

刹那の見斬り改

↑「！」マークが出た瞬間にAボタンを押し、その速さを競うのだ。お手つきは即刻負けになる

爆裂ボンバーラリー

↑参加プレイヤー同士で爆弾を打ち合う。打ち返せないと即負けになる、ガマン勝負だ

カービィのエアグラインド

←クネクネ曲がるコースでレース。黒いレールをかわして進め

星のカービィ 鏡の大迷宮

販売本数 675千本 | プレイ人数 1~4人 | 対応周辺機器 ・通信ケーブル

●任天堂/'04.4.15発売/4,800円(込)

4人のカービィが力を合わせて謎に挑む!

ププブランドのはるか空の上にある鏡の国が、何者かの悪さで邪悪な世界に！ カービィは平和を取り戻すために、鏡の大迷宮に隠された「ディメンジョンミラー」のカケラを集める冒険へ…。敵の能力をコピーして戦う『カービィ』シリーズのGBAオリジナル版。『夢の泉デラックス』で登場した協力システムが、1人プレイ時でも利用できるようになっており、プレイの幅が広がった。

←ピンチになったら、携帯通信機を使って仲間を呼び出そう。ただし電池切れに注意

仲間の力でピンチを脱出!

ボス退治

↑ボス戦で仲間を最大まで呼び出し、4人で戦えば、どんなボスでもラクに倒せるかも!?

ふみつけジャンプ

↑呼び出した仲間の上に飛び乗れば、通常よりもより高くジャンプできる。これを使って高台まで登ろう

くちうつし

↑アイテムを取ったときに仲間と重なれば、同じ効果を共有できる。力を合わせて先まで進もう

多彩なアクションで立ち回れ

仲間と協力できるだけでなく、カービィひとりひとりもパワーアップ！ いつもおなじみの「吸い込み」も、吸い込み続けることでより大きな物が吸える「がんばり吸い込み」になるぞ。また、坂道でスライディングや急降下攻撃をすれば、転がって敵を倒せるのだ。

がんばり吸い込み

←大きい敵も吸い込めるし、大きなブロックを動かすことも

↑ボタンを長く押し、吸い込みを続けていれば…

坂道ころがり

↑コロコロと転がり、坂の上にいる敵を倒しながら一気に先へ進めるのだ

敵の能力をコピーして利用しよう

吸い込んだ敵の能力を利用できる「コピー能力」ももちろん健在。今回は新たなコピー能力も多数用意されており、その数は全部で26種類。特に、『スマブラ』シリーズのカービィの技が使える「スマブラ」は必見だぞ！

←天使に変身して、空を飛んだり矢を撃ったりできる新能力だ

←能力を使うとルーレットが回り、その結果に応じて様々な効果が

↑傘を広げて敵を攻撃。バリアにも利用できるうえ、ジャンプ中には傘でフワフワ移動で

ミサイル

↑ミサイルに変身して自由に空を飛べる。敵や障害物に体当たりだ！

←ハンマーを振り回したり、連続でパンチを打ったり、様々な攻撃技が使えるぞ

4人で手軽に遊べるサブゲームも!

シリーズでおなじみのサブゲームも、もちろん収録されている。今回はマルチカートリッジで、最大4人まで参加して遊べるぞ。どれも簡単な操作で遊べるので、すぐにみんなで楽しめることウケアイだ。また、今回はSFC版『星のカービィ スーパーデラックス』に登場した「メガトンパンチ」が、「ギガトンパンチ」にパワーアップして再登場している。

刹那のつまみ食い

↑マークが表示された瞬間にボタンを押してリンゴを食べる。たまに爆弾が出てくることも…

ギガトンパンチ

↑ゲージが溜まりきったところでボタンを押してパンチ。地面をどれだけ深く割れるかを競う

なみのりスターライド

↑スターに乗って海上でレース。ときどき出てくる波をジャンプ台に利用し、スピードアップしよう

ファミコンミニ01 スーパーマリオブラザーズ

販売本数	832千本	594千本 / 238千本	プレイ人数	1〜2人 1	対応周辺機器
●任天堂/'04.2.14発売/2,000円(別)[再販]'05.9.13発売/2,000円(込)					・通信ケーブル ・ワイヤレスアダプタ

3つの力で戦うマリオシリーズ最高ヒット作！

大魔王クッパにさらわれたピーチ姫を救うため、マリオが全32のステージに挑む横スクロールアクション。本作は'85年にFC版が発売され、全世界で4000万本を売り上げた伝説的なゲームだ。ここで紹介するファミコンミニ版は、FC版を忠実にGBAへ移植したもの。無限1UPやワープといった裏技も、当時と同じく再現できるぞ。マリオを待ち受けるステージは、つり橋や水中、クッパの城など、様々な仕掛けが施された難関ばかり。スーパーキノコやファイアフラワー、スターを使って変身し、立ちはだかる敵に対抗してピーチ姫を目指そう。

スーパーキノコでスーパーマリオ！

→マリオが大きくなり、ブロックを壊せるようになる。また、敵に一度やられても大丈夫になる

ファイアフラワーでファイアマリオ！

→ファイアフラワーで変身すると、ファイアボールを投げて敵を倒せるようになる

スターを取れば無敵のマリオに！

→一定時間マリオの全身が光り出し、触れるだけで敵を倒せるようになる

バラエティあふれる32ステージを駆け抜けろ

地下

←薄暗くて敵の色も青くなる。複雑な配置のブロックなどに仕掛けが隠れている

水中

→Aボタン連打でマリオが泳ぐ。一番下の穴に近づくと吸い込まれてミスになることも

つり橋

→乗ると落ちる橋などを乗り越えて進む。下からプクプクが飛んできてジャマするぞ

クッパ城

←奥まで進むとクッパとの戦いに。斧を取って床を壊し、溶岩に落としてやろう

散りばめられた仕掛けを楽しもう

ステージにはジャンプ台や動く床など、様々な仕掛けが施されている。こういった障害物ばかりでなく、なかにはマリオの冒険を助けてくれるような仕掛けもたくさん隠されているぞ。それらの多くは、ブロックや何もない場所をジャンプでアタックすると見つかるぞ。ステージをくまなく探して仕掛けを味方につけ、ラクにステージをクリアしていこう。

豆の木でボーナスステージへ

←上空のブロックを叩いてみたら、豆の木がニョキニョキと

←豆の木を登った先には、大量のコインが。雲に乗って追え

花火でボーナス

←ゴール前のポールに飛ぶとき、タイムの下1ケタを0に

←するとちょうどタイムの下1ケタが6になり、花火が6発

土管の中には…？

←ステージのあちこちに突き出ている土管。この上でしゃがめ

←土管の下にはコインがザクザク。全部集めて地上に戻ろう

ワープゾーンで最速クリア

←ステージ1-2と4-2には、先のワールドに進める土管が

20周年記念で再販開始

このファミコンミニ版は、'04年に発売されると同時に大ヒットを記録し、ショップでは品切れが続出した。このため長らく入手が困難だったのだが、スーパーマリオ20周年を記念して、'05年9月13日に再販されたのだ。ちなみにミクロと同時発売。

ファミコンミニ21 スーパーマリオブラザーズ2

販売本数	336千本	プレイ人数	1人	対応周辺機器
●任天堂/'04.8.10発売/2,000円(込)				なし

不朽の名作が超絶難易度で再登場！

大ヒット作『スーパーマリオブラザーズ』が、ステージを一新して登場！　このファミコンミニ版は、'86年に発売されたFCディスクシステム版をGBAに移植したものだ。ステージの構造や仕掛けがイジワルになっており、前作を極めたという人でも、ピーチ姫に会うには苦労するはずだぞ。また、新アイテムの追加や、マリオとルイージの能力に差が出ていたりと、まるで違った気分で楽しめるのだ。

←狭い足場が続き、ステージのつくりそのものが難しくなった

ひと味もふた味も違うルイージプレイに挑戦！

前作では2人交代プレイのときの2P側としてしか登場しなかった、マリオの弟、ルイージ。今回は1人プレイのときも、ルイージでプレイできるようになったぞ。しかも性能はマリオと異なり、ジャンプ力が非常に高くなっている。その代わりに走ったあとのブレーキが利きづらくなっており、コントロールが難しくなっている。上級者向けのルイージプレイだが、プレイ感や攻略法も大幅に変わってくるので、ぜひともチャレンジしてみよう。

←マリオでは登れないような場所でも簡単にジャンプ

←すぐ滑ってしまうので、狭い足場が続く場面では落ちやすい

新たな仕掛けも満載

コース中の仕掛けや敵もパワーアップ。通常よりも土管から出てきやすい赤パックンや、取るとミスになってしまう毒キノコ、マリオたちを大きく吹き飛ばす風などが、マリオとルイージを大いに苦しめるのだ。

赤パックン

←通常のパックンフラワーと違って動きがすばやく、土管に触っていても出てくる

毒キノコ

←スーパーキノコと似てるけど、実は取るとミスになる罠なのだ

風

←マリオを右へあおる。制御が難しいが、ジャンプ中に風を受けて大きく飛ぶことも可

スーパーマリオアドバンス

販売本数	638千本	プレイ人数	1～4人	対応周辺機器
●任天堂/'01.3.21発売/4,800円(別)				・通信ケーブル

『スーパーマリオUSA』がGBAで復活！

FCディスクシステムで発売されていた『夢工場ドキドキパニック』のキャラクターを、マリオキャラに一新した『スーパーマリオUSA』。これをGBA用にリメイクしたのが『スーパーマリオアドバンス』だ。他のマリオシリーズとは異なり、敵や野菜、アイテムを持ち上げて投げつけるというアクションが特徴的な作品だぞ。スタート時にマリオやルイージなど、能力の異なる4人のキャラクターを選び、それぞれ異なるプレイ感で楽しめるのだ。それぞれの長所を生かして突き進み、悪の元凶である魔王、マムーをやっつけよう！

↑地上に出ているヘタをつかんで引き抜くと野菜が出現。マリオより大きいものも！

↑能力が平均的なマリオや、ジャンプの飛距離が長いルイージなど、キャラクターに個性が

↑キャサリンの初登場作でもある。吐き出してくるタマゴをキャッチして投げ返せ！

なつかしの『マリオブラザーズ』で4人対戦

本作にはオマケのモードとして、「マリオブラザーズ」モードも収録されている。これは『マリオブラザーズ』のシステムで勝負するミニゲーム。床の下から敵を突き上げてひっくり返し、蹴り飛ばして倒していくのだ。対戦ルールは2種類用意されており、まず、ワンカートリッジ対戦で4人まで参加して遊べる「マリオブラザーズ・バトル」では、5枚のコインを先に集めるか、敵にやられず生き残ったプレイヤーの勝ちとなる。マルチカートリッジ対戦用の「マリオブラザーズ・クラシック」は、『マリオブラザーズ』とほぼ同じルールでステージクリアを目指すのだ。どちらもライバルを出し抜く手段が豊富で、アツくなれること間違いなし！

←4人のプレイヤーが入り乱れるバトル。相手を突き上げろ！

←4ステージごとに登場する無敵のクッパ。どう切り抜ける？

スーパーマリオアドバンス2

販売本数	805千本	プレイ人数	1~4人 1	対応周辺機器
●任天堂/'01.12.14発売/4,800円(別)				・通信ケーブル

『スーパーマリオワールド』が帰ってきた!

記念すべきSFC最初のソフトとして発売された『スーパーマリオワールド』の移植版。今ではおなじみのヨッシーが初めて登場した作品で、マリオとともに大暴れするぞ。また、マントを使って攻撃したり空を飛んだりできるなど、マリオ自身もパワーアップ。全69のコースを踏破して、宿敵のクッパをやっつけよう!

←各ワールドではミニクッパとのバトルに。島が傾いたときを狙って攻撃し、落としてやれ

↑マントマリオのときにジャンプして、高度を調節していけば、長い距離を飛んでいける

↑普通は踏めない敵を倒せるスピンジャンプも可能に。クルリンブロックを壊したりもできる

頼れる相棒ヨッシー登場

冒険の途中でヨッシーに乗っかると、その力を借りて様々なアクションができるぞ。ヨッシーの特徴的な能力は、ジャマな敵キャラを食べてくれること。それだけではなく、食べた敵キャラによってはヨッシーの能力が変化し、炎を吐いたり空を飛んだりできるようになるのだ。また、ヨッシーに乗っているときは敵にやられてもヨッシーから降ろされてしまうだけで、急いでヨッシーに乗ってしまえば元の状態に戻れる。これらの能力をうまく利用して進もう。

↑マリオだけでは倒しにくい敵も、舌を伸ばしてペロリ。舌を上に伸ばすこともできる

ファイア

↑赤いこうらを食べさせると、3方向に分かれるファイアを吐き出す。これで一気に反撃だ

砂煙

↑黄色いこうらを食べると使える能力。ジャンプして着地したときの砂煙で敵を倒せるようになる

空を飛ぶ

↑青いこうらを食べると使える能力。Aボタンを連打すれば、どんなところにでも飛んでいけるのだ

スーパーマリオアドバンス3

販売本数	550千本	プレイ人数	1〜4人 1	対応周辺機器
●任天堂/'02.9.20発売/4,800円(別)				・通信ケーブル

GBAで遊べる『ヨッシーアイランド』

SFC版『ヨッシーアイランド』の移植作。今回の主人公はヨッシーで、赤ちゃん時代のマリオを背負い、カメックにさらわれたルイージを助けに行くのだ。ヨッシーの能力は前作よりも格段にパワーアップしており、食べた敵をタマゴに変え、それを武器にして戦えるぞ。ただし、戦うだけでなく、背中のマリオにも気を配ろう。敵にやられるとマリオがフワフワと浮いていき、制限時間内に取り戻さないと、マリオがカメックにさらわれてしまうのだ。

↑敵にぶつかってしまい、マリオがフワフワ。早く取り戻さないとカメックが来ちゃう！

↑ジャンプでキャッチしたり、舌を伸ばしたりしてつかまえれば、マリオは無事に生還

ヨッシー独自のアクションを駆使せよ

ふんばり

↑ジャンプ中にボタンを押し続けることで、通常より長く飛べる。飛距離を伸ばして難関を越えろ

ヒップドロップ

↑ジャンプ中にお尻から落下して攻撃。場所によってはその威力で穴を掘って進めるのだ

タマゴ投げ

↑食べた敵をタマゴに変えて投げる。投げる方向は自由で、壁に当てれば反射させて飛ばせる

ミニゲームも盛りだくさん

コース中では、ミニバトルやボーナスチャレンジといったミニゲームに挑戦できることもある。これで好成績を出せば、ヨッシーの残り数を増やしたり、便利なスペシャルアイテムを手に入れられるぞ。

←カギの扉に入ると挑戦できるミニバトル。ボロドーと対戦するミニゲームが4種類ある

↑ボーナスチャレンジは、コースの最後にあるゴールルーレットをフラワーマークで止めると挑戦できる。6種類のゲームでアイテムゲットだ！

スーパーマリオアドバンス4

販売本数	694千本	プレイ人数	1～4人	対応周辺機器
●任天堂/'03.7.11発売/4,800円(別)				・通信ケーブル ・GBAケーブル

『スーパーマリオ3』がパワーアップして登場！

FC版『スーパーマリオ3』が、装いも新たにGBAで登場。グラフィックが大幅に強化されているぞ。今度もマリオが宿敵のクッパを倒すため、8つのワールドを冒険するのだ。今回の目玉は、マリオが6種類の姿に変身すること。これまでのスーパーマリオやファイアマリオに加え、しっぽを使って空を飛んだり、カエルになって海を泳いだり、様々な能力でステージに挑戦できるのだ。ほかにも、最大4人まで対戦できる「マリオブラザーズ」モードや、カードe+を使って新たなコースを楽しめるなど、楽しみがふんだんに盛り込まれているぞ。

↑初めてワールドマップ方式を取り入れた作品でもある。マップを移動してコースに入ろう

↑コースに入るとおなじみのステージへ。マリオだけでなく、敵もパワーアップしているぞ

今度のマリオは6種類に変身だ！

スーパーマリオ

↑スーパーキノコで変身。一度やられても大丈夫だし、ジャンプでレンガブロックを壊せる

ファイアマリオ

↑ファイアフラワーで変身。ファイアボールを投げれば、踏みつければ倒せない敵も倒せるのだ

しっぽマリオ

↑ズーパーこのはを取ると変身できる。しっぽを振って攻撃したり、空を飛んだりできるのだ

タヌキマリオ

↑タヌキスーツを使って変身。しっぽマリオの能力に加え、一定時間、無敵のお地蔵様に変身できるぞ

カエルマリオ

↑カエルスーツを使って変身。水中を自由に泳ぎ回れるので、泳ぐのが苦手な人もこれで安心！

ハンマーマリオ

↑ハンマースーツを使って変身。ハンマーブロスのように、ハンマーを投げたり、コウラで防御できる

メイド イン ワリオ

販売本数	647千本	プレイ人数	1～2人	対応周辺機器
●任天堂/'03.3.21発売/4,800円(別)				なし

5秒で遊べるプチゲームを213本収録

マリオのライバル、ワリオがプロデュースする「プチゲーム」をひたすら連続でプレイするミニゲーム集。その収録数はなんと213本。どれも5秒で決着がつくものばかりで、手軽に遊べるぞ。ただしどのミニゲームも、プレイするまでは操作方法も目的もヒントのみでわからない。5秒間でゲームのルールを理解して、瞬時にクリアする判断力が大事なのだ。プレイが進むごとに制限時間は短くなるのでスリル満点！

←ゲーム開始と同時にヒントが一言。これだけで判断してプレイ

ボウソウじどうしゃ

↑突っ込んでくるジャガイモやウインナーを飛び越えるだけ。レベルが上がるとフェイントをかけてくる

まるたわり

↑ゲージがレッドゾーンに入ったときにボタンを押すと、丸太が割れる。タイミングが徐々に厳しくなる

エイリアンキャッチャー

↑エイリアンがオリに入ったところを狙い、フタを落として捕まえる。エイリアンがジャンプすることも

はなのあな

↑指が鼻の穴の下に来たところを狙ってボタンを押そう。指が穴の中に入れば見事成功だ

ファミリーベーシック

↑FC用の『ファミリーベーシック』がモチーフ。画面の指示通りにキーボードから文字を探して打ち込め

ほめろ／けなせ

↑「ほめろ」か「けなせ」の指示通りに選択肢を選び、このゲームなどの批評をするのだ

イチゴケーキ

↑タイミングよくイチゴを落とし、ケーキを完成させる。レベルが上がると台がどんどん小さくなる

しゅうかく

↑ゲーム＆ウォッチ風のプチゲーム。畑に生えた野菜を、出てくるはしから引っこ抜いていこう

めぐすり？

↑落ちてくる目薬を、目薬嫌いのワリオがレーザーで破壊する。レベルが上がると目薬が小さくなる

アクション

まわるメイドインワリオ

販売本数	485千本	プレイ人数	1人	対応周辺機器
●任天堂/'04.10.14発売/4,800円(込)				なし

ワリオのプチゲーム集第2弾！　今度は本体を回して遊ぶのだ

　ワリオがプロデュースしたプチゲームを連続で解き続ける『メイドインワリオ』第2弾。今回はカートリッジに回転センサーが搭載されており、十字ボタンを使わずに本体を傾けて操作するのだ。傾けることで画面のキャラが回ったり向きを変えたりするので、これを利用してクリアを目指そう。発想の転換が重要だぞ。

とにかく回せ！

←本体そのものを傾けて遊ぶ。やりすぎて目を回さないように！

ヒゲをそれ

←傾けるとおっさんの顔が動き、ヒゲをそれるのだ

ババぬき

←本体を傾けて手元を動かし、ババを相手に引かせよう

猫じゃらし

←本体を左右交互に傾け、猫じゃらしを振るのだ

シンクロ

←シンクロの演技がうまくいくよう、傾けてバランス調整

ガチャコロンで景品を集めよう

　「ゲーム」モードでプチゲームを何度も遊んでいると、「ガチャコロン」に挑戦して景品をもらえるぞ。景品の中身は、音楽が聴けるレコードや、簡単な楽器やミニゲーム、おみくじなどの実用品と、バラエティ豊富にそろっているのだ。これらはなんと全部で100種類以上も用意されているぞ。何度もプレイしてたくさん集め、友だちと一緒に遊ぼう！

←お店のガチャガチャみたいに、何が出るかはわからない

←モナのオルゴールが当たったよ。優しいメロディーを楽しもう

伝説のスタフィー	販売本数	440千本	プレイ人数	1人	対応周辺機器
	●任天堂/'02.9.6発売/4,800円(別)				なし

空から落っこちた王子様"スタフィー"を操り地上と海を冒険

空の王国「テンカイ」から落っこちた王子様、スタフィーを操作し、仲間の力を借りながらテンカイに戻るべく冒険していくアクション。体型を活かした独特のアクションを使い、海で暴れる乱暴者たちをやっつけながら進んでいく。

↑繰り出したアクションによってスタフィーがグルグルお目目になるなど、かわいいリアクションが魅力

スタフィー特有のアクションを使い分けて進んでいく

スタフィーは簡単な操作で、さまざまなアクションを繰り出せる。敵を倒すだけでなく、ブロックを壊したりトラップをかわしたりと、いろいろなアクションを使い分けてピンチを切り抜けていくのだ。

スピンアタック

←体を回転させながら体当たり攻撃。ブロックも壊せる

だっしゅ

→素早く移動するアクション。水中では「がんばりおよぎ」に

じゃんぷ

←段差を登れる。ヒラヒラと舞い降りることもできる

ステージに登場するボスは弱点を探すことが勝利への道

ボス戦は、お互いの体力が設定された一騎打ち。ボスたちは守りが堅く、闇雲に攻撃してもなかなかダメージを与えられない。弱点を見抜いてスキを突く、手に汗にぎる戦いになる。

←カラで身を守るボス。下半身はとても頑丈そうだが…

←頭は無防備。頭上から攻撃を加えてやっつけるのだ!

ステージの途中には隠されたボーナスゲームも!

ステージによっては、途中にある部屋でミニゲームに挑戦することができる。ミニゲームはいくつも用意されており、クリアするとごほうびをもらうことができる。

↑タツノコをトゲに落とさずキャッチするミニゲーム

伝説のスタフィー2

販売本数	382千本	プレイ人数	1人	対応周辺機器
●任天堂/'03.9.5発売/4,800円(別)				なし

さらわれたママを助けるために復活したオーグラと対決！

前作で戦った海の乱暴者、オーグラが復活。さらわれたママを助けるため、スタフィーが再び海を舞台に活躍するストーリー。スタフィーのアクションは前作の6種類に新たに3種類がプラス。さらに乗り物を使ったアクションやきせかえなど、新要素が盛りだくさんだ。

↑アクションを繰り出したときのコミカルなリアクションは健在。アクションも増えてバリエーションが豊富に！

↓ステージ中に手に入る「しんじゅ」を使って、お店で買い物ができる。写真やアイテムと交換できるぞ

前作から新たに加わった数々のアクションを駆使

前作から新たに加わったアクションは「だぶるじゃんぷ」「りゅうせいあたっく」「しゃがみすべり」の3つ。9種類のアクションでステージのさまざまな仕掛けを切り抜けるのだ。

だぶるじゃんぷ

←ジャンプ中に、空中でさらにジャンプ！

りゅうせいあたっく

←だぶるじゃんぷ後に繰り出せる新必殺技！

しゃがみすべり

←狭い隙間を潜り抜ける技。地味だけど大事

巨大な敵とプチオーグラのコンビがボスとして立ちはだかる

ステージで待ち構えるボスは、プチオーグラと強敵のコンビ。前作と同じく、ボスたちの弱点を見抜いて攻撃していくことが大切になる。いろいろなアクションを試して戦うのだ。

←プチオーグラ1号とボンボーン。頭にスピンアタックだ！

→プチオーグラ2号とペキンダック号。突進後に息切れしているときがチャンス

↑プチオーグラ3号とキレモス。炎の攻撃が手強い！

伝説のスタフィー3

販売本数	265千本	プレイ人数	1～4人	対応周辺機器
●任天堂/'04.8.5発売/4,800円(込)				・通信ケーブル

スタピーやキョロスケとともにテンカイの危機に立ち向かう

テンカイの危機を救うべく、スタフィーが新たな冒険を繰り広げるアクション。今回はスタフィーの妹、スタピーが登場。冒険の途中には2人が別行動となり、スタピーを操作して進んでいく場所もある。また、乗り物やきせかえ、ミニゲームなどのお楽しみ要素も満載だ。

←スタフィーが、スタピーやキョロスケと一緒に冒険に出発！

スタフィーとはひと味ちがう スタピーのアクションがプラス

スタピーのアクションは、スタフィーにはできない「ハイハイ」と「かべじゃんぷ」が使えるのが特徴。スタピーだけのアクションを利用して進んでいく場面もあるのだ。

↑「ハイハイ」を使えば、狭い場所もラクラクと進めちゃう

←壁をキックしてジャンプするアクション。高い場所に登れる

↑ステージ中の仕掛けも豊富。スタフィーやスタピーのアクションをうまく使って切り抜けるのだ！

バリエーションが豊富な 乗り物を使ったアクションも！

今作も特別なアクションが可能になる乗り物が登場。前作の乗り物に「せんすいかん」や「きぐるみ」など、4種類が追加されており、ステージを進むときに役立つぞ。

←「せんすいかん」に乗り込めばミサイルを発射して攻撃できる

←「きぐるみ」。一声ほえれば、敵を固まらせて足場にできる

1つのカートリッジで 最大4人までの対戦ができる

前作までは1人プレイ専用だったが、『3』では最大4人で5種類のミニゲームが遊べる。参加人数分の本体と接続用の通信ケーブルが必要だが、カートリッジは1つあれば大丈夫だ。

↑ヤリイカさんが投げるアイテムを奪い合うゲーム

アクション

ワリオランドアドバンス ～ヨーキのお宝～

販売本数	352千本	プレイ人数	1人	対応周辺機器
●任天堂/'01.8.21発売/4,800円(別)				なし

ピラミッドのお宝を根こそぎイタダキ!

クッパに次ぐマリオのライバル(?)、ワリオが主人公のシリーズがGBAにも登場。お金儲け大好きのワリオが、ピラミッドの秘宝を狙って冒険するのだ。そこでワリオを待ち受けるのは、全18の複雑なステージと、不気味な敵やイジワルなトラップの数々。ジャンプやヒップアタック、投げを駆使して切り抜けていこう。また、もっとも重要となるのが、ワリオの「リアクション」能力だ。これは、ワリオが敵の攻撃を受けることで変化し、空を飛んだり水に浮かんだりできるもの。ステージ攻略に役立つだけでなく、太ったりペッタンコになったりするワリオの姿も楽しめるのだ。

↑ステージに張り巡らせられた仕掛けを解き明かせば、でっかいダイヤなんてお宝も手に入る。くまなく探してガッポリ稼ごう!

10種類のリアクションで謎を解き明かせ

バルーンワリオ

↑敵に刺されると、ワリオがプーッとふくらんで浮いていく。これでジャンプでは行けない場所へ

ペッタンコワリオ

↑ピストンの仕掛けに潰されると、ワリオがペッタンコに。狭いスキマに入れるようになるぞ

コウモリワリオ

↑こうもりに触るとワリオがコウモリに。Aボタンを連打して空を飛べるが、光を浴びると元に戻る

ミニゲームでメダルゲット

5つの通路と黄金のピラミッドの中には、1つずつミニゲームの部屋があり、それぞれ3種類のミニゲームに挑戦できる。プレイすると得点に応じてメダルがもらえ、アイテムショップで買い物ができるようになるのだ。がんばってメダルを貯めて、ボス戦で役に立つアイテムを手に入れよう!

ワリオホッパー

←曲に合わせて障害物をリズミカルにジャンプ!

ワリオホームラン

←野球盤風の画面でホームランを打ちまくろう!

ワリオルーレット

←お手本通りに、ワリオの顔を組み立てる

アクション

スライムもりもりドラゴンクエスト 衝撃のしっぽ団

販売本数	319千本	プレイ人数	1〜4人	対応周辺機器
●スクウェア・エニックス/'03.11.14発売/5,800円(別)				・通信ケーブル

『ドラクエ』でおなじみのスライムが大活躍！

『ドラゴンクエスト』シリーズの定番モンスター、スライムが主人公のアクションRPG。主人公はノーマルなスライムだが、スライムベスやホイミスライム、ドラゴスライムといった、たくさんのスライムが登場するぞ。スライムの敵は、ももんじゃやドラキーによって構成された、しっぽ付きのモンスター集団「しっぽ団」。これと戦って仲間のスライムを救出し、メチャメチャにされた町を復興するのが目的だ。しっぽ団のモンスターたちを、伸びたり縮んだりといったスライム特有のアクションで打ち破ろう。果たしてしっぽ団の陰謀とは？

↑ばくだんいわやももんじゃなど、敵モンスターもシリーズおなじみのものばかりだ

伸びたり…

↑びよ〜んと伸びて力を溜めて、一気に放そう！　元に戻る勢いで、強力な攻撃をお見舞いできるぞ

広がったり…

↑ジャンプ中にAボタンを押せば、体が広がってフワフワ浮ける。がんばって飛距離を伸ばそう

頭に乗せたり!?

↑スライムはとても力持ち。アイテムはもちろん、仲間だって3人まで頭に乗せて運ぶことができるぞ

仲間を集めてメチャメチャにされた町を元通りにしよう！

スタート時はしっぽ団によって壊され、仲間はさらわれと、町はボロボロの状態。これを元に戻すには、さらわれた仲間を取り戻すことが必要不可欠だ。島のあちこちに隠された仲間を連れ帰り、協力して町を直していこう。仲間のなかには特殊な能力を持つものもいて、町に便利な施設を作ってくれることもあるぞ。また、仲間のほかに資材や金塊も持ち帰れば、これをもとに新たな建物も建てられるのだ。

←町にでっかい障害物が。これでは不便で動けない

←仲間は全部で100人。少しずつ連れ帰ろう

スーラ
『ここから 南の スーランビーチに いけるように なったぜ!

←仲間と力を合わせてどけてしまえば、行動範囲が広がる

アクション

スクリューブレイカー 轟振どりるれろ

販売本数	8千本	プレイ人数	1人	対応周辺機器
●任天堂/'05.9.22発売/3,800円(込)				なし

ドリルアクションで突き進め

くるりが乗り込むラゼンダー8を操作して、ドクローラーに奪われたレッドダイヤを取り返すために突き進むアクションゲーム。LまたはRボタンを押してドリルを回転させ、ブロックを破壊したり、仕掛けを発動させることができる。この他ROMに振動カートリッジを搭載しており、ゲーム中で敵にドリルで回転攻撃をしたりすると、振動がじかに手に伝り、よりリアルな戦いを楽しめるのだ。

←「振動カートリッジ」によって、回転の衝撃が手に伝わってくる

←ドリルの回転に合わせて増えるドリルゲージを活用しよう

ギアのかせき いただき!

←様々なアイテムを集めて、愛機ラゼンダー8を強化していこう

ヨッシーの万有引力

販売本数	297千本	プレイ人数	1人	対応周辺機器
●任天堂/'04.12.9発売/4,800円(込)				なし

GBAを傾けて万有引力で操作

壁を登る、ブロックを壊す、振り子を振るなどのヨッシーのアクションを、ゲーム機本体を左右に傾けて、カセットに内蔵された「傾きセンサー」を動かすことで行わせる、操作方法が斬新で面白い重力を利用したゲーム。本の大精霊によってヨッシーアイランドにいたクッパと共に絵本に閉じ込められたヨッシーが、「タマゴじん」を救出し、ミッションをクリアしながらクッパを倒すために戦う。

←「傾きセンサー」が万有引力を感知して、ヨッシーが動くのだ

←GBAを左右に傾けてヨッシーを操作し、先に進ませよう

←さまざまな仕掛けがヨッシーを待つ。バランス感覚が重要になる

スーパードンキーコング

販売本数	266千本	プレイ人数	1〜2人	対応周辺機器
●任天堂/'03.12.12発売/4,800円(別)				・通信ケーブル

ドンキーたちの冒険を完全移植

'94年にスーパーファミコンで発売されたアクションゲームをリメイク。「アドベンチャーモード」だけではなく、ディディーコング1人でプレイする「1Pヒーローモード」や、制限時間内に高得点を目指す「DKアタックモード」など、GBA版オリジナル要素が追加されている。「ボーナスゲームモード」のミニゲームは、通信ケーブルを使うことで2人対戦プレイを楽しむこともできるのだ。

←スーパーファミコン版の美麗グラフィックを、遜色なく移植

←アニマルフレンドが手助け。ウィンキーは、高く跳べるぞ

←GBA版オリジナル要素の「アルバム」。冒険シーンを記録

スーパードンキーコング2

販売本数	102千本	プレイ人数	1～4人	対応周辺機器
●任天堂/'04.7.1発売/4,800円(込)				・通信ケーブル

さらわれたドンキーを助けに行こう

『ドンキーコング』のキャラクタが活躍するアクションゲームシリーズ。キャプテンクルールにより、ドンキーアイランドからドンキーが連れさらわれてしまう。そんなドンキーをディディーとディクシーが助けに向かうというストーリーだ。ディディーはローリングアタック、ディクシーはポニーテールスピンを駆使して敵と戦う。専用ケーブルを使えば、ミニゲームを4人で遊ぶこともできる。

←大砲バレルに入って打ち出され、イバラのステージを突破だ

←仲間の動物の上に乗って、ジャマな敵を蹴散していこう

←マップ画面にいるクルールから移動のためのアイテムを買える

ロックマン ゼロ

販売本数	235千本	プレイ人数	1人	対応周辺機器
●カプコン/'02.4.26発売/4,800円(別)				なし

未来で復活したゼロの物語

『ロックマンX』シリーズに登場するキャラクタ「ゼロ」を主人公にした新シリーズ。人間たちの迫害に耐えかねたレプリロイドたちは、Σとの戦いのあと眠りについたゼロを復活させた、というお話。ダッシュや壁蹴りなどのアクションや、攻撃方法を切り替えて、16種類のミッションをクリアしていく。プレイの仕方に応じてもらえるランクにより、ゲーム中の仲間からの評価が変化する。

←女性型レプリロイド「シエル」が、ゼロの戦いを陰からアシスト

←「エックス」の相棒「ゼロ」が、未来の世界で活躍するシリーズ

←「ゼットセイバー」以外の武器も使い分けてミッションクリア！

ロックマン ゼロ2

販売本数	157千本	プレイ人数	1～2人	対応周辺機器
●カプコン/'03.5.2発売/4,800円(別)				・通信ケーブル

ゼロの戦いはまだ終わらない

「ゼロ」が主人公のシリーズ。『ロックマンX』の時代よりも未来の世界を舞台に、残されたわずかな資源を巡って争う人間とレプリロイドの共存を探っていく。硬派なアクションゲームだが、プレイをサポートをするサイバーエルフの存在により、初心者でも楽しめるはず。上級者には、ボスのEX技を奪うEXキャプチャリングに挑戦することで、腕を振るって楽しむことができるだろう。

←「フォームチェンジ」など、戦闘システムがパワーアップ

←前作で「コピーエックス」を倒したゼロ。だが戦いは終わらない

←レベル「A」以上の状態でボスを倒せば、EX攻撃を奪い取れる

ロックマン ゼロ3

販売本数	120千本	プレイ人数	1人	対応周辺機器
●カプコン/'04.4.23発売/5,040円(込)				・通信ケーブル ・GBAケーブル ・カードeリーダー ・バトルチップゲート

新たな脅威がゼロたちを襲う

『ロックマンX』に登場した「ゼロ」を主人公にしたシリーズ。今回は、雪原に墜落した巨大戦艦の調査から物語が始まる。「ヘッド」「ボディ」「フット」の3種のチップの組み合わせで、プレイヤー好みに調整することを可能とした「チップカスタム」システムを採用。マップ上の空間の歪みから「サイバースペース」に入り込み、ステージ中に隠されたマップを探索するという新システムもある。

←暴走した指導者「エルピス」を倒したゼロに、新たな試練が…

←新武装「リコイルロッド」など、ゼロの攻撃方法がさらに進化

←今回も「サイバーエルフ」たちが、ゼロの戦いを援護してくれる

ロックマン ゼロ4

販売本数	80千本	プレイ人数	1人	対応周辺機器
●カプコン/'05.4.21発売/4,990円(込)				なし

圧政に苦しむ仲間のために戦う

『ロックマンX』に登場した「ゼロ」が主人公のアクションゲームシリーズ。バイルの圧政から仲間を護るため戦う。今作のゼロは、ザコ敵の武器を奪って自分の武器にする「ウエポン・シージング・システム」により、多彩な攻撃手段が得られるようになっている。また、天候が戦いに深く影響。天候を変えられる「ウェザー・チェンジング・システム」を使いこなすことが勝利のカギを握る。

←新装備「ゼロナックル」などを駆使して、立ちふさがる敵を倒せ

←「ネオ・アルカディア」を追われた人々のために戦うゼロたち

←3種類の「サイバーエルフ」を育成して、サポートしてもらおう

NARUTO－ナルト－ 忍術全開!最強忍者 大結集

販売本数	199千本	プレイ人数	1人	対応周辺機器
●トミー/'03.5.1発売/4,800円(別)				なし

忍術を駆使して任務を遂行

コミック『NARUTO-ナルト-』をアクションゲーム化。原作で見られる忍術や体術、武器によるバトルが炸裂する。うずまきナルトやうちはサスケになって、木ノ葉隠れの里に現れた敵を倒しながら、ステージを進んでいく。ステージのラストには、原作に登場したキャラクタがボスとして登場。チャクラを使っての忍術合戦を繰り広げる。「ハーレムの術」など、お笑いシーンも再現されている。

←コミックなどで見られるナルトの活躍をアクションゲームで再現

←春野サクラなど、おなじみのキャラクタたちも多数登場する

←ナルトの得意忍術の1つ、「ハーレムの術」もしっかり再現

NARUTO−ナルト− 最強忍者大結集2

販売本数	208千本	プレイ人数	1〜4人	対応周辺機器
●トミー/'04.4.29発売/5,040円(込)				・通信ケーブル

迫力が増した忍術アクション

コミック『NARUTO-ナルト-』のアクションゲームシリーズ。キャラのサイズが2倍になり、ナルト、サスケ、サクラをボタン1つでリアルタイムに交代できるようになった。また、前作で敵として登場していたキャラが今回は味方として共に戦ってくれる、お助けキャラシステムもある。通信ケーブルを使い、2人プレイすることも可能で、2人〜4人でミニゲームを遊ぶこともできる。

←うちはサスケの「写輪眼」が発動。おなじみの忍術が炸裂する

←キャラクタが大きくなり、アクションの爽快感がアップしている

←うずまきナルトが見せた「お色気の術」だって再現されている

ソニック アドバンス

販売本数	203千本	プレイ人数	1〜4人	対応周辺機器
●セガ/'01.12.20発売/5,800円(別)[お買い得版]'04.6.17発売/3,990円(込)				・通信ケーブル ・GBAケーブル

青いハリネズミがGBAを駆ける

セガの音速ハリネズミ「ソニック・ザ・ヘッジホッグ」が、GBAで登場。横スクロールのステージで敵を倒し、リングを集めながらゴールを目指す高速アクションゲーム。ソニックのほかにも、テイルスやナックルズ、エミーも登場し、Dr.エッグマンの野望を打ち砕く。ゲームキューブ版『ソニックアドベンチャー2バトル』とリンクして、「チャオ」をやり取りすることも可能になっている。

←フィールドに配置されているリングを集めながら進んでいく

←シリーズの悪役、Dr.エッグマンの野望をソニックが打ち砕くのだ

←ソニックのアクションは限界知らず。巨大ロボットも打ち倒す

ソニック アドバンス2

販売本数	205千本	プレイ人数	1〜4人 1	対応周辺機器
●セガ/'02.12.19発売/5,800円(別)[お買い得版]'04.6.17発売/3,990円(込)				・通信ケーブル ・GBAケーブル

音速ハリネズミの疾走は止まらない

リングを取りながらステージを高速で走り抜けていくシリーズ。今作では、一定の速度を超えると、残像を引きながら超高速で移動するシステムが採用されている。ステージクリアで仲間が増え、新キャラクタのクリーム・ザ・ラビットを含む4キャラが使用可能になる。ゲームキューブ版『ソニックアドベンチャー2バトル』と連動して、チャオを育成するシステムも進化したものになっている。

←高速移動の爽快感と軽快アクションが、新たなフィールドで展開

←セガの音速ハリネズミ「ソニック」が、GBAに再び参上

←「クリーム」が参戦。攻撃は「チャオ」任せの初心者向けキャラ

アクション

ソニック アドバンス3

販売本数	48千本	プレイ人数	1〜4人 1

●セガ/'04.6.17発売/5,040円(込)

対応周辺機器
・通信ケーブル

ソニックたちがタッグで冒険

今作は、プレイヤーが操作するキャラクタを選んだあとで、パートナーキャラクタを選択し、タッグを組ませてプレイする「タッグアクション」が特徴的。選んだパートナーによってメインキャラクタの能力が変化し、タッグアクションを使うことで様々な隠し要素にたどり着くことができる。また、通信ケーブルを使うとタッグパートナーを操作でき、2人で協力プレイを楽しむこともできる。

←ナックルズや、2の「クリーム」たちと4人同時プレイ中

←ナックルズの飛行能力を使って、クリームと一緒に先へ進もう

←今までのキャラクターたちとタッグを組んでプレイできるのだ

コロッケ! 夢のバンカーサバイバル!

販売本数	61千本	プレイ人数	1〜2人

●コナミ/'02.10.17発売/4,800円(別)

対応周辺機器
・通信ケーブル

「禁貨」を巡るバンカーバトル

同名のコミックをアクションゲーム化。コロッケをはじめ、原作でおなじみのキャラクタが多数登場する。バンクいっぱいに溜めると願いがかなうといわれる「禁貨」を集めながらライバルと戦い、トーナメント優勝を目指す「バンカーサバイバル」のほか、「たいせんモード」や「かちぬきモード」がプレイできる。条件を満たすことで、ウスターやリゾットが主役のストーリーも楽しめる。

←トーナメントの優勝を目指して、バンカーバトルを勝ち抜くのだ

←フィールドを移動中も油断は禁物。ほかのバンカーに注意を払え

←コミックでおなじみのキャラクタが「禁貨」を求めてバトル

コロッケ!2 闇のバンクとバン女王!

販売本数	120千本	プレイ人数	1〜2人

●コナミ/'03.7.17発売/4,980円(別)

対応周辺機器
・通信ケーブル

今回は北の地でチームバトル

コミック『コロッケ!』のアクションゲームシリーズ。謎の敵にさらわれたメンチとウスターを助けるために向かった北の地で、コロッケたちはシシカバブーの謀略に巻きこまれてしまう。今作の戦いは、チームバトルで展開。バトルを繰り返すことで、コロッケやチームのメンバーたちが成長していく。通信ケーブルを使うことで可能な対戦プレイでも、チームバトルを楽しむことができるのだ。

←長距離は、マップ画面で移動。メンチとウスターはどこにいる?

←バンカーバトルが展開。勝利して、キャラクタを成長させよう

←今回の舞台は、雪深き酷寒の地。シシカバブーの野望を砕くのだ

コロッケ!3 グラニュー王国の謎

販売本数	196千本	プレイ人数	1~4人	対応周辺機器
●コナミ/'03.12.11発売/4,980円(別)				・通信ケーブル

南国の楽園がバトルの舞台に

コミック『コロッケ!』のアクションゲームシリーズ。今作の舞台は、南国の楽園「パプリカ島」。謎の戦士サーロインに導かれ、古の魔王復活を阻止するためコロッケたちが活躍する。昼と夜で異なるイベントが発生するなど、時間の概念が追加された。それにともない時間が経つとガマンメーターが溜まって、おしっこがしたくなるぞ。通信ケーブルを使っての4人同時対戦や協力プレイも可能。

←フィールドを歩くコロッケ。南国の楽園は、危険がいっぱい?

←通信ケーブルを使えば、最大4人でバンカーバトルが楽しめる

←イベントシーンもある。コロッケたちバンカーが警戒されてる?

コロッケ!4 バンクの森の守護神

販売本数	84千本	プレイ人数	1~4人	対応周辺機器
●コナミ/'04.7.22発売/5,229円(込)				・通信ケーブル

バンクの森を舞台に必殺技バトル

コミック『コロッケ!』のアクションゲームシリーズ。今回も完全オリジナルストーリーでバンクの森が舞台。バトルモードに空中戦が導入され、フィールドがターン制になった。また、進化して自由度が増したバンカーのカスタマイズで、自分だけのバンカーを育てることが可能にもなった。ゲームオリジナルのキャラクタも登場。メインキャラは、TVアニメの声優陣が声を担当している。

←バンクの森を舞台に、壮絶なバンカーバトルが繰り広げられる

←バンカーのカスタマイズ機能が強化され、より自由に楽しめる

←フィールド移動がターン制になった。戦略性が求められるぞ

マリオvs.ドンキーコング

販売本数	187千本	プレイ人数	1人	対応周辺機器
●任天堂/'04.6.10発売/4,800円(込)				なし

元祖ライバルとパズルで対決

ドンキーコングに奪われたミニマリオを取り戻すため、パズルステージを多彩なアクションでクリアしていく。パズルステージは、カギを手にドンキーを追いかけて探し出す「前半」と、ミニマリオが閉じ込められたカプセルへのルートを探す「後半」に分かれている。取り戻したミニマリオをオモチャ箱に誘導するmmステージや、ドンキーコングと対決するDKステージも入っている。

←つかまって移動できるワイヤをうまく使えば更に高く跳べる

←スイッチはベルトコンベアーの方向を切り替えたりできる

←ステージは2部構成で、前半で残したタイムが後半に反映

ファミコンミニ03 アイスクライマー

販売本数	186千本	プレイ人数	1~2人

●任天堂/'04.2.14発売/2,000円(別)

対応周辺機器
・通信ケーブル
・ワイヤレスアダプタ

フロアを壊して氷山を登頂しよう

ファミコン版の『アイスクライマー』を移植。ポポまたはナナを操って、32個用意された氷山ステージを頂上まで登るのが目的。さまざまなトラップを避けながら、ハンマーで上のフロアを下から叩いて壊したり、敵を倒して道を開き、ジャンプでよじ登っていく。頂上近くには氷山から脱出するボーナスステージもある。通信ケーブルなどを使うことで、2人同時プレイも可能になっている。

←オットセイやトリなどがプレイヤーたちの邪魔をしにくる

←本作といえば2人対戦モード。協力しつつの裏切りが楽しい

←ボーナスステージは、アイテムを取りつつ頂上を目指す

ファミコンミニ20 がんばれゴエモン!からくり道中

販売本数	182千本	プレイ人数	1人

●任天堂/'04.5.21発売/2,000円(込)

対応周辺機器
なし

ご存じゴエモンの最初の珍道中

『ゴエモン』シリーズの第1弾であるファミコンソフトを復刻。主人公の義賊ゴエモンが、悪大名をこらしめるため、敵を倒しながら諸国を旅する。基本操作は、ジャンプとキセルや小判による攻撃のみで非常にシンプル。ゴエモンは、ライフが0になるか、トラップにはまるとミスになってしまう。ステージ内のどこかに隠された通行手形を探しださないと、先へは進めないようになっている。

←ステージ12以外に必ずある秘密の通路でお宝を入手しよう

←まねき猫を取り、小判を投げながら進むのがゲームの基本だ

←道中に集めた小判で、旅に役立つアイテムが買える

クレヨンしんちゃん 嵐を呼ぶ シネマランドの大冒険!

販売本数	173千本	プレイ人数	1人

●バンプレスト/'04.4.16発売/5,040円(込)

対応周辺機器
なし

コスプレと家族愛で解決するぞ

劇場公開されたアニメ『クレヨンしんちゃん』11作品の世界を舞台に、しんちゃんが「ハチ」や「アクション仮面」など、5種類のコスチュームに変身できる「コスプレアクション」や、障害物を家族の絆で乗り越える「ファミリーアクション」を駆使して、ステージを進んでいくアクションゲーム。ステージ中に落ちているカードを集めることで、映画の1シーンを見ることができるようになる。

←母、みさえは破壊力抜群のヒップアタックで箱や床などを壊すぞ

←劇場版の世界が舞台。嵐を呼ぶ幼稚園児、野原しんのすけの冒険

←ペットである犬のシロも奮闘。噛みついて、敵を足止めするのだ

ファミコンミニ02 ドンキーコング

販売本数	163千本	プレイ人数	1〜2人 1	対応周辺機器
●任天堂/'04.2.14発売/2,000円(別)				・通信ケーブル ・ワイヤレスアダプタ

マリオとドンキーの最初の対決

ファミコン版の『ドンキーコング』を移植。ドンキーコングにさらわれたレディを救出するのが目的。ステージ1では、ドンキーコングが投げてくるタルをジャンプで飛び越えたり、ハンマーで壊したりしながらレディの許を目指す。ステージ2ではエレベータを利用し、ジャッキを避けながらレディの許へ向かう。ステージ3で8つの足場をすべて外すことができれば、無事レディを救出できる。

←ファミコン版の移植なので、エレベータ面がステージ2となる

←ステージ3。8つの部品を外せば、ドンキーが落ちてレディを救出

←転がるタルをジャンプで避けながら、レディを目指すステージ1

メトロイドフュージョン

販売本数	156千本	プレイ人数	1人	対応周辺機器
●任天堂/'03.2.14発売/4,800円(別)				なし

寄生によって失った能力を取り戻せ

サムス・アランの戦いを描くシリーズ。「メトロイド」が最初に発見された惑星SR388の調査任務中、謎の生命体「X」に寄生され、潜在能力のほとんどを失ってしまったサムスが、バイオロジック研究所に侵入した「X」を倒すために研究所内を探索する。失われてしまった潜在能力は、「X」の集合体である「CORE-X」を倒してコアを吸収していくことで、少しずつ取り戻すことができるのだ。

←「X」は他の生物に成りすましている。サムスの姿の場合もある

←戦いの舞台は研究所内部だが、基本システムは踏襲されている

←シリーズの主人公サムスと、新たな敵「X」の戦いが描かれる

メトロイド ゼロミッション

販売本数	83千本	プレイ人数	1人	対応周辺機器
●任天堂/'04.5.27発売/4,800円(込)				・通信ケーブル

メトロイドを巡る悪夢再び

最初の『メトロイド』のエピソードをリメイク。スペースパイレーツに奪われた未知の生命体「メトロイド」が、生物兵器として使用されるまえに、スペースパイレーツの本拠地であり、サムスが幼き日を過ごした「要塞惑星ゼーベス」内部にある「マザーブレイン」を破壊する任務を受ける。破壊任務成功後に、パワースーツを失った状態でこなすことになるミッションが追加されているぞ。

←パワースーツを失った状態で戦う追加ミッション。敵を避けてい

←スピードブースターで加速し、シャインスパークでハイジャンプ

←ウェイブビームを使うと、障害物を貫通して攻撃できる

くるくるくるりん

販売本数	155千本	プレイ人数	1~4人 1	対応周辺機器
●任天堂/'01.3.21発売/4,800円(別)				・通信ケーブル

バーを障害物に当てずにゴールへ

ゆっくり回転し続けるヘリリンと呼ばれる棒を、壁や障害物に当てないよう、慎重にゴールまで進めていくシンプルなアクションゲーム。棒の長さを選ぶことで、難易度が変化。ストーリーに沿って全30ステージをクリアする「ぼうけん」、レベル別に50種類のステージを遊ぶ「ちょうせん」、通信ケーブルで対戦プレイが遊べる「たいせん」など、全部で5つのモードが用意されている。

←難易度を下げると小さくなる。狭い場所も通りやすくなるのだ

←回転する「ヘリリン」を、壁などにぶつけないように移動させる

←制限時間内にゴールまでたどり着けば、ステージクリアとなる

くるりんパラダイス

販売本数	88千本	プレイ人数	1~4人 1	対応周辺機器
●任天堂/'02.12.6発売/4,800円(別)				・通信ケーブル

ヘリリンアクションが帰って来た

棒状の「ヘリリン」をゴールまで導くアクションゲームシリーズの第2弾。家族を助けるためにクルリンが活躍する「ぼうけん」モードや、記録に挑戦する「ちょうせん」モードなどがプレイできる。「ぼうけん」モードの途中の面にはミニゲームが用意され、クリアするとGBAを使ったマジックが覚えられるぞ。通信ケーブルを使えば、16種類あるミニゲームを最大4人でプレイできる。

←「ヘリリン」の周囲しか、よく見えないようなステージもある

←「ヘリリン」を、壁などにぶつけないようにしてゴールまで運ぶ

←ミニゲームをクリアすると、GBAを使う手品を教えてもらえる

ドラゴンボール アドバンスアドベンチャー

販売本数	154千本	プレイ人数	1~2人	対応周辺機器
●バンプレスト/'04.11.18発売/5,040円(込)				・通信ケーブル

少年悟空が如意棒片手に大暴れ

ブルマとの出会いから、ピッコロ大魔王を撃破するまでの、少年時代の孫悟空のエピソードをアクションゲーム化。「ドラゴンボール」初期の敵キャラクタたちが登場し、悟空とバトルを繰り広げる。ザコ敵をガンガン倒して、フィールドを進む「ゴチャバトル」と、天下一武道会戦など1対1で闘う「タイマンバトル」の、2つのバトルモードがある。繰り返し遊べるミニゲームも収録されている。

←ステージのラストには、ボス敵が待っている。倒せばクリアだ

←ザコ敵と戦う「ゴチャバトル」。敵を蹴散らしながら突き進もう

←ピッコロ大魔王などの強敵とは、「タイマンバトル」で勝負する

ロックマン&フォルテ

販売本数	126千本	プレイ人数	1人	対応周辺機器
●カプコン/'02.8.10発売/4,800円(別)				なし

正義と悪2人のロックマンの共闘

スーパーファミコン版の同名タイトルを移植。復活したDr.ワイリーが築いた城を、キングと名乗るロボットが制圧してしまった。世界征服を企むキングに対し、ライバルであるロックマンとフォルテが一時手を組んだ。ロックマンとフォルテでは特性が異なるので、選んだキャラクタによって攻略法が異なる。ステージに落ちているネジを集めることで、パワーアップアイテムが手に入る。

←フォルテは、ロックマンと異なるアクションが可能。使い分けろ

←ボスを倒して特殊武器を覚えるシステムは、ロックマンが本家

←元祖「ロックマン」の活躍を、GBAで楽しむことができる

クラッシュ・バンディクー アドバンス

販売本数	123千本	プレイ人数	1人	対応周辺機器
●コナミ/'02.7.18発売/4,800円(別)				・通信ケーブル

クラッシュがGBAにやって来た

プレイステーション版などで活躍するクラッシュ・バンディクーが、オリジナルストーリーでGBAにも登場。シリーズの宿敵であるコルテックスが発明した「わくせいミニミニマシーン」という兵器によって縮小されてしまった地球を元に戻すために、トラップだらけのフィールドを飛んだり跳ねたりしながら冒険していく。横スクロール型のほかにも、3D風視点のステージも用意されている。

←水中ステージも、シュノーケルを着けた姿になってスイスイ

←敵の大砲の照準から逃げまくるようなステージもある

←コミカルなアクションヒーロー、クラッシュが、GBAにも参上

クラッシュ・バンディクーアドバンス2 ぐるぐるさいみん大パニック!?

販売本数	72千本	プレイ人数	1~2人	対応周辺機器
●コナミ/'03.12.4発売/4,980円(別)				・通信ケーブル

パワーアップしたクラッシュが活躍

『クラッシュ・バンディクー』のアクションゲームシリーズ。クラッシュの仲間であるココやクランチが悪に誘拐され、催眠術で操られてしまった。仲間たちと地球を救うために、クラッシュが再び立ちあがる。横スクロールや、画面の奥または手前に進むステージに加え、キャラクタの乗ったCRカプセルを転がして進む3Dステージが新たに登場。全部で29ものステージが用意されている。

←見下ろし型のフィールドを、CRカプセルに乗って自由に移動

←見た目はコミカルだけど、アクションは本格派でやり応えあり

←コミカルで何でもありのクラッシュアクションが、GBAに再来

クラッシュ・バンディクー アドバンス わくわく友ダチ大作戦!

販売本数	27千本	プレイ人数	1〜4人	対応周辺機器
●ビベンディユニバーサルゲームズ/'04.12.9発売/5,040円(込)				・通信ケーブル

GBAでもハチャメチャ大冒険

横スクロールアクションはもちろん、ミニゲームやトレーディングカード収集の楽しみもある。同時発売の『スパイロアドバンス』(86ページ)とリンクしており、データを行き来させるプレイも収録されている。最大4人までのマルチプレイも可能になっている。主人公のクラッシュは、宿敵・コルテックスだけではなく、スパイロの宿敵・リプトーの野望をも阻止しなければならないのだ。

←ストーリーは、『スパイロ アドバンス』とリンクしている

←軽快なクラッシュアクションで、ピンチを切り抜けて先に進め

←クラッシュの力を使って、世界征服を企む二人を倒すのだ

クラッシュ&スパイロ クリスマススペシャルパッケージ

販売本数	1千本	プレイ人数	1〜4人	対応周辺機器
●ビベンディユニバーサルゲームズ/'04.12.9発売/8,379円(込)				・通信ケーブル

友情のコラボレーションセット

『クラッシュ　バンディクー』と『スパイロ』のセット。2本のソフトをリンクさせると、クラッシュとスパイロの対戦が可能。トレーディングカードをかけての対戦や、マルチプレイ専用のミニゲームで最大4人同時プレイもできる。マルチプレイ専用ミニゲームでは、クラッシュとスパイロ以外のキャラもプレイ可能。それなりの値段設定にはなっているが、単体でそれぞれ買うよりはお得。

←これはスパイロの画面。きれいな水辺を気持ちよさそうに移動中

←クラッシュとスパイロのソフトが一つのパッケージになった

←水中をすいすいと移動中。下の3の箱には何が入ってるのだろう

爆転シュート ベイブレード 激闘!最強ブレーダー

販売本数	119千本	プレイ人数	1〜2人	対応周辺機器
●ブロッコリー/'01.12.6発売/5,300円(別)				・通信ケーブル

ベイブレードバトルをGBAで再現

現代風にアレンジされたベーゴマ、「ベイブレード」によるバトルを題材にしたアニメをGBAでゲーム化。「木ノ宮タカオ」または「皇大地」が主人公の、2つのストーリーが楽しめる。ライバルたちとの対戦に勝つことでパーツが入手でき、これを上手く組み合わせることでベイブレードをパワーアップできる。また、主人公を成長させることで、対戦中に必殺技を繰り出すことが可能になる。

←タイミングよく特殊コマンドをうまく選べば、勝利は目前に

←ベイブレードの戦いを通じて数多くのライバルたちと友情を育む

←自分のベイブレードを入念にカスタマイズしておこう

ファミコンミニ06 パックマン

販売本数	117千本	プレイ人数	1~2人 1	対応周辺機器
●任天堂/'04.2.14発売/2,000円(別)				・通信ケーブル ・ワイヤレスアダプタ

元祖パックマンがGBAでも遊べる

ファミコン版の『パックマン』を移植。十字ボタンだけでパックマンを操作し、迷路にある黄色いエサがをすべて食べ尽くせばクリアとなる。迷路には、性格の異なる4匹のモンスターが徘徊していて、パックマンが食べられてしまうとミス。パックマンが全員いなくなるとゲームオーバーになる。しかし、巨大なパワーエサを食べれば、一定時間の間は逆にモンスターを食べることができる。

←パワーエサを食べると立場が逆転。モンスターを食べてしまえ

←4匹のモンスターから逃げながら、迷路内のエサを食べさせよう

←迷路内のエサを食べ尽くせばステージクリア。次のステージへ

ファミコンミニ09 ボンバーマン

販売本数	114千本	プレイ人数	1人	対応周辺機器
●任天堂/'04.2.14発売/2,000円(別)				なし

爆弾アクションの原点を復刻

ファミコン版の『ボンバーマン』を移植。爆弾を使って、ステージ上のすべての敵を倒し、ブロックに隠された出口から脱出するのが目的だ。爆弾は、アイテムパネルを取ることでパワーアップ。炎の長さが伸びたり複数を置けるようになり、敵を連鎖で一掃することもできる。しかし、ボンバーマン自身も爆風に触れるとミスになるので、常に逃げ場を確保しながら設置することが重要となる。

←ブロックの中からアイテムパネルが出現。取ればパワーアップ

←ブロックを壊して扉を見つけ、敵を全滅させてから入ればクリア

←ハドソンの『ボンバーマン』シリーズの原点がGBAで楽しめる

絶体絶命でんぢゃらすじーさん3 ～果てしなき魔物語～

販売本数	43千本	プレイ人数	1人	対応周辺機器
●キッズステーション/'04.12.16発売/4,980円(込)				なし

3人+1匹が昔話の世界で大暴れ

同名コミックのアクションゲームシリーズ。今回は、じーさん、孫、校長、ゲベの4人パーティでプレイ。横スクロール型のフィールドをキャラクタを切り替えながら攻略していく。必殺技はもちろん、おたすけアクションの協力技、乗り物のソリでも攻撃できる。孫の読書感想文の宿題を終わらせるために、じーさんたちが昔話の絵本の世界に入り込んで、ハチャメチャ大冒険を繰り広げる。

←ソリの先頭にいるキャラクタが攻撃を担当。ボスとの戦いもある

←今度の戦いは、昔話の絵本の世界が舞台。ソリに乗って突き進め

←ソリを使った攻撃や、協力技の「おたすけアクション」もあるぞ

アクション

絶体絶命でんぢゃらすじーさん 泣きの1回 ～絶対服従ばいおれんす校長 ワガハイが1番えらいんじゃい!～

販売本数	24千本	プレイ人数	1～2人	対応周辺機器
●キッズステーション/'04.3.18発売/4,800円(別)				・通信ケーブル

今度はじーさんの野望を打ち砕け

同名コミックのアクションゲームシリーズ。地球侵略にきたじーさんを校長になって阻止するのが目的。行動やイベントクリアによって、校長が25種類に変化する「校長マトリックスシステム」を搭載していて、プレイヤーのとった行動で、校長の見た目やミニゲーム、ストーリーの内容が変化していくというシステムになっているのだ。合わせて、11種類のミニゲームで遊べる。

←ここぞとばかりに、じーさんにリベンジするようなミニゲーム

←校長マトリックスシステムでイカ校長に。陸で息できるのか?

←前作で活躍しそびれた校長に頼まれ、じーさんが地球侵略を開始

絶体絶命でんぢゃらすじーさん ～史上最強の土下座～

販売本数	109千本	プレイ人数	1～2人	対応周辺機器
●キッズステーション/'03.9.26発売/4,800円(別)				・通信ケーブル

宇宙人の侵略から孫を守れ

同名コミックをゲーム化。野球選手やハイレグギャルなど、プレイヤーの行動によってさまざまなコスチュームに変身する「じーさん」を操り、宇宙人の侵略から孫と地球を守る。ワールドマップで宇宙人に侵略されている都市に移動し、アドベンチャーマップで探索。イベントに巻きこまれるとミニゲームで決着をつける羽目になってしまう。原作のノリそのままの不条理ギャグが満載。

←ハイレグギャルにコスチュームチェンジ。あんまり見たくない…

←みょみょみょみょ星人の侵略から、「じーさん」が孫と地球を守るのだ

←原作同様、おバカなノリは健在。「じーさん」ワールドが楽しめる

ふたりはプリキュア ありえな～い! 夢の園は大迷宮

販売本数	99千本	プレイ人数	1人	対応周辺機器
●バンダイ/'04.12.9発売/5,040円(込)				なし

虹の園の戦士が夢の園で活躍

同名のアニメをゲーム化。美墨なぎさが変身した「キュアブラック」と、雪城ほのかが変身した「キュアホワイト」の2人を切り替えながら操作して、ステージに散らばる「夢のちから」と「カード」を集めていく。「夢のちから」を集めると扉が開き、「カード」を集めるとミニゲームがプレイできる。ボス戦もあり、ボスを動けなくするとおなじみの必殺技「マーブル・スクリュー」が発動する。

←雪城ほのかは、白いコスチュームの「キュアホワイト」に変身

←2人のプリキュアを操作して、迫り来る困難に立ち向かうのだ

←美墨なぎさは、「キュアブラック」に。2人で放つ必殺技も再現

アクション

ふたりはプリキュア MaxHeart マジ?マジ!? ファイト de INじゃない

販売本数	44千本	プレイ人数	1～2人	対応周辺機器
●バンダイ/'05.7.28発売/5,040円(込)				・通信ケーブル

新たな仲間シャイニールミナス参戦

シャイニールミナスが加わった第2期『～MaxHeart』をアクションゲーム化。横スクロール型のフィールドを、キュアブラック、キュアホワイト、シャイニールミナスの3人が、パンチやキックを繰り出して突き進む。フィールドに落ちている「へやのかけら」を集めると、なぎさ、ほのか、ひかりのそれぞれの部屋に家具などが増えていき、かくれんぼのミニゲームが遊べるようになる。

←「EXステージ」の扉を見付ければ、ミニゲームも楽しめる

←「へやのかけら」を集めると、3人の部屋に家具などが増える

←ブラック、ホワイト、ルミナスの3人を操作してステージを進む

ファミコンミニ08 マッピー

販売本数	95千本	プレイ人数	1～2人 1	対応周辺機器
●任天堂/'04.2.14発売/2,000円(別)				・通信ケーブル ・ワイヤレスアダプタ

警官ネズミと泥棒猫の追いかけっこ

ファミコン版の『マッピー』を移植。泥棒猫のニャームコ&ミューキーズに盗まれたアイテムを取り返すのが目的のコミカルアクションゲーム。家の中のトランポリンを使って階を移動し、各階に散らばっているアイテムをすべて回収するとクリア。トランポリンに乗っている間は、ニャームコに触れてもミスにならない。配置された風船を制限時間内に割るボーナスステージもある。

←パワードアを開けるとウェイブが出現。ミューキーズたちを攻撃できる

←風船を割るボーナスステージもある。制限時間内に全部割ろう

←ニャームコに奪われたアイテムを取り返すのが基本目的

ファミコンミニ04 エキサイトバイク

販売本数	94千本	プレイ人数	1人	対応周辺機器
●任天堂/'04.2.14発売/2,000円(別)				なし

コースも作れるバイクレース

ファミコン版の『エキサイトバイク』を移植。モトクロスレースを題材にした横スクロール型のレースゲーム。障害物を避けながら、優勝を目指してバイクを走らせる。転倒するとコース外に出されてしまうが、ボタンを連打すれば早く復帰できる。ジャンプ中は、重心を前後に移動させることで飛距離を調節できる。自分だけのオリジナルコースを作れるコースデザイン機能が付いている。

←重心を移動させることで、ジャンプの飛距離を調整できる

←コースを作成することもできる。作ったコースで楽しもう

←モトクロスバイクレースを題材にしたタイトルを完全移植

アクション

ファミコンミニ11 マリオブラザーズ

販売本数	82千本	プレイ人数	1〜2人
●任天堂/'04.5.21発売/2,000円(込)			

対応周辺機器
・通信ケーブル
・ワイヤレスアダプタ

対戦可能な元祖マリオブラザーズ

ファミコンソフトの復刻版。パイプから次々と飛び出してくるカメなどの敵キャラクタを、フロアの下からパンチしてひっくり返し、蹴り落として退治する。上下のパイプは繋がっていて、下のパイプに入った敵は、上のパイプから再出現する。通信ケーブルを使って2人同時プレイも可能。2人協力プレイが基本だが、故意に相手をミスさせ合うという対戦プレイ的な遊び方も楽しめる。

←基本は、敵を下からたたいて気絶させ、起き上がる前に蹴落とせ

←コインを集めるボーナステージもある。制限時間内に全部回収

←マリオとルイージの協力プレイ、もしくは対戦プレイが楽しめる

ファミコンミニ18 魔界村

販売本数	80千本	プレイ人数	1〜2人
●任天堂/'04.5.21発売/2,000円(込)			

対応周辺機器
・通信ケーブル
・ワイヤレスアダプタ

強敵続出の魔界アクション

ファミコンソフトの復刻版。大魔王にさらわれてしまった姫を救い出すべく、騎士アーサーが立ち上がり、魔物たちに戦いを挑んでいく。ホラー色が濃い独特な世界観の中で繰り広げられるアクションゲーム。アーサーは、敵の攻撃を受けると鎧が脱げ、裸の状態でもう1度受けるとミスになる。鎧を着ていても、トラップに落ちるとミスになってしまう。通信ケーブルで2人交代プレイも可能。

←基本は槍だが、アイテムを入手すれば、ほかの武器も使用できる

←立ちふさがるモンスターは強敵ぞろい。すべて倒して姫を救え

←騎士アーサーのデビュー作品。ダメージを受ければパンツ一丁に

ソニック バトル

販売本数	79千本	プレイ人数	1〜4人
●セガ/'03.12.4発売/4,980円(別)			

対応周辺機器
・通信ケーブル

ソニックたちのガチンコバトル

『ソニック・ザ・ヘッジホッグ』シリーズなどに登場するキャラクタたちによる対戦アクションゲーム。バトルフィールドは、3D風の見下ろし型になっており、地形や高低差を使ったバトルが楽しめる。パワー（直接攻撃）、ショット（飛び道具）、セット（地形に置く罠）の3種類の必殺技を駆使して戦う。ストーリーモードでは、オリジナルキャラクタの「エメル」を育成していくことになる。

←ストーリーモードでは、新キャラクタの「エメル」を育成する

←対戦した相手の技を、チップ化して覚えることで強くなっていく

←4キャラクタが入り乱れてバトル。通信ケーブルで対戦も可能

風のクロノア ～夢見る帝国～

販売本数	73千本	プレイ人数	1人	対応周辺機器
●ナムコ/'01.7.19発売/5,300円(別)				なし

クロノアの冒険がGBAに登場

『風のクロノア』シリーズのクロノアが、GBAに登場。夢を見ることを禁じられた世界から脱出するため、謎解きの多いステージを、敵を風船のように膨らませることができる「風だま」とジャンプ、ときには「フロートボード」を使って進んでいく、パズル風のアクションゲーム。力が正義という「ケンカシティ・ガザランド」など、5つのワールドを進み、奥で待っているボスを倒していく。

←夢を見ることを禁止された帝国から脱出するのが今作の目的

←「風だま」とジャンプでピンチを切り抜けるクロノアシリーズ

←「フロートボード」に乗って、高速で移動する場面もある

風のクロノアG2 ドリームチャンプ・トーナメント

販売本数	31千本	プレイ人数	1人	対応周辺機器
●ナムコ/'02.8.6発売/4,800円(別)				なし

クロノアがGBAで再び大冒険

ジャンプと、敵を膨らませる「風だま」という攻撃を武器に冒険を繰り広げるクロノアの、アクションパズルゲームシリーズ。「フロートボード」で滑走するステージと、障害物をクリアして進むアスレチックステージが、合わせて50も用意されている。フロートボードステージは、3D視点風に進化した。また、各ワールドの最後には、ゴールの順位を競うボスステージが待ち受けている。

←クロノアの冒険は陸だけじゃない。海中を進むステージもある

←敵を膨らませる「風だま」がクロノアの武器。倒して先に進もう

←ジャンプも、クロノアの冒険に欠かせない重要なアクションだ

ファミコンミニ17 高橋名人の冒険島

販売本数	72千本	プレイ人数	1人	対応周辺機器
●任天堂/'04.5.21発売/2,000円(込)				なし

高橋名人が主役のアクション

ファミコンソフトの復刻版。プレイヤーキャラクタは、当時「16連射」でゲーム少年たちの人気を得たハドソンの「高橋名人」。キュラ大王に連れさらわれてしまった恋人ティナを救うため、横スクロール型のフィールドを、石斧を片手にスケボーなどのアイテムを使って駆け抜けるアクションゲーム。ステージ途中でハチ助を取得しておくと、進めたステージからコンティニュー可能になる。

←武器は石斧。射程は短いけど連射が可能。敵を倒しながら進め

←高橋名人が、南の島で大冒険。スケボーに乗れば高速移動できる

←各エリアのラストには、ボス敵のキュラ大王が待ち構えている

ファインディング・ニモ

販売本数	71千本	プレイ人数	1人	対応周辺機器
●ユークス/'03.12.6発売/4,800円(別)				なし

息子を探す父親の大冒険

同名映画のストーリーを再現したアクションゲーム。プレイヤーはダイバーに捕まってしまった息子のニモを探し出すため、旅に出たマーリンを操作。基本は横スクロール型アクションだが、奥に向かっていくステージや、逆に手前に向かってくるような演出の3D視点ステージもある。ステージをクリアするとミニゲームに挑戦できるようになり、成功すればギャラリーの絵が増えていく。

←海で出会う魚たち。会話を交わしていろんな情報を得よう

←水槽から逃げ出すことに成功したニモが、南の海を舞台に大冒険

←盛りだくさんのミニゲームが楽しめる。ギャラリーモードもある

ファインディング・ニモ —新たなる冒険—

販売本数	16千本	プレイ人数	1~2人	対応周辺機器
●ユークス/'04.11.19発売/5,040円(込)				・通信ケーブル

ニモの新たな冒険が始まる

タンク・ギャングたちが水槽を汚して脱出することを計画。タンク・ギャングたちが家に帰るための、ニモたちの新たな冒険がはじまる。シリーズ第2弾となる今回は、パスワードなしでセーブとロードが可能。各ステージで高得点をマークすると「お宝映像」がギャラリーに出現して達成度がアップしていく。また、通信ケーブルを使えば、友達同士で3つのミニゲームを遊ぶことができる。

←海で出会う魚たち。会話を交わしていろんな情報を得よう

←水槽から逃げ出すことに成功したニモが、南の海を舞台に大冒険

←盛りだくさんのミニゲームが楽しめる。ギャラリーモードもある

わがまま☆フェアリー ミルモでポン! 8人の時の妖精

販売本数	70千本	プレイ人数	1~2人	対応周辺機器
●コナミ/'03.12.11発売/6,800円(別)				・通信ケーブル

時を取り戻すためにミルモが活躍

同名コミックのアクションゲームシリーズ。時間が止まってしまった「ミルモの里」を舞台に、ミルモが時を取り戻すために活躍するアクションアドベンチャー。妖精界の時間は、ゲームオリジナルキャラクタの「8人の時の妖精」を探し出すことで、再び動き出させることができる。ソフトには、GBAと接続できるミルモのアイテム「マジカルウォッチ(腕時計)」が同梱されている。

←8人の時の妖精を探し出そう。ときには、ミニゲームもプレイだ

←妖精界に異変が…。ミルモたちは止まった時間を戻すために奮闘

←妖精たちは魔法も使える。適材適所で使用して目的を達成しよう

ダウンタウン熱血物語ex

販売本数	62千本	プレイ人数	1～2人	対応周辺機器
●アトラス/'04.3.5発売/4,800円(別)				・通信ケーブル

本来のくにおくんをリニューアル

これまでに全23作品が製作された「くにおくん」シリーズの第3弾で、1989年に発売されたファミコン版同名ゲームのリメイク版。「くにお」または「りき」を操作し、次々に襲ってくる敵を、拳や蹴り、ときには拾ったアイテムで倒していく、横スクロール型のアクションゲーム。デフォルメされたキャラクタたちによるコミカルな動きとセリフやイベントで、ストーリーが進んでゆく。

←買い物でステータスアップ。本を購入すれば「技」が覚えられる

←ファミコン版の「くにおくん」第3弾がリメイクされて登場

←話して分からない奴らには、不良言語の「拳」で語るくにおくん

ファミコンミニ14 レッキングクルー

販売本数	62千本	プレイ人数	1～2人 1	対応周辺機器
●任天堂/'04.5.21発売/2,000円(込)				・通信ケーブル ・ワイヤレスアダプタ

壁を壊すパズルアクション

ファミコンソフトの復刻版。マリオとルイージの兄弟が、レッキングクルー(解体作業員)となって、敵の攻撃を回避しながらすべての壁を壊していく。壁の解体には、順序良く壊さなければステージクリアにならないという、パズル要素も含まれている。ステージのデザインも可能で、デザインしたステージのセーブもできる。通信ケーブルを使うことで、2人同時プレイも可能になっている。

←パズル的な要素も濃いアクションゲーム。爽快なだけじゃない

←ハシゴも粉砕。ハンマー片手に、マリオとルイージが壊しまくる

←敵はドラム缶などに落として動けなくできる。下の鉄骨を崩そう

ファイナルファイト ONE

販売本数	61千本	プレイ人数	1～2人	対応周辺機器
●カプコン/'01.5.25発売/4,800円(別)				・通信ケーブル

名作格闘アクションを完全再現

横スクロール型格闘アクションゲームの元祖といえる『ファイナルファイト』を完全移植。同社の対戦格闘アクション『ストリートファイターZERO』シリーズのガイ、コーディ、ソドム、ロレントが初登場した作品でもある。スーパーファミコン版ではカットされた、ロレントステージが復活。ガイとハガーがちゃんと同時出演しており、通信ケーブルを使えば2人協力プレイも可能。

←会話イベントを追加。ボスキャラとの戦いが、さらに盛り上がる

←ハガー、コーディー、ガイの3人が、ジェシカの救出に向かう

←スーパーファミコン版にはなかった「ロレントステージ」も再現

ファミコンミニ13 バルーンファイト

販売本数	59千本	プレイ人数	1～2人

●任天堂/'04.5.21発売/2,000円(込)

対応周辺機器
・通信ケーブル
・ワイヤレスアダプタ

風船が命綱の飛行アクション

ファミコンソフトの復刻版。ゲームは、敵の風船をすべて割るとステージクリアとなるA、2人でAをプレイするB、強制スクロールするフィールドを進み続けるCの3モードがある。プレイヤーキャラクタは、風船を2つ背負っていて、1つを割られてももう1つで飛び続けることができる。ただし、雷に触れると1発でミスになる。飛行時は慣性が作用するので、上手に操作するには慣れが必要だ。

←風船を割られた敵はパラシュートで降下。それに破って倒そう

←敵と風船を割りあう空中アクション。水面に近づくと大魚が…

←Cゲームは横スクロール型。雷に触れずに、ひたすら進むのだ

悪魔城ドラキュラ サークルオブザムーン

販売本数	58千本	プレイ人数	1人

●コナミ/'01.3.21発売/5,800円(別)[コナミ・ザ・ベスト]'05.11.3発売/2,625円(別)

対応周辺機器
なし

復活した伯爵を再び封印せよ

ホラー色が強いアクションゲーム『悪魔城』シリーズ。捕われた師匠の「モーリス」を救い出し、魔王と化したドラキュラ伯爵を封印するために、主人公のバンパイア・ハンター「ネイサン」を操作して、オーストリアの古城を探索していく。シリーズの特徴であるムチの効果を、探索中に見つけられる動作カードと属性カードの組み合わせで変化させることができるシステムが採用された。

←捕らわれた師匠を救い出すため、モンスターたちに立ち向かう

←バンパイアキラー、ネイサンが、復活したドラキュラの城に挑む

←雰囲気やムチによる基本攻撃などは、しっかり継承されている

ファミコンミニ29 悪魔城ドラキュラ

販売本数	57千本	プレイ人数	1人

●任天堂/'04.8.10発売/2,000円(込)

対応周辺機器
なし

悪魔城シリーズの真祖を復刻

ファミコンディスクシステムソフトの復刻版。バンパイアハンターのシモン・ベルモンドとなり、モンスターが蠢く悪魔城を、ムチを片手に進んでいく。ムチはアイテムを取ることでパワーアップ可能。十字架や聖水などのアイテムも駆使して先を目指す。制限時間内にステージの最後に待つボスを倒すと、次のステージへ進むことができる。時計塔の先にいるドラキュラを倒せばゲームクリア。

←ロウソクや壁を破壊すると出現するアイテムで、シモンを強化

←高い難易度でも評判だった初代『悪魔城』をGBAに完全移植

←ステージのラストでは、ボスが待っている。倒して先に進もう

ミッキーとミニーのマジカルクエスト

販売本数	55千本	プレイ人数	1～2人	対応周辺機器
●任天堂/'02.8.9発売/4,800円(別)				・通信ケーブル ・GBAケーブル

コスチュームチェンジで能力が変化

SFCで発売された『ミッキーのマジカルアドベンチャー』を移植。通常は物をつかんで投げたり、馬とびで相手をやっつけることができるが、コスチュームを手に入れることで特殊なアクションも可能。魔法が得意な「ウィザード」や水流を扱う「ファイアーマン」、ロープを使う「クライマー」のコスチュームを使い分けながら先へ進むのだ。1カートリッジプレイで4種類のミニゲームも楽しめる。

←スーパーファミコンで発売されたミッキーとミニーの冒険を移植

←ウィザードなら、魔法で攻撃したり、水中でもへっちゃらになる

←クライマーなら、ロープを引っ掛けてぶら下がったりできるぞ

ミッキーとミニーのマジカルクエスト2

販売本数	19千本	プレイ人数	1～2人	対応周辺機器
●カプコン/'03.7.18発売/4,800円(別)				・通信ケーブル

ミッキーとミニーの着せ替え冒険

ミッキーとミニーが冒険するアクションの第2弾。今回はサーカスをメチャクチャにしたピート男爵をこらしめるため、ミッキーとミニーが活躍。「スイーパー」「レンジャー」「カウボーイ＆カウガール」の3つのコスチュームを使い分け、ピート男爵に捕らわれたプルートを助けるために、男爵の城を目指して突き進む。前作と同様に通信ケーブルを使えば、2人で協力してプレイすることも可能だ。

←スイーパーに着替えたミッキー。敵を掃除機で吸い込んじゃえ

←レンジャーになれば、フックを引っ掛けてぶら下がることも可能

←お店もある。アイテムを購入して、2人の冒険に役立てよう

ミッキーとドナルドのマジカルクエスト3

販売本数	11千本	プレイ人数	1～2人	対応周辺機器
●カプコン/'03.11.21発売/4,800円(別)				・通信ケーブル

ミッキーとドナルドの大冒険

本の世界に入りこんだミッキーとドナルドが冒険する横スクロールアクション。コスチュームチェンジで能力の異なる3つのコスチュームを駆使し、本の世界の悪者キングピートをこらしめよう。キングピート以外にもウルフ兄弟など手強い相手がミッキーたちの行く手をはばむ。空飛ぶ船や貝殻の海などステージも豊富。2人プレイで協力することで、1人ではできないようなアクションも可能。

←通信ケーブルで、ミッキーとドナルドのコンビプレイが実現

←ミニゲームも遊べる。降ってくるブロックを壊す「ナイトバトル」

←ミニゲーム「きこりバトル」。ミッキーとドナルドで木登り勝負

ファミコンミニ16 ディグダグ

販売本数	51千本	プレイ人数	1〜2人	対応周辺機器
●任天堂/'04.5.21発売/2,000円(込)				·通信ケーブル ·ワイヤレスアダプタ

空気入れで敵を倒すアクション

ファミコンソフトの復刻版。モンスターにモリを突き刺し、ポンプで空気を送り込んで膨らませ、破裂させて倒すアクションゲーム。地中に住むモンスターが、すべていなくなればステージクリアとなる。地中に埋まっている岩は、すぐ下の地面を掘ると、しばらくしてから落下。モンスターをまとめて岩の下敷きにすることで、高得点が狙える。通信ケーブルで2人交代プレイも可能。

←モンスターを岩でまとめて潰せば高得点。縦穴で狙ってみよう

←穴を掘って地中を進む。敵は、ポンプで破裂させることで倒せる

←モンスターに追いつかれないように逃げながら、モリを刺す

ぶらぶらドンキー

販売本数	50千本	プレイ人数	1〜4人	対応周辺機器
●任天堂/'05.5.19発売/3,800円(込)				·通信ケーブル

トッテを使ったドンキーアクション

LボタンまたはRボタンを押してドンキーコングにトッテをつかませ、タイミング良くボタンを放してジャンプ。トッテ間を移動させてゴールを目指すアクションゲーム。ストーリーに沿ってステージをクリアしていく、1人プレイの「アドベンチャー」のほか、通信ケーブルを使うことで、最大4キャラクタまで同時に参加可能な「ジャングルピック」で、対戦プレイを楽しむこともできる。

←トッテをつかんで方向転換。放して移動するアクションゲーム

←ジャングルピックにキングクルールが乱入。メダルが奪われた

←敵キャラクタも出現。体当たりでダメージを与えて倒すのだ

Mr.インクレディブル

販売本数	49千本	プレイ人数	1人	対応周辺機器
●D3パブリッシャー/'04.12.2発売/5,040円(込)				なし

スーパーヒーロー一家が大活躍

同名の映画をアクションゲームで再現。かつてのスーパーヒーローとスーパーヒロインの家族が繰り広げる冒険ストーリー。映画と同様のストーリーに加え、映画では語られなかったストーリーも盛り込まれている。4種類のフィールド、21のステージ、39のエリアが用意され、ステージごとに操作できるキャラクタが変化する。主人公家族だけでなく、フロゾンを操作することもできる。

←インクレディブル夫人も、特殊能力を発揮して夫を手助けする

←閑職に甘んじていたMr.インクレディブルが、再び立ちあがる

←息子たちも特殊能力で父親を手助け。家族愛が世界を救う

BLEACHアドバンス 紅に染まる尸魂界

販売本数	47千本	プレイ人数	1〜2人	対応周辺機器
●セガ/'05.7.21発売/5,040円(込)				・通信ケーブル

尸魂界編の激闘をGBAで再現

コミック『BLEACH』の尸魂界編をアクションゲーム化。朽木ルキアを救出するために乗り込んだ尸魂界で、護廷十三隊など出会った敵とコマンドバトルで勝負する。主人公の黒崎一護の視点でストーリーを追う「ストーリーモード」だけでなく、ほかのキャラクタの視点でストーリーが展開する「アナザーストーリー」も楽しめる。操作中のキャラクタを育成できる「修行モード」もある。

←黒崎一護の斬魄刀「斬月」が、迫力のグラフィックで唸る

←護廷十三隊隊長は強敵ぞろい。負けても修行を積んで再挑戦!

←息もつかせぬ死神たちの戦いを緊迫のコマンドバトルで表現

お茶犬の夢冒険

販売本数	46千本	プレイ人数	1人	対応周辺機器
●MTO/'05.4.28発売/4,410円(込)				なし

お茶犬たちのほのぼのアクション

マスコットキャラクタの「お茶犬」や「お茶猫」で遊ぶアクションゲーム。「おばけ」を踏んづけてやっつけるアクションゲームのほかに、多数のミニゲームも楽しめる。また「お茶犬つく〜る」で、カラーリングやアクセサリーを組み合わせてオリジナルのお茶犬を作ったり、ゲーム中で集めたフィギュアを「ポットハウスのお茶犬や」に飾っていくといった、コレクション要素もあるのだ。

←「お茶犬つく〜る」で、自分だけのお茶犬を作っちゃおう

←季節ごとに違った顔を見せてくれる、かわいいお茶犬たち

←かわいいお茶犬が、これまたかわいいおばけたちをやっつける

ファミコンミニ24 光神話 パルテナの鏡

販売本数	45千本	プレイ人数	1人	対応周辺機器
●任天堂/'04.8.10発売/2,000円(込)				なし

難易度高めの天使アクション

ファミコンディスクシステムソフトを復刻。天使のピットを操作し、闇の女神メデューサから光の女神パルテナを救い出して、エンジェルランドに平和を取り戻す冒険アクションゲーム。ピットは、三種の神器を集めることで最終的なパワーアップを遂げる。1度通過した場所は戻ることができないので、縦スクロールステージで画面外に落下してしまうと、来た道のはずなのにミスになる。

←ステージのラストで待つボスを倒せば、次のステージに進める

←三種の神器をそろえて、悪の女神「メデューサ」を倒すのだ

←天使ピット君の大冒険を完全移植。弓を片手にひたすら進もう

真・三國無双アドバンス

販売本数	44千本	プレイ人数	1人	対応周辺機器
●コーエー/'05.3.24発売/5,040円(込)				なし

爽快豪傑アクションがGBAに

『真・三國無双』シリーズのGBA版。無数の敵兵を薙ぎ倒すアクション性はそのままに、3Dアクションを2D画面に変更。イベントが起こる移動パートと、戦って戦利品が得られる戦闘パートを交互にプレイしながら、魏・呉・蜀、それぞれの立場でストーリーが展開する「無双モード」をプレイできる。条件を満たすことで使用キャラクタが増える。好きなときにセーブすることが可能になった。

←「移動パート」では、敵や味方の配置を注視しながら進軍させる

←装備できる武器は、武将によって異なる。強い武器を見つけよう

←見下ろし型になっても、敵を蹴散らす爽快感は引き継がれている

ファミコンミニ23 メトロイド

販売本数	44千本	プレイ人数	1人	対応周辺機器
●任天堂/'04.8.10発売/2,000円(込)				なし

メトロイドによる最初の恐怖を復刻

ファミコンディスクシステムソフトの復刻版。未知の生命体「メトロイド」を巡って、宇宙海賊との戦闘が繰り広げられる。アイテムを入手することで、主人公のサムス・アランが強化されたり、可能なアクションが増えたりする。最深部で待つマザーブレインを倒し、その背後にある非常口から制限時間内に脱出できればゲームクリア。クリア後に判明するサムスの正体が、当時話題になった。

←惑星ゼーベスの最深部にある「マザーブレイン」を破壊するのだ

←アイテムを入手することで、多彩なアクションが可能になる

←サムス・アランの最初の戦いを、そのままの形で移植している

ファミコンミニ22 謎の村雨城

販売本数	43千本	プレイ人数	1人	対応周辺機器
●任天堂/'04.8.10発売/2,000円(込)				なし

城に巣くう生命体の謎を暴け

ファミコンディスクシステムソフトの復刻版。舞台は江戸時代。村雨城にひそむナゾの生命体「ムラサメ」の正体を暴くべく、幕府の密命を受けた青年剣士「鷹丸」が、旅をしながら、忍者などの敵と戦う。城の奥にいるボスを目指して、画面切り替え型のフィールドを進むアクションゲーム。村雨城にたどり着くには、青雨城、赤雨城、緑雨城、桃雨城の4つの城をクリアする必要がある。

←ボーナスステージで運試し。熾烈な戦いは、さらに続いていく

←ステージのラストでは、ボスである城主との戦いが待っている

←ディスクシステム初期の名作『謎の村雨城』をGBAで完全再現

メダロットG カブトバージョン[クワガタバージョン]

販売本数	42千本 [カブトバージョン]22千本 [クワガタバージョン]20千本	プレイ人数	1～2人	対応周辺機器
●ナツメ/'02.7.19発売/4,800円(別)				・通信ケーブル

メダロットバトルがGBAで楽しめる

メダロットを組み立てて戦わせるシリーズのGBA版。すすたけ村を舞台に、『～5』の続編的ストーリーが展開する。村にできたロボトルパークで開かれた大会で、優勝するのが目的。今作は、アクションゲームになっている。戦闘中、メダロットにリアルタイムで指示を出すことができるシステムが採用された。『カブト』と『クワガタ』では、パートナーのメダロットのタイプが異なっている。

←ステージを選択して、どんどんミッションをクリアしていこう

←パートナーメダにリアルタイムに指示を出してバトルを勝ち抜け

←組み上げたメダロットを操作してアクションステージをクリア

チューチューロケット!

販売本数	40千本	プレイ人数	1～4人 1	対応周辺機器
●セガ/'01.3.21発売/4,800円(別)				・通信ケーブル

どこでもチューチューバトル

ドリームキャストからの移植されたアクションパズルゲーム。矢印パネルを動かしてチューチュー(ネズミ)を自分のロケットに導き、もっとも多くのチューチューを誘導できたプレイヤーが勝利となるシンプルなルール。2500問あるパズルモードに加えて、ドリームキャスト版にはなかったキャラクタエディット機能が追加されている。通信ケーブルで、4人対戦プレイも可能になっている。

←ステージの作成もできる。通信ケーブルで友達に送ることも可能

←パズルモードは、全2500問。コツコツ解くのも醍醐味だ

←「チューチュー」を自分のロケットに誘導するアクションパズル

キャッスルヴァニア～白夜の協奏曲～

販売本数	34千本	プレイ人数	1人	対応周辺機器
●コナミ/'02.6.6発売/4,800円(別)[コナミ・ザ・ベスト]'05.11.3発売/2,625円(別)				なし

GBAに引き継がれた悪魔城の悪夢

『悪魔城ドラキュラ』シリーズの流れを汲むGBA版のシリーズ。シモン・ベルモンドが活躍していた時代から50年後、彼の子孫ジュスト・ベルモンドが、誘拐された幼なじみのリディーを救出するために、謎の城へ足を踏み入れる。先祖から受け継がれたムチによるメイン攻撃のほか、魔導書とサブウェポンを組み合わせて敵を攻撃する「スペルフュージョン」システムが採用されている。

←シモンの子孫ジュストが、幼馴染を救うために悪魔城の謎に迫る

←悪魔城には、大量のモンスターが徘徊している。倒して奥に進め

←謎の城に向かったジュスト。だが、巨大な敵に立ちふさがれる

キャッスルヴァニア 暁月の円舞曲

販売本数	38千本	プレイ人数	1〜2人	対応周辺機器
●コナミ/'03.5.8発売/4,800円(別)[コナミ・ザ・ベスト]'05.11.3発売/2,625円(別)				・通信ケーブル

新たな悪魔城サーガシリーズ

『悪魔城ドラキュラ』の流れを汲むシリーズ。ストーリーのほか、ムチとサブウェポンというシリーズの主人公の特徴ともいえる攻撃システムもリニューアルされている。来須蒼真が、剣や槍などの通常武器と、100種類を超えるモンスターの魂を扱って敵を粉砕し、閉じ込められてしまったドラキュラ城の謎を解いていく。通信ケーブルを使うことで、集めた魂のトレードが可能になっている。

←会話シーンもある。城主の部屋に向かう過酷な戦いが今始まる

←攻撃方法はムチだけじゃない。使い分けてピンチを切り抜けろ

←主人公、来須蒼真が謎の城を探索するGBAオリジナルシリーズ

B-伝説! バトルビーダマン 〜燃えろ!ビー魂!!〜

販売本数	36千本	プレイ人数	1〜2人	対応周辺機器
●アトラス/'04.8.5発売/5,040円(込)				・通信ケーブル

ビー玉バトルがGBAで楽しめる

同名コミックのゲーム化。ビー玉を相手のビーダマシンへ撃ち込んで、ライバルビーダーを倒す「ディレクト・ヒット・バトル」をGBAで再現。42種類のビーダマシンが収録されており、様々なマシンを自由に使うことができる。パーツを集めてカスタマイズも可能。おなじみのキャラクタだけでなく、ゲームオリジナルのキャラクタも登場。情報を集めてウィナーズ出場を目指していく。

←「アドベンチャーパート」では、主人公のヤマトとなって戦う

←ゲームならではの「リアルB-ファイヤバトル」が展開する

←必殺技が飛び交う「ディレクト・ヒット・バトル」を再現

B-伝説! バトルビーダマン 〜炎魂!〜

販売本数	19千本	プレイ人数	1〜2人	対応周辺機器
●アトラス/'05.8.4発売/5,040円(込)				・通信ケーブル

ビーダーの頂点を目指せ

大輪ヤマトとなって、ビーダマンを使った「B-ファイヤバトル」を戦い抜くアクションゲームシリーズ。アドベンチャーパートでは、ビーダワールドマップを移動し、対戦相手を探す。戦いは、前作同様「ディレクト・ヒット・バトル」で行なわれる。パーツを変更してビーダマンをカスタマイズしたり、プレイヤー自身も成長して強くなっていくという要素もある。「必殺球」も再現されているぞ。

←プレイヤーは、ヤマトとなってライバルビーダーに戦いを挑む

←多数のビーダマンが登場。パーツでカスタマイズして強化しよう

←「ディレクト・ヒット・バトル」に、新たなライバルが出現

ボンバーマンジェッターズ 伝説のボンバーマン

販売本数	プレイ人数	対応周辺機器
35千本	1~4人	・通信ケーブル

●ハドソン/'02.10.24発売/4,800円(別)

伝説のボンバーマンが大活躍

アニメ化された『ボンバーマン』をゲーム化。プレイヤーキャラクタは、アニメの主人公である「シロボン」の兄の「マイティ」。ノンビリ星を舞台にした「ノーマルゲーム」は、いろいろな属性を持つボムを作り、キャラボンの力も借りながら、ヒゲヒゲ団が狙う伝説の光線砲を守っていくことが使命となる。通信ケーブルを使えば、ボンバーマン同士が戦う「バトルモード」も楽しめる。

←もちろん武器は爆弾。敵を爆風に巻き込んで倒していこう

←シロボンの兄、伝説のボンバーマンことマイティが主人公

←キャラボンを見付けることで、マイティの能力がアップしていく

ボンバーマンジェッターズ～ゲームコレクション(複数ジャンルカップリング)

販売本数	プレイ人数	対応周辺機器
15千本	1~4人	・通信ケーブル

●ハドソン/'03.10.16発売/4,800円(別)

アニメキャラ登場の3つのゲーム

爆弾で敵を倒していくアクションゲーム。今作はエリアごとに、指定された方法でステージをクリアしていく。キャラボンに乗ることで特殊なアクションも使用可能だ。エリアの最後にはボス戦が待ち受けており、多彩な攻撃を仕掛けてくるぞ。「ボンバーマンバージョン」と「マックスバージョン」ではステージ構成が異なり、通信ケーブルでリンクさせることで100面のゲームを遊ぶことができる。

←ハイスコアを競う、シューティング風のポケットゲーム

←爆風でライバルを吹き飛ばす、おなじみのバトルモード

←ピンボールでは、キャラがヤクモノとなり派手な演出を見せる

ボンバーマンMAX2 ボンバーマンバージョン/マックスバージョン

販売本数	プレイ人数	対応周辺機器
31千本	1~4人	・通信ケーブル

●ハドソン/'02.2.7発売/4,800円(別)

リンク可能な2人の主人公の物語

同名アニメのキャラクタが登場する、3種類のゲームを詰め込んだソフト。さまざまなギミックが配置された「ピンボール」、元祖ボンバーマンからおなじみの「バトルゲーム」、GBA本体にコピーできるミニゲームを集めた「ポケットゲーム」を収録している。また、ピンボールで一定の条件をクリアしたり、ポケットゲームのハイスコアを更新すると、ギャラリーで見られるイラストが増えていく。

←相棒のキャラボンを育てて、ボンバーマンの能力をアップ

←自分の置いた爆弾の爆風に巻き込まれないよう、慎重に動こう

←ルートの進み方によって、ステージの進行が変わることも

ASTRO BOY 鉄腕アトム アトムハートの秘密

販売本数	33千本	プレイ人数	1人	対応周辺機器
●~~ハドソン~~セガ/'02.2.7発売/4,800円(別)				なし

戦いのなかで成長するアトムの心

「手塚治虫」原作の『鉄腕アトム』をリメイクしたアニメの世界観が基になっているアクションゲーム。最初、アトムの心は赤ん坊程度だが、さまざまな手塚作品のキャラクタたちと触れ合うことで成長し、能力をパワーアップさせることができる。アクションシーンでは、群がる敵をパンチやキック、さらにはフィンガービームやアームキャノンで蹴散らす10万馬力の爽快感が楽しめる。

←様々なキャラとの出会いを通じて、アトムの7つの威力が強化

←お茶の水博士や、妹のウランなど、おなじみのキャラがいっぱい

←フィンガービームやマシンガンで、群がる敵に立ち向かうのだ

ファミコンミニ12 クルクルランド

販売本数	33千本	プレイ人数	1～2人 1	対応周辺機器
●任天堂/'04.5.21発売/2,000円(込)				・通信ケーブル ・ワイヤレスアダプタ

止まれないグルッピーで金塊探し

ファミコンソフトの同名タイトルの復刻版。1度動き出したら止まれないグルッピーを操作し、クルクルランドに隠された金塊を探し出していく。隠された金塊は、グルッピーが上を通過すると出現。すべて出現させるとステージクリアとなる。グルッピーは、十字ボタンを押すと腕を伸ばし、ポールをつかませることで方向転換が可能。壁やトランポリンにぶつかったりすると180度方向転換する。

←すべての金塊を見つけ出し、隠された図形を完成させよう

←敵が出ないボーナスステージ。パーフェクトで大ボーナスだ

←うまくバーに手をかけて方向転換し、敵のウニラや罠をよけろ

超魔界村R

販売本数	31千本	プレイ人数	1～2人	対応周辺機器
●カプコン/'02.7.19発売/4,800円(別)				・通信ケーブル

進化した魔界村がGBAで復活

スーパーファミコンで発売された『超魔界村』をアレンジして移植。魔王ルシファーにさらわれたプリンセスを救うため、騎士アーサーを操作して魔物たちを退治していく。分岐によっては、シリーズの『魔界村』や『大魔界村』を再現したようなステージも。

傑作選! がんばれゴエモン1・2 ゆき姫とマッギネス

販売本数	30千本	プレイ人数	1人	対応周辺機器
●コナミ/'05.4.21発売/3,990円(込)				なし

2度の珍道中がまとめて楽しめる

スーパーファミコン用タイトル『ゆき姫救出絵巻』と『奇天烈将軍マッギネス』を1本にまとめて復刻。和風テイストのフィールドを、ゴエモンとエビス丸が走りまわる。後発にあたる『奇天烈将軍マッギネス』では、サスケとゴエモンインパクト参戦。

ドラえもん 緑の惑星ドキドキ大救出!

販売本数	28千本	プレイ人数	1～4人	対応周辺機器
●エポック社/'01.4.27発売/4,800円(別)				・通信ケーブル

力を合わせて緑の星を救え

侵略者に襲われた緑の星・ジアスター星を救うため、ドラえもんたちが活躍するアクションゲーム。のび太くんなど各キャラクタは異なる能力を持っており、場面によって使い分けていくのがポイント。最大4人対戦が楽しめるミニゲームモードもあり。

パックマンコレクション

販売本数	26千本	プレイ人数	1人	対応周辺機器
●ナムコ/'02.1.11発売/3,800円(別)				なし

正統シリーズの進化を感じる1本

元祖『パックマン』をはじめ、海外版の『パックアタック』、ジャンプできるパックマンを操作する『パックマニア』、アーケード版『ナムコクラシックコレクションVol.2』に収録された『パックマンアレンジメント』を収録したパックマンづくしのタイトル。

ハドソン ベストコレクションVol.1

販売本数	—	プレイ人数	1人	対応周辺機器
●ハドソン/'05.12.8発売予定/2,814円（込）				なし

元祖ボンバーマンの2本立て

ファミコンで発売された『ボンバーマン』と『ボンバーマンII』をセットで復刻。爆弾を片手に地上を目指して戦い続ける第1弾と、最大3人参加で爆弾対戦の面白さを教わった第2弾を、どこでも楽しむことができる。ボンバーマンシリーズの原点を満喫せよ。

ハドソン ベストコレクションVol.2

販売本数	—	プレイ人数	1人	対応周辺機器
●ハドソン/'05.12.8発売予定/2,814円（込）				なし

金塊収集シリーズをセット

ファミコンで発売された『ロードランナー』と『チャンピオンシップロードランナー』をセットで復刻。穴を掘って敵を埋め、そのスキに金塊を集める有名パズルアクションと、さらに難易度を高くしたバージョンの両方を、1本で楽しむことできるのだ。

ハドソン ベストコレクションVol.3

販売本数	—	プレイ人数	1人	対応周辺機器
●ハドソン/'05.12.22発売予定/2,814円（込）				なし

純粋アクション2本をセット

ファミコンで発売された『チャレンジャー』と『迷宮組曲』をセットで復刻。考古学者が主人公の謎多きアクションゲームと、主人公のミロン君が迷路になった城の壁を破壊しながら進むアクションゲームの2本立て。2人の女性を救出するロマンを楽しもう。

ハドソンベストコレクション Vol.4(複数ジャンルカップリング)

販売本数	—	プレイ人数	1人	対応周辺機器
●ハドソン/'05.12.22発売予定/2,814円(込)				なし

ハドソンの名作をジャンルごとに収録

シリーズ4本めのVol.4は『ナッツ＆ミルク』『バイナリィランド』『サラダの国のトマト姫』。あと2本、1月に発売予定で、VOL.5は『スターフォース』『スターソルジャー』『ヘクター'87』、VOL.6は『高橋名人の冒険島I』シリーズが収録されている。

シナモン ゆめの大冒険

販売本数	24千本	プレイ人数	1人	対応周辺機器
●イマジニア/'04.12.2発売/5,040円(込)				なし

シナモンのふわふわ空中散歩

サンリオキャラクタのシナモンが、耳をはばたかせて空中を移動するアクションゲーム。上から下へスクロールするステージと、逆に下から上へスクロールするステージの2種類があり、おじゃまキャラクタなどをフワフワと避けながらゴールを目指す。

シナモンふわふわ大作戦

販売本数	ー	プレイ人数	1人	対応周辺機器
●ロケットカンパニー/05.12.4発売予定/5,040円(込)				未定

スイーツを集めて世界中を冒険

大きな耳で空を飛ぶシナモンが、フレンズと一緒にイギリスや北極など8つのワールドを冒険。スイーツを取りながら、しかけやおじゃまキャラをクリアしてゴールを目指そう。5種類のミニゲームや集めたスイーツを鑑賞するアルバムモードも用意されている。

ピノビィーの大冒険

販売本数	24千本	プレイ人数	1人	対応周辺機器
●ハドソン/'01.3.21発売/4,800円(別)				・通信ケーブル

さらわれたおじいさんを取り返せ

昆虫軍団にさらわれたおじいさんを救うため、ハチ型ロボット「ピノビィー」が横スクロール型のフィールドを飛びまわり、敵を体当りで倒していく。ステージクリア後に書かれる日記を読むことで、ストーリー分岐のヒントを得ることができる。

ピノビィー&フィービィー

販売本数	2千本	プレイ人数	1人	対応周辺機器
●ハドソン/'02.7.18発売/4,800円(別)				なし

兄妹ロボットが平和を守る

前作ではピノビィーのみだったが、今作ではステージごとにピノビィーとフィービィーのどちらかを選択できる。プレイヤーキャラは、ステージ途中のチェックポイントでも切り替えが可能。アイテムを集めることで、キャラの能力を高めることができる。

筋肉番付 金剛くんの大冒険!

販売本数	23千本	プレイ人数	1〜2人	対応周辺機器
●コナミ/'01.7.26発売/5,800円(別)				・通信ケーブル

超人的な競技に金剛くんで挑戦

テレビ番組『筋肉番付』を題材としたアクションゲーム。金剛くんを操作して、ダークマッスルに操られたマッスル協会四天王と、4種類の競技で対決していく。競技に合わせて属性を変えることで、金剛くんの能力をアップさせることができる。

リラックマな まいにち

販売本数	23千本	プレイ人数	1人	対応周辺機器
●イマジニア/'05.4.28発売/5,040円(込)				なし

リラックマの生活を写真に残そう

マスコットキャラクタの「リラックマ」の日常を観察して写真に収めるゲーム。プレイヤーは写真を撮るほかに、ルーレットなどのミニゲームで手に入るアイテムを使用することで、リラックマの生活に介入してシャッターチャンスを演出することもできる。

SDガンダムフォース

販売本数	18千本	プレイ人数	1人	対応周辺機器
●バンダイ/'04.8.5発売/5,040円(込)				なし

ガンダムフォース緊急出動

同名アニメのキャラクタ、キャプテン、ゼロ、爆熱丸が主人公のアクションゲーム。チェンジフォースシステムで臨機応変に3体のガンダムを使い分けてゲームを進めていくことができる。連続技も可能で、アニメ同様の必殺技も繰り出すことができる。

ガチャステ!ダイナデバイス2 ドラゴン／フェニックス

販売本数	18千本 [ドラゴン] 10千本 [フェニックス] 8千本	プレイ人数	1人	対応周辺機器
●ロケットカンパニー/'03.12.5発売/4,800円(別)				なし

ダイナバトル2本同時出現

「ガチャステ」から登場するモンスター「ダイナ」を使ってバトルする。武器・防具パーツ「デバイス」で、自由にダイナをカスタマイズできる。『～ドラゴン』と『～フェニックス』では、それぞれダイナやデバイスの入手確率などが異なっている。

メタルスラッグアドバンス

販売本数	18千本	プレイ人数	1人	対応周辺機器
●SNKプレイモア/'04.11.18発売/5,040円(込)				なし

コミカルコンバットアクション参戦

兵士を操作して戦場を駆け抜けるアクションゲームシリーズのGBA版。新アイテムとして「メタスラカード」が加わった。このカードは、プレイヤーが一定の条件を満たすと自動的にゲットでき、アイテムの効果や使用キャラクタの性能などに変化が起きる。

クラッシュ・バンディクー 爆走!ニトロカート

販売本数	17千本	プレイ人数	1～4人	対応周辺機器
●コナミ/'04.8.26発売/5,040円(込)				・通信ケーブル ・GBAケーブル

クラッシュたちのカートレース

『クラッシュ』シリーズでおなじみのキャラクタが車に乗って競争するレースゲーム。専用ケーブルを使って、最大4人でレースやバトルが楽しめる。また、ゲームキューブ版『クラッシュ・バンディクー爆走！ニトロカート』とも接続可能になっている。

サムライディーパー キョウ

販売本数	15千本	プレイ人数	1人	対応周辺機器
●マーベラスエンターテイメント/'02.12.27発売/4,800円(別)				なし

見下ろし型の剣戟アクション

同名コミックのゲーム化。原作キャラの武器や必殺技が再現されており、フィールド画面を移動しながら剣で敵を倒していく。各ステージのラストにはボス戦も用意されている。ストーリーモードでは、選択したキャラクタによって会話イベントが変化する。

バトローラーX

販売本数	13千本	プレイ人数	1～4人	対応周辺機器
●バンダイ/'04.10.28発売/5,040円(込)				・通信ケーブル ・ワイヤレスアダプタ

バトローリングをGBAで体験

アーマレットで生体エネルギーを増幅させてバトルを行うアクションゲーム。プレイヤーキャラクタひとりにつき3種類までの闘具を装備することができるため、闘具の組み合わせで必殺技を変化できる。ワイヤレスアダプタにて4人同時対戦も可能。

アドバンス ガーディアンヒーローズ

販売本数	12千本	プレイ人数	1～4人	対応周辺機器
●トレジャー/'04.9.22発売/5,040円(込)				・通信ケーブル

拳と魔法のヒーローアクション

2人同時協力プレイが可能な格闘アクションゲームをGBAに移植。ストーリーモードでは、クリスタルを集めてレベルアップができるほか、クリスタルを投資すれば使えるキャラクタが増やせる。対戦モードでは、4人同時プレイが可能となっている。

007 エブリシング・オア・ナッシング

販売本数	12千本	プレイ人数	1～4人	対応周辺機器
●エレクトロニック・アーツ/'04.2.11発売/4,800円(別)				・通信ケーブル ・GBAケーブル

007のスパイアクションを再現

ゲームオリジナルのストーリー。アクションゲームで敵を倒しながら任務をこなすボンドカーに乗って敵とカーチェイスをするドライビングゲームも楽しめる。「スタイルポイント」で、武器や装備がグレードアップ。最大4人までの通信対戦が可能。

モンスターズ・インク

販売本数	12千本	プレイ人数	1人	対応周辺機器
●トミー/'02.3.1発売/4,800円(別)				なし

プーのためにサリーが大活躍

同名の映画をアクションゲーム化。プレイヤーはモンスター界に迷い込んでしまった女の子「プー」を人間界に戻すため、モンスターの「サリー」を操って、破壊された扉の破片を集めて復元させる。壊れた扉の復元作業は、パズルゲームになっている。

じゃじゃ丸Jr.伝承記～ジャレコレもあり候～(複数ジャンルカップリング)

販売本数	11千本	プレイ人数	1人	対応周辺機器
●ジャレコ/'04.5.27発売/5,040円(込)[ベストバリュー]'05.7.14発売/2,940円(込)				なし

新作ゲームと名作5作品を収録

『忍者じゃじゃ丸くん』の流れを汲んだ新作アクションゲームにプラス、『ジャレココレクション』が遊べる。収録ソフトはいずれもファミコン版の『忍者じゃじゃ丸くん』『じゃじゃ丸の大冒険』『シティコネクション』『フォーメーションZ』『エクセリオン』。

くにおくん熱血コレクション① (複数ジャンルカップリング)

販売本数	11千本	プレイ人数	1～4人	対応周辺機器
●アトラス/'05.8.25発売/5,040円(込)				・通信ケーブル

くにおくんのドッチとバスケ

ファミコンで発売された「くにおくん」シリーズの中から『熱血高校ドッジボール部』と『熱血! すとりーとバスケット がんばれ Dunk Heroes』を1本にまとめて復刻。基本ルールは「ドッヂボール」と「バスケットボール」だが、必殺攻撃も繰り出せる。

くにおくん熱血コレクション② (複数ジャンルカップリング)

販売本数	ー	プレイ人数	未定	対応周辺機器
●アトラス/'05.10.27発売/5,040円(込)				なし

くにおくんのサッカーと運動会

ファミコンで発売された「くにおくん」シリーズの中から、『熱血高校ドッジボール部 サッカー編』とアクションゲーム『ダウンタウン熱血行進曲 それゆけ大運動会』を1本にまとめて復刻。『～サッカー編』は「ドッジボール部」だけどルールはサッカー。

アラジン

販売本数	11千本	プレイ人数	1人	対応周辺機器
●カプコン/'03.8.1発売/4,800円(別)				なし

アラジンの冒険がGBAに

同名の映画を題材にしたアクションゲーム。ストーリーに沿って用意されたステージを、アラジンのさまざまなアクションを駆使してクリアする。悪事を働く宮殿の大臣ジャファーの魔の手から、王様の娘ジャスミンを守り抜いてアラジンの恋を成就させよ。

ピューと吹く!ジャガー ピョ〜と出る!メガネくん

販売本数	10千本	プレイ人数	1〜2人	対応周辺機器
●コナミ/'04.4.29発売/5,229円(込)				・通信ケーブル

ふえ科のメンバーが大活躍?

同名コミックをアクションゲーム化。世界中の「ダメ人間」を真っ当な「暇人」に戻すべく、ジャガーたちが立ち上がる。ソフトに同梱されている「超次元光学式ユビキタスゴーグル(プロ仕様)」をかけると、ゲーム画面が飛び出して見えるのだ。

ハリー・ポッター クィディッチ ワールドカップ

販売本数	9千本	プレイ人数	1〜2人	対応周辺機器
●エレクトロニック・アーツ/'03.11.13発売/4,800円(別)				なし

魔法競技「クィディッチ」を再現

「ハリー・ポッター」の世界で行われる魔法のスポーツ「クィディッチ」をゲーム化。学校内の寮のチームで競うモードのほか、世界各国のチームの中から優勝を目指すワールドカップリーグもある。同時発売されたゲームキューブ版と連動させることも可能。

レゴ スター・ウォーズ

販売本数	9千本	プレイ人数	1人	対応周辺機器
●アイドス/'05.7.7発売/5,040円(込)				なし

ジェダイの勇姿をレゴで再現

幅広い年齢層に人気のSF映画『スター・ウォーズ』シリーズの、エピソード1〜3の世界観を「レゴ」で再現したアクションアドベンチャー。レゴブロックになった「スター・ウォーズ」キャラクタたちが、ライトセーバーなどの武器を手に動き回る。

ジュラシックパークIII アドバンスドアクション

販売本数	8千本	プレイ人数	1〜2人	対応周辺機器
●コナミ/'01.8.30発売/5,800円(別)				なし

恐竜の楽園からの脱出行

同名の映画の世界を舞台にしたアクションゲーム。「ジュラシック・パーク」設立計画が破綻し、放置されて新たな生態系が築かれたソルナ島が舞台。そこに事故で投げ出された主人公が、恐竜と戦いながらアイテムを活用して生き抜いていく。

ジュラシックパークIII 〜失われた遺伝子〜

販売本数	1千本	プレイ人数	1人	対応周辺機器
●コナミ/'01.11.1発売/5,800円(別)				なし

恐竜を避けながらDNA回収

同名の映画をゲーム化。ソルナ島を舞台に、アクションとシューティングの両ステージをクリアしながら、島のあちこちにある恐竜のDNAを回収していくのが目的だ。ステージによっては、甦った巨大な恐竜が出現するポイントも用意されている。

フロッガー 魔法の国の大冒険

販売本数	8千本	プレイ人数	1～4人	対応周辺機器
●コナミ/'03.6.5発売/4,800円(別)				・通信ケーブル

リニューアルされたカエルアクション

車を避けつつ道路を横断後、丸太で川を渡って巣に帰る。アーケードで人気を博したアクションゲームを大幅にリメイク。魔法が暴走し始めた世界を救うために冒険を繰り広げる。最大4人まで遊べ、バルーン、さかさおにごっこ、レースで対戦可能。

フロッガー 古代文明のなぞ

販売本数	4千本	プレイ人数	1人	対応周辺機器
●コナミ/'04.6.17発売/5,229円(込)				なし

カエルのオーパーツアクション

古代文明で使われていたとされる道具「オーパーツ」。そのオーパーツを使って、カエルのフロッガーが洞窟や水中を探険。一度クリアしたステージにも再び入ったりしてゲームを進めていく。そのほかに、家具の収集やミニゲームなどの要素も楽しめる。

ウッディ・ウッドペッカー・クレイジーキャッスル5

販売本数	7千本	プレイ人数	1～4人	対応周辺機器
●ケムコ/'02.12.6発売/4,800円(別)				・通信ケーブル

ウッドペッカーの爽快アクション

妖精の世界を魔物から救うため、ウッディ・ウッドペッカーが活躍する。5つの世界を冒険しながら、妖精の国へ行くのに必要になる8つのカギを見つけ出していく。妖精のビンを手に入れると、色々な姿のウッドペッカーを見ることができる。

ゴエモン ニューエイジ出動!

販売本数	7千本	プレイ人数	1人	対応周辺機器
●コナミ/'02.2.28発売/5,800円(別)				なし

ゴエモン&エビス丸の新珍道中

ファミコン時代から続くシリーズを一新させたアクションゲーム。ゴエモンかエビス丸のどちらかを選んで、横スクロールや回転するステージを進んでいく。サスケ・マークツーやヤエなど、シリーズおなじみといえるキャラクタも新デザインで登場する。

魂斗羅ハードスピリッツ

販売本数	7千本	プレイ人数	1～2人	対応周辺機器
●コナミ/'02.11.14発売/4,800円(別)[コナミ・ザ・ベスト]'05.11.3発売/2,625円(別)				・通信ケーブル

『魂斗羅』シリーズをアレンジ移植

シリーズの中でも人気の高いスーパーファミコン版『魂斗羅スピリッツ』とメガドライブ版『魂斗羅ザ・ハードコア』をアレンジして移植。目の前に立ちはだかる敵を、さまざまな武器を手に入れながら倒していく。通信ケーブルで2人同時プレイも楽しめる。

戦闘員山田はじめ

販売本数	7千本	プレイ人数	1人	対応周辺機器
●キッズステーション/'04.10.21発売/5,040円(込)				なし

笑って許してイタズラアクション

戦闘員になって悪の組織に入団し、町でイタズラを働いてミッションをクリアしていく。謎を解いてイタズラアイテムを取得し、一般人に嫌がらせをしていくのだが、イタズラの度が過ぎると警察や正義のヒーローを呼ばれて妨害されることもある。

アドベンチャー・オブ・東京ディズニーシー

販売本数	5千本	プレイ人数	1人	対応周辺機器
●コナミ/'01.11.22発売/5,800円(別)				なし

ディズニーシーの世界を堪能

東京ディズニーシーの各テーマポートを舞台に、物語が進行していく。アクションゲームやクイズ、キャラクタたちとの会話が楽しめる。キャラクタカードを集めることで、ステージを進む鍵にしたり、カードの収集や交換を行うことができる。

幻星神ジャスティライザー 装着!地球の戦士たち

販売本数	5千本	プレイ人数	1人	対応周辺機器
●コナミ/'04.12.23発売/5,040円(込)				なし

ジャスティライザーが平和を守る

同名の特撮番組をゲーム化。主人公の「ジャスティライザー」を操作し、悪の異星人カイザーハデス軍団から地球を守るために戦う。原作では語られなかった、ゲームオリジナルのシナリオが展開。キャラクタボイスは番組出演者自身の声が収められている。

ドナルドダック アドバンス

販売本数	5千本	プレイ人数	1人	対応周辺機器
●ubiソフト/'01.12.21発売/5,300円(別)				なし

多彩なアクションでドナルド大活躍

悪い魔法使いマーロックにさらわれた人気レポーターのデイジーを助けだすため、ドナルドダックが友人の発明家ジャイロと共に4つの世界を冒険する。「2段ジャンプ」や「ダッシュ」、「伏せ」などのアクションを駆使して障害物を乗り越えよう。

ハチエモン

販売本数	5千本	プレイ人数	1人	対応周辺機器
●ナムコ/'03.7.4発売/4,800円(別)				なし

ハチエモンのくちびるアクション

ハチエモンになって、時間内にステージの「くちびる」を集めるアクションゲーム。くちびるは攻撃だけでなく、ジャンプや壁にくっつけたりなどの多彩なアクションが可能。ハツエモンは、タコヤキを食べることで、11種類の形態に変身できる。

バブルボブル オールド&ニュー

販売本数	5千本	プレイ人数	1~2人	対応周辺機器
●メディアカイト/'02.7.25発売/4,800円(別)				・通信ケーブル

バブルアクションがGBAに

バブルンかボブルンを操作し、敵を泡に包んで退治する画面固定型のアクションゲームを移植。アーケード版を再現した「OLDバージョン」と、入手アイテムの記録や、CPUのサポート機能を搭載した「NEWバージョン」の2つのモードが楽しめる。

ひつじのキモチ。

販売本数	5千本	プレイ人数	1人	対応周辺機器
●カプコン/'02.4.19発売/4,800円(別)				なし

羊たち気持ちを先読みしよう

牧羊犬をうまく操作して、牧場から逃げ出した羊を制限時間内に集めるゲーム。規定時間をオーバーしたり、規定の頭数よりも羊が少ないとゲームオーバーになる。羊たちにはそれぞれ行動にパターンがあって、それに対応した集め方を考える必要がある。

スパイダーマン ミステリオの脅威

販売本数	4千本	プレイ人数	1人	対応周辺機器
●サクセス/'02.4.26発売/4,800円(別)				なし

スパイダーマンの活躍を再現

アメコミヒーロー「スパイダーマン」をゲーム化。腕からクモの糸を発射し、ロープのように使って移動したり、相手を縛り上げたりしながらステージを進んでいく。各ステージには人質の救出や骨董品の奪取などのミッションが設定されている。

スパイロ アドバンス

販売本数	2千本	プレイ人数	1人	対応周辺機器
●コナミ/'02.12.26発売/4,800円(別)				なし

悪役同盟を友情で打ち砕け

同時発売の『クラッシュバンディクーアドバンス』とゲーム内容がリンクしているソフト。スパイロの宿敵とクラッシュバンディクーの宿敵が手を組んだというストーリーになっていて、『クラッシュ～』と通信ケーブルをつないで楽しむことができる。

スパイロ アドバンス わくわく友ダチ大作戦!

販売本数	4千本	プレイ人数	1～4人	対応周辺機器
●ビベンディユニバーサルゲームズ/'04.12.9発売/5,040円(込)				・通信ケーブル

スパイロの妖精救出大活劇

魔法使いのグレンドールが100人の妖精を氷に閉じ込めてしまった。囚われの妖精たちを助けるため、ドラゴンのスパイロが相棒のスパークスとともに旅に出る。ストーリーの展開によって、相棒のスパークスワールドなど隠しステージが出現する。

ダブルドラゴン アドバンス

販売本数	4千本	プレイ人数	1～2人	対応周辺機器
●アトラス/'04.3.5発売/4,800円(別)[ベスト・プライス]'04.11.26発売/2,940円(込)				・通信ケーブル

『双截龍』をリニューアル移植

同名のアクションゲームをGBA用にリニューアル。次々と立ちふさがる悪者を倒して、各ステージの最後で待っているボスを倒せばクリアとなる。1P、2Pプレイのほかに、「1Pダブルドラゴンゲーム」と「サバイバルゲーム」が追加されている。

激闘!カーバトラーGO!!

販売本数	3千本	プレイ人数	1～4人	対応周辺機器
●ビクターインタラクティブソフトウェア/'01.11.30発売/4,800円(別)				・通信ケーブル

ガンビークルバトルを戦い抜け

武装された車「ガンビークル」で戦う競技「バトリーグ」。その競技の伝説的なチャンピオンを父に持つ少年ゴウが、母にもらったガンビークルの頭脳「Gコム」を使ってマシンをセッティングし、敵のマシンを破壊しながらステージクリアを目指す。

シャーク・テイル

販売本数	3千本	プレイ人数	1人	対応周辺機器
●タイトー/'05.3.31発売/5,040円(込)				なし

オスカーの冒険がGBAに

映画「シャーク・テイル」の世界をアクションゲームで再現。フィッシュ・カンフーの達人であるオスカーを操作し、それぞれ4つのステージで構成された4ワールドを進んでいく。フィールドに配置されたコインを集めるとミニゲームも遊べるようになる。

ダンシングソード～閃光～

販売本数	3千本	プレイ人数	1人	対応周辺機器
●MTO/'03.3.28発売/4,800円(別)				なし

美女戦士の剣舞アクション

5人の女剣士が戦う横スクロールアクション。コマンドを入力して攻撃するのではなく、A・Bボタンをリズミカルに押すことで技を繰り出す。川上とも子やかかずゆみなど声優がボイスを担当。キャラクターデザインは、いとうのいぢが担当している。

トゥームレイダー：プロフェシー

販売本数	3千本	プレイ人数	1人	対応周辺機器
●ubiソフト/'02.12.6発売/4,800円(別)				なし

ララ・クロフトGBAに登場

女性冒険家ララ・クロフトが主人公のシリーズ。伝説の魔法の石を探して、ノルウェーの山やインドの寺院など、世界各地に存在する4つの遺跡ステージを探検する。遺跡には炎を吹き上げる床などのトラップや、凶暴な動物たちが待ち構えている。

友情のビクトリーゴール 4v4嵐 GET THE GOAL!!

販売本数	3千本	プレイ人数	1～2人	対応周辺機器
●コナミ/'01.11.15発売/5,800円(別)				・通信ケーブル

ミニサッカーで頂点を目指せ

1チーム4人でプレイする特殊なルールのサッカーゲーム。試合に勝ってステータスポイントを入手することで、プレイヤーが所属する「みなと小」チームを育成していく。また、選手に「カード」を装着させることで、能力を変化させることができる。

ティム・バートン ナイトメアー・ビフォア・クリスマス パンプキン・キング

販売本数	3千本	プレイ人数	1～4人 1	対応周辺機器
●D3パブリッシャー/'05.9.8発売/5,040円(込)				・通信ケーブル

ハロウィン・タウン平和を守れ

主人公のジャックを操作して、ハロウィン・タウンを脅かすバグ（虫）と戦うアクションゲーム。さらわれたサリーを助けるため、ジャックは事件のカギを握っているブギーが待つ場所へ向かう。映画では語られなかったオリジナルストーリーが展開される。

スーパーチャイニーズ1・2アドバンス（複数ジャンルカップリング）

販売本数	2千本	プレイ人数	1人	対応周辺機器
●ジャレコ/'04.10.28/5,040円(込)				なし

スーチャイシリーズ3本を収録

『スーパーチャイニーズ1』『スーパーチャイニーズ2』『スーチャイラビリンス』の3作品を収録。『1』『2』はカンフーアクションゲーム。『ラビリンス』は、パンチ、キックなど使い分け、50面の迷路を敵を倒しながら進んでいくアクションパズルだ。

エレベーターアクション OLD&NEW

販売本数	2千本	プレイ人数	1～2人	対応周辺機器
●メディアカイト/'02.12.20発売/4,800円(別)				・通信ケーブル

往年のスパイアクションを移植

屋上からビルに潜入し、エレベーターやドアを上手く使って下の階に移動。駐車場から脱出するアクションゲームを移植。オリジナル版の「OLDバージョン」と、プレイヤーキャラクタを2人から選ぶことができる「NEWバージョン」が楽しめる。

アクション

おじゃる丸 〜月光町さんぽでおじゃる〜

販売本数	2千本	プレイ人数	1人	対応周辺機器
●MTO/'03.9.5発売/4,800円(別)				なし

おじゃる丸のお散歩アクション

カズマがおじゃる丸を背負い、「しゃく」を巧みに使ったり、障害物を乗り越えながらゴールを目指す友情のアクションゲーム。特定のステージから、ちっちゃいものクラブのメンバーが加わって、助けてくれるようになる。ミニゲーム対戦も楽しめる。

カッパの飼い方 —How to breed kappas—かぁたん大冒険!

販売本数	2千本	プレイ人数	1〜2人	対応周辺機器
●コナミ/'05.3.17発売/5,040円(込)				・通信ケーブル

カッパアクションでトラブルを解決

コミック『カッパの飼い方』をゲーム化。万博パビリオンではぐれてしまった仲間たちと再会するために、主人公の「かぁたん」がカッパアクションで障害物を乗り越えていく。メダルゲームやレトロなイメージのものなどミニゲームも多数用意されている。

メタルガン・スリンガー

販売本数	2千本	プレイ人数	1人	対応周辺機器
●アットマーク/'02.9.27発売/5,200円(別)				なし

伝説の銃を手に荒野を走る

惑星アラモを舞台に、人を乗っ取って操る精神生命体を倒すため、銃が相手を選ぶという伝説の銃「メタルガン」を持った主人公を操作して戦っていく。全19ステージ、6つの異なるエリアをプレイ。各ステージの最後にはボスとの対決が待つ。

リロ アンド スティッチ

販売本数	2千本	プレイ人数	1人	対応周辺機器
●D3パブリッシャー/'05.7.21発売/5,040円(込)				なし

リロとスティッチが大活躍

突然大暴れを始めた"試作品"エイリアンたちを良い子に戻すために、リロとスティッチを操作してカウアイ島を走りまわるアクションゲーム。"試作品"エイリアンたちを見つけて説得し、彼等の力も借りて事件の原因を突き止める。車で走るステージもある。

アイス・エイジ

販売本数	1千本	プレイ人数	1人	対応周辺機器
●ubiソフト/'02.7.20発売/4,800円(別)				なし

マンモスとナマケモノの冒険

同名の映画をアクションゲーム化。マンモスの「マニー」が、偶然見つけた人間の赤ん坊「ロシャン」を親元に届けるために、敵やトラップをクリアしながら先に進んでいく。マニーだけでなく仲間の「シド」でプレイするステージも用意されている。

ゴーストトラップ

販売本数	1千本	プレイ人数	1人	対応周辺機器
●アイドス・インタラクティブ/'02.7.25発売/4,800円(別)				なし

罠を作って幽霊を捕獲しよう

科学者のジョージと、幼なじみのアリシアを操り、屋敷に現れる幽霊を罠で捕獲していく。屋敷のMAPは3D表示になっており、プレイするたびに内容構造が変化する。屋敷で手に入るアイテムを組み合わせることで、さまざまな罠を作ることができる。

昆虫の森の大冒険 〜ふしぎな世界の住人たち〜

販売本数	1千本	プレイ人数	1〜2人	対応周辺機器
●カルチャーブレーン/'05.8.11発売/5,040円(込)				・通信ケーブル

昆虫採集を楽しむシリーズ

昆虫採集を行うRPGシリーズ。環境破壊が進んで昆虫を見かけなくなった世界を舞台に、昆虫図鑑の250種類コンプリートを目指して昆虫を捕獲していく。採取育成した昆虫を使って、「レース」や「相撲」などのミニゲームを楽しむことができる。

ビーストシューター めざせ闘獣王!

販売本数	1千本	プレイ人数	1〜2人 1	対応周辺機器
●コナミ/'02.10.31発売/4,800円(別)				・通信ケーブル

ビーストシューターをGBAで再現

ビーストと呼ばれる人形を、シューターではじいて遊ぶオモチャをゲーム化。パーツを手に入れることで、ビーストとシューターの両方をカスタマイズすることができる。さまざまな効果があるカードを使うことで、不利な戦況を変えることもできる。

ファンタジックチルドレン

販売本数	1千本	プレイ人数	1人	対応周辺機器
●バンダイ/'05.5.19発売/5,040円(込)				なし

トーマの冒険の新たな軌跡

アニメ『ファンタジックチルドレン』をアクションゲーム化。主人公のトーマを操作して、パパン島や惑星ギリシア、さらにはゾーンを冒険することになる。ゲームクリア後のエンディングは、ゲームオリジナルエピソードを含めた3種類が用意されている。

マダガスカル

販売本数	1千本	プレイ人数	1人	対応周辺機器
●バンダイ/'05.8.11発売/5,040円(込)				なし

4頭が力を合わせて大冒険

映画『マダガスカル』の主役であるライオンのアレックス、シマウマのマーティー、カバのグロリア、キリンのメルマンを操作するアクションゲーム。4頭はフィールド上で入れ替えが可能で、個性を生かしてピンチを乗り越える。ミニゲームも楽しめる。

ロードランナー

販売本数	1千本	プレイ人数	1〜2人	対応周辺機器
●サクセス/'03.2.21発売/4,800円(別)				・通信ケーブル

古典アクションパズルのGBA版

穴を掘って敵を埋めたりしながら、金塊を全て回収するのが目的の古典的アクションパズル。画面を縮小してMAP全体を確認したり、ゲームの速度を調節できるようになっている。エディット機能や、通信ケーブルによる2人同時プレイも可能になっている。

アオ・ゾーラと仲間たち 〜夢の冒険〜

販売本数	千本未満	プレイ人数	1人	対応周辺機器
●MTO/'02.12.13発売/4,800円(別)				なし

空色の象のなぞなぞ冒険

象のアオ・ゾーラが、ナゾーラ大王から七色の絵の具を取り戻すため、あおぞら島を冒険するアクションゲーム。ウサギやカエルなどの仲間を背中に乗せることで、その特性に応じたパワーアップができる。各ステージのボスとは、なぞなぞで勝負する。

アクロバットキッズ

販売本数	千本未満	プレイ人数	1人	対応周辺機器
●メトロ・スリーディジャパン/'02.12.20発売/4,800円(別)				なし

エアロがテーマパークで大暴れ

悪の組織「エドガー軍団」に占領されたテーマパークを舞台に、コウモリのような羽根を持つ主人公エアロが、テーマパークのアトラクションも利用して、さらわれた仲間と観客を救出する。ボーナスステージでは、スカイダイビングも体験できる。

アレックボードンアドベンチャー タワー&シャフト アドバンス

販売本数	千本未満	プレイ人数	1～2人	対応周辺機器
●アルゼ/'04.11.26発売/5,040円(込)				・通信ケーブル

考古学者アレックの冒険を移植

アーケードゲーム『TOWER&SHAFT』を移植。ストーリーを楽しむストーリーモードのほか、ひたすら登る「TOWER」とひたすら降りる「SHAFT」が楽しめるエンドレスモードや秘宝を集めるトレジャーモード、通信ケーブルを使う対戦モードもある。

ガンスター スーパーヒーローズ

販売本数	ー	プレイ人数	1人	対応周辺機器
●セガ/'05.10.6発売予定/5,040円(込)				なし

新たなガンスターズストーリー

メガドライブ用ソフト『ガンスターヒーローズ』の流れを汲むアクションゲーム。破壊神の復活をもくろむ軍事衛星都市「帝月」の将軍グレイの野望を阻止するため、プレイヤーは地球防衛組織に所属する「3YE(サードアイ)」のガンスターたちを操作して戦う。

キム・ポッシブル

販売本数	千本未満	プレイ人数	1人	対応周辺機器
●D3パブリッシャー/'05.7.21発売/5,040円(込)				なし

スーパーヒロイン・キムの活躍

世界征服を企むドラッケンの野望を挫くため、普段はチアリーディングチームのリーダーを努める女子高生、その正体はスーパーヒロインというキムを操作して戦うアクションゲーム。20ステージを、キムの多彩なアクションと秘密道具を駆使して戦い抜く。

チキン・リトル

販売本数	ー	プレイ人数	未定	対応周辺機器
●D3パブリッシャー/'05.12.14発売予定/5,040円(込)				なし

チキン・リトルの新たな冒険

映画『チキン・リトル』をモチーフにしたアクションゲーム。主人公のチキン・リトルや、彼の仲間を操作して大事件の解決に挑む。ストーリーを追う「メインゲーム」とは別に、「レースゲーム」と「ドッジボール」のミニゲームを楽しむこともできる。

魔法のパンプキン ～アンとグレッグの大冒険～

販売本数	千本未満	プレイ人数	1人	対応周辺機器
●MTO/'03.4.24発売/4,800円(別)				なし

アンとグレッグの特性がカギ

魔物によって銅像にされた友達を助けるため、冒険に旅立つアクションゲーム。少女アンと少年グレッグを交互に操り、ステージを攻略していく。氷に強いアンと炎に強いグレッグ。それぞれの特徴を利用して、友達の魂を救い出すために戦い続けるのだ。

みらくる！ぱんぞう 7つの星の宇宙海賊

販売本数	—	プレイ人数	1人	対応周辺機器
●アトラス/'05.11.3発売予定/価格未定				なし

ぱんぞうのコミカル大冒険

デジタルコミック『みらくる！ ぱんぞう』のアクションゲーム。ぱんぞうを操作して、7つの惑星を渡り歩く。1つの惑星は4つのエリアに分かれていて、全エリアをクリアするとボスが出現。ボスを倒せば、その惑星のミッションをクリアしたことになる。

ロボッツ

販売本数	千本未満	プレイ人数	1人	対応周辺機器
●ビベンディユニバーサルゲームズ/'05.7.28発売/4,515円(込)				なし

ロボッツの世界を駆け回る

映画『ロボッツ』をアクションゲーム化。主人公ロボットのロドニーを操作し、ラチェットたちの陰謀を阻止するために戦う。ロドニーは、フィールド上に点在するパーツを集めることで、新たな武器を発明したり、アップグレードさせることができる。

アニマル横町 ～どき☆どき救出大作戦～

販売本数	—	プレイ人数	1人	対応周辺機器
●コナミ/'05.12.22発売予定/価格未定				なし

アニ横のみんなと冒険しよう

同名漫画が原作。「アニ横」から秘密の扉を通ってあみちゃんの部屋にやってくる、ウサギのイヨ、クマのケンタ、パンダのイッサを操作して、横スクロールのフィールドを、耳が伸びるなどのキャラの特技を生かしてゴールを目指す。

NOW PRINTING

ジュラシック・パーク インスティテュート・ツアー

販売本数	イベント限定販売	プレイ人数	1人	対応周辺機器
●ジュラシックパークインスティテュートツアー事務局/'03.7.19発売/3,800円(別)				なし

恐竜ムービーの限定ミニゲーム

2003年に開催された「ジュラシック・パークインスティテュート・ツアー」のイベント会場で限定発売されたソフト。5つのミニゲームが収録されている。高得点を出すと、映画「ジュラシック・パーク」シリーズの名場面を見ることができる。

マーメイドメロディー ぴちぴちぴっち

販売本数	22千本	プレイ人数	1～3人 1	対応周辺機器
●コナミ/'03.10.9発売/4,980円(別)				・通信ケーブル

曲に合わせてキャラの歌を演出

曲に合わせてボタンをタイミングよく押し、キャラにうまく歌わせていく。十字ボタンの入力が歌の音程に対応。AとBボタンをタイミングよく押せば、キャラがアクションしてくれる。プレイを記録して鑑賞できるほか作詞した歌でプレイすることも可能。

マーメイドメロディー ライブスタート

販売本数	22千本	プレイ人数	1～4人	対応周辺機器
●コナミ/'04.3.18発売/4,980円(別)				・通信ケーブル

アニメモードやミニゲームも！

「ぴちぴちピッチ」をモチーフにした音楽アクションの第2弾。基本システムは前作と変わらないがプレイできる曲が14曲にアップ。協力＆対戦プレイはもちろん、アニメ全39話を追うモードやミニゲームなど、お楽しみ要素が満載だ。

対戦格闘アクション

Fighting Game

売り上げ本数BEST10

1. 金色のガッシュベル!! うなれ!友情の電撃
239千本
2. 金色のガッシュベル!! うなれ! 友情の電撃2
185千本
3. ドラゴンボールZ 舞空闘劇
185千本
4. ザ・キング・オブ・ファイターズEX ネオ ブラッド
103千本
5. 鉄拳アドバンス
64千本
6. 機動戦士ガンダムSEED DESTINY
62千本
7. GROOVE ADVENTURE RAVE～光と闇の大決戦～
42千本
8. ボボボーボ・ボーボボ 爆闘ハジケ大戦
34千本
9. ザ・キング・オブ・ファイターズEX2 ハウリングブラッド
33千本
10. スーパーストリートファイターⅡX リバイバル
32千本

金色のガッシュベル!! うなれ!友情の電撃

販売本数	239千本	プレイ人数	1~2人	対応周辺機器
●バンプレスト/'03.12.12発売/4,800円(別)				・通信ケーブル

魔界の王を決める呪文バトルを再現

アニメ『金色のガッシュベル!!』のキャラクタたちが戦う対戦アクションゲーム。戦闘の鍵となる「魔本」を使い、さまざまな術を駆使して戦う。原作と同じ物語が展開する「ストーリーモード」、好きなキャラクタで対戦できる「VSモード」、「ナオミちゃん襲来」や「ウマゴンカカカカ」などのミニゲーム、入手したコレクションアイテムを閲覧できる「ガッシュコレクション」が楽しめる。

←魔物の子たちは、パートナーが呪文を唱えると魔法が使える

←魔界の王を決める「魔本」バトルを対戦格闘アクションで再現

←魔物の子「ガッシュ」と、パートナー「清麿」の戦歴をゲーム化

金色のガッシュベル!! うなれ! 友情の電撃2

販売本数	185千本	プレイ人数	1~2人	対応周辺機器
●バンプレスト/'04.12.22発売/5,040円(込)				・通信ケーブル

石版の魔物の参戦により闘いが激化

今回の舞台は「石版編」で、レギュラーキャラクタたちに加え、ウマゴンやキッドなど新規キャラクタが参戦。新要素として「充心ライン」を溜めることで、超必殺術が使用可能になった。全7戦を戦い抜くバトルモード、好きなキャラクタで自由に相手を選んで対戦できるフリーバトル、次々現れる相手と戦い続けるサバイバルなど4種類のVSモードに、新作ミニゲーム4つも収録。

←コンピュータが操作する敵と闘う「バトルモード」を勝ち抜こう

←ブリが大好きなガッシュらしいミニゲームを楽しむこともできる

←魔本バトルの醍醐味といえる大技「バオウ・ザケルガ」が炸裂

金色のガッシュベル!! 友情の電撃 ドリームタッグトーナメント

販売本数	―	プレイ人数	1~2人	対応周辺機器
●バンプレスト/'05.11.24発売予定/5,040円(込)				・通信ケーブル

魔物の子同士のタッグバトル

アニメ『金色のガッシュベル!!』の対戦アクションシリーズ。今作は、魔物の子同士が1対1でバトル。タッグを組んだ魔物の子や魔本を持つパートナーは、呼び出しに応じてバトルフィールドに乱入するアシスト役となっている。新旧・敵味方の魔物の子が入り乱れての、まさに夢の組み合わせを実現させられる。『友情の電撃』シリーズでは初登場の、ファウード編のキャラも多数参戦。

←キッドとカンチョメの「チビッコ戦士チーム」の攻撃が炸裂!

←体力ゲージに注目。タッグを組んだ魔物の子も表示されているぞ

←あらかじめ決められた組み合わせで戦う、1人プレイ用のモード

対戦格闘アクション

ドラゴンボールZ 舞空闘劇

販売本数	185千本	プレイ人数	1～2人	対応周辺機器
●バンプレスト/'04.3.26発売/4,800円(別)				・通信ケーブル

広大なフィールドでZ戦士が超絶バトル

同名アニメのキャラクタたちが繰り広げる対戦アクションゲーム。「ストーリーモード」では、原作のストーリーに沿った「Zストーリー」と、各キャラクタごとの「IFストーリー」が用意されている。「Zバトルモード」では、1対1対戦はもちろん、3対3のチームバトルや、通信ケーブルを使っての2人対戦バトルもできる。「ショップ」で高レベルキャラクタなどを購入することもできる。

←『ドラゴンボールZ』の超絶バトルを広大なフィールドで再現

←3対3のチームバトルも可能。好きなキャラクタを3人選べ

←「ストーリーモード」で選択できるキャラクタも豊富でうれしい

ザ・キング・オブ・ファイターズEX ネオ ブラッド

販売本数	103千本	プレイ人数	1人	対応周辺機器
●マーベラスエンターテイメント/'02.1.1発売/5,800円(別)「KOF仕様クリアブラックGBA同梱」'02.1.1発売/15,600円(別)				・通信ケーブル

オリジナルストーリーの携帯『KOF』

アーケード版や多くの機種でリリースされている『ザ・キング・オブ・ファイターズ』シリーズの1本。自分で操作するプレイヤーキャラクタ3人と、戦いの援護をしてくれるストライカー専用キャラクタ1人の組み合わせのチームが6チーム。4人チームで戦う本来のゲームモードのほか、1人+ストライカーの2本先取制モードも選べる。クリアブラックのKOF仕様の本体同梱版も発売。

←『KOF'99』をベースに、オリジナルストーリーが展開する

←対戦中に4人目が援護する「ストライカーシステム」を採用

←3人のメンバーを倒せば勝利となるチームバトル方式を継承

ザ・キング・オブ・ファイターズEX2 ハウリングブラッド

販売本数	33千本	プレイ人数	1～2人	対応周辺機器
●マーベラスエンターテイメント/'03.1.1発売/5,800円(別)				・通信ケーブル

「オロチ」編の外伝がGBAで展開

3人1組でチームを組んで戦っていく対戦格闘アクションシリーズ。プレイヤーのレベルに応じて対戦時のハンディキャップが決定したり、好成績を出すことでタイムアタックなどの隠し要素が出現する。前作から参戦している葉花萌に加え、黒咲壬羽、華守純、大神零児というGBA版オリジナルキャラクタが参戦。メインストーリーおよびボスキャラクタも、オリジナルのものになっている。

←大神零児など、新たに3名のオリジナルキャラクタが参戦

←3人でチームを組んでいるが、キャラクタは自由に選択できる

←今作は、待機中のキャラクタがストライカーとなって援護する

鉄拳アドバンス

販売本数	64千本	プレイ人数	1〜2人	対応周辺機器
●ナムコ/'01.12.21発売/5,300円(別)				・通信ケーブル

本家のイメージそのままに2Dで再現

ポリゴン格闘アクションゲーム『鉄拳』をGBAに移植。回転機能を利用した軸移動や空中コンボ、10連コンボ、投げコンボに関節コンボなど、シリーズの基本システムはしっかり再現されている。エンディングを目指す「アーケード」のほかに、「タイムアタック」などもプレイ可能。またGBA版では、3人のうち誰か1人の体力が無くなると勝敗が決まる「3人タッグモード」も楽しめる。

←「プラクティス」で練習もできるので、入門用にも向いている

←3人タッグで闘うオリジナルモードも搭載。2人で対戦も可能

←見た目だけでなく、基本システムもしっかりと再現されている

機動戦士ガンダムSEED DESTINY

販売本数	62千本	プレイ人数	1〜2人	対応周辺機器
●バンダイ/'04.11.25発売/5,040円(込)				・通信ケーブル

『SEED』シリーズ最強MS決定戦

アニメ『〜SEED』と続編『〜SEED DESTINY』に登場したモビルスーツで対戦できる格闘アクションゲーム。簡単な十字ボタン操作と攻撃ボタンの組み合わせで全ての技を出すことが可能になっており、アニメで見られたような技モーションも再現できる。また、7つのモードがあり、主人公同士の対戦やサバイバル、タイムトライアルなど、バリエーションある対戦を楽しむことができる。

←「SEED」シリーズのモビルスーツで闘う対戦格闘アクション

←バーサーク状態になると、1度だけ超必殺技が繰り出せる

←「ノーマルプレイ」を選べば、対戦格闘初心者でも爽快プレイ

GROOVE ADVENTURE RAVE〜光と闇の大決戦〜

販売本数	42千本	プレイ人数	1〜4人	対応周辺機器
●コナミ/'02.3.20発売/5,800円(別)				・通信ケーブル

キメ技で決める混戦格闘アクション

コミック『〜RAVE』をゲーム化。一般的な格闘アクションゲームと異なり、体力の概念がないのが特徴。その代わり「テンションゲージ」というものがあり、敵として登場するキャラクタに攻撃を当てることで、自分のキャラクタのゲージの占有率を増すことができる。占有率を一定以上にし、キメ技を出せば勝利となる。通信ケーブルを使用すれば、最大4人までの同時対戦が可能。

←自分の「テンションゲージ」を伸ばし、決め技でフィニッシュ

←キャラは武器を持って戦う。相手の武器を叩き落とせば有利に！

←ストーリーモードでは、最初から8人のキャラを選べる

GROOVE ADVENTURE RAVE～光と闇の大決戦2～

販売本数	25千本	プレイ人数	1～4人	対応周辺機器
●コナミ/'02.9.26発売/4,800円(別)				・通信ケーブル

キメ技バトルがさらにパワーアップ

コミック『～RAVE』の対戦アクションシリーズ。新たにルビーやレットなどが登場。水中などの新ステージも追加されている。チームを作って戦い、賞金を得て仲間を集める「ランキングバトル」や、4人までの通信対戦が楽しめる。ほか、新たなキメ技やボーナスステージなど、追加要素も満載。もちろん、前作からあった「キメ台詞」によるパワーアップや「一騎打ち」は健在だ。

←セリアなど、前作にはいなかったキャラクタも参戦している

←「一騎打ち」で鍔迫り合いになったら、すばやくコマンドを入力

←シミュレーション的戦略要素が融合したランキングモード

ボボボーボ・ボーボボ 爆闘ハジケ大戦

販売本数	34千本	プレイ人数	1～2人	対応周辺機器
●ハドソン/'04.9.9発売/5,040円(込)				・通信ケーブル ・GBAケーブル

ハジケ野郎ども+魚雷の真拳バトル

コミック『ボボボーボ・ボーボボ』のゲーム化。おなじみのキャラたちが「なんでも願いをひとつかなえてもらえる」格闘大会、ハジケ対戦に参戦。大会では、ハジケポイントが多い人の勝ちとなるため、多くの技を駆使して相手を倒しポイントを稼ぐ必要がある。また、キャラクタとキャラクタが合体してミックスキャラになり、ミックス技を繰り出すことも可能。ミニゲーム9本も収録。

←ボーボボの攻撃が天の助にヒット。2アフロの表示が出ました

←対戦で使用する技を装備して出撃。ハジケまくる準備を整えろ

←ボーボボの鼻毛真拳が炸裂する。「おはぎ祭り」が現実になる?

スーパーストリートファイターⅡX リバイバル

販売本数	32千本	プレイ人数	1～2人	対応周辺機器
●カプコン/'01.7.13発売/4,800円(別)				・通信ケーブル

どこでも『ストⅡ』がGBAで実現

『ストⅡ』シリーズの最終形態『スーパー～X』を移植。移植にあたり、ワンボタンで必殺技が出せるようになるなど、携帯機に合わせたアレンジが施されている。また、オリジナル要素として、隠しキャラではあるが「豪鬼」とは別に「真・豪鬼」が参戦。使用ボタン数の違いはあるものの移植度は高く、通信ケーブルを使えば、アーケード版とほぼ同じ感覚で2人対戦プレイが楽しめる。

←リニューアルされたステージもある。戦闘機に見とれるな

←通信ケーブルを使えば、どこでも『ストⅡ』対戦が可能に

←4ボタン+「長く押す」方式で6ボタンを再現している

ストリートファイターZERO3↑

販売本数	22千本	プレイ人数	1〜2人	対応周辺機器
●カプコン/'02.9.27発売/4,800円(別)				・通信ケーブル

自分にあったイズムで闘え

シリーズの『〜3』をGBAに移植。アーケード版のキャラクタに加え、マキ、ユン、イーグルの3人が参戦。ファイトスタイルを選択できる「イズムセレクト」が特徴的で、2対1のタッグで闘う「ドラマチックバトル」も楽しめる。また、携帯機でも楽にスーパーコンボを出せるよう、操作を簡略した「カンタンコマンド」を搭載。『ストII』初心者もフォローした間口の広い作りになっている。

←最初から多くのキャラクタを使えるのも本作の魅力の1つ

←2対1の協力プレイ「ドラマチックバトル」も楽しめる

←必殺技で勝負を決めればスーパーフィニッシュになる

烈火の炎—THE GAME—

販売本数	32千本	プレイ人数	1〜2人	対応周辺機器
●コナミ/'01.12.20発売/5,800円(別)				・通信ケーブル

火影忍軍vs.裏麗の魔導具バトル

コミック『烈火の炎』の「SODOM」編を格闘アクションでゲーム化。コミックをもとに再現された各キャラクタの必殺技を駆使して対戦する。1人プレイで遊べる「ストーリーモード」では、選んだキャラクタに応じたストーリーを楽しむことができる。また、敵を何人まで倒せるかどうかを競う「サバイバルモード」も搭載。通信ケーブルを使っての2人対戦プレイも可能になっている。

←「火影忍軍」メンバーなど、原作でおなじみのキャラクタが登場

←「データベース」で、キャラクタのプロフィールを閲覧できる

←『烈火の炎』の「魔道具」バトルを対戦格闘アクションで再現

キン肉マンII世 正義超人への道

販売本数	31千本	プレイ人数	1〜2人	対応周辺機器
●バンプレスト/'02.12.6発売/5,800円(別)				・通信ケーブル

新世代超人プロレスGBAで開幕

原作の世界観同様、プロレスリングがバトルフィールド。キン肉マンII世ことキン肉万太郎をはじめとする新世代超人や伝説超人など、20名以上のキャラクタが登場する。「タイミングゲージバー」が上下しているあいだに、コマンドを入力して技を繰り出す。ストーリー仕立ての「正義超人への道」や、好きなキャラクタで優勝を目指す「超人リーグ戦」など、6モードが用意されている。

←「タイミングゲージバー」に合わせて技のコマンドを入力する

←試合の展開しだいで、派手な必殺技を繰り出すこともできる

←原作コミックと同じように、リングで雌雄を決する超人たち

ギルティギア ゼクス アドバンスエディション

販売本数	25千本	プレイ人数	1～2人	対応周辺機器
●サミー/'02.1.25発売/5,800円(別)				・通信ケーブル

多彩なシステムを搭載した本格派

シリーズの『～X』をGBAに移植。オリジナル要素として、3人のキャラクタを選び、待機中のキャラに援護攻撃をさせることができる「3on3モード」や、2人のキャラクタを選んで臨機応変に交代しながら闘う「タッグマッチモード」をプレイできる。

ゴジラ 怪獣大乱闘アドバンス

販売本数	9千本	プレイ人数	1～4人	対応周辺機器
●アタリ/'03.12.11発売/4,800円(別)[スペシャルパッケージ]'03.12.11発売/5,200円(別)				・通信ケーブル

手のひらサイズの特撮怪獣対戦

ゴジラやキングギドラなど、おなじみの怪獣が対決する格闘アクションゲーム。パンチやキック、投げ技や必殺技など多彩な攻撃で怪獣バトルが展開。また、ステージにあるビルなどを破壊すると、パワーアップをはじめ、いろいろなアイテムが出現する。

対決! ウルトラヒーロー

販売本数	8千本	プレイ人数	1～2人	対応周辺機器
●ジョルダン/'04.3.5発売/4,800円(別)				・通信ケーブル

歴代ウルトラマンがGBAに集結

初代ウルトラマンからガイア、アグルまでの、歴代ウルトラマンと敵対した怪獣たちが登場。怪獣相手だけでなく、ウルトラマン同士でも闘える。「トーナメント」でポイントを獲得すれば、「育成強化」でウルトラマンをパワーアップさせることもできる。

K-1ポケットグランプリ

販売本数	6千本	プレイ人数	1～2人	対応周辺機器
●コナミ/'02.3.14発売/5,800円(別)				・通信ケーブル

K-1ファイトをコミカルに再現

空手家やキックボクサーが、グローブをはめて顔面パンチありで闘う格闘技イベント「K-1」をゲーム化。デフォルメされた全14人の選手から1人を選んで、K-1グランプリ優勝を目指す「グランプリ」や「トーナメント」などを楽しむことができる。

K-1ポケットグランプリ2

販売本数	3千本	プレイ人数	1～2人	対応周辺機器
●コナミ/'02.11.28発売/4,800円(別)				・通信ケーブル

パワーアップしたコミカルK-1

2001年の王者マーク・ハントなどを加えた、17名の選手が3頭身のデフォルメでまたまた登場。「エディット」モードでは課題をクリアしてポイントを溜め、パラメータを強化したり新技を覚えさせることで、オリジナルの選手を育てることができる。

デュアルブレード

販売本数	千本未満	プレイ人数	1～2人	対応周辺機器
●メトロ・スリーディジャパン/'02.12.25発売/4,800円(別)				・通信ケーブル

伝説の魔剣を巡るタイマンバトル

無敵の剣豪アルペレンの持つ伝説の魔剣「デュアルブレード」を手に入れるため闘う。得意な武器が違う8人の剣士のなかから1人を選び、他の剣士を倒していく。各キャラクタの技はコマンド入力式だが、戦闘前に使用する必殺技を選択できるのが特徴的。

RPG

Role Playing Game

売り上げ本数BEST10

1 ポケットモンスター サファイア／ルビー
5,080千本

2 ポケットモンスター ファイアレッド／リーフグリーン
2,550千本

3 ポケットモンスター エメラルド
1,612千本

4 ドラゴンクエスト・モンスターズ キャラバンハート
625千本

5 甲虫王者ムシキング ～グレイテストチャンピオンへの道～
550千本

6 黄金の太陽～開かれし封印～
362千本

7 キングダムハーツ チェインオブメモリーズ
349千本

8 MOTHER 1+2
319千本

9 黄金の太陽～失われし時代～
315千本

10 ファイナルファンタジーⅠ・Ⅱアドバンス
296千本

ポケットモンスター サファイア／ルビー

販売本数	5,080千本 [サファイア] 2,568千本 [ルビー] 2,512千本	プレイ人数	1～4人	対応周辺機器
●ポケモン/'02.11.21発売/4,800円(別)				・通信ケーブル

ホウエン地方を冒険するGBA『ポケモン』の第1弾

ポケモンを仲間にしながらホウエン地方を冒険していく、『ポケモン』シリーズのGBA初作品。『ルビー』と『サファイア』の2バージョンがあり、バージョンによってつかまえられるポケモンに少しだけ違いがある。冒険は主人公がミシロタウンに引っ越してきたところからスタート。オダマキ博士と出会い、最初のポケモンとしてアチャモ、ミズゴロウ、キモリの3匹のどれかをもらって旅に出ることになる。また、主人公は男の子と女の子のどちらかを選択できる。

←最初のポケモンは3匹のうちのどれかを選ぶことになる

ほのおタイプ
アチャモ

←とくこうが伸びやすいポケモン。ワカシャモ、バシャーモに進化

みずタイプ
ミズゴロウ

→こうげきが伸びやすいポケモン。ヌマクロー、ラグラージに進化

くさタイプ
キモリ

←すばやさが伸びやすいポケモン。ジュプトル、ジュカインに進化

主人公は男の子か女の子かを選択！

男の子

女の子

↑→最初に男の子か女の子を選択。選ばなかったほうはオダマキ博士の子供となり、冒険の途中で出会う

バージョンの違いによってグラードンかカイオーガと対決！

今作ではストーリーに大きく関わる2種類の伝説のポケモン、グラードンとカイオーガが登場する。この2種類はバージョンによって戦えるほうが異なり、『ルビー』ならグラードン、『サファイア』ならカイオーガをつかまえることができる。

←バージョンによってグラードンまたはカイオーガと対決！

『ルビー』は
グラードン

←↑強力な「じしん」を繰り出す、じめんタイプのポケモン

『サファイア』は
カイオーガ

↑→みずタイプのポケモン。「れいとうビーム」が強力！

RPG

きのみからポロックを作って ポケモンコンテストに出場！

『ルビー／サファイア』ではポケモンコンテストに出場できるのも大きな特徴。コンテストは5部門に分かれており、ポケモンの「かっこよさ」「うつくしさ」「かわいさ」「かしこさ」「たくましさ」が競われる。ポロックを与えてポケモンのコンディションを伸ばしたり、コンテストの2次審査でのわざの駆け引きなど、非常に奥の深い内容。ポロックはきのみをブレンドすることで作ることができ、いろいろなきのみを栽培したり、ポロックにする組み合わせを考える楽しみもある。

←きのみは、やわらかい土に埋めてうまく栽培すると増やせる

コンディションを上げてコンテストへ！

←ポロックを与えると、ポケモンのコンディションを伸ばせる

↑コンテスト2次審査。わざの使い方でポイントを稼ぐ

RPG

点字に隠された謎を解き明かし いせきのポケモンたちと遭遇！

おふれのせきしつと呼ばれる場所では点字のメッセージを見ることができる。そこに書かれている謎を解けば、ホウエン地方の各地に眠っている特別なポケモン、レジロック、レジアイス、レジスチルと会うことができる。点字はゲームに同梱されている点字ブックを見れば読めるようになっており、ゲームの中だけにとどまらない、ひと味ちがった謎解きを体験できる。

←134番水道から、海底の道を進んでたどりつける、おふれのせきしつ

→これが点字のメッセージ。書かれている内容を読んで謎を解くのだ

いせきに眠るめずらしいポケモンたち

さばくのいせき
レジロック

こじまのよこあな
レジアイス

こだいづか
レジスチル

ポケットモンスター ファイアレッド／リーフグリーン

販売本数 2,550千本 [ファイアレッド] 1,410千本 [リーフグリーン] 1,140千本　プレイ人数 1〜5人

●ポケモン／'04.1.29発売／4,800円(別)

対応周辺機器
- 通信ケーブル
- GBAケーブル
- ワイヤレスアダプタ
- カードeリーダー

GB『ポケモン赤／緑』をベースにしたリメイク作品

現在のポケモンブームのきかけとなった『ポケモン』シリーズの1作目、GB『ポケモン赤／緑』をベースに、数々の新要素をプラスした意欲作。ポケモンリーグの頂点を目指し、ポケモンとともに冒険するストーリーはそのままに、グラフィックやサウンドは格段にパワーアップ。さらに、『ルビー／サファイア』やGC『ポケモンコロシアム』と連動する「全国ずかん」の完成、新たな冒険の地「ナナシマ」の追加など、単なるリメイク作品にとどまらない内容。『ポケモン赤・緑』をプレイしたことがある人でも新鮮な感覚で楽しめる。

↑ポケモン研究のオーソリティとして、おなじみのオーキド博士。主人公は博士からフシギダネ、ヒトカゲ、ゼニガメのどれかをもらって冒険に出発することになる

ほのおタイプ
ヒトカゲ

←リザード、リザードンに進化。とくこう、すばやさが伸びやすい

みずタイプ
ゼニガメ

→ぼうぎょ、とくぼうが伸びやすい。カメール、カメックスに進化

くさタイプ
フシギダネ

←とくこう、とくぼうが伸びやすい。フシギソウ、フシギバナに進化

ジムバッジを手に入れてポケモンリーグを目指せ！

主人公はポケモンをつかまえて育てながら、各地のジムリーダーたちと対決していくことになる。ジムリーダーに勝利すると、その証としてジムバッジを獲得。すべてのジムバッジを集めればポケモンバトルの最高峰である、ポケモンリーグに挑戦できる。ポケモンリーグに君臨する四天王とポケモンリーグチャンピオンを倒し、頂点に登り詰めるのが目標になる。

←ジムリーダーは普通のトレーナーより強く、ボス的な存在だ

バトルの最高峰ポケモンリーグ!!

←ポケモンリーグでは四天王と連戦。ジムリーダーよりはるかに手ごわい

↑四天王のあとに控えるポケモンリーグチャンピオン。彼を倒してポケモンリーグの殿堂入りを果たすのだ！

RPG

カントー地方の各地で暗躍するロケット団との対決も！

冒険を進めていくとロケット団と名乗る悪の組織と遭遇する。ストーリーでは彼らロケット団との対決も見どころのひとつだ。町にひそかに作られたアジトへの潜入、フジ老人襲撃事件、占領されたシルフカンパニーの解放など、主人公はロケット団の引き起こす、さまざまな事件に関わっていくことになる。

←ポケモンを悪用するロケット団。あちこちで対決することに！

←ナナシマにもロケット団の姿が。ともしびやまでの一幕だ

➡ロケット団のリーダー、サカキとバトルで対決する場面も！

RPG

シーギャロップ号で行けるナナシマでの冒険

ストーリーを進めていくと、ナナシマと呼ばれる場所に行けるようになる。ナナシマはその名の通り、1～7のしままでの7つの島になっており、ストーリーが進むにつれて行ける島が増えていく。ナナシマではカントーには出現しないポケモンがつかまえられるほか、「全国ずかん」の完成に関わるイベントが発生。また、伝説のポケモンと遭遇したり、ポケモン育て屋さんやトレーナータワーがあるなど、お楽しみ要素が満載だ。

←ナナシマは7つの離島から成り立っている

➡ナナシマへはカントー地方から船に乗って行ける

伝説のファイヤーが待つともしびやま

←1のしまにあるともしびやま。この山の頂上には、伝説のポケモンの1匹であるファイヤーが待っている

ポケモンのタマゴが見つかる育て屋さん

➡ポケモンを育ててくれる。ポケモンの♂と♀を預けると、タマゴが見つかることがある

強者が終結するトレーナータワー

←トレーナーと戦い、最上階までのタイムを競う。別売りの「ポケモンカードリーダーe+」と対応

ポケットモンスター エメラルド

販売本数	1,612千本	プレイ人数	1〜5人
●ポケモン/'04.9.16発売/4,800円(込)			

対応周辺機器
・通信ケーブル
・GBAケーブル
・ワイヤレスアダプタ
・カードeリーダー

レックウザにまつわるイベントが加わったストーリーが楽しめる

『ルビー／サファイア』のストーリーに新たな展開を加えた作品。基本的なシステムや大まかなストーリーの流れは『ルビー／サファイア』と同じだが、今作では強大な力を持つポケモン、グラードンとカイオーガの対立に、もう1つの伝説のポケモン、レックウザが関わってくる。それにともない、グラードンとカイオーガ、レックウザの3匹をすべて入手できるのが目玉のひとつになっている。また、新キャラクタや新施設「バトルフロンティア」が追加されている。

↑→そらのはしらにいるレックウザ。『ルビー・サファイア』でも登場したが、今作ではストーリーに深く関わる

2大ポケモンの争いにレックウザが目覚める！

グラードンとカイオーガをどちらもつかまえられる

『ルビー』ではグラードンのみ、『サファイア』ではカイオーガのみをつかまえられたが、『エメラルド』では両方ともつかまえることができる。どちらもポケモンリーグに優勝して、殿堂入りを果たした後に対決することが可能だ。グラードンは「りくのどうくつ」、カイオーガは「うみのどうくつ」と呼ばれる場所で待ち構えている。なお、どちらのポケモンもレベル70という、かなりの強敵となっている。

グラードンはりくのどうくつに！

←「りくのどうくつ」の入口は114〜116、118番道路のどこかに現れる

→レベル70。「じわれ」「だいもんじ」を連発してくる

カイオーガはうみのどうくつに！

←「うみのどうくつ」の入口は105、125、127、129番水道のどこか

→HPが減ると「ねむる」で回復。こちらもレベル70だ

ストーリー上で対決する相手に新キャラクタが登場！

ルネシティジムでは、新キャラクタのアダンがジムリーダーとして登場。また、ミクリはレックウザの話に関わる重要な人物になっている。

←マグマ団とアクア団は健在。『ルビー・サファイア』では一方と敵対したが…

→『エメラルド』では両方と敵対。両方と決着をつける

新ジムリーダーのアダン

←ミクリのポケモンバトルの師匠。言葉の端々に英語をはさむ、独特のしゃべりが特徴

ポケモンリーグチャンピオンはミクリ

↑『ルビー・サファイア』ではルネジムリーダーだったミクリ。今作ではストーリーに深く関わってくる

7種類のバトルに挑戦できるバトルフロンティアがプラス！

ストーリーを進めると行けるようになるバトルフロンティア。7種類のアトラクションで、さまざまな形式のポケモンバトルが楽しめる。

←バトルフロンティアへはカイナシティとミナモシティから、船に乗っていく

→町と同じくらい広い、ポケモンバトルのテーマパークだ！

バトルタワー

←3匹のてもちのポケモンで、トレーナーたちと連戦！

バトルドーム

→16人のトーナメント。てもちの3匹から2匹を選んで戦う

バトルファクトリー

←レンタルポケモンによるバトル。バトルの知識が試される

ポケモン不思議のダンジョン 赤の救助隊

販売本数	ー	プレイ人数	1人	対応周辺機器
●ポケモン/'05.11.17発売予定/4,800円(込)				なし

ポケモン救助隊を結成し災害にあったポケモンを救出！

ポケモンになった主人公がポケモンたちと救助隊を結成。「不思議のダンジョン」を探検してポケモンたちを救出していくRPG。ダンジョンでは敵にやられるとお金は0に、持っているどうぐも減ってしまうため、探索続行か引き返すかのギリギリのスリルが味わえる。

↑冒険は主人公がポケモンになったところからスタートする

↓初めに選んだパートナーと仲良くなり、救助隊を結成することに！

仲間のポケモンたちと一緒に地形が変わるダンジョンを探検

一緒に冒険できるポケモンは380種類以上もおり、仲間を増やしていくのも楽しみのひとつ。いろいろなポケモンのわざを活用して救助に向かうのだ。また「不思議のダンジョン」は入るたびに地形が変化。洞くつや山、渓谷、森などがあり、落ちているどうぐも毎回変わる。

←ポケモンを仲間にすると、救助隊に加えて一緒に行動できる

→ダンジョンに入るとそこにいる野生ポケモンと戦うことになる

←戦闘は敵と味方が交互に行動するターン制。仲間のわざやどうぐを使って戦っていく

通信機能で他のプレイヤーをレスキュー！

←やられたときは通信機能で救助を要請い

→助けてもらえればペナルティがなしに！

DSでは『青の救助隊』が発売！

DSでは今作のバージョン違いである『青の救助隊』が同時発売予定。基本システムは同じだが、出現するポケモンが少し異なっている。

←DS版では上下の画面を利用した便利な機能が搭載されている。上画面にマップやメッセージなど、プレイヤーが選んで表示させることができる

RPG

ドラゴンクエスト・モンスターズ キャラバンハート

販売本数	625千本	プレイ人数	1人	対応周辺機器
●エニックス/'03.3.29発売/5,980円(別)				・通信ケーブル

キャラバンのリーダーとなり「伝説の大陸」を冒険！

『ドラゴンクエストモンスターズ』シリーズのGBA作品。見知らぬ土地に迷い込んだ主人公キーファが、元の世界に戻る方法を求めて冒険していく。キーファはキャラバンと呼ばれるグループのリーダーとなり、異なる職業のキャラやモンスターを仲間にして旅をしていく。

←冒険の舞台は「伝説の大陸」と呼ばれる異世界。キャラバンを率いて馬車で各地を旅していく

←キャラバンのリーダーとして自分の世界に戻るべく旅立つ

→キャラバンとして行動できる馬車は3台まで。どの馬車に誰を乗せるかが、戦闘に影響してくる

さまざまな職業のキャラたちとモンスターを仲間にしていく

旅の途中では騎士や魔法使い、武闘家など、職業に就いたキャラや、モンスターたちとめぐり合って仲間にしていくことになる。彼らが修得する能力を活用していくのだ。

←同じ馬車に同じ職業を乗せると、合体技が使えることも！

↑転生士と呼ばれる職業は、モンスターを人間に変える力を持つ

"転身"のシステムによって仲間のモンスターを強化

仲間のモンスターは「転身」によって別のモンスターに生まれ変わらせることができる。転身はモンスターに「心」を吹き込むことで可能になり、ランク転身と特殊転身の2つがある。

←ランク転身の例。元となるモンスターのランクが結果に影響

↑特殊転身の例。モンスターと「心」が特定の組み合わせのときに可能になる、特別なケースの転身だ

RPG

甲虫王者ムシキング ～グレイテストチャンピオンへの道～

販売本数	550千本	プレイ人数	1～2人	対応周辺機器
●セガ/'05.6.23発売/5,040円(込)				・通信ケーブル

カードバトルゲームの「ムシキング」をGBA化！

カードバトルゲーム「ムシキング」をゲーム化した作品。プレイヤーはムシキングの盛んな街、ハネダシティに引っ越してきた少年となって、ムシキングの大会でグレイテストチャンピオンの座を目指すべく、腕を磨いていく。

←いろいろな相手と対戦し、ムシキングのバトルの腕を上げて大会へ！

↑実在のムシたちによる白熱のバトルが見どころ。わざの駆け引きなど、戦略要素も奥が深い

お気に入りのデッキを作って カードバトルゲームに挑む

ムシキングではデッキを作って闘いに挑むことになる。デッキとは対戦時に使用する「ムシカード」と「わざカード」の組み合わせのこと。デッキの作成は、まず出場させるムシカードを選択。続いてわざカードを選択すれば完成だ。一度作ったデッキはセーブしておけば、対戦時に選択するだけでOK。ムシの強さはカードの組み合わせで変わってくる。

ムシカードを選択

←ムシカードを選択。ムシによって力や体格などが異なっている

わざカードを選択

➡ムシとわざの相性を考えて選択するのがポイントになる

バトル開始！

←バトル中は相手のわざを読んで、こちらのわざを繰り出していく

甲虫マニアもうなる世界のムシたちがカードで登場

ムシカードとして登場するムシたちは、すべて実在する世界のムシたち。本物のムシさながらに再現された、美しいムシたちのグラフィックは甲虫マニアも納得のでき栄えだ。

↑世界最大、最強のカブトムシ。上下2本のツノを使って、相手を挟み込んで持ち上げる荒技の持ち主

↑世界最大のフタマタクワガタ。発達した大アゴがトレードマークだ。興奮すると体が起き上がる

黄金の太陽～開かれし封印～	販売本数	362千本	プレイ人数	1～2人	対応周辺機器
	●任天堂/'01.8.1発売/4,800円(別)				・通信ケーブル

エナジーによる謎解きやジンを活用する戦闘が話題に

ウェイアードと呼ばれる世界で繰り広げられる本格的RPG。世界を構成する地水火風の元素、「エナジー」をテーマにした独特の世界観が特徴。そのエナジーを利用した謎解きや「ジン」を駆使した戦闘システムなどで話題となった。戦闘では迫力のグラフィックで描かれる召喚攻撃も見どころ。

⬆主人公はアルファ山のふもとの村に住む少年。村での事件をきっかけに、錬金術の力をめぐる冒険に出発

⬇戦闘では敵と味方のターンによって視点がぐるりと回転。立体感のある演出が施されている

複数のエナジーを使い分ける やりごたえ十分の謎解き

エナジーとは魔法のような力で、フィールドで使えるものと戦闘で使えるものがある。フィールドで使えるものは謎解きに関わっており、仕掛けを作動させるといった謎解きが豊富だ。

⬅ムーブのエナジー。重いものをスライド移動させる力がある

2つのエナジーを組み合わせる謎解きも!

⬆⬅イマジンで水溜りを発見し、チルドで凍結して足場に変える

キャラにジンを装備することで 能力アップや召喚攻撃が可能

ストーリーを進めるといろいろな方法でジンを入手できる。ジンはキャラに装備することができ、その効果によってステータスがアップ。さらに戦闘ではエナジーによる攻撃や、召喚攻撃が可能になる。

⬅ジンは戦闘で手に入るケースもある。攻撃して倒せば入手できる

⬅キャラのステータス画面。ジンを装備することでパラメータがアップ

⬆戦闘中に装備しているジンを解放すると召喚攻撃が可能。強力だがジンの力はしばらく失われる

RPG

黄金の太陽〜失われし時代〜

販売本数	315千本	プレイ人数	1〜2人	対応周辺機器
●任天堂/'02.6.28発売/4,800円(別)				・通信ケーブル

前作の主人公ロビンたちと別の道を歩むガルシアたちの物語

古の錬金術の力をめぐる戦いを描いた物語の後編。冒険は前作のラストシーンから続く完全な続編となっており、錬金術の力の解放をたくらむ一行の手によって、封印の1つが解かれてしまったところからスタートする。今回は前作の主人公ロビンたちとは別の道を歩むことになった、ガルシアたちのエピソードが語られる。残る3つの灯台の封印解放を阻止すべく、世界を旅していくことになる。基本システムは前作を踏襲しており、ジンによる戦闘も同じ。ただし、フィールドで使えるエナジーが大幅に増えており、謎解きのおもしろさも倍増している。

前作のラストからつながるストーリー

↑封印が解かれたことで地形が変化するほどの大地震が発生。意識を取り戻した面々と冒険に出発する

←戦闘システムは前作と同じく、エナジーやジンを使った戦いに!

謎解きのカギとなるエナジーは前作から23種類にアップ

謎解きに関わってくるエナジーは前作の13種類から23種類に大幅アップ。ムーブやリード、スピンといった前作でおなじみのエナジーはもちろん、リリースやバーストなど、新エナジーに関わる仕掛けがプラスされ、前作以上にやりごたえのある謎解きに挑戦できる。

←巻かれているロープを対岸に伸ばし、道を作るエナジー

→ヒビの入った柱やヒビ割れた壁を破壊し、道を開くエナジー

前作のクリアデータを引き継いで冒険することができる

前作のクリアデータがあれば、データにある強力な装備品やアイテムなどを持ち込めこんでスタートできる。また、データを引き継いで冒険を進めると、前作で体験したイベントのその後を見ることができる。

←ゲームを始めるときに、データを引き継ぐか選択できる

→装備品やアイテムのほかに、ジンも引き継ぐことができる

←前作で助けた人物から、お礼の品がもらえることも…

RPG

キングダムハーツ チェインオブメモリーズ

販売本数	349千本	プレイ人数	1〜2人	対応周辺機器
●スクウェア・エニックス/'04.11.11発売/6,279円(込)[キングダムディープシルバーエディション]'04.11.11発売/16,080円(込)				・通信ケーブル

スクウェア&ディズニーキャラクターが夢の競演!

ドナルドダックやライオンキングといったディズニーキャラクターと、『ファイナルファンタジー』シリーズのキャラクターが夢の競演を果たしたシリーズの外伝的な作品。本作はPS2版の第1作と2作の間にあたる物語だ。ドナルドダックやシドといった仲間たちと力を合わせ、心を失った「ハートレス」に立ち向かっていこう。

スクウェアキャラ

シド

←『FF』シリーズでは、いつも飛空艇に関わる存在として登場。本作では『FFⅦ』版が登場

エアリス

←『FFⅦ』の悲劇のヒロイン。本作では仲間と元気に過ごしているようだが…?

ディズニーキャラ

プー

←ご存じ「クマのプーさん」の主人公。今回は主人公と一緒にハチミツ探しの冒険に?

ライオンキング

←「ライオンキング」の主人公。今回は主人公の召喚を受けて、バトルで大活躍してくれる

多彩なアクションとカードを駆使してバトルを勝ち抜け

本作のバトルはアクション形式。ダッシュを駆使してフィールドを駆け回り、的確に攻撃を浴びせていこう。また、ショップや宝箱から手に入れたカードを使うことも重要。カードには魔法や仲間の力がこめられており、発動することで様々な攻撃をくり出すことができるのだ。フレンドカードで仲間を呼ぶと、おなじみのキャラクターが助けてくれるぞ。

←アタックカードやマジックカードを使えば、強力な攻撃が発動できる

↑敵に触れるとバトルに突入。その前に攻撃できれば、敵が気絶した状態で始められる

↑フレンドカードを使って仲間を召喚。ディズニーキャラがくり出す攻撃は圧巻だぞ

RPG

MOTHER 1+2

販売本数	319千本	プレイ人数	1人	対応周辺機器
●任天堂/'03.6.20発売/4,800円(別)				なし

名コピーライター・糸井重里氏の名作を2本同時収録

コピーライターの糸井重里氏が手がけたRPG、FC版『MOTHER』とSFC版『2』の2本を同時に収録したオトクな1本。どちらもごく普通のアメリカの田舎町を舞台に、平凡な少年たちが世界の危機に立ち向かう痛快な冒険ものだ。敵を殺さず、正気に戻すバトルや、タイトル通り母親と関係する「メロディ」がカギを握る、優しい物語をじっくりと味わおう。

MOTHER1：8つのメロディが地球を救う

平穏な毎日を過ごしていた主人公の家で、突然怪奇現象が発生。同時期に不思議な力を使えるようになった彼は、家族を守るために立ち上がるが、旅を続けるうちに世界の危機を知ることに…。バトルで手に入れたお金が父親から振り込まれたり、自宅では最初に入力したプレイヤーの好物で回復ができたりと、シリーズ独特のシステムはこの時点で完成している。

←自宅には母親特製の料理が。プレイヤーの好物が食べられるぞ

←突然相次ぐ怪奇現象。これをきっかけに、主人公は冒険の旅へ

←冒険の端々で手に入る「メロディー」。全部集めると…

MOTHER2：ギーグの脅威が再び…

友人の弟を探すため、隕石が落ちた裏山を探検していた主人公。迷子は見つけたものの、主人公はそれと同時に謎の生物まで見つけてしまう。その生物から、自分が人類の運命を握る子供だと知らされた主人公は、冒険の旅へ…。基本システムは前作を踏襲しつつ、致命傷を受けてもすぐ回復すれば戦闘不能にならなくて済むという、スリリングなシステムを採用している。

←フィールドで敵とぶつかると戦闘が始まる。弱い敵は戦うまでもなく倒せるぞ。

←今やマスコット的な存在のどせいさん。しゃべり方が独特

←今回もやはり「メロディ」が物語のカギを握っている

ファイナルファンタジーI・II アドバンス

販売本数	296千本	プレイ人数	1人	対応周辺機器
●スクウェア・エニックス/'04.7.29発売/6,090円(込)				なし

クリスタルがテーマのFC黎明期2作品がGBAで蘇る

FC初期に発売されたファイナルファンタジーシリーズの原点2作品が、1本にまとまって登場。GBA向けに、グラフィックや音楽をアレンジし、システムを調整して遊びやすさを追求、新たに描き起こしたデモなども追加されている。両作品とも、Iは歴代ボスと戦える「ソウル・オブ・カオス」、IIは追加シナリオ的な「ソウル・オブ・リバース」を楽しめる。

←これはFFIの運河開通場面。GBAの描画能力で美しく描かれる

FF・I クリスタルに導かれた4人の戦士が闇を振り払う

プレイヤーは伝説の光の戦士となり、土・水・火・風の4大クリスタルをカオス=魔物の手から奪い返し、カオス率いる魔物たちと戦って世界を救っていく。最初にプレイヤーの名前と職業を好きに決めてLVを上げていくようになっており、後に上級職へクラスチェンジも。パーティの職業の編成も自由に作れるぞ。

自由な職業システム

←最初に6種類のジョブを選んでキャラメイク

←召喚された名もなき4人の若者が国王と姫に依頼され、光の戦士として世界を救う

←4大カオスや、ボス級の敵との厳しい戦いが待ち受ける

FF・II 世界征服を企む帝国と戦う若者たちと反乱軍の物語

育ての親をパラメキア帝国の侵攻により殺されたフリオニールが主人公。魔界から魔物を呼び出して侵略を始めた帝国の野望を打ち砕くべく、様々な冒険を繰り広げていくこととなる。戦闘には経験値というものがなく、選んだコマンドで育ち方が変わる熟練度システムを搭載。

好きなように育成可能

←たたかうを選べば力が、魔法を選べば精神や知性が成長していく

マリア ➡主人公と兄妹の様に育てられた女性

レオンハルト ➡マリアの実兄。帝国の襲撃で行方不明に

フリオニール ←帝国に復讐を誓う。責任感が強い

ガイ ←気の良い力持ちの幼馴染。動物と話せる

➡ドラマティックな演出や展開、セリフが多く、物語に力を入れた作り

ファイナルファンタジーⅣ アドバンス

販売本数	―	プレイ人数	未定	対応周辺機器
●スクウェア・エニックス/'05.12.15発売/5,040円(込)				未定

暗黒騎士セシルと共に、世界征服を企む敵から世界を守りぬけ

数々の殺戮や略奪任務に疑問を抱いた飛空艇団赤い翼の隊長・暗黒騎士セシルが、それを国王に告げたことによって隊長を解任される下りから物語が展開。プレイヤーはセシルとなって地上・地下・月を巻き込み、飛空挺を駆ってクリスタルと世界を守るため仲間たちと共に戦っていく。戦闘システムは、リアルタイム制でキャラの素早さや使った技で行動のタイミングが変わる、ATB(アクティブタイムバトル)を搭載。

↑GBA版用にアクティブタイムゲージを新たに追加

↑竜騎士の技「ジャンプ」は一定時間飛んだ後に落下攻撃

戦いに疑問を持つセシルが主人公

セシル「まさか僕たちがあのドラゴンを倒したからこの子の母親も…」

↑他国を攻め、クリスタルを奪う任務に疑問を抱くセシル

↑親友カインが、王よりセシル討伐の命を受け、悩みながらも戦う

親友討伐の命を受けるカインだが…

それぞれの運命を背負った登場人物

サブキャラたちにも各々の事情があり、彼らの目的と、セシルが「世界支配を企む謎の存在」に抗っていく物語が交錯し、大きな流れになりストーリーが紡がれる。

↑某国僧兵団長のヤンは縁あってパーティを助けることに…

カイン セシルを探す幼馴染 / 主人公の親友の竜騎士

ローザ

リディア セシルに村を滅ぼされた

テラ 駆け落ちした娘を追跡中

GBA版オリジナルの追加要素も

新モンスターローザの新たな戦いが追加されたり、ラストダンジョンで（一定条件を満たすと）メンバーチェンジできたりと、GBA版独自の新要素が追加されている。

↑人々が姿を変えられている村。ローザの使命は？

↑ラストダンジョンに、普通では居ないメンバーが…

マジカルバケーション

販売本数	269千本	プレイ人数	1~2人	対応周辺機器
●任天堂/'01.12.7発売/4,800円(別)				・通信ケーブル

精霊と協力して魔物に立ち向かう!

主人公は魔法学校の臨海学校で、魔物にさらわれてしまったクラスメイトを救い出すために、「プレーン」と呼ばれる異世界を冒険していくこととなる。冒険の途中に精霊たちを仲間にして戦闘時に召喚することで、魔物との戦闘ではより大きな効果を上げることができるシステムだ。また、精霊や魔法には属性があり、それらの相性によって効果が変化するプレイを楽しむことができる。

←戦闘はパーティ制。相手の属性に合わせて精霊を召喚

←精霊同士の相性により苦手な相手や得意な相手が生じる

←マップ上に隠されたカエルグミ集めも、ゲームの楽しみのひとつ

ファミコンミニ05 ゼルダの伝説1

販売本数	226千本	プレイ人数	1人	対応周辺機器
●任天堂/'04.2.14発売/2,000円(別)				なし

魔王ガノンと戦う勇者リンクの物語

ファミコンのディスクシステムと同時発売された『ゼルダの伝説』。後に発売されたROMカセット版を移植した作品。主人公のリンクはトライフォースを集めて神秘の力を呼び覚まし、さまざまな謎を解いて、ゼルダ姫を救出するべく、宿敵魔王ガノンを倒すのが目的だ。画面切り替わり式のフィールドやダンジョンを進み、剣と盾を使って敵を倒しながら、ハイラル地方を冒険していくのだ。

←ルピーをためて商人からアイテムを購入することも

←剣と盾を使って敵と戦っていくアクションRPG

←各ダンジョンのラストに待ち受けるボスを倒すとレベルクリア

ドラゴンクエスト・キャラクターズ トルネコの大冒険2アドバンス~不思議のダンジョン~

販売本数	220千本	プレイ人数	1人	対応周辺機器
●エニックス/'01.12.20発売/5,980円(別)				・通信ケーブル

何回やっても不思議なダンジョン

「1000回遊べるRPG」と言われた『トルネコの大冒険』シリーズの第2作で、プレイステーション版の同名タイトルの移植。入るたびに構造が変化する不思議なダンジョン内を舞台に、プレイヤーはお馴染みのトルネコを操ってアイテムを集めていくシステム。GBAへの移植にあたり、通信ケーブルを使用したアイテム交換やスリープモードなど、ハードの特徴にあわせた技能が採用された。

←ダンジョンで体力が尽きると、それまで集めたモノが無くなる

←毎回構成が変わるダンジョンでアイテムを集めていこう

←無理をして全てを失わないように、計画的な利用がおススメ

ドラゴンクエスト・キャラクターズ トルネコの大冒険3アドバンス～不思議のダンジョン～

販売本数	118千本	プレイ人数	1人	対応周辺機器
●スクウェア・エニックス/'04.6.24発売/6,279円(込)				なし

不思議なダンジョンは突然やってくる!

今回の不思議のダンジョンには、フィールド上に突然現れる「エンカウントダンジョン」が登場する。ポポロの誕生日を祝うため、船旅に出たトルネコ一家だったが、トラブルに巻き込まれてしまうことから冒険が始まる。不思議な島「バリナボ」を舞台にストーリーが展開する「シナリオモード」のほかに、いきなり4つのダンジョンに挑戦可能な「エクストラモード」がプレイできる。

←パートナーの1人、ロサ。HPは高いが、迷惑な行動がタマにキズ

←ワナにかかると、パートナーもダメージを受けてしまうことも

←モンスターの特殊攻撃もプレイヤーを悩ませるものばかり

テイルズ オブ ザ ワールド なりきりダンジョン2

販売本数	197千本	プレイ人数	1人	対応周辺機器
●ナムコ/'02.10.25発売/4,800円(別)				・通信ケーブル

着替えて力を発揮する!

さまざまなコスチュームに着替えることで、その服に応じた能力を発揮する「なりきりし」が主人公のRPGだ。今までの『テイルズ』のシリーズから、多くのお馴染みキャラクタが登場し、彼らとさまざまな出会いを体験したり、共に闘ったりできるストーリーになっている。ゲーム中に登場するコスチュームは150種類以上もあり、歴代のナムコキャラの服を着ることもできるのが魅力。

←バトルの場所により服やアイテムは戦略のカギとなる

←連続攻撃系の特技でボーナス経験値をゲットしレベルを上げよう

←噂話を聞くと通常クエストが発生する事も。HELPに向かえ

テイルズ オブ ザ ワールド なりきりダンジョン3

販売本数	121千本	プレイ人数	1人	対応周辺機器
●ナムコ/'05.1.6発売/5,040円(込)				なし

パーティバトルでもなりきろう!

『テイルズ』シリーズのキャラクタが総登場する「なりきり」シリーズのRPG。今回の3作目は、リニアモーションバトルシステムに、最大3人×4パーティを同時に操作するパーティバトルを搭載。バトルの幅が広がっているぞ。また、いろいろなコスチュームを着ることで、その職業キャラクタになりきることができる「なりきり」システムも健在。前回よりさらに作りこまれているのだ。

←バトルはさらに進化し、最大4パーティが同時に戦うことも

←今回は『デスティニー2』『シンフォニア』のキャラも登場

←なりきりショップではコスチュームを作ったり、強化もできる

テイルズ オブ ファンタジア

販売本数	155千本	プレイ人数	1人	対応周辺機器
●ナムコ/'03.8.1発売/4,800円(別)				なし

『テイルズ』の始まりは、これ！

SFCやPSでリリースされた『テイルズ　オブ』シリーズ第1弾からの移植ゲーム。復活した魔王ダオスを倒すために、勇者の血筋を引く主人公たちが、現在、過去、未来を行き来しながら協力して、混乱した世界を救っていくストーリー。GBAへの移植にあたり、これまでのストーリーに新たなシナリオやキャラクタ、おまけの要素などが追加されており、料理システムが強化されている。

←アクティブバトルの戦闘画面はGBAでも派手な攻撃だ

←時空を移転する謎の人物ダオスが破壊に走る理由とは…

←PS版に登場したブラムバルトとも出会える楽しみがある

From TV animation ワンピース ナナツ島の大秘宝

販売本数	175千本	プレイ人数	1～2人	対応周辺機器
●バンプレスト/'02.11.15発売/4,800円(別)				・通信ケーブル

6人で島を巡って宝探し！

同名のTVアニメが原作のRPG。今回は、サイクロンに遭遇し、仲間とはぐれてナナツ島に漂着したルフィやサンジなどの6人の冒険物語が展開。6人はそれぞれが持っている得意技を生かしながら、島に隠された秘宝を探し出していくという、ゲームオリジナルのストーリーに仕上がっている。彼らの冒険の友として、原作者の尾田栄一郎氏デザインのオウムが登場するのも楽しみといえる。

←キャラの特徴を活かして進もう。ルフィにかかればこの通り

←お宝やトラップもサーチ能力でバッチリ発見できるぞ

←ゾロの刀でぶった切って進めば障害物だって平気なのだ

鋼の錬金術師 迷走の輪舞曲

販売本数	157千本	プレイ人数	1～2人	対応周辺機器
●バンダイ/'04.3.26発売/4,800円(別)				・通信ケーブル

錬成でストーリーを進めよう

同名のアニメで放映された、話と話の間をつなぐオリジナルストーリーで構成される。ゲームオリジナルのキャラクタやサブシナリオも多数収録されており、ゲーム内では錬金術の「錬成」を、カードの組み合わせで再現している。カードは戦闘やイベントで入手でき、重要なアイテムなども原作と同じように「錬成」するのだ。「錬成」はMAP上や戦闘中に行いストーリーを進めていく。

←カードで技や武器を錬成し、バトルを勝利に導こう！

←ルビーなどの鉱石を錬成して、武器やアイテムを錬成することも

←エドの幼なじみで、メカ好きの女の子、ウィンリィも登場

RPG

鋼の錬金術師 想い出の奏鳴曲

販売本数	89千本	プレイ人数	1〜2人	対応周辺機器
●バンダイ/'04.7.22発売/5,040円(込)				・通信ケーブル

今度はみんなで錬成だ！

エド、アル、ウィンリィが新たな事件に挑むアドベンチャーRPG。今回は、錬成銃を使うことでエド以外のキャラクタも錬成が可能になっている。中でも、ウィンリィの錬成銃は素材カードを弾丸として使用し、使うカードによってさまざまな武器に変化させることが可能。通信ケーブルを使用することにより、前作『迷走の輪舞曲』からも素材カードを引き出すことが可能になっている。

←カードを組み合わせて武器やアイテムを練成しよう

←新キャラクタが多数登場するオリジナルストーリーだ

←重要イベント中は、表情豊かなキャラたちが会話を盛り上げる

NARUTO−ナルト− ナルトRPG 受けつがれし火の意志

販売本数	139千本	プレイ人数	1人	対応周辺機器
●トミー/'04.7.22発売/5,040円(込)[ナルトオレンジSP同梱版]'04.7.22発売/17,540円(込)				なし

忍びの里を冒険してナルトを育てよう

原作に忠実に再現されたフィールドやシナリオにより、ストーリーのボリュームはコミックス10数巻分となっている。ゲームオリジナルマップやシナリオも収録されており、強力なオリジナル合体技や、ボタン入力の印による奥義を発動できる。さらに前衛・後衛陣形による戦略などのバトルシステムでプレイでき、全140の忍術や技が使用可能。ナルトオレンジSP同梱版も発売された。

←ナルトたちが陣形を組んでのセミリアルタイムバトル！

←原作世界を忠実に再現したフィールド＆ストーリー

←忍術・技の数は140以上。迫力のカットインも挿入される

テニスの王子様 Aim at the Victory!

販売本数	111千本	プレイ人数	1〜2人	対応周辺機器
●コナミ/'02.12.12発売/4,800円(別)				・通信ケーブル

青学テニス部生活を楽しもう！

同名コミックを原作としたTVアニメのRPG。プレイヤーは原作の舞台、青学テニス部の新入部員となってレギュラー入りを目指していく。原作のメンバーもライバルなどで登場。試合は覚えた技を使って相手のスタミナを減らしていくシステムだ。プレイに必要なラケットやシューズなどの装備品はお店で買い揃えていくことになり、その道すがらキャラクタによるイベントも発生する仕組みだ。

←ラケットやシューズなどを装備品で能力を上げていくことも

←原作キャラと同じ部に入り、学園生活を楽しめるのだ

←スポーツゲームが苦手でも安心な、RPG風の試合形式だ

RPG

サモンナイト クラフトソード物語

販売本数	プレイ人数	対応周辺機器
83千本	1人	・通信ケーブル

●バンプレスト/'03.4.25発売/5,800円(別)[BANPRESTO BEST]'04.11.3発売/2,940円(込)

武器創作バトルRPGだ!

異世界「リィンバウム」にある海上都市ワイスタァンを舞台に繰り広げられる物語。主人公は父親のような立派な鍛冶になるため冒険を続ける少年で、ワイスタァンで起こる陰謀に巻き込まれていく。「フィールドパート」「クラフトパート」「バトルパート」の3パートから形成されており、『サモンナイト』1作目のキャラクタたちも登場する。初回特典として設定資料集が付属されている。

←装備している武器で攻撃法も変化していくアクションバトルだ

←アイテムを材料にして課題の武器を作り上げ試合に臨む

←PS版で登場したキャラクターも物語に関係してくるぞ

サモンナイト クラフトソード物語2

販売本数	プレイ人数	対応周辺機器
97千本	1人	なし

●バンプレスト/'04.8.20発売/6,090円(込)

武器を作ってフィールドを攻略

『サモンナイト』のシリーズ作品。主人公は、友人が封印を解いてしまった「召喚獣」を再び封印するため「魔刃」を探す旅に出ることになる。プレイヤーは6種類の武器を使ってフィールドの仕掛けを攻略し、アイテムを集めて武器を作成することが可能。作成できる武器は200種以上もある。バトルでは今回新たに必殺技が追加され、条件を満たすことで「変身」できるようになった。

←武器のタイプで戦い方も変わるアクションバトル!

←様々な鉱石から、150種類以上の武器を作り出せる

←主人公の召喚獣となるレキ。2人の心の交流も見どころの1つだ

サモンナイト クラフトソード物語3 はじまりの石

販売本数	プレイ人数	対応周辺機器
—	未定	未定

●バンプレスト/'05.12.8発売予定/5,040円(込)

師匠のカタキを討つため修行に精進

鍛冶屋として武器を作り、その武器を装備してモンスターと戦うシリーズ。鍛冶の町ブロスバンで、主人公は名鍛冶師ロブに憧れて弟子入りする。しかし師匠は召喚獣に襲われて死亡し、主人公はそのカタキ討ちを目指すことになる。素材のアイテムを集めて強力な武器を作り、冒険を進めていこう。派手な必殺技が炸裂するバトルは必見だ。よくしゃべる戦闘ボイスも盛り上げてくれるぞ。

←集めた素材で武器を製作。今回は弓矢も作れるようになった

←作った弓矢でさっそくバトル。必殺技をお見舞いしてやろう!

←フィールドで武器やアイテムを作るための素材を集めよう

真・女神転生

販売本数	18千本	プレイ人数	1人	対応周辺機器
●アトラス/'03.3.28発売/4,800円(別)[ベスト・プライス]'04.11.26発売/2,940円(込)				・通信ケーブル

『真・女神転生』の原点が遊べる

スーパーファミコン版の移植作品。東京・吉祥寺を皮切りに、法と混沌の勢力が集うなか「悪魔召喚プログラム」を手にした少年が、神や悪魔を仲魔にし、また神や悪魔と戦いながら物語が展開していくRPG。GBA版は、ゲーム中に手に入れた「ビジョナリー・アイテム」を使い、本編には出ない隠しエピソードを見られるモードが追加されている。通信ケーブルで悪魔交換も可能。

←ダークヒロインのゆりこ。主人公を誘惑してくる謎めいた女だ

←様々な悪魔が潜む、3Dダンジョンの中を進んでいく

←下手に出るか強気に出るかなど、悪魔との交渉はかけひきが重要

真・女神転生Ⅱ

販売本数	12千本	プレイ人数	1人	対応周辺機器
●アトラス/'03.9.26発売/4,800円(別)				なし

仲魔にならない悪魔も仲魔にする

シリーズ2作目であるスーパーファミコン版からの移植。悪魔に話しかけ交渉して仲魔にするシステムは前作同様で、悪魔召喚にはお金、連れ歩くにはマグネタイトが必要だ。GBAで発売された前作『真・女神転生』とデータを連動させることで、通常は仲魔にならない悪魔が登場したり、ゲーム中のビジョナリーアイテムが修復できるようになるなどの、オリジナル要素が多数盛り込まれている。

←3Dダンジョンの外では、略式マップで表現された町を歩き回る

←物語の大きなカギを握る男、ザイン。謎に包まれた正体は…

←悪魔のリアクションがバラエティ豊富になり、交渉がより高度に

真・女神転生 デビルチルドレン 光の書／闇の書

販売本数	79千本 [光の書]39千本 [闇の書]40千本	プレイ人数	1～2人	対応周辺機器
●アトラス/'02.11.15発売/各4,800円(別)				・通信ケーブル

新たな合体システムでパーティをつくる

転校生の亜美と一緒に発見した悪魔図鑑で、デビルチルドレンになってしまったジンとアキラが、同じ時間を繰り返す「時のユガミ」を直すため異界に足を運ぶ。『～光の書』の主人公ジンはヴァルハラを、『～闇の書』の主人公アキラは魔界を冒険する。360体以上のデビルが登場し、アイテムや化石との悪魔合体も可能に。またパートナーのランクアップも分岐し、姿が複数の形態に変化する。

←風の王デュポンのもとに行くには様々な地形を通るのだ

←パートナーを仲魔と合体させてレベルを上げていこう

←ボスの中には全体攻撃を使うものもいる。準備を整えよう

RPG

真・女神転生 デビルチルドレン 氷の書／炎の書

販売本数	21千本 [氷の書]11千本 [炎の書]10千本	プレイ人数	1～2人	対応周辺機器
●アトラス/'03.9.12発売/各4,800円(別)				・通信ケーブル

カードにより主人公も戦闘に参加

前作『～光・闇の書』でパートナーが最強ランクになった所から話が始まる。『～氷』では、デビル・イサクが主人公・アキラとパートナーの力を奪い、『～炎』では、デビル・メフィストが主人公・ジンとパートナーの力を奪い、レナをさらう。デビルの種類は100体以上で、合体のバリエーションも増加。今まで指示しか出せなかった主人公が、カードで戦闘に参加できるようになった。

←場合によっては、正体不明のデビルに出会うこともあるぞ

←シリーズおなじみの悪魔合体ももちろん健在だ

←キュートにデフォルメされたデビルを従え、敵のデビルと戦う

ブレス オブ ファイア ～竜の戦士～

販売本数	71千本	プレイ人数	1人	対応周辺機器
●カプコン/'01.7.6発売/4,800円(別)				なし

ドラゴンになって自由に移動しよう

「ドラゴン」が主役の『ブレス～』シリーズ第1弾をスーパーファミコンから移植。白竜族の血を引く主人公が、姉のかたきでもある黒竜族の野望を阻止するために冒険に旅立つ物語。ドラゴンに変身し、仲間プレイヤーと合体するシステムで、これにより戦闘はもちろん空の移動や水中の移動も可能となりストーリーを進めていくことができる。GBA版はアイテムの交換機能が追加された。

←主人公・リュウは竜に変身することのできる一族の末裔だ

←グラフィックはSFC版を全体的にリファインしたもの

←「変身」や「合体」などを駆使してバトルを有利に運ぼう

ブレス オブ ファイアⅡ ～使命の子～

販売本数	79千本	プレイ人数	1人	対応周辺機器
●カプコン/'01.12.21発売/4,800円(別)				・通信ケーブル

GBAならではの新要素を楽しもう！

『ブレス～』のシリーズ第2弾で、スーパーファミコンの同名作を移植したもの。前作から500年後の世界を舞台に、主人公リュウが冒険をしていく。ドラゴンへの変身や世界のどこかにいるシャーマンとの合体でキャラをパワーアップできる。GBAでは新作デモなど新要素を搭載。また、通信ケーブルを使ってアイテム交換ができるようになり、序盤から強力アイテムがゲット可能となった。

←通信機能を使って、友達のデータとアイテム交換もできる

←「合体」でパワーアップしたボッシュの攻撃！

←竜の一族の血を引く主人公は、様々な出会いを重ねていく

RPG

オリエンタルブルー ―青の天外―

販売本数	73千本	プレイ人数	1人	対応周辺機器
●任天堂/'03.10.24発売/4,800円(別)				・通信ケーブル

フリーシナリオでストーリーを楽しむ

「天外魔境」の流れをくみつつ、世界観などを一新した作品。世界の都「大都」を狙うマ界の者たちとの戦いを描く。シナリオは主人公中心に進むのではなく、プレイヤーの行動によって変化する、独自のフリーシナリオシステムを採用している。そのため、ボスとの戦闘に敗れてもストーリーは進行する。またシナリオの進行に合わせ、敵のパラメーターが設定されるシステムとなっている。

←ストーリーの進め方で出会うキャラも変化するようだ

←敵の強さもストーリーの進行で変化していく。状況を把握しよう

←敵とのバトルでカギとなる「マ石」は、しっかり集めよう

メダロット・ナビ カブトバージョン/クワガタバージョン

販売本数	73千本 [カブトバージョン]40千本 [クワガタバージョン]33千本	プレイ人数	1～2人	対応周辺機器
●イマジニア/'01.9.7発売/各5,800円(別)				・通信ケーブル

オリジナルメダロットで勝負！

ロボットのパートナーとともに闘いぬく『メダロット』のシリーズ作品。開業直前の宇宙テーマパークの事故により、閉じ込められた主人公たちが地球軌道から離れてしまう前に、メダロットと協力しながらバラバラになってしまった仲間を探し出し脱出していく。今回は、頭、右腕、左腕、脚部の4種のパーツを持つメダロットが150体以上登場する。ロボトルは5対5に進化した。

←5対5のロボトルだ。敵の配置を考えてメダロットを移動しよう

←メダロットをカスタマイズして自分好みに仕上げよう

←メダロットのパーツはいろいろな場所に隠されている

メダロット弐 コア カブトバージョン/クワガタバージョン

販売本数	33千本 [カブトバージョン]16千本 [クワガタバージョン]17千本	プレイ人数	1～2人	対応周辺機器
●ナツメ/'03.4.18発売/各4,800円(別)[コミックボンボン専売(カブト)]'02.12.25発売/4,800円(別)				・通信ケーブル

新システムでロボトルを楽しもう！

GB版『メダロット2』を移植。主人公イッキがメダロッターになるために冒険する。ゲーム中のメダロットが120体に増え、イッキの両親とロボトルが楽しめる。また、新システムの「メダスナイプ」ではメダロットに射撃系パーツを装備させると、ロボトルで相手のどこを狙って攻撃できるかがわかる仕組み。発売当初は店頭販売はされず、コミック雑誌の読者への通販専売だった。

←ロボトルの開始で双方のメダロットが中央に向かい歩き出す

←新しいパーツを集めカスタマイズしメダロットを強化していく

←ロボトルは学校でも起こる。常に準備をしておくのがベスト

真型メダロット カブトバージョン／クワガタバージョン

販売本数	12千本 [カブトバージョン] 7千本 [クワガタバージョン] 5千本	プレイ人数	1～2人	対応周辺機器
●イマジニア/'04.12.16発売/各5,040円(込)				・通信ケーブル

頭部のメダルがロボットの属性を決める

ゲームボーイ用『メダロット』のリニューアル版。主人公がメダロットのメダルを拾うことからストーリーが始まる。頭部、左右の腕部、脚部それぞれのパーツを組み合わせて「メダロット」を作り戦わせるのだが、パーツを組み合わせたロボットにレベルや属性、攻撃のターゲットを決める「メダル」を頭部に装着することができる。通信機能を使って、対戦やパーツを交換することも可能。

←好みのパーツを4つの部位に当てはめ、メダルをつければ完成

←相手メダロットとの相性を考えて、特殊なパーツを選ぶのも重要

←相手メダロットの頭部パーツを破壊してしまえば勝利だ

レジェンズ ～甦る試練の島～

販売本数	64千本	プレイ人数	1～2人	対応周辺機器
●バンダイ/'04.7.29発売/6,279円(込)				・通信ケーブル ・ソウルドールアダプタ

ソウルドールの育成がポイント

ゲームについてくるソウルドールを、専用アダプタにセットしヘキサドラゴンを復活させる。冒険をしながらソウルドールを含めたレジェンズの技を育成していく。合体技やオート冒険で経験値を上げていくことも可能だ。また、ソウルドールは友達同士で貸し借りすることができ、貸し借りすることで新たな技を覚えたり、オート冒険の行き先が増えたりなど、プレイに幅が出る仕組みだ。

←平穏な毎日を送る主人公。やがてソウルドールをめぐる戦いへ

←ときにはカードを使ってゲームを進めることもあるぞ

←ゲーム中は必要に応じてソウルドールをセットすることになる

レジェンズ サイン オブ ネクロム

販売本数	17千本	プレイ人数	1～2人	対応周辺機器
●バンダイ/'05.2.17発売/5,229円(込)[専用アダプタ同梱版]'05.2.17発売/6,279円(込)				・通信ケーブル ・ソウルドールアダプタ

103体のソウルドールを仲間にできる

アダプタにソウルドールをセットしゲームをプレイ。今回は、対応するソウルドールが前作の53体から103体に増え、すべてを仲間にできる。オート冒険、ソウルドールの貸し借りも健在で、パスワード入力により前作のデータも継承でき、レジェンズを今作に転生できる。ICチップを書き換えたり、数値データを入力してオリジナルソウルドールを作ることも可能。アダプタ同梱版もある。

←プレイの気分を盛り上げるオープニングムービーも

←プレイヤーは、アニメ版のパーティの一員として戦えるのだ

←修行で鍛えたソウルドールたちが、激しいバトルを繰り広げる

ボボボーボ・ボーボボ 9極戦士ギャグ融合

販売本数	59千本	プレイ人数	1～2人	対応周辺機器
●ハドソン/'04.3.25発売/4,800円(別)[ハドソン・ザ・ベスト]'05.2.10発売/3,129円(込)				・通信ケーブル

コミカルバトルを楽しもう！

アニメ版の設定を盛り込んだ、シリーズの第3弾。プレイヤーは横スクロールのアクションステージになったフィールドを移動していくが、敵にぶつかってしまうとバトルに突入する仕組み。原作の特徴をいかしたコミカルなバトルが展開していくストーリーだ。原作の9人のキャラクタから3人が参加するバトルだが、途中で仲間の入れ替えが自由にでき、コミカルなバトルを一層楽しめる。

←かなりクセのある原作キャラたちがあちこちに登場！

←キャラボイスや細かいストーリーなどはアニメ版の設定だ

←キャラごとに様々な合体攻撃が用意されているのだ

ボボボーボ・ボーボボ 奥義87.5 爆烈鼻毛真拳

販売本数	27千本	プレイ人数	1～2人	対応周辺機器
●ハドソン/'02.12.19発売/4,800円(別)				・通信ケーブル

スロットで言葉を選んで攻撃だ！

同名コミックが原作のゲーム。鼻毛真拳の使い手である主人公のボーボボと謎の少女ビュティの2人が、フィールドを移動しながら毛狩り隊と戦っていく。戦闘時に鼻毛真拳を選択するとワードスロットが回転。その回転しているスロットリールの単語をタイミングよく組み合わせることで、技の威力やグラフィックが変わるシステム。ワードは最大5段階まで選択できるようになっている。

←原作のネタがストーリーのあちこちに仕込まれている

←ワードリール成功で超奥義「マヨネーズ戦争勃発!!」が発動！

←「鼻毛真拳」を使い、毛狩り隊のメンバーと戦え！

ボボボーボ・ボーボボ マジで!!?真拳勝負

販売本数	22千本	プレイ人数	1～2人	対応周辺機器
●ハドソン/'03.8.7発売/4,800円(別)				・通信ケーブル

3人パーティでギャグバトルだ！

同名コミックをゲーム化した、ギャグバトルのRPG。ボーボボやソフトンなど6人のキャラの中から3人のキャラを操り、パーティを組んでさまざまな仕掛けの施された、ハレルヤランド無限アトラクション地獄を突破していく。戦闘時は選んだキャラによって異なる奥義発動システムにより攻撃を行うのだが、真拳奥義は一発勝負に等しい。また戦闘時には、脇役や助っ人として召還できる。

←ボーボボだけでなく、仲間たちも特殊なワザを使えるぞ

←ハイテンションかつシュールなノリで物語は進む！

←原作そのままのインパクトある技の数々を再現！

爆転シュートベイブレード2002 いくぜ!爆闘!超磁力バトル!!

販売本数	50千本	プレイ人数	1~2人	対応周辺機器
●ブロッコリー/'02.6.27発売/4,800円(別)				・通信ケーブル

パーツで属性を選びバトルに突入

パーツをつけることでパワーアップするベイブレードの戦いを描いたゲーム。パーツごとに設定された属性や必殺技を任意に発動するマグネシステムや、ダブルやトリプルチェンジなどのベイブレードギミックが採用され、自分のスタイルでバトルを楽しむことができる。前作の主人公、皇大地が「最強を目指すブレーダーへの招待状」をもらうところからストーリーがスタートする。

←バトルフィールドで白熱した戦いが繰り広げられるのだ

←4人1組のチームバトル。対戦も4人までが同時に参加できる

←超必殺技の攻撃が発動、炸裂だ!手に汗握る瞬間だ!

爆転シュートベイブレード2002 激戦! チームバトル!! 黄龍の章―ダイチ編―/青龍の章―タカオ編―

販売本数	49千本 [黄龍の章―ダイチ編―]24千本 [青龍の章―タカオ編―]25千本	プレイ人数	1~4人	対応周辺機器
●ブロッコリー/'02.12.6発売/3,980円(別)				・通信ケーブル ・GBAケーブル

仲間を集めてチームバトルだ!

ベイブレードと呼ばれるおもちゃを題材にしたシリーズ第3弾。今作では4人1組で戦うチームバトルの要素が取り入れられ、さらに集めたベイブレードの性能と育てたブレーダーで競うシュミレーションモードも楽しめる。ダイチ編とタカオ編では、主人公が違うだけでなく、パーツの出現確率やストーリー展開が異なっている。4人通信対戦やパーツ交換に加えて、GC版とのリンクも可能。

←本物のベイブレードと同様にパーツを組み合わせてカスタム

←相手のベイブレードと接触したときは、的確な判断で戦法を選べ

←アニメのように、バトル中は実況セリフで解説がなされる

サムライエボリューション 桜国ガイスト

販売本数	43千本	プレイ人数	1~2人	対応周辺機器
●エニックス/'02.9.20発売/5,980円(別)				・通信ケーブル

「ヒミツ」を知るとイベント発生

「桜国」と名前を変えた日本を舞台に、世界征服を狙う秘密結社のムラクモにさらわれたサクラを助け出すため、サムライとなって救出するための旅を続ける。「ヒミツ」を入手してイベントを発生させるヒミツシステムにより発生するイベントは100以上。戦闘は1対1の戦いで、剣に変化する超生命体「エクス」という生物を戦闘で仲間にすることで、自分の武器が増えていくシステムだ。

←サムライとヤイバ、2体によるコンビネーションが大切

←バトルでは個性的なキャラたちのカットインも入る

←近未来の日本「桜国」が舞台の、和風テイストのストーリー

RPG

携帯電獣テレファング2 スピード／パワー

販売本数	37千本 [スピード]19千本 [パワー]18千本	プレイ人数	1〜2人	対応周辺機器
●スマイルソフト/'02.4.26発売/各5,800円(別)[初回限定版]'02.4.26発売/各5,800円(別)				・通信ケーブル

電獣の電話番号ゲットで助けを呼ぶ

電獣と呼ばれるモンスターがいる電獣界で行方不明になった父を探すため、電獣界を冒険する。バトルをした電獣から電話番号をゲットしていれば、以降助っ人にきてもらえる。また、仲間の電獣はアイテムを使ってパワーアップが可能。『スピード』と『パワー』バージョンでは、ライバルや出現する電獣が違う。初回仕様で、電獣からの電話受信で光る「パワーアンテナアドバンス」が同梱された。

←バトルに勝つと、相手の電獣と電話番号を交換できることも

←謎の異世界「電獣界」を舞台にした壮大な冒険が始まる

←電獣を進化させたり、アイテムで改造して強くしていこう

ZOIDS SAGA

販売本数	30千本	プレイ人数	1〜2人	対応周辺機器
●トミー/'01.11.30発売/5,400円(別)				・通信ケーブル

100体以上のゾイドから最強ゾイドを探す

『ZOIDS』シリーズ作品。平和な「アーカディア王国」に突如現れたファントム騎士団に対抗するため、王国の王子と三獣士が時空転移装置を使い、時空を超えて仲間を集めていく。TVシリーズでお馴染みのキャラが50人以上登場。また、ゾイドは100体以上出現し、歴代のゾイドも顔を見せる。カスタマイズバリエーションは100万通り以上にもなるので、自分だけのゾイドを作り出せるぞ。

←テレビシリーズのキャラたちが時空を越えて集結する！

←相手によって使う武器を選択することもできる

←バトルではゾイドの攻撃範囲なども関係する。戦略性が必要だ

ZOIDS SAGA II

販売本数	35千本	プレイ人数	1〜2人	対応周辺機器
●トミー/'03.4.18発売/4,800円(別)				・通信ケーブル

オリジナルストーリーで人気キャラと戦う

オリジナルストーリーが展開するゲーム版。アニメやSAGA1、VSなどのキャラ70人と140体以上のゾイドが登場し、プレイヤーはゾイドウォーリーアーとなり立ち向かう。限られたゾイドやデッキコマンドを使って、設定された敵と戦うチャレンジングモードを搭載。今作ではゾイドのカラーチェンジが可能になり、カスタマイズのバリエーションは500万通り以上となっている。

←ゾイドの攻撃力を一まとめにする「アローファランクス」

←アニメや前作のキャラを含め、70人以上が登場する

←戦闘シーンのフィールドもより迫力を増した

ZOIDS SAGA フューザーズ

販売本数	32千本	プレイ人数	1～2人	対応周辺機器
●トミー/'04.12.16発売/5,040円(込)				・通信ケーブル

新旧のゾイドキャラクタが登場

同名のアニメを舞台に、今までのシリーズのキャラクターと協力、敵対しながらストーリーが進行していく。本作は今までのゾイドのカスタマイズに加え、アニメ版オリジナルのゾイド同士の合体システムZiユニゾンや変形を新たなシステムとして搭載。カスタマイズパターンは、ほぼ無限大と広がっている。ゾイドは旧型新型すべて合わせて130体以上登場する。通信対戦も可能。

←いろいろな武器を装備させてゾイドをカスタマイズ

←ストーリーはゲーム版だけの完全オリジナルで繰り広げられる

←アニメのキャラ、ゾイドももちろん多数登場する

サイバードライブゾイド 機獣の戦士ヒュウ

販売本数	19千本	プレイ人数	1～2人	対応周辺機器
●トミー/'03.7.18発売/5,800円(別)[玩具同梱版]'03.7.18発売/9,980円(別)				・通信ケーブル

玩具ゾイドとの連携でゲームが楽しめる

ゾイダーに憧れる少年ヒュウになって、依頼をこなしながら世界一のゾイダーを目指して、相棒のゾイドと共に冒険を進めていく。対応玩具のゾイドをGBAに「赤外線通信アダプタ」を接続することでリモートコントロールでき、ゲームの進行とともにサイバードライブゾイドのデータを送信すると、玩具ゾイドの速度・HPなどの能力もアップしていく。ゾイドが付属する2種類の同梱版もある。

←赤外線通信で実物のゾイドをリモコンのように動かせる

←戦闘ではフルポリゴンで表現されたゾイドが滑らかに動く

←ゾイドと心を通わせることのできる、主人公のヒュウ

ドラゴンドライブ ワールドD ブレイク

販売本数	33千本	プレイ人数	1人	対応周辺機器
●バンプレスト/'03.7.18発売/4,800円(別)				・通信ケーブル

バトルに勝ってドラゴンを成長させる

主人公の雪野アキラと彼のドラゴンを操って、世界各国の代表たちと戦いを繰り広げていく体感アクションRPG。ゲーム中、ドラゴンは全部で150種類以上登場する。バトルでは、ドラゴンとシンクロし勝利することでドラゴンを第1形態から第3形態へと進化させることができるのだ。仲間にしたドラゴンは、図鑑にコレクションとして保存できる。通信ケーブルにも対応しているぞ。

←シンクロゲージの山と谷に合わせてボタンを押し攻撃するのだ

←クラッシュ時の連打で負けると大ダメージを受けるから注意だ

←具現化したドラゴンを入手しマイドラゴンに育てよう

RPG

モンスターガーディアンズ

販売本数	32千本	プレイ人数	1～2人	対応周辺機器
●コナミ/'01.3.21発売/5,800円(別)				・通信ケーブル

合成を重ねてモンスターを育てる

謀反の首謀者ベリンガム公爵に殺された父のカタキ討ちのため、魔獣を育てて敵と戦わせ、ステージをクリアしていく、モンスターRPG。戦闘は最大4隊までのパーティのチーム戦で、プレイヤーは各モンスターのパラメーター（個性）から育て方を予測し計画しながらプレイしていく。登場する魔獣は全部で142種類。合成屋で掛け合わせることで、新種の魔獣を作り出すこともできるのだ。

←ステージごとに様々なミッションが用意されている

←勝手に動くモンスターたちに指示を与えて戦わせていく

←モンスターのパラメータは、かなり細かく設定することができる

サンサーラナーガ1×2

販売本数	31千本	プレイ人数	1人	対応周辺機器
●ビクターインタラクティブソフトウェア/'01.12.14発売/4,980円(別)				なし

竜を育ててストーリーを進める

「竜」をモチーフとして「竜を育てる」というコンセプトで作られたRPGシリーズの2作をカップリングで復刻している。2本同時の移植にあたり、グラフィックはすべてリニューアルされている。また、追加イベントや新モンスター、新曲にくわえて、オリジナル版では容量の問題で削除されたマップや敵モンスターも、今回のストーリーで復活をとげている。中断セーブ機能を搭載。

←竜は色によって能力の伸び方なども変わるのだ

←倒した敵は竜のエサにしたり、装備の材料にしたりできる

←移植の際にイベントのデモシーンなどを追加している

ゲットバッカーズ 奪還屋 ～地獄のスカラムーシュ～

販売本数	29千本	プレイ人数	1人	対応周辺機器
●コナミ/'01.4.26発売/5,800円(別)				なし

キャラとバトルとストーリーが楽しめる

週刊少年マガジンで連載されたコミックをRPG化。裏新宿を舞台としたオリジナルストーリーが展開する。奪還依頼の途中で提示される謎をつなぎ合わせると、巨大な悪の影が見えてくる展開になっている。カギを握るのは美堂蛮の「邪眼」。ゲームオリジナルキャラは40体以上登場。ゲーム画面はクォータービューになっており、携帯機ながら戦闘では迫力のあるエフェクトが楽しめる。

←蛮の持つ超能力「邪眼」の力が、物語のカギとなっていく

←バトルはコマンド式。キャラごとの特殊能力で戦え

←仲間とともに、様々な「奪還」の依頼をこなしていこう

ゲットバッカーズ 奪還屋 メトロポリス奪還作戦!

販売本数	13千本	プレイ人数	1人	対応周辺機器
●コナミ/'03.3.20発売/4,800円(別)				なし

相性値を上げて戦闘を楽にする

トップビューのRPGになった、GBA版第2弾。メトロポリスを奪還するために、2人の主人公が活躍する。前作『～地獄のスカラムーシュ』の相性値を進化させた「ベストパートナーシステム」を採用しており、キャラクタ同士のBP値を高めることで合体攻撃や支援攻撃が可能になった。また戦闘中に発生するサインを見て入力成功することで、ヨイことが起こるシステムになっている。

←原作では語られなかったオリジナルストーリーが展開されていく

←必殺技だけでなく、協力しての合体技や支援攻撃も

←キャラ同士の相性値により、支援攻撃が出やすくなるぞ

ゲットバッカーズ 奪還屋 邪眼封印!

販売本数	10千本	プレイ人数	1人	対応周辺機器
●コナミ/'03.9.4発売/4,980円(別)				なし

今回は3人での合体技が炸裂だ!

シリーズ第3弾。『メトロポリス奪還作戦!』のシステムを強化して搭載した、ミッションクリア型のRPG。蛮や銀次、「地獄の騎士」雨流など、原作でおなじみのメンバーが登場。仲間同士でパーティを組み、ステージごとに異なる依頼を遂行して依頼品を奪還するのだ。戦闘時には、3人での合体技「パートナー・アタック」などの新要素も追加され、声優陣によるキメゼリフも楽しめる。

←基本システムは前作と同じく、ミッションクリア型のRPGだ

←バトルシンクコマンドの入力で合体技が発動する

←必殺技の中には原作にはないゲームオリジナルの技もある

グランボ

販売本数	27千本	プレイ人数	1人	対応周辺機器
●カプコン/'01.12.28発売/5,300円(別)				・通信ケーブル

データボールでグランボの特性を活かす

動物や魚、昆虫などいろいろな生き物をモチーフした「グランボ」と呼ばれるロボットを操って悪のスカイシャーク団を倒していく。相手に応じてグランボのデータが入っているデータボールを入れ替え、グランボの持つ3つの属性をうまく変えて闘わせよう。

川のぬし釣り5 ～不思議の森から～

販売本数	26千本	プレイ人数	1人	対応周辺機器
●ビクターインタラクティブソフトウェア/'02.3.15発売/4,800円(別)				なし

魚を釣って村を救うのだ!

ゲームは、初めて釣りを体験するシーンからスタートする。釣りの最中に沼に引きずりこまれ見知らぬ世界に来た少年が、呪いのために魚に姿を変えられた住人たちを、釣り上げることで元の姿に戻していく。住人を助けることで村の様子も変わる。

冒険遊記プラスターワールド ～伝説のプラストゲート～

販売本数	26千本	プレイ人数	1人	対応周辺機器
●タカラ/'03.4.24発売/5,800円(別)				・通信ケーブル

フィギュアを使ってゲームを進行する

さまざまな属性とデータを持ったプラスターフィギュアをプラストゲート（読みとり機）に差し込み、データを読み込んで遊ぶシリーズ。7つの島を舞台に冒険を繰り広げよう。GBAにセットするフィギュアを交換して、空を飛び、海を泳ぐこともできる。

冒険遊記プラスターワールド ～伝説のプラストゲートEX～

販売本数	2千本	プレイ人数	1～4人	対応周辺機器
●タカラ/'03.12.4発売/6,800円(別)				・通信ケーブル

フィギュアを使ってアニメの世界をプレイ

ボトルキャップ型フィギュアとGBAを接続する独特のシステムが特徴。立体フィギュアのデータをGBAに転送することで、ゲーム中のプラスターがさまざまな能力を発揮する。状況に応じてフィギュアを付け替えることで、ストーリーをスムーズに進行できる。

ルナ～レジェンド～

販売本数	26千本	プレイ人数	1～2人	対応周辺機器
●メディアリング/'02.4.12発売/5,800円(別)				・通信ケーブル

新しいストーリーで楽しめる移植作品

空に青い星が輝く世界、ルナを舞台に、世界を守るドラゴンマスターになるために冒険していく。他機種からの移植にあたり戦闘システムやグラフィックを変更。攻撃をすることでゲージを溜めて、必殺技が出せるようになる「アーツゲージ」がカギだ。

ロボットポンコッツ2 クロスバージョン／リングバージョン

販売本数	26千本 [クロスバージョン]13千本 [リングバージョン]13千本	プレイ人数	1～4人	対応周辺機器
●ハドソン/'01.9.13発売/各5,200円(別)				・通信ケーブル

ロボポンを誕生させ育てよう

「スペシャリスト王座決定戦」に向かったはずの、ユースケの物語。時空を超えたストーリーが展開する。2個または4個の乾電池アイテムをスパークさせ誕生させるロボポンは、育成しカスタマイズして、4対4のパーティで敵と闘わせることができる。

スナップキッズ

販売本数	23千本	プレイ人数	1～2人	対応周辺機器
●エニックス/'02.1.17発売/5,980円(別)				・通信ケーブル

ワンダーを撮影したカードでバトルだ！

ワンダーと呼ばれる生物を撮影してオリジナルのカードを作り、そのカードでバトルを行っていく。バトルはターン制。相手マスターのHPを0にした方が勝ちとなる。撮影時の状況によって同じワンダーを撮影してもカードの能力は変化する。

モンスターゲート 大いなるダンジョン ～封印のオーブ～

販売本数	6千本	プレイ人数	1～4人	対応周辺機器
●コナミ/'03.6.12発売/4,800円(別)				・通信ケーブル

依頼の選択でゲーム展開が決まる

町の民の依頼を解決しながら賞金稼ぎとしてシナリオを進めていく。シナリオは依頼の選択で多彩に分岐していくぞ。アーケード版のパスワードでキャラクターを増やすなど、アーケード版と連動が可能。オリジナルデザイン磁気カードも付属。

メタルマックス2改

販売本数	22千本	プレイ人数	1人	対応周辺機器
●ナウプロダクション/'03.6.20発売/4,800円(別)				なし

戦車を見つけ賞金首を倒す

SFC版のリメイク。殺された両親の敵を討つため、女ハンターマリアと旅をする主人公が、武器や車体を改造するためにモンスターを倒して賞金を稼ぎ、手に入れた戦車を強化しながら、史上最強の戦車を目指し冒険する。新たな戦車と賞金首モンスターが追加された。

ドカポンQ モンスターハンター!

販売本数	21千本	プレイ人数	1~2人	対応周辺機器
●アスミック・エースエンタテインメント/'01.8.3発売/4,800円(別)				・通信ケーブル

モンスターは仲間、バトルはジャンケン

ダンジョンを探検し冒険王を目指していく。登場モンスターは151体。探検の途中でワナとエサを使いモンスターを捕まえると、「アシスト・モンスター」となり助太刀してくれる。敵とのバトルはジャンケンバトルが採用されており、読み合いが肝心。

モンスターゲート

販売本数	20千本	プレイ人数	1~4人	対応周辺機器
●コナミ/'02.7.4発売/4,800円(別)				・通信ケーブル

マジックカードでカードバトル

自動生成タイプのダンジョンを舞台に、「封印のオーブのかけら」を集めるため、モンスターと戦いながら探索をする。戦士や魔法使いなどからキャラクタを選んでプレイする。戦闘は「マジックカード」を使ったカードバトル。2種類の対戦プレイも可能。

ウィザードリィ サマナー

販売本数	19千本	プレイ人数	1~2人	対応周辺機器
●メディアリング/'01.12.21発売/5,800円(別)				・通信ケーブル

変化するランダム・ダンジョンで楽しむ

古典的RPG『ウィザードリィ』をグラフィックから画面の表示方法、戦闘シーンまで一新。システムも召喚師である「SUMMONER」を追加。モンスターやアイテムを通信交換することが可能。条件を満たすとマップが変わるランダム・ダンジョンも。

Riviera ~約束の地リヴィエラ~

販売本数	19千本	プレイ人数	1人	対応周辺機器
●スティング/'04.11.25発売/6,090円(込)				なし

天使と精霊のチームバトルをプレイ

空中庭園「リヴィエラ」が舞台の、天使と精霊の冒険物語。バトルは敵と味方がそれぞれ仲間を従えて戦うチームバトル。「トリガー」と呼ばれるウィンドウにより、プレイヤーは1ボタン操作で宝箱を調べる、ジャンプするなどのアクションをこなせる。

宇宙大作戦チョコベーダー ウチュウからの侵略者

販売本数	18千本	プレイ人数	1~2人	対応周辺機器
●ナムコ/'02.12.20発売/4,800円(別)				・通信ケーブル

平和のために宇宙人の仲間と力を合わせる

宇宙人のフィギュア入りチョコの世界観をゲーム化。宇宙意思に選ばれた主人公アキオが、地球の平和を守るために宇宙人と力を合わせて戦う。イベントをクリアしたり、フィギュアや業務用ゲームに表示されるコードの入力で、宇宙人の仲間を増やせる。

マリー、エリー&アニスのアトリエ ～そよ風からの伝言～

販売本数	18千本	プレイ人数	1人	対応周辺機器
●バンプレスト/'03.1.24発売/5,800円(別)				なし

アイテムの調合法を効率よく見つけよう

過去の『アトリエ』シリーズに登場したマリーとエリー、そして教育実習中の錬金術士アニスが主人公。まだ見ぬアイテムの調合法を見つけて本に記していくのが目的だ。3人のうち2人まで同時に行動できるので、役割分担を決めて効率よくプレイできる。

機動天使エンジェリックレイヤー みさきと夢の天使達

販売本数	17千本	プレイ人数	1～2人	対応周辺機器
●エポック社/'01.12.21発売/5,500円(別)				・通信ケーブル

エンジェルを育ててライバルと闘おう

コミックをTVアニメ化した作品のゲーム化。主人公の鈴原みさきとなり、エンジェルのヒカルを育てて、ライバルと戦っていく。プレイヤーの選択によっては原作と違う展開もあり。また、通信ケーブルを使えば「エンジェリックファイト」で対戦可能。

マジカル封神

販売本数	16千本	プレイ人数	1～4人	対応周辺機器
●コーエー/'02.3.29発売/5,800円(別)				・通信ケーブル ・GBAケーブル

宝貝を作成して巨大な敵を倒すのだ

中国の古典「封神演義」がモチーフの作品。宇宙という主人公を中心に、4人の仲間が古代中国を舞台に冒険を進めていく。ゲーム中に植物や自然現象などを入手・合成し宝貝を作成できる。GBAケーブルの使用でGC版『バトル封神』との連動も可能。

沈黙の遺跡 ～エストポリス外伝～

販売本数	11千本	プレイ人数	1～4人	対応周辺機器
●タイトー/'02.3.8発売/5,800円(別)				・通信ケーブル

生成ダンジョンを仲間のモンスターと行く

入るたびに構造が変化する自動生成ダンジョンを冒険し、仕掛けを解きながらアイテムを集めていく。ディスクで捕獲したモンスターと共に戦ったり、プレイヤーと合体してパワーアップをすることが可能。通信機能を使えば4人同時プレイもできるぞ。

陰陽大戦記 零式

販売本数	9千本	プレイ人数	1～2人	対応周辺機器
●バンダイ/'04.12.9発売/5,040円(込)				・通信ケーブル

72体の式神を集めて対戦をする

今作は、主要キャラクターが総登場する外伝オリジナルストーリーとなっており、プレイヤーは主人公リクを操作し式神を集めていく。式神を集めたら、その中の3体を選び友達と通信対戦することも可能。この通信対戦の戦績によって仲間になる式神も変わる。

BLACK BLACK ～ブラブラ～

販売本数	8千本	プレイ人数	1人	対応周辺機器
●カプコン/'02.2.8発売/4,800円(別)				なし

魔笛師となって魔物を操り仲間にする

プレイヤーは魔物を操る「魔笛師」となって、ダンジョンに住む魔物を仲間にしながら冒険を進めていく。仲間にした魔物はパーティを組んで戦うことで成長する。また、ダンジョンは入るたびに地形や登場する魔物が変化するシステムになっている。

ハロボッツ ロボヒーローバトリング!!

販売本数	7千本	プレイ人数	1～2人	対応周辺機器
●サンライズインタラクティブ/'02.7.5発売/5,800円(別)				・通信ケーブル

ハロを育成してハロバトルに勝利する

「機動戦士ガンダム」のペットロボ、ハロを育成してハロバトルに挑む。ハロバトルは、サンライズ作品のロボット同士が戦うスタイル。ボトムズのキリコなどサンライズのキャラや、Gブレイカーなどのメカが登場するオリジナルストーリーが展開する。

ムゲンボーグ

販売本数	7千本	プレイ人数	1～2人	対応周辺機器
●コナミ/'03.1.16発売/4,800円(別)				・通信ケーブル

文房具生まれのムゲンボーグを育てる

文房具から生まれた「ムゲンボーグ」と呼ばれるロボットを育てて対戦する。文房具を集めて進化させ、武器やお助けキャラに変え、ロボットを強化するのだ。戦闘はコマンド入力式。最大3対3の対戦が可能。通信ケーブルを使ってアイテム交換もできる。

レジェンド オブ ダイナミック 豪翔伝 崩界の輪舞曲

販売本数	7千本	プレイ人数	1人	対応周辺機器
●バンプレスト/'03.10.24発売/5,800円(別)				なし

永井豪、石川賢作品キャラとプレイする

永井豪、石川賢の作品に登場する130人以上のキャラが集結するRPG。ストーリーはダイナミック企画が監修したオリジナルのものになっている。登場作品はおなじみ「デビルマン」から「イボ痔小五郎シリーズ」まで、かなりマニアックなものも楽しめる。

カエルBバック

販売本数	5千本	プレイ人数	1人	対応周辺機器
●角川書店/'02.3.29発売/5,800円(別)				なし

戦カエルのサポートでときのしずくをゲット

「時の一族」の少年となり、過去から現代へと迫る魔龍を封印するために、1日ずつ時を遡っていくストーリー。6つの属性を持つカエル「戦カエル」のサポートを受けながら、時間を遡るために必要なアイテム「ときのしずく」を探していくのだ。

ゼロ・ツアーズ

販売本数	5千本	プレイ人数	1人	対応周辺機器
●メディアリング/'01.7.27発売/5,480円(別)				・通信ケーブル

通信で世界を広げよう

着ぐるみを着た人々が暮らす世界を舞台に、ドラゴンを探す旅を続ける。専用ケーブルを使い「ツアーコンダクター」を通信交換することで、冒険の世界が広がっていく。また、自分だけの街を作り、ダンジョンで手に入れた物を自分の店で売れる。

妖怪道

販売本数	3千本	プレイ人数	1～2人	対応周辺機器
●フウキ/'02.3.28発売/4,800円(別)				・通信ケーブル

護符を使って味方妖怪に指示を出す

妖怪使いとして味方の妖怪に「護符」を使って指示を出し、悪い妖怪を退治していく。バトルはパズルゲーム形式を採用。100匹を超える仲間妖怪はバトルで増やすことができ、通信ケーブルを使って友達とのバトルや妖怪の交換も楽しむことも可能。

リトルバスターQ

販売本数	2千本	プレイ人数	1人	対応周辺機器
●トミー/'02.11.28発売/4,800円(別)				なし

聖霊Qを倒してQ球を入手し武器を強化

物に憑依する「聖霊Q」を倒すため、「リトルバスター」チームが活躍。聖霊との戦闘で入手した「Q球」を使うことで、装備を強化したり、戦闘中に聖霊を召喚することが可能。Q球は150種類以上あり、聖霊が憑依していた物により異なる属性を発揮する。

ダイヤドロイドワールド ―イービル帝国の野望―

販売本数	1千本	プレイ人数	1〜2人	対応周辺機器
●エポック社/'01.12.7発売/5,300円(別)				・通信ケーブル

ダイヤブロックの世界でロボットバトル

ダイヤブロックで構成される世界に迷い込んだ主人公が、悪の帝国にさらわれた女の子を助け出すため最新ロボット兵器「D-ヘッド」を使い、エリアごとに設定されたノルマをクリアしながらバーチャルワールドを冒険する。通信対戦もできるぞ。

マジャイネーション

販売本数	1千本	プレイ人数	1人	対応周辺機器
●エポック社/'02.12.13発売/4,800円(別)				なし

アイテムを集めてモンスターを召喚する

カードゲーム「マジャイネーション」を元にしたゲーム。異世界ムーンランドに迷い込んだ主人公・門馬ダンは、ドリーム・クリーチャーと呼ばれるモンスターを召喚し、闇の帝王アグラムを倒す旅に出る。召喚モンスターは、アイテムで召喚する。

昆虫博士 ～ボクのムシつかまえて!～

販売本数	千本未満	プレイ人数	1〜2人	対応周辺機器
●J・ウイング/'02.7.26発売/5,800円(別)				・通信ケーブル

250種の昆虫をコンプリートせよ

環境破壊が進んで昆虫が希少になった世界を舞台に、昆虫図鑑のコンプリートを目指して昆虫を捕獲していく。仲間を集めたり、採取用アイテムを強化して、採集能力を上げていこう。昆虫を使っての「レース」や「相撲」などのミニゲームも楽しめる。

シルクとコットン

販売本数	千本未満	プレイ人数	1〜4人	対応周辺機器
●キキ/'02.10.31発売/5,800円(別)				・通信ケーブル

ゲムノを入手し自分の体を強化する

ふしぎな果物を食べたことで、失ってしまった自分の体を探し出すのが目的。ふしぎな世界に住んでいるクリーチャーとの戦いや、コミュニケーションにより「ゲムノ」を入手し、装備したり使うことで自分の体を強化する。「ゲムノ」は全部で99種類あるぞ。

BBボール

販売本数	千本未満	プレイ人数	1〜2人	対応周辺機器
●ミコット・エンド・バサラ/'04.6.24発売/6,090円(込)				・通信ケーブル

コンタとともに世界チャンピオンを目指せ!

古いクラックボール「コンタ」とともにBBボールの世界チャンピオンを目指す。リーグ戦で優勝し、入替戦で勝利して上のレベルに進みチャンピオン戦まで勝ち抜くのだ。戦ったプレイヤーを仲間にしたり、仲間の面倒をみたりしてチームを強化しよう。

アクションRPG

Action RPG

売り上げ本数BEST10

1 ロックマン エグゼ4 トーナメント ブルームーン[レッドサン][ダブルパック]
927千本

2 ロックマン エグゼ5 チーム オブ カーネル[ブルース]
606千本

3 バトルネットワーク ロックマンエグゼ3[BLACK]
659千本

4 マリオ＆ルイージRPG
447千本

5 バトルネットワーク ロックマン エグゼ2
442千本

6 新約 聖剣伝説
299千本

7 ゼルダの伝説 神々のトライフォース＆4つの剣
291千本

8 ゼルダの伝説 ふしぎのぼうし
241千本

9 バトルネットワーク ロックマン エグゼ
231千本

10 カスタムロボGX
173千本

バトルネットワーク ロックマン エグゼ

販売本数	231千本	プレイ人数	1人	対応周辺機器
●カプコン/'01.3.21発売/4,800円(別)[Best Price!]'03.8.13発売/2,980円(別)				・通信ケーブル

光熱斗とロックマンのコンビが活躍するシリーズ第1弾

インターネットが発達した近未来を舞台に、その技術を悪用しようと企む悪の組織に立ち向かう少年の戦いを描いたRPG。人々は誰もがPETと呼ばれる携帯情報端末を持ち、擬似人格プログラム「ナビ」を使ってネットワーク内で行動できる、という独自の世界観。主人公の光熱斗は自分のナビであるロックマンとともに、電脳世界に潜む悪の組織のナビやウイルスと戦っていく。戦闘システムはバトルチップを使った戦略＋アクション要素が強く、奥が深い。

電脳世界のウイルスをバスティング！

←ネットワーク内の電脳世界は、ロックマンで探索していく

←戦闘では効果が異なるバトルチップを使って戦っていく

←主人公の熱斗はデンサンシティに住む、ごく普通の小学生

バトルネットワーク ロックマン エグゼ2

販売本数	442千本	プレイ人数	1人	対応周辺機器
●カプコン/'01.12.14発売/4,800円(別)[ゲームボーイアドバンス同梱版(イトーヨーカドー専売)]'01.12.14発売/14,800円(別)				・通信ケーブル

新たな敵、ネットマフィア「ゴスペル」と対決！

前作でネット犯罪組織WWW（ワールドスリー）と戦い、見事勝利をおさめた熱斗とロックマン。その3ヵ月後の事件を描いた作品だ。今度の敵は無差別ネット犯罪を引き起こす、ネットマフィア「ゴスペル」。熱斗とロックマンが、再び世界を救うべく活躍する。

戦闘の基本システムは前作を引き継いでいるが、今作ではストーリーをある程度進めると、戦闘中にロックマンをパワーアップできる新システム「スタイルチェンジ」を導入。ロックマンの攻撃に属性効果をプラスした、より戦略的な戦いが楽しめる。

↑熱斗の身の回りで新たな事件が発生する

←スタイルチェンジを使うと、戦闘でロックマンの姿が変化

→スタイルによって炎や水といった強力な属性攻撃が可能に！

バトルネットワーク ロックマンエグゼ3／BLACK

販売本数	659千本 [3] 501千本 [BLACK] 158千本	プレイ人数	1人	対応周辺機器
●カプコン/'02.12.6発売/4,800円(別)[BLACK]'03.3.28発売/4,800円(別)				・通信ケーブル

グランプリに潜む陰謀に熱斗たちが挑む！

世界最強のネットバトラーを決めるN－1グランプリに熱斗たちが出場。だが、その大会に潜む巨大な陰謀に巻き込まれていく。シリーズの基本システムを踏襲しつつ、ナビカスタマイザーなどの新要素がプラス。入手できるバトルチップなどが異なる『BLACK』バージョンも発売されている。

↑謎の男の話がきっかけで、熱斗たちは世界最強のネットバトラーを決めるN－1グランプリに出ることに

↓だが、大会の裏には壊滅したはずの犯罪組織WWWの影が…。再び戦いに巻き込まれていく

ナビカスタマイザーでロックマンをカスタマイズ！

前作まではショップでアイテムを購入することで、ロックマンのプログラムをパワーアップできた。だが、今作では「ナビカスタマイザー」を使って、プレイヤーが行えるようになっている。方法はメモリMAPと呼ばれる一定のスペースに、さまざまな色や形のプログラムパーツを配置していくというもの。パーツにはHPや攻撃力をアップしたり、攻撃スピードを上げるものなどがあり、それらを選択して好みのパワーアップが可能。パーツは形の組み合わせはもちろんのこと、色や配置場所に法則があり、ちょっとしたパズル感覚で楽しめる。

←プログラムパーツを、左のメモリMAPに配置していく

→法則を守って配置しないとエラーが発生してしまう

ロックマンに属性能力を付加するスタイルチェンジは健在

前作から登場した「スタイルチェンジ」のシステムは今作にも搭載されており、バトルでの戦い方によって属性をプラスする「スタイル」を手に入れることが可能。入手できるスタイルは前作のものに加え、「グランドスタイル」と「バグスタイル」の2つが追加されている。

←スタイルチェンジの攻撃。バリエーションは前作からさらに豊富になっている

アイテムの入手方法にロットナンバーがプラス！

アイテムの入手方法として、新たにロットナンバーが登場。これはゲーム中のあちこちで見つかるナンバーを、マシンに入力することでさまざまなアイテムがもらえるというもの。バトルチップのコンプリートやレアアイテムの入手など、アイテム集めがさらに熱くなっている。

→ナンバーさえ見つければ、あとは入力するだけでアイテムがもらえるのだ

ロックマン エグゼ4 トーナメント ブルームーン／レッドサン／ダブルパック	販売本数 927千本 [ブルームーン] 488千本 [レッドサン] 437千本	プレイ人数 1～2人	対応周辺機器
	●カプコン/'03.12.12発売/各4,800円(税別)[アクセスセットSP]'03.12.12発売/各17,300円(税別)[ダブルパック]'04.8.6発売/6,279円(込)		・通信ケーブル

闇の集団「ネビュラ」との壮絶な戦いを描く！

6年生になった熱斗たちの新たな戦いを描く、シリーズの4作目。今回はタイトルにもなっているネットバトラーのトーナメントを軸にストーリーが展開。その影で不穏な動きを見せる闇の集団「ネビュラ」と対決していくことになる。ストーリー展開などが異なる2バージョンが発売されている。

↑ネットバトラーたちが腕を競うトーナメントが開催。バージョンによってトーナメントが異なっている

↓電脳世界に新たな事件が発生。ネビュラによって送り込まれたナビ、シェードマンとの戦いが展開する

ダークチップシンジケート 「ネビュラ」の野望を打ち砕け

毎回、世界の平和を守るために活躍する熱斗たちだが、今回は壮大なストーリーが見どころの1つとなっている。物語は前作から5ヵ月後。ある日曜日に訪れた電気屋さんの、ステレオの電脳にプラグインしたことから展開していく。今回の敵となるネビュラは、ダークチップの製造をもくろむ組織。強大なパワーを秘めているものの、ナビをむしばむダークチップをめぐり、善と悪をテーマにした戦いが繰り広げられる。ゲーム中には実際にダークチップを使うか否かの選択が迫られるシーンがあり、緊張感あふれる内容となっている。

←アクアマンやスパークマンなど、初登場のナビとの戦いも！

→ネビュラのナビ、シェードマンに対し、ロックマンは苦戦

ダークチップの使用はプレイヤーしだい！

←偶然入手したチップは、恐ろしい力を秘めたダークチップ

→ダークチップの威力は絶大だが、使うとリスクがともなう

↑シェードマンとの対決で、やむを得ずダークチップを使用。だが、このあとの戦いでダークチップを使うかどうかは、プレイヤー自身の判断にゆだねられる

ソウルの共鳴により可能になる ソウルユニゾンで戦え！

『エグゼ2』『3』で可能だったスタイルチェンジはなくなり、今作では新システム「ソウルユニゾン」を搭載。ソウルユニゾンはストーリーで出会うナビと対決し、ロックマンのソウルに共鳴することで使用可能になる力。戦闘中に特定のバトルチップを1つ消費することで、他のナビの能力を発揮できるようになる。

仲間の能力でロックマンが進化！

↑対決に勝利することで、ロックマンとナビのソウルが共鳴

↑バトルチップを1つ代償にすることで、ナビの能力を発揮

風の力を操るウインドソウル

↑ウインドマンの能力をまとったソウルユニゾン。突風を起こして攻撃できる

敵を混乱させるジャンクソウル

↑ゴミ捨て場から生まれたナビ、ジャンクマンの力を発揮。敵を混乱させることができる

電気属性が付加されるサンダーソウル

↑サンダーマンのソウルに共鳴して使用可能に。タメ撃ちに電気属性がプラスされる

最強のネットバトラーを 目指してトーナメントに勝ち抜く

ストーリーの展開にともなって出場することになるトーナメントは、バージョンによって名前や出場するナビが異なっている。それにともない、ソウルユニゾンとして得られるナビの力もバージョンによって変わってくるぞ。

↑開催のタイミングは同じだが大会名はバージョンで異なる

↑トーナメントの対戦の組み合わせ。対戦相手によってストーリー展開が変わってくる

↑トーナメント戦ではナビとの一騎打ちに！

ロックマン エグゼ4.5 リアルオペレーション

販売本数	89千本	プレイ人数	1～2人	対応周辺機器
●カプコン/'04.8.6発売/5,040円(込)[バトルチップゲート同梱版]'04.8.6発売/6,279円(込)				・通信ケーブル ・バトルチップゲート

プレイヤー自身がナビのオペレートを体験！

プレイヤー自身がナビに指示を与え、成長させていくゲーム。ロックマンを直接操作できる従来のシリーズ作品のシステムとは異なり、戦闘ではプレイヤーがナビに指示を与え、行動はナビに託すことになる。戦闘を重ねてナビを鍛え、トーナメントでの優勝を目指すのが目的だ。プレイヤーが使用できるナビはロックマンを始め、総勢13体が登場する。

ナビに指示を与えて勝利へ導け！

↑→戦闘ではまず攻撃対象、間合いの設定をプレイヤーが行い、ナビの動きを見て随時バトルチップを転送していく

時計機能で変化するイベントが盛りだくさん！

今作には時計機能が搭載されており、現実の時間の流れに沿ってゲームを進めていくことになる。目標のトーナメントは毎週土日に開催されるため、他の曜日はイベントに挑戦してナビを鍛えていくのだ。イベントはミニゲームやライセンス試験などさまざま。1日4回開催されるエブリデイトーナメントなどもある。

←イベントは電脳世界で発生。ナンバーマンの計算ゲームも！

トーナメントで優勝を目指せ！

→土日のトーナメントはランクがある。すべてのランク制覇を目指すのだ

自分のナビがオペレーターのスケジュールを管理してくれる

ナビとの関係はバトルだけにとどまらず、スケジュールや個人データの管理を任せられるなど、より親密に交流を深められる内容。ナビがゲーム中にオレペーターのホームページを作って、データを管理してくれるのだ。登録した各種データによってナビの会話が変化するため、実際にナビを持ったような生活を体験できる。

←ゲーム中のホームページ。ナビがデータを管理してくれるぞ

→ナビとの会話も楽しみの1つ。登録したデータでセリフが変化

ロックマンエグゼ5 チーム オブ カーネル／チーム オブ ブルース

販売本数 606千本 [カーネル]190千本 [ブルース]415千本
プレイ人数 1〜2人

●カプコン/[カーネル]'05.2.24発売[ブルース]'04.12.9発売/各4,990円(込)[ガイドブックバリューパック]'05.9.15発売/各4,990円(込)

対応周辺機器
- 通信ケーブル
- ワイヤレスアダプタ
- カードeリーダー
- バトルチップゲート

バージョンで異なるチームを率いて新生ネビュラを討つ！

Dr.リーガルによってネビュラが復活。熱斗のパパがネビュラに連れ去られたことをきっかけに、再び熱斗とロックマンの戦いが始まる。完成度の高い戦闘システムは前作を受け継ぎ、今回はリベレートミッションと呼ばれる独特のイベントが追加。また、2バージョンが発売されており、仲間になるナビに違いがある。

『チーム・オブ・カーネル』

↑バレルのナビ、カーネルが対ネビュラのチームリーダーとして登場

『チーム・オブ・ブルース』

↑こちらは炎山のブルースが率いるチームの一員となって戦うことに

敵と味方が交互に行動する新イベント「リベレートミッション」

リベレートミッションではターン制で敵と味方が交互に行動。ダークパネルをリベレートしつつ進み、できるだけ早くエリアの奥にたどり着いて敵のナビを倒すことが目標となる。

←ダークパネルのリベレート（解放）は、出現する敵を3ターン以内に倒すことが条件

→ダークパネルに囲まれた場所でリベレートに入ると、挟み撃ちの状態で戦闘が始まる

←仲間の能力で一気に進むことも可能。回数制限があるため、使いどころが重要

パストビジョンに隠された秘密をめぐって事件が展開

今作では熱斗の祖父、光正のエピソードが語られる。電脳世界には過去を再現した「パストビジョン」が登場し、"理想のネットワーク世界"をテーマとした深い内容となっている。

←過去の現実世界を再現したパストビジョンが、謎を解く手がかりとして登場する

『続・ボクらの太陽』とコラボレート

『エグゼ4』はコナミから発売されている『ボクらの太陽』と連動し、通信対戦が可能になっていた。そのコラボレートは今作でも実現。コナミから発売の『続・ボクらの太陽』との通信対戦が可能になっている。

←作品の壁を越えた企画。まさに夢の通信対戦だ

ロックマン エグゼ6 電脳獣グレイガ／ファルザー

販売本数	―	プレイ人数	未定	対応周辺機器
●カプコン/'05.11.23発売予定/各5,040円(込)				未定

伝説の電脳獣がキーワードの『エグゼ』シリーズ最新作

インターネットの悪用をもくろむ悪の組織に立ち向かう、光熱斗とロックマンの活躍を描くシリーズの6作目。「グレイガ」と「ファルザー」と呼ばれる伝説の電脳獣をテーマとしたストーリーになっており、それぞれの名前の2バージョンが発売予定となっている。

バトルチップを使うシリーズおなじみの戦闘システムはそのままに、今作では電脳獣の力を借りることでロックマンがビーストアウト（獣化）。それによって特殊な攻撃が可能になる新システムが取り入れられている。また、ストーリーで出会うことになるナビはバージョンによって異なり、シリーズ初のナビも登場する。

←電脳獣を軸に物語が展開。世界に新たな危機が迫る！

グレイガビースト

↑➡「グレイガ」の力を借りた獣化。ビーストバスターで連射攻撃

ファルザービースト

↑➡「ファルザー」の力による獣化。フェザーシュートで攻撃！

リンクナビの能力を操れる新要素の「クロスシステム」

「クロスシステム」とは戦闘でリンクナビの能力をロックマンにプラスできるシステム。今作では冒険中に出会うナビをオペレートすることで、リンクナビにすることが可能。戦闘中にリンクナビの能力を「クロス」に宿し、それを装備することで特殊な能力を発揮できるようになるのだ。能力はリンクナビによって変わり、炎や水属性の攻撃が可能になるなど、さまざまな効果がある。登場するリンクナビはバージョンによって異なるため、使用可能な「クロス」もバージョンによって変わってくる。

『グレイガ』はヒートマン

←『グレイガ』ではヒートマンが最初のリンクナビに

『ファルザー』はアクアマン

➡『ファルザー』の1人目のリンクナビはアクアマン

クロス装備でロックマンが変身！

←戦闘中にカスタム画面で選択してクロスを装着！

➡装備するクロスによって異なる攻撃が可能。ヒートクロスなら炎のバスターに進化！

アクションRPG

マリオ&ルイージRPG

販売本数	447千本	プレイ人数	1～4人	対応周辺機器
●任天堂/'03.11.21発売/4,800円(別)				・通信ケーブル

奪われたピーチの声を取り戻すべくマリオとルイージが活躍

マメーリア王国の魔女、ゲラゲモーナによって、ピーチ姫の美しい声が盗まれてしまった！ それを取り戻すべく、マリオとルイージのコンビが活躍する。フィールドにはマリオとルイージのアクションで切り抜けたり、動かしていく仕掛けが満載。戦闘でもボタンをタイミングよく押すことで効果がアップするなど、アクション要素がふんだんに盛り込まれている。

↑ある日、マリオの服を干すルイージのもとに緊急の知らせが届き…

↑ピーチ城へ駆けつけると、ピーチ姫の声がとんでもないことに！

↓犯人はマメーリア王国の魔女…！ピーチの声を取り戻す旅が始まる

マリオとルイージのアクションでいろいろな地形を突き進む

マメーリア王国のフィールドは高い段差や切り立った崖などが続く難所だらけ。そういった地形を、マリオとルイージの2人が力をあわせたアクションで乗り越えて進んでいく。マリオとルイージのコンビネーションによるコミカルなアクションは、見ているだけでも楽しい。

ハイジャンプ

←ルイージがマリオをぶら下げてジャンプし、高い場所に

スピンジャンプ

→マリオが飛べば、ルイージをぶら下げて離れた場所に渡れる

←ハンマーで叩くとチビマリオに変身！

ボタンをタイミングよく押すアクション要素満載の戦闘

戦闘はアクションコマンドによる戦い。タイミングよくボタンを押すことで、攻撃なら連続攻撃や威力アップに、防御なら攻撃をかわせるなど、効果がアップする。さらに、マリオとルイージが力を合わせれば、強力なブラザーアタックを繰り出すことが可能だ。

←フィールドを歩いている敵とぶつかると、戦闘に突入！

↑ブラザーアタック「バウンドブロス」がサク裂！ これもタイミングよくボタンを押すと連続攻撃になるぞ

新約 聖剣伝説

販売本数	299千本	プレイ人数	1～2人	対応周辺機器
●スクウェア・エニックス/'03.8.29発売/5,800円(別)[DXパック]'03.8.29発売/7,800円(別)[GBASP同梱版]'03.8.29発売/18,300円(別)				・通信ケーブル

リングコマンドでらくらく戦闘

GB版第1作を大幅にリメイク。ヒロインのシナリオなどが追加されている。戦闘中でもアイテムや魔法を楽に選べるリングコマンドが特徴。邪教徒としてグランス公国に迫害されるマナの一族のヒロインと、ヒロインを助ける吟遊詩人を中心にストーリーが展開する。オリジナルカラーのGBASP同梱版やサボテン君のマスコット、カレンダー、ラビ指人形を同梱したDXパックも同時発売。

←バンパイアとの対決。パートナーの力を借りつつ戦おう

←GB版のストーリーを下敷きに、よりドラマチックな展開に

←どちらの主人公を選ぶかによってストーリー展開も変わるぞ

ゼルダの伝説 神々のトライフォース&4つの剣

販売本数	291千本	プレイ人数	1～4人	対応周辺機器
●任天堂/'03.3.14発売/4,800円(別)				・通信ケーブル

4人のリンクが協力して謎に挑む

『ゼルダ』シリーズ作品。リンクがゼルダ姫を助けるために2つの世界を行き来する、スーパーファミコン版『～神々のトライフォース』と、新作『～4つの剣』をカップリング。剣で草を刈って進み、石を投げてまた進むアクションRPG。『～4つの剣』は2～4人同時にプレイできるのが特徴で、協力して戦うだけでなく、貴重なアイテムをプレイヤー同士で奪い合うこともできるぞ。

←仲間とときには協力、ときにはジャマをしながら進める『4つの剣』

←仕掛け満載のダンジョンは頭も使わないとなかなか進めない

←ブーメランや爆弾など、いろんなアイテムを使い分けて進もう

ゼルダの伝説 ふしぎのぼうし

販売本数	241千本	プレイ人数	1人	対応周辺機器
●任天堂/'04.11.4発売/4,800円(込)				なし

現実と小さな世界でリンクが冒険

ゼルダシリーズ作品。グフーによって石にされてしまったゼルダ姫を助けるため、リンクは小さな妖精ピッコルに会い、折れたピッコルの剣をもとに新しい聖剣を作るべく旅に出るのだった。現実世界と体が小さくなるもうひとつの世界を、行ったり来たりしながらプレイを進めていこう。リンクが冒険の途中で出会う「ふしぎのぼうし」エゼロは、プレイの方向性を示す役割を担っているぞ。

←より表情豊かになったリンクのアクションにも注目

←リンクの剣技もパワーアップ。師範から教わった技を使いこなせ！

←逃げたコッコを柵の中に集める、コッコ集めのミニゲーム

ファミコンミニ25 リンクの冒険

販売本数	134千本	プレイ人数	1人	対応周辺機器
●任天堂/'04.8.10発売/2,000円(込)				なし

横スクロールのリンクのアクションを楽しむ

ファミコン、スーパーファミコンの時代のゼルダシリーズの中で、唯一、横スクロールでプレイするゼルダのアクションRPG作品だ。ゲーム画面が横スクロールなだけに、プレイヤーが使えるリンクのアクション性には、さらに磨きがかかった動きになっている。また、魔法を操ることもできる。横スクロールであっても壮大なストーリーと、シリーズの基本である謎解きは健在で楽しめる。

←真横からの視点はシリーズでは異色。ジャンプアクションもアリ

←敵との戦闘も、かなりアクション要素の強いシビアなもの

←神殿の奥に待ち受けるボスキャラたち。いずれも強敵ぞろい

カスタムロボGX

販売本数	173千本	プレイ人数	1〜2人	対応周辺機器
●任天堂/'02.7.26発売/4,800円(別)				・通信ケーブル

カスタマイズを駆使して戦闘に突入だ

N64で発売されたシリーズのGBA版。N64版では3D空間での闘いだったが、GBA版は無重力空間を使った空中戦がメインになった。障害物を突き抜ける武器や、迂回する武器の設定により3次元的な攻防が可能。ガンナーやアクションチップなど新たなパーツも加わり、全100種類以上になったことにより、カスタマイズもより楽しめる。シナリオ編をクリア後は激闘編をプレイできる。

←あらゆるカスタマイズを試し、最強のロボを作り出せ!

←GBA版では横からの視点になり、雰囲気も大きく変わった

←威力はもちろん、追尾性や爆風の広がり方も武器によって異なる

金色のガッシュベル!! 魔界のブックマーク

販売本数	111千本	プレイ人数	1〜2人	対応周辺機器
●バンプレスト/'04.7.16発売/5,040円(込)				・通信ケーブル

3組を使い分けながらバトルを勝ち抜こう

同名のコミックやTVアニメの設定をゲーム化したもの。完全オリジナルストーリーで「ガッシュ&清麿」、「ティオ&恵」、「キャンチョメ&フォルゴレ」の3組を使い分けながらバトルを勝ち抜いていくストーリー。ゲーム中に登場するアイテムの中には「しおり」がある。敵を倒したときに入手できる「しおり」は装備や回復、ステータスアップなど100種類以上の効果を発揮する。

←アニメと同様、表情豊かに暴れ回るガッシュベルの姿が見られる

←ザケルなど、原作でおなじみの魔法を駆使して戦おう

←しおり同士を合成して、新たなしおりを生み出すことも可能

ボクらの太陽

販売本数 111千本 ｜ プレイ人数 1～4人 ｜ 対応周辺機器 ・通信ケーブル

●コナミ/'03.7.17発売/4,980円(別)[GBASP同梱版]'03.7.17発売/各16,800円(別)[コナミ・ザ・ベスト]'05.11.3発売/2,625円(別)

太陽光の状況に合わせた戦略を考えよう

プレイヤーは太陽銃の継承者バンパイヤハンターのジャンゴになって、イモータルを倒すために冒険の旅に出ることになる。カセットの太陽センサーでチャージする太陽光の強さやプレイの時間帯によって、敵やダンジョンの仕掛けがリアルタイムに変化するため、状況に合わせた戦略が必要になってくる。ゲームボーイアドバンスSPのジャンゴレッド&ブラック同梱版も発売されている。

←ムスベル戦では様々な仕掛けが作動する。回復アイテムは必須だ

←ガルムは氷ブロックに隠れ損ねたところをフレイムレンズで狙う

←特殊なアンデッドダンジョン蒼空の塔では中でセーブも不可能だ

続・ボクらの太陽 太陽少年ジャンゴ

販売本数 107千本 ｜ プレイ人数 1～4人 ｜ 対応周辺機器 ・通信ケーブル ・ワイヤレスアダプタ

●コナミ/'04.7.22発売/5,229円(込)[コナミ・ザ・ベスト]'05.11.3発売/2,625円(別)

太陽光を大幅に活用しよう

「太陽鍛冶」で強力な武器を作る内容にRPG要素が強化され、登場する武器に「ソード」「スピア」「ハンマー」タイプが加わり武器総数は60以上にアップ。戦いのバリエーションも増加した。また、3タイプの武器に太陽エネルギー使用の魔法を使うことでもゲームの幅が増す。太陽光のない室内や夜間でもプレイできる要素も増し、前作以上にプレイしやすくボリュームもアップしている。

←装備した武器によって、斬ったり突いたりといったアクションが

←攻撃範囲が広いソードや、射程が長いスピアなどを使い分けよう

←太陽の光を吸収する機械をゲット。太陽光が強い場所で遊ぼう

新・ボクらの太陽 ～逆襲のサバタ～

販売本数 76千本 ｜ プレイ人数 1～2人 ｜ 対応周辺機器 ・通信ケーブル ・ワイヤレスアダプタ

●コナミ/'05.7.28発売/5,229円(込)

ジャンゴの2つの変身を使い分けられる

太陽光を利用したアクションRPG、『ボク太』シリーズの3作目。見下ろし型のフィールドを走り回り、太陽の力を借りて敵モンスターたちを浄化していく。今回は条件を満たすことで主人公のジャンゴをソルジャンゴ、またはダークジャンゴに変身させてパワーアップできる。また、新たに棺桶バイクが登場。パーツを集めてカスタマイズしたり、通信ケーブルを使って友達とレースもできる。

←地下の奥地でボマーフレームを入手し氷の壁を破壊しよう

←雪の中にいる2段階め以降のサバタにはソルジャンゴで攻撃だ

←途中で入手できるアースレンズで太陽の根を育てよう

ボンバーマンストーリー

販売本数	102千本	プレイ人数	1~4人 1	対応周辺機器
●ハドソン/'01.4.27発売/5,200円(別)				・通信ケーブル

キャラボンの誕生・育成もできる

ボンバーマンのアクションRPG。情報やアイテムを集めながら、爆弾を使ってフィールドを探検し、ボスが潜む基地を目指す。今作はフィールドで8方向、ボス基地では4方向と2種類のバトルが可能。途中、特殊能力を持つ「キャラボン」の助けが得られ、そのキャラボンを合体させることもできる。通常対戦用『ボンバーマン』も収録されており、1カートリッジで最大4人まで対戦可能。

←「キャラボン」はそれぞれ属性と、特殊能力を持っているのだ

←フィールドでは斜めにも歩けるので、アクションもやや異なる

←フィールドでは基地とは一味違ったギミックもいろいろ

シャイニング・ソウル

販売本数	85千本	プレイ人数	1~4人	対応周辺機器
●セガ/'02.3.28発売/5,800円(別)[お買い得版]'04.5.20発売/3,990円(込)				・通信ケーブル

通信ケーブルでリアルタイムRPG

セガでリリースされた『シャイニング』シリーズの続編。「戦士」や「魔法使い」などの人間や、エルフの「アーチャー」、ドラゴニュートの「狂戦士」の中から1人を選び、名前とボディーカラーを決めてプレイする。ダンジョンをリアルタイムで探索し、最下層・最上階にいるボスを倒していくのだ。通信機能を使えば4人までの同時プレイも可能。キャラデザインは玉木美孝氏が担当している。

←破壊の化身「ダークドラゴン」に立ち向かう、「光の船団」の物語

←自分で作り出したオリジナルキャラで洞窟の最下層を目指す

←ベースキャンプとなる街では、情報収集や買い物ができる

シャイニング・ソウルⅡ

販売本数	32千本	プレイ人数	1~4人	対応周辺機器
●セガ/'03.7.24発売/5,980円(別)				・通信ケーブル

シナリオ強化でひとりのプレイも充実だ

グラントール国を舞台にモンスター討伐のため、戦士、竜戦士、魔法使い、アーチャーや忍者、格闘家、僧侶、ウィザードの8人の中からキャラを選び、ダンジョンを探索する。ダンジョン内はフロアごとにテーマができ、マルチプレイをひとりで楽しめるように、今回はシナリオが大幅に強化されている。前作と同様、通信で4人まで同時プレイができるほか、アイテムの交換もできる。

←街の人から依頼を受けることも。イベントは大小いろいろだ

←アイテム数はなんと前作の10倍以上。幻のレアアイテムも?

←キャラの職業も倍に増え、バトル戦術にも幅が出た

アクションRPG

ドラゴンボールZ THE LEGACY OF GOKU Ⅱ INTERNATIONAL

販売本数	73千本	プレイ人数	1人	対応周辺機器
●バンプレスト/'04.7.23発売/5,040円(込)				なし

好きなZ戦士で必殺技を繰り出そう

欧米で発売された『THE LEGACY OF GOKUⅡ』の日本版アクションRPG。ストーリーは人造人間編で、プレイヤーは悟空をはじめとする好きなZ戦士を選び、打撃攻撃や気力を使っての必殺技で、フィールド上の敵を打破しながら進んでいく。もちろん、超サイヤ人にもパワーアップでき、戦闘時の幅が広がっている。

トランクス：
そうはさせんぞ！

←トランクス登場から人造人間編のストーリーに展開していく

←最初は悟飯が主人公。気力を使って必殺技を放て！

←ワールドマップでは自由に空を飛んで目的地を目指すことになる

コロッケ! Great 時空の冒険者

販売本数	70千本	プレイ人数	1～4人	対応周辺機器
●コナミ/'04.12.9発売/5,040円(込)				・通信ケーブル

戦略次第でバトル状況が一変する

今作はタクティクスアクションRPGと言われるように、タクティクス要素とアクションの融合により、戦略的プレイが可能。戦闘に相殺、範囲攻撃、ライン移動が加わった。対戦使用可能キャラは37体と前作より増員され、この時点でシリーズ最大となっている。今回のストーリーは3つの時代をまたにかけており、「伝説のバンカー」バーグの少年時代とコロッケの子孫ハムが登場する。

←未来からやってきたという少年バンカー、ハム。その正体は？

←バトルにはライン移動の要素も加わり、より戦略的に

防の第1エリアをコンプリート！
防御力が20上がった！！！

←禁石版に金貨をはめ込めばキャラをパワーアップできる

トマトアドベンチャー

販売本数	61千本	プレイ人数	1～2人	対応周辺機器
●任天堂/'02.1.25発売/4,800円(別)				・通信ケーブル

ミニゲーム感覚の武器「ギミック」で戦う

ケチャプー王国国王、アビーラに連れ去られたガールフレンドのパサランを助け出すために、主人公デミルが仕掛けだらけの6つのエリアを冒険する。戦闘では連打系やタイミング系など、ボタン操作を繰り出す「ギミック」を使って戦っていくのが特徴となっている。また、ゲーム中にはカードゲーム「ギミカ」で対戦するお楽しみ要素も盛り込まれている。ギミカは通信対戦も可能だ。

←ミックにはタイミングを合わせるものから運任せのものまで様々

←「ギミカ」と呼ばれるカードゲームで街の人と対戦もできる

カードが 2まい あったの。
1つは トマトロボカードで…

←ケチャプー王国にはユニークなキャラがいっぱい

メルヘヴン 〜ノッキンオンヘヴンズドア〜

販売本数	60千本	プレイ人数	1〜2人	対応周辺機器
●コナミ/'05.6.30発売/5,040円(込)				・通信ケーブル

数々のARMをデッキに組み込んで戦う

魔法アイテム「ARM（アーム）」を発動させてバトルするコミック「メルヘブン」を題材にしたアクションRPG。バトルに使うARMをデッキに組み込んだり、通信ケーブルを使って友達とARMを交換したりといった、トレーディングカードゲームの要素も盛り込まれている。登場するARMは400種類以上。原作に沿ったストーリーだけでなくオリジナルのエピソードも用意されている。

←戦闘中に使える「ARM」は全部で400種類以上ある

←憧れの剣と魔法のファンタジー世界にやってきた主人公、ギンタ

←バトルはリアルタイムで進行。カギを握るのは「ARM」だ

クロノアヒーローズ 伝説のスターメダル

販売本数	41千本	プレイ人数	1人	対応周辺機器
●ナムコ/'02.12.13発売/4,800円(別)				なし

キャラのカスタマイズでメダルを目指す

ヒーローにあこがれ、ヒーローメダルを手に入れることを夢見るクロノアが主人公。ふとしたきっかけで知りあった賞金稼ぎのガンツと旅に出る。今作は最大3人のキャラを使い分けることが可能になっている。また、攻撃も風だまだけでなく、剣やハンマーなどの武器や防具が使用できるように。レベルアップにともなって「カスタムポイント」でキャラのカスタマイズが可能となった。

←バトルに勝つと、仲間として参加してくれるガンツ

←見下ろし型のフィールドで、クロノアたちが大活躍！

←今回のクロノアは、剣やハンマーなどのアイテムを装備できるの

冒険王ビィト バスターズロード

販売本数	36千本	プレイ人数	1人	対応周辺機器
●バンダイ/'05.1.20発売/5,040円(込)				なし

クエストこなして戦士団を作ろう

コミックからゲーム化されたアクションRPG作品。主人公ビィトが鑑定小屋で任務を受けるところからストーリーは始まる。主人公に与えられるクエストは原作に基づくもの、ゲームオリジナルのものなど100種類以上ある。このクエストをこなすことでストーリーがは進行し、途中で戦士団を結成することも可能。ヴァンデルと人間の勢力図を塗り替えつつ、世界マップを広げていくのだ。

←自分で道を探すことで、移動できるマップもどんどん増えていく

←クエストは原作通りのものから、オリジナルまで100種類以上

←バトルでは仲間との協力はもちろん、5つの「才牙」も活躍する

ワンピース ドラゴンドリーム！

販売本数	33千本	プレイ人数	1人	対応周辺機器
●バンダイ/'05.4.28発売/5,040円(込)				なし

ルフィ海賊団の記憶を取り戻せ

アニメ版の「オーシャンズドリーム」編のエピソードが元となっているアクションRPG。謎の少年が持つ笛に吸い取られてしまった大事な記憶を取り戻すため、ルフィを始めとする海賊団のメンバーたちを操作。見下ろし型のフィールドでさまざまなバトルを繰り広げる。オーシャンズドリーム編には登場しなかった、ゲームオリジナルのキャラクタも参戦し、ストーリーを盛り上げている。

←記憶を取り戻すきっかけとなる、いろいろな情報を集めよう

←手に入れた情報やアイテムは図鑑で確認することができるのだ

←バトル中に操作できるキャラはボタン1つで切り替えられる

ハリー・ポッターとアズカバンの囚人

販売本数	26千本	プレイ人数	1人	対応周辺機器
●エレクトロニック・アーツ/'04.6.26発売/5,040円(込)				・通信ケーブル ・GBAケーブル

ハリーを含め他のふたりも操作が可能

「ハリー・ポッターとアズカバンの囚人」のストーリーに基づいたアクションRPG。本作ではロンやハーマイオニーも操作できる3人パーティ制を採用している。GBAケーブルでゲームキューブ版『ハリー・ポッターとアズカバンの囚人』の「フレッドとジョージの店」に入ることができる。お店ではミニゲームを購入してプレイしたり、獲得したカードを友達とトレードすることができる。

←「ハリー・ポッター」ならではの、呪文を駆使したバトルが展開

←ゲーム中に、登場人物に関する解説を見ることもできる

←ロンやハーマイオニーを切り替えながら冒険を進めていこう

フロンティアストーリーズ

販売本数	ー	プレイ人数	1人	対応周辺機器
●マーベラス インタラクティブ/'05.10.27発売予定/5,040円(込)				なし

開拓民を守ることがプレイヤーの使命

プレイヤーはゲートガーディアンとなり、開拓民を守りながら異世界からの脱出を目指す。開拓民たちは独自に行動し、プレイヤーは障害となる周りの敵やトラップを取り除きつつ、開拓民たちを安全に誘導していくのだ。また、フィールドはクウォータービューになっており、途切れた橋や行く手をはばむ柵など、さまざまな仕掛けが存在。それらを開拓民たちの特技を利用して突破していく。

←剣の達人、ジェスター。人を守るためにしか剣を抜かない

←パートナーのテルミアとともに、強い信念でみんなを守るアーク

←敵キャラから、逃げる開拓民を守るために立ち向かえ！

ロード・オブ・ザ・リング 二つの塔

販売本数	11千本	プレイ人数	1～2人	対応周辺機器
●エレクトロニック・アーツ・スクウェア/'03.2.14発売/4,800円(別)				・通信ケーブル

キャラを変えて違うストーリーをプレイ可能

映画「ロード・オブ・ザ・リング」、「～二つの塔」の2本の映画をゲーム化したアクションRPG。アラゴルン、レゴラス、ガンダルフ、フロド、エオウィンの5人の中から1人を選び、トロルやウルク=ハイを倒しながら中つ国を旅していくストーリーだ。このストーリーはプレイヤーが選択したキャラにより変化していく。GBAケーブルを使えば、2人同時プレイも可能となっている。

←スキルを覚えさせてキャラを好みのタイプに育てられる

←それぞれのキャラの視点ストーリーが進行していく

←映画さながらに描きこまれたイベントシーンが物語を盛り上げる

ロード・オブ・ザ・リング 王の帰還

販売本数	9千本	プレイ人数	1～2人	対応周辺機器
●エレクトロニック・アーツ/'04.1.8発売/4,800円(別)				・通信ケーブル ・GBAケーブル

100以上のクエストを楽しもう

『ロード・オブ～』シリーズ。同名の映画に登場した、6人のキャラごとに異なるストーリーが楽しめる。映画に登場した場所を舞台に100以上のクエストを用意。種族に応じたルーン文字を武器や防具に装備することで、能力を上げることができる。

ホビットの冒険 ロード オブ ザ リング はじまりの物語

販売本数	1千本	プレイ人数	1人	対応周辺機器
●コナミ/'05.1.20発売/5,040円(込)				なし

ルーンをゲットし武器のパワーアップ

「ロード・オブ・ザ・リング」の60年前が語られる小説「ホビットの冒険」をゲーム化。「ルーン」を入手し武器をパワーアップしながら戦っていく。また、装備すると一定時間姿が見えなくなる指輪を使い、敵から姿を隠し、謎を解いていく場面もある。

戦国革命外伝

販売本数	6千本	プレイ人数	1～4人	対応周辺機器
●コナミ/'03.2.27発売/4,800円(別)				・通信ケーブル

戦国時代バトルを満喫しよう

アーケード版『出撃！戦国革命』の外伝版。戦国時代を舞台に敵を倒していく。敵は兵士だけでなく巨大な妖魔なども登場。ストーリー中には織田信長など歴史上の人物や、史実にちなんだイベントも発生。通信対戦ではアーケード版の内容をプレイできる。

ゲゲゲの鬼太郎 危機一髪!妖怪列島

販売本数	5千本	プレイ人数	1人	対応周辺機器
●コナミ/'03.12.11発売/4,980円(別)				なし

鬼太郎を育ててゲームを進行する

300年ぶりに復活した妖怪の総大将ぬらりひょんを倒すために鬼太郎が戦う。経験値をためることで、お馴染みの毛針攻撃やリモコン下駄、ちゃんちゃんこ攻撃の威力がアップする。ステージ途中で仲間の妖怪に会えば、召喚して戦わせることも可能だ。

シューティング

Shooting Game

売り上げ本数BEST10

1 ファミコンミニ07 ゼビウス
124千本

2 ファミコンミニ19 ツインビー
103千本

3 ファミコンミニ10 スターソルジャー
66千本

4 グラディウスジェネレーション
31千本

5 メダル オブ オナー アドバンス
11千本

6 奇々怪界あどばんす
7千本

7 鋼鉄帝国 from HOT・B
4千本

8 スペースインベーダーEX
3千本

9 ダライアスR
3千本

10 トイロボフォース
3千本

ファミコンミニ07 ゼビウス

販売本数	124千本	プレイ人数	1～2人	対応周辺機器
●任天堂/'04.2.14発売/2,000円(別)				・通信ケーブル ・ワイヤレスアダプタ

隠しキャラが眠る全16面を制覇せよ

ファミコン黎明期の人気シューティングを復刻。戦闘機ソルバルウを駆って全16のステージに挑むのだ。空中の敵にはザッパー、地上の敵にはブラスターと、2つの武器を使い分けて戦っていく。ブラスターは照準の位置にしか攻撃できないので、敵の動きを読んで撃つことが肝心となる。また、特定の場所にブラスターを撃ち込めば、隠しキャラのソルやスペシャルフラッグが出現する。

←破壊不能のバキュラ。255発撃ち込めば倒せるという噂も流れた

←敵のレーダーを破壊していくと、強い敵戦闘機が出現しにくい

←巨大要塞アンドアジェネシス登場！ 弱点のコアにブラスターだ

ファミコンミニ19 ツインビー

販売本数	103千本	プレイ人数	1～2人	対応周辺機器
●任天堂/'04.5.21発売/2,000円(込)				・通信ケーブル ・ワイヤレスアダプタ

ベルの力を借りてスパイス大王を倒せ

キュートな戦闘機「ツインビー」と「ウインビー」が、野菜や食器などをモチーフにした敵と戦う、コミカルな作品。勝負のカギを握るのは、撃つたびに色が変わるアイテム「ベル」。キャッチすると、その色に応じて様々な効果が得られる。これでパワーアップしながら、スパイス大王が待ち受けるステージ5を目指すのだ。2人同時プレイでは、2機で手をつないで強力なショットが撃てる。

←ステージの最後には、おともを従えた巨大なボスが待ち受ける

←編隊で飛んでくるイチゴ軍団。動きが速いので追いながら連射

←ベルは雲を撃つと出てくる。何度も撃って色を変えよう

ファミコンミニ10 スターソルジャー

販売本数	66千本	プレイ人数	1人	対応周辺機器
●任天堂/'04.2.14発売/2,000円(別)				なし

連射・連射でハイスコアをつかめ！

ハドソン主催のゲーム大会の公式種目に採用されていた、縦スクロールシューティング。パワーアップアイテムを集めれば自機のショットが3段階に強化され、四方八方に撃ちまくれる。中ボスなどの特定の敵によっては、倒し方で得点が変化するのが特徴。合体を終える前に倒したり、2つの堅固な敵を同時に倒したりするとボーナス得点が入る。ボタンの連打が速いほど高得点が望めるのだ。

←数々の隠しボーナスがハイスコア稼ぎを熱いものにしている

←ラザロを合体前に倒せば、8万点の高得点ボーナスを獲得できる

←ステージ最後に待ち受ける巨大要塞、スターブレイン

グラディウスジェネレーション

販売本数	31千本	プレイ人数	1人	対応周辺機器
●コナミ/'02.1.17/5,800円(別)[コナミ・ザ・ベスト]'05.11.3発売/2,625円(別)				なし

初心者も上級者もグラディウスが遊べる

アーケードをはじめ多くの家庭用ゲーム機でリリースされた『グラディウス』シリーズの1本だ。敵機を倒してパワーアップアイテムを入手し、自分の好みにあったパワーアップを行っていく。初級者用には攻略手本となる「HINT」モードが、上級者には難易度がきつくなる「CHALLENGE」モードが用意されている。全8+αのステージが用意され、画面はGBA用に一新されている。

←ステージ中の仕掛けも数多い。敵だけでなく地形にも注意

←隕石に化けているボス。コアを狙って、ショットを集中させる

←自分で好みに自機をパワーアップさせられるのが特徴だ

メダル オブ オナー アドバンス

販売本数	11千本	プレイ人数	1~2人	対応周辺機器
●エレクトロニック・アーツ/'03.12.18発売/4,800円(別)				・通信ケーブル ・GBAケーブル

第2次世界大戦の作戦を体験する

第2次大戦時のヨーロッパ戦線を舞台に、アメリカ軍特殊部隊のエージェントとして連合軍の作戦を戦う2Dシューティング。航空機や戦闘車両といった戦略兵器を乗りこなし、敵軍を打ち破っていくのだ。操縦するものが爆撃機や機関銃座のときは3Dシューティングも楽しめる。また、ゲームキューブ版『~ライジングサン』と連動することで隠しマップで遊ぶことも可能となっている。

←通常は真上からの見下ろし視点での銃撃戦になる

←様々な近代兵器を使いこなして勝利を手にするのだ

←擬似3Dシューティングステージで敵を迎撃せよ!

奇々怪界あどばんす

販売本数	7千本	プレイ人数	1人	対応周辺機器
●アルトロン/'01.10.5発売/5,200円(別)				なし

巫女とタヌキが世界を救う

アーケードをはじめ、多機種でリリースされた『奇々怪界』のリメイク版。今回はシリーズの主人公、小夜ちゃんのほかに、見習い巫女の美紀ちゃんなど、能力の異なるキャラでプレイできる。フィールドを進んでいく、オーソドックスなシューティング。

鋼鉄帝国 from HOT・B

販売本数	4千本	プレイ人数	1人	対応周辺機器
●スターフィッシュ/'04.4.30発売/5,040円(込)				なし

19世紀の傑作SFが甦る!

19世紀の同名SF小説が原作のシリーズ。世界制服を狙うモーターヘッド帝国を倒すため、最新の戦車で戦い抜こう。経験値アイテムを集めて戦車をレベルアップし、7つのステージを制覇するのだ。スクロール方向が高速で変化するスピーディな演出も。

スペースインベーダーEX

販売本数	3千本	プレイ人数	1〜2人	対応周辺機器
●タイトー/'02.8.2発売/4,200円(別)				・通信ケーブル

新旧のインベーダーを楽しもう

アーケードゲームの移植。アーケード版を再現した「クラシックモード」、15種類のパワーアップアイテムで、9種類に増えたインベーダーを倒す「新スペースインベーダーモード」や協力プレイと対戦プレイが楽しめる「通信モード」で遊べるぞ。

ダライアスR

販売本数	3千本	プレイ人数	1人	対応周辺機器
●パシフィック・センチュリー・サイバーワークス・ジャパン/'02.12.13発売/4,800円(別)				なし

超巨大ボスを落とす爽快感！

アーケード版をアレンジ移植。「シルバーホーク」を操り全15ステージを戦う。ステージの最後には1画面近くある魚介類型ボスが登場。ステージごとにルートを選択し5ステージを戦う「アーケードモード」、1ステージを遊ぶ「フリーモード」を搭載。

トイロボフォース

販売本数	3千本	プレイ人数	1〜2人	対応周辺機器
●グローバル・A・エンタテインメント/'01.6.28発売/5,200円(別)				・通信ケーブル

事件を起こしたロボを鎮圧！

テカと呼ばれるロボットで、事件を起こした敵のテカを倒していく。事件の捜査をして証拠を集めていくモードと、敵を倒すシューティングの、2つのモードをプレイしていく。敵を倒してパーツを入手すれば、自分のテカをパワーアップできる。

エアフォースデルタII

販売本数	2千本	プレイ人数	1人	対応周辺機器
●コナミ/'02.9.26発売/4,800円(別)				なし

実在の戦闘機でミッションに挑む

民族・宗教紛争で危機に陥ったラコニア共和国が舞台。プレイヤーは外人部隊「エアフォースデルタ」の一員として、正規軍を助けることになる。基本的に2Dのシューティングだが、背景を回転・拡大・縮小させることで立体的な戦いを再現している。

ファランクス

販売本数	2千本	プレイ人数	1人	対応周辺機器
●ケムコ/'01.10.26発売/4,980円(別)				なし

惑星デリアを開放せよ！

パソコンやSFCでリリースされた、横スクロールシューティングの移植版。謎の生命体に支配されてしまった惑星デリアを救うため、4種類のショットと3種類のミサイルを使い分けて戦おう。GBAはボム弾が使用可能で、一発逆転が狙えるようになっている。

サイレントスコープ

販売本数	1千本	プレイ人数	1〜4人 1	対応周辺機器
●コナミ/'02.10.17発売/4,800円(別)				・通信ケーブル

ターゲットを捕捉して狙い撃ち

次々と現れる標的にスコープの照準を合わせ、狙い撃ちしていくガンシューティング。ストーリーに沿ってステージをクリアしていく「アドバンスモード」のほかに、スコアを競う「シューティングレンジ」、通信対戦となる「リンクトプレイ」が可能。

アドベンチャー

Adventure Game

売り上げ本数BEST10

1 とっとこハム太郎3 ラブラブ大冒険でちゅ
307千本

2 とっとこハム太郎4 にじいろ大行進でちゅ
284千本

3 逆転裁判2
251千本

4 逆転裁判3
206千本

5 逆転裁判
177千本

6 NARUTO－ナルト－木ノ葉戦記
137千本

7 機動戦士ガンダムSEED 友と君と戦場で。
99千本

8 わがまま☆フェアリー ミルモでポン！～黄金マラカスの伝説～
92千本

9 ハリー・ポッターと秘密の部屋
71千本

10 ファミコンミニ27 ファミコン探偵倶楽部 消えた後継者 前後編
69千本

とっとこハム太郎3 ラブラブ大冒険でちゅ

販売本数	307千本	プレイ人数	1〜2人	対応周辺機器
●任天堂/'02.5.31発売/4,800円(別)				・通信ケーブル

ハムスターのラブを守るためハム太郎たちが奮闘！

カップルの仲を裂いてしまうデビハムから、ハムスターのラブを守るべく、ハム太郎がリボンちゃんとともに旅に出るアドベンチャー。冒険の途中には、いろいろな「ハムご」を覚えることができ、ハムごを使ったときのハム太郎やリボンちゃんの、かわいいしぐさも魅力の1つとなっている。

⬆ハム太郎が夢に見た悪魔のようなハムスターが現実に現れ、カップルの仲を裂いてしまう事件が発生！

⬇とっとこやまでデビハムと遭遇。こうしくんとじゃじゃハムちゃんのラブが狙われたらしい！

マップのあちこちを探検し ハムごでおはなしを進める

お話はあちこちで覚えられるハムごを使うことで、先に進めるようになっている。デビハムによって壊されたハムスターのラブを取り戻し、ラブポットを満タンにするのが目標になるぞ。

⬅冒険の途中に出会うハムスターたちから、いろいろな「ハムご」を教えてもらう

➡デビハムに仲を裂かれてしまったカップルのラブを取り戻す

⬅ラブを取り戻すと、右のラブポットに溜まっていくぞ

おはなしを進める以外の お楽しみも盛りだくさん

本編のお話以外にも、楽しい遊びがたくさん用意されている。「ピカッシュ」や「きせかえ」、「ハムごダンス」などなど。アイテムやハムごを集めたくなることまちがいなしだ。

⬅拾った石ころはピカッシュルームへ。せっせと磨けば宝石が出てくることがあるぞ

⬅ブティックで買った衣装をハム太郎やリボンちゃんに着せて、記念写真が撮れる

⬅曲に合わせてハムごでふりつけ

アドベンチャー

とっとこハム太郎4 にじいろ大行進でちゅ

販売本数	284千本	プレイ人数	1～2人	対応周辺機器
●任天堂/'03.5.23発売/4,800円(別)				なし

にじハムくんを虹の国に帰してあげよう

13匹のハムちゃんずが、虹の国の大スター・にじハムくんを国へ帰すために、7色ある虹の材料を集めていくアクションアドベンチャー。メンバーを交代しながら、最大8匹のハムちゃんずたちが広いマップを走り回る。100種類以上のミニゲーム「ハムアクション」をクリアして、虹の材料を集めていこう。台紙に貼れるシール、好きな色を塗れる塗り絵など、コレクション要素も豊富。

←「にじハムくん」が虹の国へ帰れるよう、七色の材料を探そう

←力を合わせれば、大きな丸太もかついでいける

←ミニゲームで集めたシールをカードに自由に貼ったりもできる

逆転裁判

販売本数	177千本	プレイ人数	1人	対応周辺機器
●カプコン/'01.10.12発売/4,800円(別)[Best Price!]'02.10.18発売/2,980円(別)				なし

新米弁護士・成歩堂君デビュー！

無実の罪を着せられた依頼人を救うため、弁護士となって証人のウソを暴き、証言の矛盾点の指摘で真犯人に自白をさせる「法廷バトル」ゲーム。全4話のエピソードを収録しており、それぞれに証拠を収集する「探偵パート」と、証言を聞きながら真実を明らかにする「法廷パート」から構成されている。新米弁護士の成歩堂龍一は、法廷デビューの場で親友・矢張の無実を証明できるか？

←証人の発言に矛盾を見つけたら、「異議あり！」で指摘してやろう

←新米弁護士・成歩堂龍一。数々の事件を担当する中で成長していく

←矛盾を示す証拠品をつきつけ、真実を暴き出すのだ

逆転裁判2

販売本数	251千本	プレイ人数	1人	対応周辺機器
●カプコン/'02.10.18発売/4,800円(別)[Best Price!]'03.12.19発売/2,980円(別)				なし

真実を暴け！　法廷バトル第2幕開廷

弁護士の成歩堂龍一として、無実の罪を着せられた依頼人を救っていく「法廷バトル」の続編。証言や証拠品といった事件の詳細情報を「探偵パート」で収集し、「法廷パート」でツッコミや証拠品たたきつけで証人のウソ・矛盾点を指摘し、事件の真相を明るみに出していく。『2』では、証人の心を閉ざしている心理錠「サイコ・ロック」を解除して、ヒミツを探るという要素が加わった。

←第2話「再会、そして逆転」。ピストルを向けられた犯人とは？

←本作でのライバル検事・狩魔冥は、前作で登場した狩魔豪の娘だ

←法廷に備え、証拠品や情報を集めていく「探偵パート」

逆転裁判3

販売本数	206千本	プレイ人数	1人	対応周辺機器
●カプコン/'04.1.23発売/4,800円(別)[Best Price!]'04.10.1発売/3,129円(込)				なし

若き日の御剣対千尋も描かれる第3弾

不利な状況の被告人を弁護すべく、いろいろな証拠を集めて提示したり、異議を唱えたりして裁判での逆転勝利を勝ち取る「法廷バトル」アドベンチャーゲームの3作目。大学時代の成歩堂龍一を被告人に、綾里千尋の新米弁護士としての活躍を描いた過去の事件と、いつも通りに成歩堂が弁護士として活躍する現在の事件が複雑に絡み合う、全5エピソード構成によってドラマが描かれる。

←証人から容疑者まで、個性的な面々が多いのもシリーズの魅力？

←証人をゆさぶることで、新たな証言を引き出すことも重要だ

←もはや決めセリフの「意義あり！」。どんな矛盾でも見逃すな！

NARUTO－ナルト－ 木ノ葉戦記

販売本数	137千本	プレイ人数	1～2人	対応周辺機器
●トミー/'03.9.12発売/4,800円(別)				・通信ケーブル

ゲームだけのオリジナル展開も楽しめる

人気コミック原作のTVアニメシリーズを、ストーリーを進めていくアドベンチャーパートと、要所要所でのバトルを再現したシミュレーションパートという構成でゲーム化。おなじみの忍者たちが3人でチームを組み、忍術バトルに挑む。忍術合成システムで術や忍具を組み合わせ、攻撃のバリエーションを増やして敵を倒していこう。自分で編成、育成したチームを使った通信対戦も可能だ。

←原作どおり、3人1組のチームで様々な指令に挑む

←忍術を使うとキャラのカットインが入るのだ

←バトルは戦略シミュレーション方式で進んでいく

機動戦士ガンダムSEED 友と君と戦場で。

販売本数	99千本	プレイ人数	1人	対応周辺機器
●バンダイ/'04.5.13発売/5,040円(込)				なし

if、外伝を追加したSEEDストーリー

TVアニメをゲーム化。アドベンチャーモードでは、アニメ版全50話のエピソードを完全再現。キャラクター、モビルスーツも全て登場する。またバトルアドベンチャーモードではアニメのエピソードを盛り込んだ戦闘がプレイでき、数多くの名セリフも収録。ゲーム中のシナリオ選択によってゲームオリジナルの「if」シナリオが展開するほか、外伝ストーリーの「アストレイ」も登場する。

←TVシリーズの全エピソードをアドベンチャーで体感できる

←バトルアドベンチャーの戦闘では大きくカットインが入る

←行動次第で、原作アニメとは異なる物語展開になることも

アドベンチャー

わがまま☆フェアリー ミルモでポン!～黄金マラカスの伝説～

販売本数	92千本	プレイ人数	1人	対応周辺機器
●コナミ/'02.12.19発売/4,800円(別)				なし

『ミルモでポン!』ゲーム化第一弾

少女向けコミックのTVアニメ版を、オリジナルストーリーでアドベンチャーゲーム化。ミルモと楓の2人が、ワルモ団に奪われたミルモの国の宝物、黄金のマラカスを取り返すために妖精界を冒険する。2人のどちらが話しかけたかによって相手の対応が変わり、情報やアイテムを得られるのだ。ワルモ団とのミニゲームによる対決や、アイテムを集めるとできる占いなど、お楽しみ要素が満載。

←ミルモと楓、どちらで話し掛けるかで会話が変わることも

←悪者「ワルモ団」とはミニゲームで対決することも

←広い妖精世界の中から、黄金マラカスを見つけ出せるのか?

わがまま☆フェアリーミルモでポン! 夢のカケラ

販売本数	24千本	プレイ人数	1人	対応周辺機器
●コナミ/'04.7.15発売/5,229円(込)				なし

カケラを集めてステキな部屋を作ろう

シミュレーションパートが新しく盛り込まれた、おなじみの人気キャラたちが活躍するアドベンチャー。ペタモというムシを捕まえてカケラを集め、夢の妖精ドリムにゆめのカケラを渡すとアイテムにしてくれる。そのアイテムは「ままごと部屋」に自由に配置でき、自分好みのカスタマイズが楽しめるのだ。シリーズお約束のオリジナル妖精は、雑誌で募集した100人など多数が登場。

←記憶喪失のドリム。ゆめのカケラを集めていたらしい

←ハリセンでワルモだんをやっつけるミニゲーム「たたいてポン!」

←敵をやっつけるとカケラを落とすことも。たくさん集めよう

わがまま☆フェアリーミルモでポン! 謎のカギと真実のトビラ

販売本数	37千本	プレイ人数	1～2人	対応周辺機器
●コナミ/'04.12.16発売/5,040円(込)				・通信ケーブル ・ワイヤレスアダプタ

4人で力を合わせてウワサの正体に迫れ

みんなが口々にウワサするが、見た者は誰もいない謎の存在、「トルス」。その正体を突き止めるべく、おなじみの妖精たちが冒険に旅立つアドベンチャーゲームだ。ミルモ、リルム、ムルモ、ヤシチが、シリーズ初の4人パーティを組んでマップを探索し、行く先々で80種類以上のミニゲームが試練となって出現する。通信機能を使えば、プレイヤー同士でメールを交換することも可能。

←4人で協力しながら、「トルス」を求める冒険に出よう

←みんながすばらしいものと言う「トルス」とはなんなのか?

←ミニゲームには通信対戦ができるものも収録されている

わがまま☆フェアリー ミルモでポン! どきどきメモリアルパニック

販売本数	11千本	プレイ人数	1~2人	対応周辺機器
●ナミ/'05.9.8発売/5,040円(込)				・通信ケーブル ・ワイヤレスアダプタ

アニメの名場面をムービーで観賞

TVアニメ『わがまま☆フェアリー ミルモでポン!』、『~ごおるでん』、『~わんだほう』から、80以上の名場面をムービーで収録したアドベンチャーゲーム。ワルモ団の手に渡ってしまった「メモリービーズ」を取り戻すためにミルモたちが奮闘するストーリーで、おなじみミニゲームも満載。結木と楓、ミルモとリルムのその後を描いた、ゲームだけのオリジナルムービーも見られるぞ。

←前作同様、アドベンチャーとミニゲームでストーリーが進む

←みんなの持つメモリービーズを集めていくのが目的だ

←今度はミモモショップの「メモリービーズ」を巡って冒険が始まる

ハリー・ポッターと賢者の石

販売本数	51千本	プレイ人数	1人	対応周辺機器
●エレクトロニック・アーツ・スクウェア/'02.1.31発売/4,800円(別)				なし

ハリー・ポッターの始まりの物語

世界的な大ヒットとなったファンタジー小説をアクションアドベンチャー化。主人公のハリーとなってホグワーツ魔法魔術学校に入学、いろんな魔法を覚えたり空飛ぶホウキの飛行訓練などをして、さまざまなイベントをクリアしていく。これらのイベントや登場するアイテムはもちろん原作のものを再現、ロンやハーマイオニー、大魔術師ダンブルドア校長といったキャラクターも登場するぞ。

←謎がいっぱいのホグワーツ魔法学校の中を探検

←原作に登場した魔法やアイテムなども登場。魔法は授業で習う

←ハリーの最初の冒険を、原作の雰囲気そのままに再現

ハリー・ポッターと秘密の部屋

販売本数	71千本	プレイ人数	1人	対応周辺機器
●エレクトロニック・アーツ・スクウェア/'02.11.23発売/4,800円(別)				・GBAケーブル

学校を襲う恐怖の事件を解決しよう

J.K.ローリング原作の同名映画をゲーム化。2年生になったハリーを操り、仲間と共にホグワーツ魔法魔術学校の「秘密の部屋の伝説」を解き明かしていく。他の生徒と対決する「決闘クラブ」など、原作にちなんだミニゲームも多数用意されている。前作『賢者の石』から、魔法、アイテム、魔法のカードの種類は大幅に増加。また、GCと接続することで、新ステージやキャラが出現するぞ。

←いろいろな魔法を使ってモンスターと戦うことも

←原作を下敷きに、ゲームオリジナルの展開も加えたストーリーだ

←不気味なダイアゴン横丁で、ハリーは何を見る?

アドベンチャー

ファミコンミニ27 ファミコン探偵倶楽部 消えた後継者 前後編

販売本数	69千本	プレイ人数	1人	対応周辺機器
●任天堂/'04.8.10発売/2,000円(込)				なし

伝説のまま起こる連続殺人解決に挑む

1988年にディスクシステム用ソフトとして発売、「ファミ探」の愛称で親しまれた作品を、前編・後編を1本にまとめて復刻したテキストアドベンチャーゲーム。崖から落ちて記憶を失った探偵助手の少年。それは資産家・綾城キクの死について調べていた最中の出来事だった。恐ろしい伝説の残る明神村で、綾城家当主・キクの莫大な遺産をめぐって、忌まわしい連続殺人事件が起こる…。

←綾城家を舞台に起こる惨劇。血塗られた事件の真相とは？

←コマンド選択式のオーソドックスな推理アドベンチャーだ

←聞き込みは操作の基本。ときには粘り強さも必要となる？

ファミコンミニ28 ファミコン探偵倶楽部 PARTⅡ うしろに立つ少女 前後編

販売本数	61千本	プレイ人数	1人	対応周辺機器
●任天堂/'04.8.10発売/2,000円(込)				なし

高校を舞台にした少女殺人事件に挑む

『消えた後継者』の続編としてリリースされた推理アドベンチャーゲームの復刻版。前作より少し前の時代が舞台で、主人公の少年が探偵としての道を歩み始めるようになったきっかけとなる事件を題材に、ストーリーが展開する。私立丑美津高校でささやかれる、「血染めの少女の霊が現れる」という噂。どこの学校にもあるような、そんなたわいもない噂話から、恐ろしい事件が幕を開ける。

←名前を直接答える場面も。これまでの情報から推理だ

←主人公が序盤で出会う空木探偵。警察の信頼もあついらしい

←やはり基本は総当りの聞き込み。怪しいところには必ず情報が？

絶体絶命でんぢゃらすじーさん痛 ～怒りのおしおきブルース～

販売本数	60千本	プレイ人数	1～4人	対応周辺機器
●キッズステーション/'04.7.16発売/5,040円(込)				・通信ケーブル

ナゾ満載のじーさんワールドで大冒険

竜巻で吹き飛ばされてしまった「でんじゃらすじーさん」の原稿を締め切りまでに集めるべく、じーさんが原稿探しの旅に出るアクションアドベンチャー。マップに落ちているさまざまな物を敵に投げつけたり、変身セットを入手して変身したりしてゲームを進めていこう。一定条件を満たすと、更なるスーパー能力を持ったじーさんに進化できるぞ。最高4人まで楽しめる通信対戦モードも収録。

←いろんなじいさんに変身することで、特殊能力を身につけられる

←原作マンガの、独特なハイテンションなノリを再現

←道に落ちているものなら、ウンコでも人でもなんでも投げられる

ファミコンミニ26 ふぁみこんむかし話 新・鬼ヶ島 前後編

販売本数	55千本	プレイ人数	1人	対応周辺機器
●任天堂/'04.8.10発売/2,000円(込)				なし

奪われたおじいさんたちの魂を取り返せ

1987年、ファミコン用ディスクシステムに前後編という形式でリリースされた、任天堂初のアドベンチャーゲームを復刻。桃太郎やかぐや姫、一寸法師にかちかち山などなど、誰もが知っている日本の昔話を題材に、ほのぼのとしたムードでストーリーが展開していく。2人の主人公の別行動中は、「ひとかえる」コマンドで場面を切り替え、それぞれの主人公のイベントをうまく進めていくことになる。

←後編では、主人公の男の子と女の子も成長しているのだ

←いろいろな有名昔話をリミックスした、独特のストーリー展開

←男の子と女の子でコマンドが異なる。2人を切り替えて進める

名探偵コナン ～狙われた探偵～

販売本数	41千本	プレイ人数	1人	対応周辺機器
●バンプレスト/'03.7.25発売/4,800円(別)				なし

招待された探偵テーマパークで事件発生

放映回数が400回を越す人気アニメ「名探偵コナン」を題材にした推理アドベンチャー。スフィンクスと名乗る謎の人物からの挑戦を受け、探偵テーマパークで起こる5つの事件を解き明かしていく。シナリオの進行過程で出てくるミニゲームは、一度クリアするといつでも遊べるようになるぞ。また、ゲーム中に全100枚のリドルカードが手に入り、その問題に答えて謎を解く必要もあるのだ。

←「探偵テーマパーク」に隠された秘密をコナンが暴く!

←怪しげな病院の中。ここでも事件が起きたのか?

←「キック力強化シューズ」を使ってのミニゲーム

名探偵コナン 暁のモニュメント

販売本数	30千本	プレイ人数	1人	対応周辺機器
●バンプレスト/'05.4.21発売/5,040円(込)				なし

適切なファクタを選び事件の真相に迫る

コミック原作の人気TVアニメを元にした推理アドベンチャー。コナンや小五郎になって、海辺に建つ高層マンションで起きた事件を解決していく。「提示パート」で登場人物からアリバイなどの情報を聞き出し、「調査パート」で事件現場などを調べて証拠（ファクタ）を入手。「推理パート」で情報を整理して事件の真相を暴くといった流れになっている。ミニゲームやアルバム機能も搭載。

←「提示パート」では情報、アリバイを聞き出すことができる

←集めた証拠品と情報を元に、トリックを暴くのだ

←証拠品を見せれば、新たな証言を引き出せることも…?

アドベンチャー

魔法先生ネギま! プライベートレッスン だめですぅ♥図書館島

販売本数	37千本	プレイ人数	1~2人	対応周辺機器
●マーベラス インタラクティブ/'05.6.9発売/5,040円(込)				・通信ケーブル

生徒を救い、隠された父の秘密を探ろう

人気コミックのTVアニメ版をアドベンチャーゲーム化。プレイヤーはネギ先生となり、図書館島に迷い込んだ女生徒の救出に向かう。ゲームは、トレーニングをしてステータスを上げたり、一緒に図書館島に向かうメンバーを集める「麻帆良学園パート」と、ダンジョンのような図書館島を探索する「図書館島パート」に分かれている。モンスターとの戦闘や謎解きにはカードを使用するぞ。

←麻帆良学園モードでは、一緒にダンジョンに行く女の子を探せる

←図書館島パートでは謎だらけのダンジョンを探索してく

←GBAでは限界ギリギリ? なこんなシーンも満載

かまいたちの夜 〜アドバンス〜

販売本数	30千本	プレイ人数	1人	対応周辺機器
●チュンソフト/'02.6.28発売/4,800円(別)				なし

雪のペンションで起こる連続殺人事件

スーパーファミコンで人気を集めた「サウンドノベル」第2弾を移植。画面に表示された文章を読み、選択肢を選ぶことでストーリーが進行していく。実写取り込みの背景と、シルエットで表現された人物の組み合わせが特徴的。吹雪によって閉ざされたペンションで起こる、殺人予告から始まった恐怖の連続殺人事件。殺人鬼の魔の手から逃れ、恋人と共に平和な朝を迎えられるのだろうか?

←吹雪に覆われた逃げ場の無いペンションで、次々と犠牲者が…

←背景は実写取り込みで、リアルな雰囲気を演出

←この短いメッセージが、すべての悲劇の幕開けとなった

さくらももこのウキウキカーニバル

販売本数	27千本	プレイ人数	1~2人	対応周辺機器
●任天堂/'02.7.5発売/4,800円(別)				・通信ケーブル

参加者を集めてカーニバルを開催しよう

「ちびまる子ちゃん」などでおなじみの、独特の作風が人気の漫画家・さくらももこがキャラクターデザインを、姉のみうらのりこがゲームシナリオを担当した「インターネットごっこ」。カーニバル委員として、町の住人やモンピーと呼ばれる不思議な生物など、計123人をカーニバルに招くのが目的だ。携帯パソコン・ミニパを活用して、住人たちの悩みを解決し、カーニバルに来てもらおう。

←舞台となるカラータウンの住人たちは、みんな個性的

←主人公は町長の願いで、カーニバル委員をまかされることに

←カーニバルのことを、たくさんの町の人たちに伝えてあげよう

プレイノベル サイレントヒル

販売本数	24千本	プレイ人数	1人	対応周辺機器
●コナミ/'01.3.21発売/5,800円(別)				なし

深い霧に覆われた悪夢の町を探索する

2人の主人公の視点でプレイを進め、サイレントヒルの街に起こった事件の謎を解明していく。本を読み進める感じで進行するストーリーには分岐点があり、選択肢によって展開が変化するのだ。ミニゲームによる謎解きや、シナリオクリアで入手できるデジタルトレーディングカードといった要素もアリ。モバイルアダプタGBで追加シナリオを配信していたが、現在同サービスは終了している。

←ハリー編のほか、シビルの視点から見たシナリオも収録している

←携帯機の限界に挑んだ、美麗なCGムービーも必見

←選択肢を選んで物語を進める、オーソドックスな形式

ラブひなアドバンス 祝福の鐘はなるかな

販売本数	24千本	プレイ人数	1人	対応周辺機器
●マーベラスエンターテイメント/'01.9.7発売/5,800円(別)				なし

ひなた荘で女の子とラブを育もう

人気アニメが原作の恋愛アドベンチャー。オープニングムービーや、随所に挿入される声優のボイス演出など、アニメ版の魅力を忠実に再現しており、ファンにはたまらない内容になっている。主人公の景太郎となって、ひなた荘でともに暮らす女の子と仲良くなり、ハッピーエンドを目指すのだ。女の子の「ラブ度」と、親密になると減ってしまう「気力」のバランスを考えて立ち回ろう。

←時間内に選択肢を選ぶことでストーリーが展開していく

←ひなた荘の住人たちと、親愛度を高めていくのが目的だ

←アニメそのままのグラフィックに加え、ボイスも多数収録

ぷくぷく天然かいらんばん

販売本数	22千本	プレイ人数	1~2人 1	対応周辺機器
●ビクターインタラクティブソフトウェア/'02.4.26発売/4,800円(別)				・通信ケーブル

ぷくぷくや仲間たちが大活躍

同名の動物漫画が原作。春夏秋冬の4つの季節で、ミニゲームをプレイしながら行方不明のみけねーさんを探すアドベンチャー仕立ての「すぎよし町物語」がメイン。相性や今日の運勢といった占い、データ交換できる「おともだち手帳」なども楽しめる。

ぷくぷく天然かいらんばん 恋のキューピット大作戦

販売本数	23千本	プレイ人数	1~2人	対応周辺機器
●マーベラスインタラクティブ/'04.3.26発売/4,800円(別)				・通信ケーブル

2匹の恋を取り持ってあげよう

同名漫画のゲーム化第2弾。「恋愛」をテーマにした、前作より2つ増えた6つのストーリーが楽しめる。仲良しだったココが飼い主の事情で遠くに行ってしまい、離れ離れになって元気のないケケロ。2匹の仲を取り持つため、ぷくぷくたちが冒険するぞ。

アドベンチャー

シルバニアファミリー4 めぐる季節のタペストリー

販売本数	22千本	プレイ人数	1人	対応周辺機器
●エポック社/'02.12.6発売/4,800円(別)				なし

ぬいぐるみの世界を旅しよう

みるくウサギの女の子が、失われた季節を取り戻す「季節のタペストリー」を作る材料を探していくアドベンチャーゲーム。料理や赤ちゃんの世話、花の育成といったミニゲームも用意されている。イベントシーンは、アルバムに記録することが可能なのだ。

探偵学園Q 名探偵はキミだ！

販売本数	22千本	プレイ人数	1〜4人	対応周辺機器
●コナミ/'03.9.18発売/4,980円(別)				・通信ケーブル

怪しい言葉をメモして謎を解け！

人気コミック原作のアニメをゲーム化。探偵養成学校でクイズ形式の授業を受けながら推理バトルをしたり、依頼された事件を仲間と共に捜査する。気になる言葉を手帳に記録、謎解きのヒントにするヒラメキシステムが特徴。推理バトルは4人対戦も可能だ。

探偵学園Q 究極トリックに挑め！

販売本数	5千本	プレイ人数	1〜4人	対応周辺機器
●コナミ/'04.3.4発売/4,980円(別)				・通信ケーブル

5つのエピソードに挑戦しよう

Qクラスのメンバーと一緒に、謎に包まれた事件を解明していくミステリーアドベンチャーゲーム。探偵手帳の機能アップやAクラスキャラの登場など、さまざまな面で改良・ボリュームアップ。最大4人で楽しめる「推理バトル」は、前作との通信も可能だ。

ちょびっツ for Gameboy Advance アタシだけのヒト

販売本数	20千本	プレイ人数	1人	対応周辺機器
●マーベラスエンターテイメント/'02.9.27発売/5,800円(別) [ちょびっツ仕様ハードセット]'02.9.27発売/14,600円(別)				なし

女の子型パソコン「ちぃ」を育成

コミック原作の同名アニメを育成アドベンチャーゲーム化。ゴミ捨て場で拾った人型パソコン・ちぃに、いろんなことを覚えさせていく。公園や書店に出かけたり、人と出会って会話をしていこう。イベントでちぃの服をもらえば、衣装替えも楽しめるのだ。

犬っこ倶楽部 〜福丸の大冒険〜

販売本数	19千本	プレイ人数	1人	対応周辺機器
●ジョルダン/'02.12.13発売/4,800円(別)				なし

見知らぬ海岸から家を目指す旅へ

同名のコミックシリーズを題材にしたアドベンチャーゲーム。飼い主とはぐれた柴犬の「福丸」が、旅の途中で出会う犬たちの力を借りながら飼い主の元を目指す。道中にはミニゲーム仕立てのイベントもあり、クリア時の成績で福丸のランクが決まるぞ。

シスター・プリンセス 〜Re Pure〜

販売本数	19千本	プレイ人数	1人	対応周辺機器
●マーベラスエンターテイメント/'03.3.20発売/4,800円(別)[初回限定版]'03.3.20発売/6,800円(別)				なし

かわいい妹たちとコミュニケート

プレイステーションなどで人気のシリーズをアニメ化した第2弾、「リピュア」をアドベンチャーゲーム化。会話をしたり服を選んだりしながら、12人の妹たちとコミュニケーションを楽しもう。限定版はステーショナリーセットとキーホルダー2種類を同梱。

アドベンチャー

エレメンタル ジェレイド ～封印されし謳～

販売本数	18千本	プレイ人数	1人	対応周辺機器
●トミー/'05.7.7発売/5,040円(込)				なし

リアクト不能の原因を探れ！

人気コミック原作のアニメをアドベンチャーゲーム化。クーたち空賊一行が訪れた港町「ポルトガレオン」を舞台に、ゲームオリジナルストーリーが展開する。敵との戦闘は、キャラクタカードを組み合わせて技を繰り出す「コマンドシンクロバトル」だ。

探偵 神宮寺三郎 白い影の少女

販売本数	16千本	プレイ人数	1人	対応周辺機器
●マーベラスインタラクティブ/'05.1.27発売/5,040円(込)				なし

歴史を持つ推理アドベンチャー

シリーズ初の携帯ゲーム機向けとして、2つのシステムを導入。「推理システム」では、神宮寺三郎の推理要素が数百用意されており、短い時間でも話を進められるようになっている。「パートナーシステム」は、助手に洋子か春菜かを選択できるというもの。

大好きテディ

販売本数	16千本	プレイ人数	1人	対応周辺機器
●MTO/'02.4.19発売/5,480円(別)				・通信ケーブル

自分だけのテディベアを作ろう

糸やワタ、生地などの素材を集めてテディベアを作り、一緒にテディワールドを冒険しよう。街を移動して仲間と話したり、森や丘などを探索して、テディの洋服や装飾品になる材料を集めていくのだ。集めた材料は、組み合わせて新アイテムを作れるぞ。

学園アリス ～ドキドキ★不思議たいけん～

販売本数	15千本	プレイ人数	1人	対応周辺機器
●キッズステーション/'04.11.18発売/5,040円(込)				なし

アリス学園の学園生活を味わおう

「アリス」という特別な能力を持った者しか入学を許されないアリス学園に、プレイヤーが転校生として入学し学園生活を送るアドベンチャーゲーム。授業（ミニゲーム）の成績や行動で「星階級」のランクを上げていき、お散歩モードで学園を散策しよう。

わんこ♥みっくす ～ちわんこワールド～

販売本数	15千本	プレイ人数	1人	対応周辺機器
●TDKコア/'04.12.16発売/5,040円(込)				なし

学年誌掲載の人気者を育成しよう

同名コミックのゲーム化。子犬の「タスケ」となって、飼い主や友達とコミュニケーションしながら自身を成長させていく。11種類のイベントシナリオ、14種類のミニゲーム、100種類の宝物集めがプレイ可能なほか、通信での宝物交換、占いなども収録。

ハムスター倶楽部4 ～しげっち大脱走～

販売本数	13千本	プレイ人数	1～4人	対応周辺機器
●ジョルダン/'03.7.18発売/4,800円(別)				・通信ケーブル

不安そうなメグミちゃんを応援

ハムスターのしげっち、えんどー、ぷーちゃんが、学級委員になった飼い主のメグミちゃんを助けるためにケージから脱走！ メグミちゃんのクラスを年間最優秀クラスにするために街の中を歩き回って情報を集め、イベントやミニゲームをクリアしていこう。

みんなの飼育シリーズ①
ぼくのカブト虫

販売本数	5千本	プレイ人数	1〜2人	対応周辺機器
●MTO/'01.7.13発売/5,200円(別)				・通信ケーブル

強く育てたカブト虫で対戦！

おじいちゃんの家で、40日間の夏休みをカブト虫を飼って過ごそう。登場するのは、世界に生息する40種類以上のカブト虫。罠を選んで捕まえ、条件を整えて飼育することで強く育てていく。力強く成長したカブト虫で、村の子供たちと対戦することも可能だ。

みんなの飼育シリーズ②
ぼくのクワガタ

販売本数	5千本	プレイ人数	1〜2人	対応周辺機器
●MTO/'01.8.3発売/5,200円(別)				・通信ケーブル

クワガタを捕獲・飼育しよう

40種類にもおよぶクワガタを森で捕まえ、条件を整えて飼育しよう。成長したクワガタは、ゲーム中で対戦する以外にも通信ケーブルを使っての対人戦も可能。村の女の子が話してくれた、幸せを運ぶ「伝説のクワガタ」は本当に実在するのだろうか？

みんなの飼育シリーズ
ぼくのカブト・クワガタ

販売本数	12千本	プレイ人数	1〜2人	対応周辺機器
●MTO/'03.6.27発売/4,800円(別)[みんなのソフトシリーズ]'05.8.4発売/3,129円(込)				・通信ケーブル

カブト45種、クワガタ55種を収録

林や森でカブト虫やクワガタを採取し、飼育していく育成アドベンチャーゲーム。採取した昆虫は原寸大や拡大・縮小で表示、図鑑に登録することができる。育てた昆虫で、通信ケーブルを使っての友達との対戦が可能だ。イベントやミニゲームも充実。

遙かなる時空の中で

販売本数	11千本	プレイ人数	1人	対応周辺機器
●コーエー/'02.8.23発売/5,800円(別)[プレミアムBOX]'02.8.23発売/7,800円(別)				なし

和、幻想、優美な世界で恋愛

八葉と呼ばれる8人と協力して、平安時代をモチーフにした異世界「京」で怨霊を退治していく。プレイステーションからの移植で、八葉の普段の生活を見たり、恋愛をするイベントなどが追加された。プレミアムBOXは、元宮あかねの着物柄の巾着袋を同梱。

幻想魔伝最遊記
〜叛逆の闘神太子〜

販売本数	10千本	プレイ人数	1人	対応周辺機器
●デジタルキッズ/'03.8.1発売/5,800円(別)				なし

闘神太子焔たちとの戦いを総括

妖怪凶暴化の元凶を調べるため旅に出た三蔵一行と、魔天経文を狙う闘神太子焔たち。選択肢を選んでキャラを強くしていくアドベンチャーパートと、強くしたキャラを操作して敵を倒すマップパートで構成。ギャラリー、ミニゲームなどのおまけもアリ。

新きせかえ物語

販売本数	10千本	プレイ人数	1〜2人	対応周辺機器
●マーベラスインタラクティブ/'03.9.5発売/4,800円(別)				なし

地球でファッションの勉強中

魔法の国の中学生マリちゃんが、18歳に変身しておしゃれ修業を開始。大学生の友達6人と遊んだり、アルバイトをしながら、新しい服装を増やしていく。手帳モードも多彩な遊びが満載で、通信ケーブルを使って服装を送ったり、チャットごっこも楽しめる。

カードキャプターさくら(さくらカード編)～さくらとカードとおともだち～

販売本数	8千本	プレイ人数	1人	対応周辺機器
●MTO/'04.4.23発売/5,040円(込)				なし

ムービーや音声で名場面を再現

ストーリー後半部、「さくらカード編」をゲーム化。シナリオは分岐が用意され、ゲームオリジナルの展開も楽しめる。おまけモードでは、かくされたコスチュームやカードコレクションを楽しむ「きせかえさくら」「カードギャラリー」を楽しめるのだ。

シルバニアファミリー 妖精のステッキとふしぎの木 マロンイヌの女の子

販売本数	8千本	プレイ人数	1人	対応周辺機器
●エポック社/'03.12.5発売/4,800円(別)				なし

美しいシルバニア村を取り戻そう

マロンイヌの女の子となって、シルバニア村の生活が体験できるアドベンチャー。パンダの女の子との文通や、ふしぎの木を育てたりしながら、村の自然を守ってきた妖精さんのステッキを探し出そう。学校の授業や家のお手伝いはミニゲームになっている。

シルバニアファミリー ファッションデザイナーになりたい! くるみリスの女の子

販売本数	5千本	プレイ人数	1人	対応周辺機器
●エポック社/'04.12.2発売/5,040円(込)				なし

素敵なドレスの作り手になろう

ファッションに興味を持つくるみリスの女の子が、村の住人に頼まれた洋服を作っていき、ファッションデザイナーを目指す。移動方法が全体MAPで行きたい場所を選ぶだけになったほか、ミニゲームがタイトル画面から直接選べるため手軽にプレイできる。

彼岸花

販売本数	7千本	プレイ人数	1人	対応周辺機器
●アテナ/'02.11.29発売/4,800円(別)				なし

小説やPS2版と違うストーリー

『弟切草』のスタッフを務めた長坂秀佳氏による同名小説をゲーム化。シナリオはGBAオリジナルのもの。表示されたテキストを読んでいき、選択肢を選ぶことでストーリーが変化していく。ゲーム中で写真を撮ると、心霊写真として幽霊が写ることもある。

魔探偵ロキ RAGNAROK ～幻想のラビリンス～

販売本数	6千本	プレイ人数	1人	対応周辺機器
●J・ウイング/'03.10.16発売/5,800円(別)				なし

謎の「ミステリータウン」に挑戦

神界を追放され魔力を失い、少年の姿になった邪神ロキ。本来の姿を取り戻すため、探偵としての活動の中、邪気を集めていく。フィールドを歩いて情報を集め、謎を解決していこう。キャラ同士のやりとりが随所に盛り込まれた、推理ドラマが楽しめる。

きせっこぐるみぃ! チェスティとぬいぐるみたちの魔法の冒険

販売本数	5千本	プレイ人数	1～2人	対応周辺機器
●MTO/'03.1.1発売/4,800円(別)				・通信ケーブル

作ったぬいぐるみと一緒に冒険

ぬいぐるみのゴンタが動かなくなり、魔法の力が少しずつ消えていく魔法の国。その原因を探る旅をしているゴンタの持ち主と出会い、主人公チェスティは冒険に旅立つ。衣装やぬいぐみは作ることができ、その衣装はぬいぐるみや自分に着せ替えられるぞ。

ナチュラル2 デュオ

販売本数	5千本	プレイ人数	1人	対応周辺機器
●シャルラク/'02.6.28発売/6,800円(別)				・通信ケーブル

10年ぶりの双子の姉妹との再会

パソコンからの移植に際し、恋愛アドベンチャーに特化。ミニゲームを導入、その結果はストーリーに反映される。クリア後にプレイできるデュオ編では、「らくがきモード」や、イベントを掛け合わせ新イベントを作る「イベントジャンクション」を搭載。

姫騎士物語 —PrincessBlue—

販売本数	5千本	プレイ人数	1～2人	対応周辺機器
●トンキンハウス/'02.8.29発売/5,800円(別)[初回限定版]'02.8.29発売/5,800円(別)				・通信ケーブル

ファンタジー世界の恋愛ノベル

新米騎士として、ヒロインとともに騎士団が不在のシルト王国で起こる事件を解決していく。ヒロインとの会話をうまく続けるほど相性が上がっていく「会話コンボ」システムを採用。登場キャラクターは50人。トレーディングカードの収集要素もあるぞ。

おしゃべりインコ倶楽部

販売本数	4千本	プレイ人数	1～3人	対応周辺機器
●アルファ・ユニット/'02.4.26発売/4,800円(別)				なし

教えた言葉をインコがしゃべる

インコを飼って言葉を教えていこう。えさをあげたり鳥かごをきれいにしたり、鳥の世話をしてIQポイントを増やせば、覚えられる言葉も増えていく。続きを教えることで、物語を話させることもできるぞ。覚えた言葉は実際の音声で聴くことができるのだ。

どうぶつ島のチョビぐるみ2 タマちゃん物語

販売本数	4千本	プレイ人数	1人	対応周辺機器
●ロケットカンパニー/'04.8.5発売/5,040円(込)				なし

50種類以上のミニゲームに挑戦

ラビ、ニャム、ポッチ、マークの4匹が、ママとはぐれて泣いているアザラシのタマちゃんに出会う。ママに居場所を伝えるため、チョビぐるランドを歩き回ろう。ストーリーを進めるためのミニゲームのほか、お菓子作りやジグソーパズルも楽しめるのだ。

幽霊屋敷の二十四時間

販売本数	4千本	プレイ人数	1～4人	対応周辺機器
●グローバル・A・エンタテインメント/'02.1.24発売/4,800円(別)				・通信ケーブル

罠をかわして幽霊屋敷から脱出

猫を探しているうちに、森の中の幽霊屋敷に迷い込んだ3人の高校生。シナリオ中に現れる選択肢を選んで、罠だらけの屋敷から脱出できるアイテムを集めていこう。通信ケーブルを使った4人プレイでは、3人と自縛霊「カンバラ」をそれぞれ担当できる。

リカちゃんのおしゃれ日記

販売本数	3千本	プレイ人数	1～2人	対応周辺機器
●マーベラスインタラクティブ/'04.3.26発売/4,800円(別)				・通信ケーブル

フェイスメイクも楽しめる

着せ替え人形のリカちゃんを題材にしたゲーム。リカちゃんファミリーやお友達が登場、学園生活や日常のおしゃれなどを体験できるのだ。着せ替え用の洋服80着と300種類のアイテムを組み合わせて、自分だけのオリジナルコーディネートを楽しもう。

リリパット王国 ～リリモニといっしょにプニ!～

販売本数	3千本	プレイ人数	1人	対応周辺機器
●セガ/'04.2.12発売/4,800円(別)				・通信ケーブル

リリモニたちと友達になろう

テレビ番組「ティンティンTOWN！」内のCGアニメーションをゲーム化。リリパット王国へ迷い込んだ主人公が住人のリリモニたちと仲良くなり、「リム」を集めて人間界への帰還を目指す。リリモニたちの声は、テレビと同様にモーニング娘。が担当。

学校の怪談 百妖箱の封印

販売本数	2千本	プレイ人数	1人	対応周辺機器
●TDKコア/'04.7.22発売/5,040円(込)				なし

おもしろ怖い妖怪たちを封印！

夏休みに学校にきた主人公は、封印が解かれ妖怪が散らばってしまうトラブルに遭遇する。携帯電話に届くメールや、デジカメ機能で集める心霊写真などをうまく活用しながら、100種類いる妖怪たちを再び封印しよう。ミニゲームも9種類用意されている。

GET!ボクのムシつかまえて

販売本数	2千本	プレイ人数	1～2人	対応周辺機器
●ケムコ/'03.7.11発売/4,800円(別)				・通信ケーブル

250種類集め図鑑を完成させよう

会話や昆虫採集を繰り返して冒険を進める。仲間を増やす、道具を強化する、イベントやアイテムで能力を高めることなどで、虫捕りがうまくなっていくぞ。捕まえた虫は売ったり通信ケーブルで交換したり、飼育してコンテストに出場させることが可能だ。

ZERO ONE

販売本数	1千本	プレイ人数	1人	対応周辺機器
●フウキ/'03.4.24発売/5,800円(別)				なし

マニアックなパロディネタも満載

SFを基本にアクション、推理、サイコなど多彩なジャンルを織り交ぜた、3部構成全10話のノベルタイプのアドベンチャー。ロボット工学の博士を父に持つ主人公が、難事件に巻き込まれながら成長していく様が描かれる。ミニゲームなどオマケも搭載。

SFアドベンチャー ZERO ONE SP

販売本数	1千本	プレイ人数	1人	対応周辺機器
●フウキ/'04.4.29発売/5,040円(込)				なし

デザイン刷新など全てがSP仕様

2003年発売の『ZERO ONE』が、2倍の新規シナリオを追加してパワーアップ。シナリオ中で見たアニメ演出やミニゲームはセーブされ、コレクションとして何度も楽しめる。中学生「ナゴム」が様々な事件に巻き込まれていく波瀾万丈のストーリーだ。

学園戦記ムリョウ

販売本数	1千本	プレイ人数	1人	対応周辺機器
●MTO/'03.12.5発売/4,800円(別)				なし

天網市の謎を解き明かそう

2070年の日本、架空の町・天網市に起こる不思議な事件を描いたSF伝記アニメが原作。全7章構成で、いろんな人と話すことで、「天網市の謎」や「学園の噂」、「登場人物の関係」などの情報を集めよう。それぞれの章にはミニゲームも用意されている。

アドベンチャー

仔犬といっしょ!2

販売本数	1千本	プレイ人数	1～4人	対応周辺機器
●カルチャーブレーン/'04.4.9発売/5,040円(込)				・通信ケーブル

飼う犬によってシナリオが変化

6種類の犬から1匹を選び、エサをあげたり散歩をしたりと、仔犬と一緒に夏休みを過ごしていこう。仔犬のグラフィックは、実写取り込み版とドットで描かれたキャラクター版の2種類から選択可能。ワンリンガルで、仔犬の気持ちも理解できてしまうのだ。

スウィート・クッキーパイ

販売本数	1千本	プレイ人数	1～4人	対応周辺機器
●カルチャーブレーン/'01.12.21発売/ 4,980円(別)				なし

お菓子ランドでパティシエ修業

一流の菓子職人を目指すストーリーモードと、お菓子屋さんを経営するボードゲームの、2種類の物語が楽しめる。ストーリーモードの進行がボードゲームの内容に影響してくるぞ。また、コスチュームを自由に変更できる着せ替えシステムも楽しめるぞ。

忘却の旋律

販売本数	1千本	プレイ人数	1人	対応周辺機器
●バンダイ/'04.11.25発売/6,090円(込)				なし

コミックス版も含む独自シナリオ

ボッカ、遠音、ココからキャラクターを選択。アドベンチャーパートはキャラごとに異なる進行をみせるマルチシナリオ。アクションパートは、それぞれの武器で必殺技を繰り出すことができ、必殺技発動時にはアニメーションムービーが見られるのだ。

南の海のオデッセイ

販売本数	1千本	プレイ人数	1人	対応周辺機器
●グローバル・A・エンタテインメント/'02.10.3発売/4,800円(別)				なし

無人島を脱出して日本に帰ろう

グアム旅行に来た双子の小学生、姉のカンナと弟のコウタ。疫病神にとりつかれ、危地から脱出した先は無人島だった。ジャングルを探検、いかだの材料を探したり食料を見つけて、サバイバル生活を生き延びよう。島のめぐり方でゲームの展開が変化する。

エレミックス!

販売本数	千本未満	プレイ人数	1人	対応周辺機器
●シムス/'03.1.3発売/4,800円(別)				なし

3属性の魔法を駆使して敵を倒せ

火、氷、土の属性に変身できるスキップ王子が、3つの属性の魔法を使い分けてガリアントを冒険していくアクションアドベンチャーゲーム。ダメージを受けずに敵を連続して倒すと得点が跳ね上がる「ビートシステム」で、スコアアタックも楽しめるのだ。

わんわん名探偵

販売本数	千本未満	プレイ人数	1人	対応周辺機器
●カルチャーブレーン/'03.12.19発売/ 4,800円(別)				なし

仔犬を育てて町内の事件を解決

プレイヤーは私立探偵となり、探偵学校で助手となる仔犬を育てて、怪盗ルペン出現などの町内の起こる様々な事件を解決していく。仔犬は育て方によって、おっとり系・クール系など個性が変わり、それにしたがってゲームのシナリオも変化していくのだ。

レース

Race Game

売り上げ本数BEST10

1 マリオカートアドバンス
755千本

2 F-ZERO for ゲームボーイアドバンス
265千本

3 アドバンスGTA
43千本

4 コナミ ワイワイレーシング アドバンス
43千本

5 F-ZERO ファルコン伝説
37千本

6 チョロQアドバンス
27千本

7 頭文字D アナザーステージ
22千本

8 F-ZERO CLIMAX
21千本

9 チョロQアドバンス2
21千本

10 ケロロ軍曹 対決!激走ケロンプリ大作戦であります!!
18千本

マリオカートアドバンス

販売本数	755千本	プレイ人数	1~4人	対応周辺機器
●任天堂/'01.7.21発売/4,800円(別)				・通信ケーブル

いつでもどこでもカートで対戦！

マリオやクッパといったマリオキャラがカートに乗って競うレースゲームが、GBAにも登場。ドリフトの爽快感もそのまま、マルチカートリッジ対戦でどこでも対戦を楽しめるぞ。もちろん、こうらやバナナといった、アイテムを使ったかけひきも存分に楽しめる。アツい対戦を楽しむもよし、タイムアタックでコンマ1秒を縮めるのに命を賭けるもよしだ！

←ドリフトを使って、スピードを下げずにコーナーを曲がろう

←バランス型のマリオや、最高速度に優れるクッパなどが争う

←1秒以上ドリフトして体勢を立て直せば、ターボダッシュだ

数々のアイテムを使ってライバルを出し抜け！

キノコ

↑使うとカートが猛ダッシュ。コースを突っ切って近道を行こう

バナナ

↑置いておくと踏んだカートがスピンする。前にも投げられる

スター

↑取るとカートが光を放ち、体当たりで相手をスピンさせられる

テレサ

↑透明になって障害物をすり抜けられるようになるぞ

ミドリこうら

↑投げるとまっすぐ飛んでいき、当たった相手がスピンする

アカこうら

↑1つ上のライバルを自動的に追いかけていく便利アイテム

トゲゾーこうら

↑1位のライバルだけを狙って追いかけていく最強のこうら

サンダー

↑使うとライバル全員に雷が落ち、小さくなってしまう

F-ZERO for ゲームボーイアドバンス

販売本数	265千本	プレイ人数	1～4人 1	対応周辺機器
●任天堂/'01.3.21発売/4,800円(別)				・通信ケーブル

最速のラインを極めてライバルを抜け！

スーパーファミコン版の主人公、キャプテンファルコンの子供が活躍する時代を舞台に、全部で21のコースを走破していく。マシンは全10種類（最初から使えるマシンは4台）で、500キロ以上のハイスピードバトルを体感できる。通信ケーブルを使って最大4人までの対戦が可能だが、マルチカートリッジプレイと1カートリッジプレイでは、使用できるコースやマシンが異なる。

←隠し機体、ジェットバーミリオン。速度は断トツだが操作性に難

←全15コースを舞台に繰り広げられるグランプリモード

←自己の限界を突き詰める、タイムアタックもかなり熱い

F-ZERO ファルコン伝説

販売本数	37千本	プレイ人数	1～4人 1	対応周辺機器
●任天堂/'03.11.28発売/4,800円(別)				・通信ケーブル

アニメ版『F-ZERO』の世界を体感

同名アニメの世界観を再現。ストーリーモードでは原作のサイドストーリーを楽しむことができるぞ。プレイヤーは主人公のリュウスザクとなって愛機ドラゴンバードを駆り、宿敵のゾーダを追い詰めるのだ。ほかにも、30台のマシンでトップを争うグランプリモードや、シリーズ特有のテクニックを1つずつ覚えられる「ゼロテスト」モードもあり、初心者も上級者も楽しめるつくりだ。

←アニメ版のストーリーに準じた展開を見ることができる

←ブーストを利用すれば、時速1000キロ突破も珍しくはない

←機体の数も大幅に増えた。アニメに登場したマシンも使える

F-ZERO CLIMAX

販売本数	21千本	プレイ人数	1～4人 1	対応周辺機器
●任天堂/'04.10.21発売/4,800円(込)				・通信ケーブル

音速の世界で最速を目指せ！

最高速度が1000km/hを超えるモンスターマシンを操作して、頂点を目指すシリーズ。新アクションとして「スーパーブースター」や「スピンブースター」が加わり、よりアツいスピード感を味わえるようになっている。グランプリに加えて、コースをデザインできるエディットモードも搭載。作ったコースを友だちに渡してみんなでプレイして、楽しむことも可能になっている。

←特殊なルールでライバルたちと競い合う「サバイバル」

←マシンの数はさらに増え、全35体の中から選択できる

←様々な課題に挑む「ゼロテスト」は今作でも健在だ

レース

アドバンスGTA

販売本数	プレイ人数	対応周辺機器
43千本	1～2人	なし

●MTO/'01.3.21発売/4,980円(別)

実在の自動車をカスタマイズ

3DでモデリングされたCGを元に作られた、リアルな車の表現が特徴のうちの1つ。国内8メーカーの実在車46種から愛車を選び、自分好みにチューンしてレースに挑もう。おまけとして、カートやF1カーでのレースも用意されているぞ。また、ベストタイム時の自車の挙動は、ゴーストとして記録される。これを通信で友だちに渡して競わせることも可能だ。遊べるコースは全32種。走りまくれ。

←コースはサーキットから市街地まで、全32種類

←車体はなめらかなポリゴンで表現されている。ドリフトも爽快

←スポーツカーをはじめ、軽自動車やミニバンなども登場する

アドバンスGT2

販売本数	プレイ人数	対応周辺機器
7千本	1～2人	・通信ケーブル

●MTO/'02.4.26発売/4,800円(別)

ドリフトを連続で決める快感

3Dモデルを元に作られたリアルな車を乗りこなす、『アドバンスGTA』の続編。車種のバリエーションが前作の2倍以上と大幅に増えており、国内メーカー10社の、72車種96タイプから選んでプレイできる。これら最新鋭モデルのなかには各メーカーの新車やコンセプトカーもあるぞ。自分の走りを再現するリプレイモードや、ドリフトの回数を競う「ドリ・コンボ」モードも追加。

←マツダの名車、ユーノスロードスターに乗ることもできるぞ

←ドリフトで走り続け、ひたすらコンボを伸ばしていこう

←サーキットや峠など、コースは全46種類に増加

コナミ ワイワイレーシング アドバンス

販売本数	プレイ人数	対応周辺機器
43千本	1～4人	・通信ケーブル

●コナミ/'01.3.21発売/5,800円(別)

コナミキャラのカートレース

『グラディウス』のモアイや『ポップンミュージック』のニャミ、『パワプロ』のパワプロ君など、新旧のコナミキャラが競演してトップを競う。コースも登場キャラのイメージで統一されてレイアウトされているぞ。また、『ツインビー』シリーズや『パロディウス』などでよく使われている「ベル」を取ると、さまざまなアイテムが手に入る。これで相手を攻撃して優位に立ち、全レースの覇者をめざせ!!。

←コース上のベルを取ると、いろんなアイテムを使えるようになる

←レースの覇者となり、「キャラクタ王」の称号をめざすのだ

←4人同時対戦ができるモードのほか、タイムアタックなどを搭載

チョロQアドバンス

販売本数	27千本	プレイ人数	1〜4人	対応周辺機器
●タカラ/'01.6.29発売/4,800円(別)				・通信ケーブル

ケーブルを使ってどこでも対戦

5つのエリアに分かれた全50コースでチョロQをモチーフにした車に乗ってレースをし、優勝を目指す。ボディやエンジン、ウイングなど、120種類のパーツによる車のカスタマイズも可能で、6000億通りを超えるバリエーションを楽しめるのだ。また、オリジナルのチョロQを「ボトルチョロQ」として、通信で友だちに渡すと、そのチョロQが友だちのライバルとして登場するというシステムも。

←カスタマイズではライバルを攻撃する武器も装備できる

←5つのエリアに分かれた、50種類以上のコースがキミを待つ

←気軽に、かつ奥深く楽しめるレース展開もチョロQならでは

チョロQアドバンス2

販売本数	21千本	プレイ人数	1〜2人	対応周辺機器
●タカラ/'02.11.28発売/4,800円(別)				・通信ケーブル

テクニックを磨いて優勝を目指す

賞金でチョロQをパワーアップしながら、150種類以上のレースに挑む。水上や空中に設けられたコースもあるので、それに応じてエンジンやボディを変更する必要があるぞ。また、コースに雨や雪が降るケースもあるので、タイヤの選択も重要な要素となってくる。ターゲットをアイテムで破壊するなど、12の特別ルールで戦う「チョロリンピック」もこの作品の大きな魅力の1つとなっている。

←陸だけでなく、空や海でも走れるようカスタマイズできる

←救急車など、変わった外見の機体も手に入れることができる

←グラフィックも全体的に描き直されてポップな感じに

頭文字D Another Stage

販売本数	22千本	プレイ人数	1〜2人	対応周辺機器
●サミー/'02.4.26発売/5,800円(別)				・通信ケーブル

コマンド選択式のレースゲーム

同名マンガをゲーム化。リアルタイムのレースゲームではなく、コーナリングの状況に応じて最適な行動を選ぶという、アドベンチャーゲーム的なシステムとなっており、レースゲームが苦手な人も楽しめる。原作でおなじみのキャラとバトルをしながら車をチューンするストーリーモードや、好きな相手を選んで戦えるフリーバトル、通信ケーブルを使っての2人対戦が楽しめる。

←相手を選べるフリーバトルのほか、通信対戦モードも搭載

←原作のキャラたちも登場し、プレイヤーと会話を繰り広げる

←コマンド選択で、最適な判断が求められる新システム

レース

ケロロ軍曹 対決! 激走ケロンプリ大作戦であります!!

販売本数	18千本	プレイ人数	1~2人	対応周辺機器
●サンライズインタラクティブ/'04.12.9発売/5,040円(込)				・ワイヤレスアダプタ

コマンド入力でレースなのに格闘

人気のアニメが題材。ケロロワールドのノリをそのまま再現した、ドタバタレースが展開する。レースゲームでありながらコマンド入力で必殺技が発動、カットインシステムが対戦を盛り上げる。ワイヤレスアダプタを使ってアイテムトレードが可能。

全日本GT選手権

販売本数	15千本	プレイ人数	1~4人	対応周辺機器
●ケムコ/'01.3.21発売/5,200円(別)				・通信ケーブル

全日本GT選手権で頂点に立つ

全日本GT選手権でGT300/GT500の2つのクラスにチャレンジ。最初はGT300クラスでスタート、好成績を出すことでGT500クラスに参戦が可能に。チーム名、車種名、ドライバー名はすべて実名表示。コースは6種類が用意されている。

冒険遊記プラスターワールド ~プラストオンGP~

販売本数	12千本	プレイ人数	1~4人	対応周辺機器
●タカラ/'03.4.24発売/5,800円(別)				・通信ケーブル

フィギュアでマシンの能力が変化

プラスターフィギュアをプラストゲートに差し込み、データを読み込んで遊ぶ。フィギュア交換で約400種類のセッティングが可能なシリーズだ。『プラストオンGP』はレースゲームバージョンで、マグマ上を走行するなどさまざまな変化が楽しめる。

セガラリー

販売本数	8千本	プレイ人数	1~4人	対応周辺機器
●セガ/'02.12.19発売/5,800円(別)				・通信ケーブル

ポイントを貯めてマシンを強化

業務用の移植作。ジャングルなどの新コースが追加されている。チャンピオンシップモードでは、ポイントを貯めてレース参加権を買ったり、マシンを購入できるようになった。新設されたミニゲームでもポイントを集めることが可能になっているぞ。

デジモンレーシング

販売本数	7千本	プレイ人数	1~4人	対応周辺機器
●バンダイ/'04.4.1発売/5,040円(込)				・通信ケーブル ・ワイヤレスアダプタ

デジモンを進化させてレースバトル

8体のデジモンで全12コースを競う。エネルギーをためるとデジモンが進化して能力が大幅アップ、必殺技が使えるようになる。レースを進めるとエリアボスとの対戦となるぞ。ワイヤレスアダプタを使用して、4人までの対戦レースも可能。

アドバンスラリー

販売本数	6千本	プレイ人数	1~2人	対応周辺機器
●MTO/'01.12.7発売/4,980円(別)				・通信ケーブル

ナビゲーション収録の本格ラリー

刻々と変化する路面状況に対応しながら大自然の中を疾走する、ラリー選手権に参戦しよう。音声によるコースナビも採用。新型車種から往年の名車まで、実在する全23車種が登場する。ナビゲーターになるコ・ドライバーモードも楽しめるぞ。

Vラリー3

販売本数	6千本	プレイ人数	1〜2人	対応周辺機器
●アタリ/'02.6.27発売/4,800円(別)				・通信ケーブル

過酷な環境でラリー優勝を目指す

ランサーエボⅦ、プジョー206など実在のラリー車が登場するレースゲーム。フランスやイギリス、ケニアなど全42コースで優勝を目指す「チャンピオンシップモード」や「タイムアタックモード」、ライバルと競う「ラリークロスモード」を搭載。

トップギア・ラリーSP

販売本数	3千本	プレイ人数	1〜2人	対応周辺機器
●ケムコ/'03.7.25発売/4,800円(別)				・通信ケーブル

市街地や砂漠でレースの腕を磨く

ポリゴンで描かれたラリーカーで、ダートや市街地などの全80コースを走る。リーグ戦を勝ち抜いていくチャンピオンシップモードやベストタイムを目指すタイムアタックモード、チェックポイントをクリアしていくクイックレースモードなどがある。

HotWheelsアドバンス

販売本数	1千本	プレイ人数	1〜2人	対応周辺機器
●アルトロン/'02.7.19発売/4,800円(別)				・通信ケーブル

仕掛けが満載のコースでレース

ミニカーの「ホット・ウィール」で4つのカップを勝ち抜くグランプリモードが楽しめる。レース結果がよければ改造資金や新車が入手できるのだ。机の上やピアノといったミニカーらしいものから、コースは雪原やジャングルまで用意されている。

モトクロスマニアックスアドバンス

販売本数	1千本	プレイ人数	1〜4人	対応周辺機器
●コナミ/'02.5.2発売/4,800円(別)				・通信ケーブル

横スクロールのモトクロスゲーム

モトクロッサーで全13ステージを走破。ニトロジャンプを使ったり、ガソリンを補給しながらゴールを目指す。ミサイルや地雷で相手の妨害をしながら優勝を目指すチャンピオンシップかタイム&ポイントアタックなど、4種類のゲームモードがある。

MotoGP

販売本数	1千本	プレイ人数	1〜4人	対応周辺機器
●MTO/'02.10.25発売/4,800円(別)				・通信ケーブル

通信対戦できるバイクレース

MotoGPロードレース世界選手権の2001年度データを使用。中野真矢、ヴァレンティノなど実名のライダー16名とマシンが登場。鈴鹿、もてぎ、ル・マンなど世界16コースで戦う。グランプリ、トーナメント、タイムアタックなど4つのモードがある。

ディズニースポーツ:モトクロス

販売本数	千本未満	プレイ人数	1〜4人	対応周辺機器
●コナミ/'03.2.13発売/5,800円(別)				・通信ケーブル

簡単操作のモトクロスゲーム

ディズニーキャラが挑戦する横スクロールのモトクロスレース。ターボやトリックを使いこなし、ギミックも存在するコースを駆け抜けよう。空を飛んだり相手の邪魔をできるトリックは、キャラごとに3種類を用意。レース中にはミニゲームも楽しめる。

パズル

Puzzle Game

売り上げ本数BEST10

1 ミスタードリラー2
165千本

2 みんなでぷよぷよ
135千本

3 ファミコンミニ15 ドクターマリオ
115千本

4 みんなのソフトシリーズ テトリス アドバンス
74千本

5 ドクターマリオ&パネルでポン
73千本

6 ぷよぷよフィーバー
56千本

7 テトリスワールド
55千本

8 コロコロパズル ハッピィパネッチュ!
51千本

9 お茶犬くるりん～ほんわかパズルで「ほっ」としよ?～
48千本

10 ことばのパズル もじぴったんアドバンス
45千本

ミスタードリラーエース ふしぎなパクテリア

販売本数	40千本	プレイ人数	1〜4人	対応周辺機器
●ナムコ/'02.8.23発売/4,800円(別)				・通信ケーブル

地面を掘って謎の生物パクテリアを育成

地下のゴールを目指して掘り進む基本的なゲーム性はそのままに、新キャラ4人が追加された。従来の「ミッションドリラー」のほかタイムアタックの「グランプリモード」と、地下を掘り進むと手に入るミューストーンを謎の生物「パクテリア」を与えて育成する、シナリオ形式の「パクテリアモード」がプレイ可能。ブロックを掘ることでマイルがたまり、ショップでアイテムやヒントも買える。

←パクテリアモードではアイテムを駆使して進んでいくことに

←さわったり、話しかけたりしてパクテリアをお世話しよう

←性能の違う、いろいろなキャラを使ってプレイできるようになった

ミスタードリラー2

販売本数	165千本	プレイ人数	1〜2人	対応周辺機器
●ナムコ/'01.3.21発売/4,800円(別)				・通信ケーブル

対戦可能!　ゴール目指して地面を掘れ

アーケード同名タイトルの移植作品。主人公ホリ・ススムのドリルで、地表から地下のゴールを目指してひたすら掘り進む。制限時間のエア（とちゅう、エアカプセルを取ることで補給可能）がなくなるか、ブロックの下敷きになるとミスとなり、3ミスするとゲームオーバーだ。新キャラが追加され、対戦や、ひたすら掘り進むことが目的の「とことんドリラー」モードなどが追加された。

←対戦では、フィールドを回転させるアイテムなどでジャマもできる

←条件を満たせば、全20種類の秘密のカードも見られるように

←決められた深さまで掘り進むのが目的のミッションドリラー

みんなでぷよぷよ

販売本数	135千本	プレイ人数	1〜4人 1	対応周辺機器
●セガ/'01.10.18発売/4,800円(別)[お買い得版]'03.7.3発売/3,800円(別)				・通信ケーブル

ぷよが大きめになった落ちモノパズル

『ぷよぷよ通（2）』を元にした移植。降ってくる2つのぷよを同じ色の場所に4つくっつければ消去でき、一番上まで積みあがるとゲームオーバーというルールは健在。連鎖時は全ボイスをキチンと喋るぞ。ぷよを積み続ける「とことんぷよぷよ」モードでは「ノーマルモード」と、制限時間がある「タスクモード」が楽しめる。また、1カートリッジで最大4人までの対戦を楽しむこともできる。

←1カートリッジプレイでの4人対戦にも対応

←「ひとりでぷよぷよ」をはじめ、選べるゲームモードも多彩

←基本ルールは『ぷよぷよ通』のものをベースにしている

ぷよぷよフィーバー

販売本数	56千本	プレイ人数	1~4人 1	対応周辺機器
●セガ/'04.7.24発売/5,040円(込)				・通信ケーブル

爽快感大、デッカイぷよで大連鎖を狙え

ソニックチームの手による、ぷよぷよシリーズをベースに爽快感を強化した落ちモノパズル、ぷよぷよシリーズの一作。降ってくるぷよを4つ繋げて消す基本的なゲームシステムを継承し、デッカイぷよという、巨大なぷよが出現するようになった。大連鎖時には爽快感が味わえるフィーバーモードを搭載。グラフィックは一新。ストーリー、フリー対戦、通信対戦、連鎖がモードとして用意された。

←回転させることのできない、でっかいぷよも登場する

←ぷよの相殺を繰り返せば、ゲージが球ってフィーバーモードに

←「ぷよぷよ」といえば対人戦はお約束。ハンデもつけられるぞ

ファミコンミニ15 ドクターマリオ

販売本数	115千本	プレイ人数	1~2人 1	対応周辺機器
●任天堂/'04.5.21発売/2,000円(込)				・通信ケーブル ・ワイヤレスアダプタ

ウィルスにカプセルを置いて消しまくる

ファミコンソフトの復刻版。ドクターとなったマリオが処方するカプセルでウィルスを退治する。プレイヤーは、ビンの形のステージ上に配置された3色のウィルスに、上から落ちてくる6種類のカプセルの色を合わせて縦か横に4つつなげれば消すことができ、ウィルスをすべて消せばステージクリア。1～20のステージと、3段階のレベルを選択可能。2人用の対戦モードがある。

←対戦モードは対人戦のみ。いろいろなハンデもつけられる

←レベル20をクリアすると、さらに上のレベル21が登場する

←落ちモノの代名詞のひとつにもなった、任天堂のパズル代表作

みんなのソフトシリーズ 上海

販売本数	10千本	プレイ人数	1人	対応周辺機器
●サクセス/'03.10.31発売/3,480円(別)				なし

麻雀役に揃えて消すオリジナル版も搭載

積み上げられた麻雀牌から、同じ絵柄の牌を2個ずつ選択して消していき、ステージ上の牌を全部消せばステージクリアとなる定番パズル。全55面の上海の他に、時間を競う「タイムアタックモード」も用意された。オリジナルモードとなる「スコアアタックモード」では、消した牌をトイツやシュンツと組み合わせていき、麻雀の役にあわせて牌を揃えられれば高得点をゲットできる。

←タイムアタックモードでは、複雑な配列のステージが目白押し

←スコアアタックモードは、特定の組み合わせで牌を取ると高得点

←取れるのは、両端にある牌だけ。下敷きになったものは取れない

みんなのソフトシリーズ ZOOO

販売本数	4千本	プレイ人数	1人	対応周辺機器
●サクセス/'03.10.31発売/3,480円(別)				なし

動物を入れ替えて、捕獲していこう

画面上に動物が配置されており、縦か横に隣接した動物ならそれを選べば入れ替えることが可能。同じ動物が縦か横に3匹並んだ場合は捕獲となり消える。決められた動物を指定の数だけ捕まえればレベルクリアだ。制限時間内にクリアできなかった場合はゲームオーバー。ノーマルのほか、スコアアタックやタイムアタック、8つの課題を時間内にクリアしていくクエストなどがある。

←100匹捕まえるごとにレベルが上がるとことんモード

←クエストモードでは、指定された条件に従って課題を解く

←考えるよりも、すばやい操作が要求されるアクションパズルだ

みんなのソフトシリーズ テトリス アドバンス

販売本数	74千本	プレイ人数	1~4人 1	対応周辺機器
●サクセス/'03.11.28発売/3,480円(別)				・通信ケーブル

定番パズルをみんなで楽しもう

お手ごろ価格で定番の落ち物パズル『テトリス』が楽しめるソフト。プレイヤーのレベルに合わせてさまざまな機能をカスタマイズでき、初心者向けのオーソドックスなつくりのものから、難易度の高いプレイまで楽しめるつくり。「エンドレスモード」「タイムアタック」「チャレンジ」の3つのモードを収録し、プレイの幅が広がっている。1カートリッジで4人が遊べる対戦モードも搭載。

←あらかじめ決められた条件にチャレンジしていくミッションモード

←対戦モードも2種類ある。これは「VSアレンジ」モード

←ブロックをキープしておける「ホールド」などの機能を搭載

テトリスワールド

販売本数	55千本	プレイ人数	1~4人 1	対応周辺機器
●サクセス/'02.4.26発売/3,980円(別)				・通信ケーブル

テクニックでテトリスを楽しむ

上から落ちてくる4種類のブロックを組み合わせ、隙間なく埋めることで消していくノーマルのテトリスのほか、消え残ったブロックが落下することで連鎖を起こす「カスケード」や、邪魔ブロックを消していく「スティッキー」など、6種類のルールのテトリスが楽しめる。「Tスピン」や「クリティカルマッセ」も使用でき高得点を狙える仕組みに。通信ケーブルで4人まで対戦可能。

←シンプルなままの、本来のルールでのテトリスももちろん遊べる

←高い位置でラインを消すほど高得点となる「ホットライン」

←高得点につながる、様々なテクニックやコンボを新たに設定

ドクターマリオ&パネルでポン

販売本数	73千本	プレイ人数	1〜2人 1	対応周辺機器
●任天堂/'05.9.13発売/2,000円(込)				・通信ケーブル

2タイプのアクションパズルを復刻

ウイルスと同じ色のカプセルをつなぎ合わせて、ビンの中のウイルスを退治していく『Dr.MARIO』と、カーソル内のパネルの左右を入れ換え、色をそろえて消していく『パネルでポン』のカップリングで、2本のパズルゲームを1本にまとめてGBAで復刻した。通信ケーブルを使って、友達のGBAに電源を切るまでプレイできる「お試し版」を転送することも可能になっている。

←オリジナルとフラッシュ、2つのモードで楽しめる『Dr.マリオ』

←背景の壁紙もいろいろ設定できるようになった『パネルでポン』

←どちらのゲームも人・CPU相手の対戦モードを搭載している

通勤ヒトフデ

販売本数	ー	プレイ人数	1人	対応周辺機器
●任天堂/'05.10.13発売予定/2,000円(込)				なし

カーソルの移動でパネルを消す

カーソルを一筆書きの要領で移動させ、ピースの色をそろえて消していくパズルゲームのGBA版。ピースはカーソルが通過すると反転し、白の場合は黒、黒だった場合は白に変化する。そして、横一列を同じ色にそろえることで消えるのだ。カーソルの動きで、画面内のすべてのパネルを消すことができればステージクリアとなり、次の問題に挑戦することができる。「エディット機能」もあり。

←『ヒトフデ』初心者向けにトレーニングモードも搭載

←1日1問、通勤時間中にチャレンジできる全365問を収録

←DS版と異なり、パネルの色もカラフルに変えられる

コロコロパズル ハッピィパネッチュ!

販売本数	51千本	プレイ人数	1〜2人	対応周辺機器
●任天堂/'02.3.8発売/4,800円(別)				なし

センサーで本体を傾けパネッチュを消す

傾きを検知する動きセンサーを搭載したパズル。本体を傾けるとパネッチュが移動し、同色のものを3体以上くっつければ消えていく仕組み。連鎖消しをするとボムが出現、Bボタンでボムを爆破して相手におジャマを送ったり、攻撃したり、得点UPできる。

お茶犬くるりん〜ほんわかパズルで「ほっ」としよ?〜

販売本数	48千本	プレイ人数	1〜2人	対応周辺機器
●MTO/'04.10.28発売/4,179円(込)				・通信ケーブル

お茶犬を物語とパズルで楽しむ

好きなキャラを選んでスタートする物語は全11話。海、山、町を舞台に横スクロールアクションで物語は展開していく。ここで集められるアイテムは全部で60種類。集めたアイテムは部屋にコレクションできる。物語の途中では出題つきのパズルゲームも。

パズル

ことばのパズル もじぴったんアドバンス

販売本数	45千本	プレイ人数	1人	対応周辺機器
●ナムコ/'03.1.10発売/4,800円(別)				なし

ことばを作って作って遊ぶのだ

業務用からの移植。画面に表示されたマス目に、用意された文字を入れて単語を作りクリア条件を満たしていく。ゲーム中に使用可能な単語は7万5千以上で、ことばのジャンルも多様。「あーけーど」モード以外に、ひたすら問題をクリアするモードも。

わがまま☆フェアリー ミルモでポン! ～対戦まほうだま～

販売本数	43千本	プレイ人数	1～2人	対応周辺機器
●コナミ/'03.9.11発売/4,980円(別)				・通信ケーブル

アイテムを使ってまほうだまを落とす

漫画やTVアニメが原作のパズル作品。まほうだまで勝負しながらストーリーを進めるモードや、好きなキャラで他のキャラと対戦する対戦モードなど3モードが用意されている。たまが落ちているときにアイテムを使うと強力な攻撃ができるぞ。

はめパネ 東京ミュウミュウ

販売本数	12千本	プレイ人数	1～4人	対応周辺機器
●タカラ/'02.7.11発売/4,800円(別)				・通信ケーブル

ピースを組んでグラフィック作成

絵柄がスクロールしているピースを組み合わせて、全70枚のグラフィックを完成していく。完成したグラフィックは、いつでも観賞が可能。プレイヤーの行動でストーリーが変化し、パズルの絵柄も変わるストーリーモードや対戦が楽しめるのだ。

ののののパズルちゃいリアン

販売本数	11千本	プレイ人数	1～2人 1	対応周辺機器
●任天堂/'05.6.16発売/3,800円(込)				・通信ケーブル ・ワイヤレスアダプタ

4枚のパネルを回して遊ぶのだ

4枚のパネルを回転させ「くるくる」操作で遊ぶパズルゲーム。食材を穴に落とし料理を作る「くるくるレンジ」、ウォーカが落ちないよう道パネルを動かす「クルクルウォーク」、同じ数字をつなげ6にして消す「くるパチ6」モードがある。

機動劇団はろ一座 ハロのぷよぷよ

販売本数	9千本	プレイ人数	1～2人	対応周辺機器
●バンダイ/'05.7.21発売/5,040円(込)				・通信ケーブル

落ちゲーでガンダムボイスを聞く

『機動戦士ガンダム』のキャラクタと、パズルの『ぷよぷよ』が融合。「ぷよ」の代わりに「ハロ」が降り、勝負の合間には『ガンダム』キャラクタたちが、本家『ぷよぷよ』さながらの漫才を繰り広げる。ゲームのプレイで、劇中の有名ボイスが増える。

上海アドバンス

販売本数	8千本	プレイ人数	1～4人 1	対応周辺機器
●サンソフト/'01.12.14発売/4,800円(別)				・通信ケーブル

制限時間にマージャンパイを消す

積み上げられたマージャン牌を制限時間内に2つずつ消していく。全20ステージをつぎつぎにクリアしていく「クラシック上海」や、自分の山の中から黄金の牌を探す2人対戦の「ゴールドラッシュ」、最大4人まで通信対戦可能な「通信上海」など楽しめる。

パズル

SIMPLE 2960 ともだちシリーズVol.3 THE いつでもパズル～まっすぐ揃えてストローズ～

販売本数	8千本	プレイ人数	1～4人 1	対応周辺機器
●D3パブリッシャー/'03.12.18発売/2,960円(別)				・通信ケーブル

星をまっすぐにして消していく

星をつないでいる線をまっすぐに並べて消していくシンプルなパズルゲーム。物語仕立てのメインモード、ハイスコアの記録に挑戦するチャレンジモードなどが用意されている。通信ケーブルを使用して、1カートリッジでの対戦プレイも可能だ。

スーパーパズルボブルアドバンス

販売本数	7千本	プレイ人数	1～2人	対応周辺機器
●タイトー/'01.12.21発売/4,800円(別)				・通信ケーブル

可愛いキャラとパズルをしよう

プレイステーション2で発売された同名タイトルの移植作。好きなキャラクターを選んで対戦するモードや今までの作品のステージで遊べるモードなどが収録されている。新仕様として「変形枠」「移動壁」などが用意され、遊びの幅が広がった。

コラムスクラウン

販売本数	4千本	プレイ人数	1～2人 1	対応周辺機器
●セガ/'01.12.13発売/5,800円(別)				・通信ケーブル

説明はいらない！コラムスで遊ぶ

業務用をはじめ多くの機種でリリースされた。落ちてくる宝石を同じ色どうし、縦横斜めに3つ以上揃え消していく。業務用と同じルールの「ひたすらモード」、積んだ宝石の中からターゲットの宝石を消す「フラッシュコラムス」などが遊べる。

シナモロール ここにいるよ

販売本数	4千本	プレイ人数	1～2人	対応周辺機器
●イマジニア/'03.12.5発売/4,800円(別)				・通信ケーブル

パズルを解いてシナモンに会おう

サンリオのキャラクター「シナモン」とその仲間たちが登場する、かわいいイラストやアニメーションがいっぱいのパズルゲーム。分割されたパネルを動かして、タテやヨコにスライドするイラストやアニメーション画像を元の形に戻してあげよう。

ぐるロジチャンプ

販売本数	3千本	プレイ人数	1～4人 1	対応周辺機器
●コンパイル/'01.11.29発売/4,980円(別)				・通信ケーブル

ブロックを撃って吸って絵を完成

フィールドを回転させ、ブロックをフィールド上に撃つ、吸いこむなどして、指定の絵柄を完成させるが使えるブロックには制限あり。300面以上を収録。1カートリッジで4人対戦できる「バトルモード」の対戦面は、その都度自動作成される。

ハテナサテナ

販売本数	3千本	プレイ人数	1人	対応周辺機器
●ハドソン/'01.10.4発売/5,200円(別)				なし

イラストロジックで宇宙人と会話

秘密組織の一員となって、タテ・ヨコの数字を組み合わせてイラストを浮き上がらせるイラストロジックを解くことで、宇宙人とコミュニケーションをとっていくゲーム。条件をクリアすると遊べる、スペシャルモードも用意されている。エディット機能も搭載。

真・女神転生 デビルチルドレン パズルdeコール!

販売本数	2千本	プレイ人数	1〜2人	対応周辺機器
●アトラス/'03.7.25発売/4,800円(別)				・通信ケーブル

パズルを解いて出口を目指せ

『真・女神転生』のデビルチルドレンのパートナーのランドやゲイルになって、パズルを解いて進路を作り、出口を目指して突き進む。ストーリーモード、パズルモード、対戦用のレースモードのほか、交換が楽しめるデビダスモードといったモードを搭載。

スペースヘキサイト メーテル・レジェンドEX

販売本数	2千本	プレイ人数	1〜2人 1	対応周辺機器
●ジョルダン/'01.4.27発売/5,300円(別)				・通信ケーブル

メーテルとエメラルダスに会おう

盤上に決められた数の駒を置き、得点を競うパズル「ヘキサイト」をベースに、松本零士キャラのストーリーを加えた。オリジナルビデオで発売された「メーテルレジェンド」の続編という設定で、メーテルとエメラルダスの幼少時の物語が楽しめる。

デンキブロックス!

販売本数	1千本	プレイ人数	1〜4人	対応周辺機器
●グローバル・A・エンタテインメント/'02.4.11発売/4,800円(別)				なし

ガムを繋げてステージをクリア!

色とりどりのガムを繋げてステージをクリアしていく、シンプルなルールのパズルゲーム。7人のキャラクターを倒していくトーナメントや、最短手順でクリアを狙うパーフェクト、2色の色に分かれて対戦するバトルモードなど、モードは全部で6種類。

ドンちゃんパズル 花火でドーン! アドバンス

販売本数	1千本	プレイ人数	1〜2人	対応周辺機器
●アルゼ/'04.7.29発売/5,040円(込)				・通信ケーブル

ブロックを落として花火を上げる

パチスロキャラクター「ドンちゃん」が花火を打ち上げる対戦もの。回転する3つのリールを止めブロックを落下。火種と同じ色の花火玉が隣り合うと花火が上がる。対戦花火やミニゲームのできる「花火大会モード」など、3つのモードを収録している。

パズにん 〜うみにんのパズルでにむ〜

販売本数	1千本	プレイ人数	1〜2人	対応周辺機器
●メトロ・スリーディジャパン/'03.11.21発売/4,800円(別)				・通信ケーブル

謎の生物うみにんを操作しよう

海から生まれた謎の生物「うみにん」が主人公のアクションパズルゲーム。上下に跳ねかえる「うみにん」をうまく操作し、制限時間内に画面上の宝石をすべて壊せばステージクリアとなる。ゲーム中には手強いボスとの戦いも待っているのだ。

みんなのソフトシリーズ ひょっこりひょうたん島 〜ドン・ガバチョ大活躍の巻〜

販売本数	1千本	プレイ人数	1人	対応周辺機器
●MTO/'03.11.21発売/3,980円(別)				なし

パズルでひょうたん島を探検する

テレビ人形劇の古典的な名作をゲーム化。謎の海賊たちからお宝を守るため、ひょうたん島大統領「ドン・ガバチョ」が活躍するアクションパズルだ。パズルの結果によってストーリーも変化する。おなじみのキャラが登場するミニゲームもあり。

エッグマニア つかんで!まわして!どっすんぱず～る!!

販売本数	千本未満	プレイ人数	1～2人	対応周辺機器
●ケムコ/'02.9.27発売/4,800円(別)				・通信ケーブル

パネルを埋めて気球をつかもう

タマゴのような形のキャラたちが活躍する、対戦型の落ちモノパズル。空から落ちてくるパネルを隙間なく埋め土台を高くしていき、相手より速く空中にある気球につかまれば勝利となる。爆弾などのアイテムを使って、相手のジャマをすることもできる。

黒ひげのくるっとジントリ

販売本数	千本未満	プレイ人数	1～4人 1	対応周辺機器
●トミー/'02.4.19発売/4,800円(別)				・通信ケーブル

コマを回転させジンを集めよう

コマを回転させ同色のコマで三角形を作り、ジンを集める。プレイ中にはライバルの赤ひげが邪魔をしてくることもあるぞ。初級から上級、特級など20種類のステージをプレイすることが可能。また、ルールを覚える「練習モード」も用意されている。

ズーキューブ

販売本数	千本未満	プレイ人数	1～2人	対応周辺機器
●アクレイムジャパン/'02.9.12発売/4,800円(別)				・通信ケーブル

キューブにカプセルをつけて救出

異なる形のカプセルに閉じ込められた動物たちを、ズーキューブと呼ばれるマシンで回収していく。同じ形のカプセルをキューブにくっつけることで、動物を救い出すことができるのだ。ステージをクリアするごとに、新たなステージが増えていく。

ツインパズル「①きせかえわんこEX ②レインボーマジック2」

販売本数	千本未満	プレイ人数	1～2人	対応周辺機器
●カルチャーブレーン/'04.12.17発売/ 3,549円(込)				・通信ケーブル

パズルと仔犬の2つを楽しめる

2種類のパズルゲームを収録した作品。パズルで高得点を取ってカワイイ洋服をゲットし、仔犬とのペアルックが楽しめる『きせかえわんこEX』と、くるっと回して消していく、お手軽にパズルができる『レインボーマジック2』が収録されている。

バルダーダッシュEX

販売本数	千本未満	プレイ人数	1～4人	対応周辺機器
●ケムコ/'02.12.6発売/4,800円(別)				・通信ケーブル

ジュエルを集めて出口に向かえ

ミラージュエルを集めるため洞窟を掘り進む。岩を使い敵を倒し、アイテムを使ってクリア時間の短縮が可能。また、フィールドを回転することで新たな攻略テクニックが発揮される。EXモードのほかオリジナル版のクラシックモードのプレイ可能。

ワンコでくるりん! ワンクル

販売本数	千本未満	プレイ人数	1～2人	対応周辺機器
●MTO/'04.6.25発売/5,040円(込)				・通信ケーブル

ワンコを回してつなげて犬小屋へ

ワンコを回して、つなげて、犬小屋へ入れる。ワンコと犬小屋をブロックにしたパズルだ。連鎖消しはもちろん、小屋アップ・ほねチャンスなど犬にちなんだ要素もいっぱいだ。物語にそってプレイする「ストーリーワンクル」モードなどがある。

スポーツ

Sports Game

売り上げ本数BEST10

1 パワプロクンポケット6
260千本

2 パワプロクンポケット4
256千本

3 パワプロクンポケット3
252千本

4 パワプロクンポケット5
220千本

5 テニスの王子様 ジーニアス・ボーイズ・アカデミー
217千本

6 パワプロクンポケット7
212千本

7 テニスの王子様 2003 クールブルー[パッションレッド]
175千本

8 パワプロクンポケット1・2
126千本

9 テニスの王子様 2004 Glorious Gold[Stylish Silver]
104千本

10 ワンピース ゴーイング ベースボール
101千本

ディズニースポーツ：アメリカンフットボール（アメリカンフットボール）

販売本数	4千本	プレイ人数	1人	対応周辺機器
●コナミ/'02.7.25発売/5,800円(別)				なし

ミッキーたちがフットボールで対戦

ディズニーのキャラが選手として登場する、アメリカンフットボールゲーム。試合は1チーム5人制のルールでプレイする。好きなチームを選んで、6つのステージをプレイしながら仲間を集めていくチャレンジカップ。ほかにも、好きなステージとチームを選んで対戦する、エキシビションモードなどが楽しめる。試合中ではマジックやトラップを使って、相手チームを邪魔することもできるぞ。

←フォーメーションなどの戦術もあらかじめ決めておくことができる

写真はGC版

←本格的なフットボールを、気軽に携帯機で楽しめる

←ディズニーキャラがそれぞれ代表となってチームを率いる

写真はGC版

マリオゴルフGBAツアー（ゴルフ）

販売本数	91千本	プレイ人数	1〜4人	対応周辺機器
●任天堂/'04.4.22発売/4,800円(込)				・通信ケーブル ・GBAケーブル ・ワイヤレスアダプタ

育成キャラをGC版でも使える！

ゲームキューブ版『マリオゴルフ ファミリーツアー』のGBA版。プレイヤーは各クラブのクラブチャンピオンたちと戦いながら、自分のキャラのパラメータを強化していく。GC版とデータをリンクさせると、育成したキャラをGC版でも使用可能になる。ほかに変則ルールでプレイできるクイックゲームや、対戦専用のマルチプレイモードが用意されている。ワイヤレスアダプタを同梱。

←コースのギミックも、いかにもマリオらしいものばかり

←ゲームでは最大のライバルとして登場するマリオファミリー

←ストーリーモードのほか、気軽に1プレイを楽しめるモードも

JGTO公認ゴルフマスター〜JAPAN GOLF TOUR GAME〜（ゴルフ）

販売本数	12千本	プレイ人数	1〜4人	対応周辺機器
●コナミ/'01.3.21発売/5,800円(別)				・通信ケーブル

世界のトッププレイヤーたちに挑め

日本ゴルフツアー機構とジャパンゴルフ選手会公認によるゴルフゲーム。日本のトップツアープレイヤー12人が実名で登場する。ストーリーに沿って実名選手と対戦していくVS.モード、各コースごとに賞金王を目指して勝ち抜くトーナメントモード、4人対戦ができるストロークモードなど、全部で4つのモードがプレイできるのだ。選べるコースも6種類と、バリエーション豊富だ。

←グリーンに乗ると上空からの視点に切り替わる

←バーディ以上を記録を出せば、リプレイできるようになる

←12名のプロゴルファーたちも実名で登場する

JGTO公認ゴルフマスターモバイル ～JAPAN GOLF TOUR GAME～(ゴルフ)

販売本数	1千本	プレイ人数	1～4人	対応周辺機器
●コナミ/'01.7.26発売/5,800円(別)				・通信ケーブル

全国のライバルたちと腕を競え

同名タイトルの、モバイルシステムGB対応版。ネットワークに接続することで全国のプレイヤーと腕を競うことができる。平均ストローク数をはじめとして、さまざまなデータのランキング登録が可能。ミニゲームも新規に追加されている。

DANDOH!! Xi(ゴルフ)

販売本数	7千本	プレイ人数	1～4人	対応周辺機器
●ゲームビレッジ/'02.11.14発売/5,800円(別)				・通信ケーブル

原作漫画を忠実にゲーム化！

同名の漫画を元にしたゴルフゲーム。プレイヤーは主人公の青葉弾道となって、トッププロを目指して戦っていく。原作を忠実に再現したストーリーモードのほか、ひたすら自己最高スコアに挑むストロークモードや、対戦モードなども楽しめる。

DAN DOH!! 飛ばせ! 勝利のスマイルショット!!(ゴルフ)

販売本数	2千本	プレイ人数	1～4人	対応周辺機器
●タカラ/'04.9.22発売/5,040円(込)				・通信ケーブル

ライバルたちと大会を勝ち抜こう

TVアニメ版をゲーム化。主人公の青葉弾道となってプレイするストーリーモード、ジュニア選手権大会など原作に登場する大会に好きなキャラクターで参加する大会モードなど、全6種類のゲームモードを収録。通信ケーブルで友達との対戦も可能。

黒ひげのゴルフしようよ(ゴルフ)

販売本数	4千本	プレイ人数	1～2人	対応周辺機器
●トミー/'02.4.19発売/4,800円(別)				・通信ケーブル

黒ひげがゴルフに挑戦！

「黒ひげ危機一発」ゲームの主人公・黒ひげが、ゴルフゲームのプレイヤーになって登場。世界各国を回るワールドツアーモードや、ストーリーに沿ってさまざまなホールで試合をするアドベンチャーモードなどが楽しめる。全108のコースが収録されている。

ウイ・イレ(サッカー)

販売本数	64千本	プレイ人数	1～2人	対応周辺機器
●コナミ/'02.4.25発売/5,800円(別)				・通信ケーブル

あの『ウイイレ』がGBAになった

PS2で人気の高いサッカーシミュレーション『ウイニングイレブン』シリーズを、GBA用にアレンジ移植。1試合だけプレイするマッチモードや、年間を通して試合を行いながらチームを育成するマスターリーグなど、8つのモードで楽しむことができる。また、通信ケーブルを使うことで2人対戦や、2人協力プレイも楽しめる。試合中の実況担当はジョン・カビラが担当している。

←臨場感ある実況中継も、ゲームを盛り上げてくれるぞ

←世界各国の代表チームで対戦できるのもシリーズの魅力の1つ

←メンバー入れ替えのほか、フォーメーションも自分で決められる

スポーツ（ゴルフ／サッカー）

ディズニースポーツ:サッカー(サッカー)

販売本数	21千本	プレイ人数	1人	対応周辺機器
●コナミ/'02.7.18発売/5,800円(別)				・通信ケーブル

楽しいマジックを使ってゴールを狙え!

ミッキー、ドナルド、グーフィーなど、おなじみディズニーの人気キャラたちが選手となって活躍するサッカーゲーム。ゲーム中に手に入るマジックシューズというアイテムを使うと、さまざまな効果のあるマジックを使って相手を攻撃することができる。またゴール時の状況を再現するリプレイ機能も搭載しており、ゴールシーンをさまざまな視点から見ることができる。通信ケーブルを使っての4人プレイも可能。

←試合中には必殺シュートやドリブルを放つこともできる

←チームによって、パワーやスピードなどの能力が違うのだ

←集めたアイテムは友達と通信交換することもできるぞ

Jリーグポケット(サッカー)

販売本数	15千本	プレイ人数	1人	対応周辺機器
●コナミ/'01.3.21発売/5,800円(別)				なし

今日から君もクラブオーナー

クラブオーナー兼監督となり、運営資金を集めながらチームを育成してJ1リーグ優勝を目指す。監督としての名声や資金力が上がると、レベルの高い選手をスカウトできる。チームの名称や選手のデータは、すべて実際のものが使われているのだ。

Jリーグポケット2(サッカー)

販売本数	5千本	プレイ人数	1人	対応周辺機器
●コナミ/'02.2.28発売/5,800円(別)				なし

クラブ育成がさらに楽しくなった

監督兼クラブオーナーとなって選手を育成し、クラブ運営や試合の指揮をとっていくシリーズ第2弾。今回は試合中にコマンド入力することで、さまざまな作戦を使えるようになった。またJ1、J2合わせて28クラスクラブチームを選択できるようになった。

Jリーグ ウイニングイレブン アドバンス2002(サッカー)

販売本数	6千本	プレイ人数	1〜2人	対応周辺機器
●コナミ/'02.10.10発売/4,800円(別)				・通信ケーブル

J1とJ2の選手が総登場

PS2でヒットした『ウイニングイレブン』シリーズのGBA版。2002年度の公式データを採用。J1とJ2の全28チームでプレイできる。リーグ戦やマッチモード、カップ戦などの試合のほか、トレーニングモードで攻撃の練習をすることもできる。

ホイッスル!〜第37回東京都中学校総合体育サッカー大会〜(サッカー)

販売本数	10千本	プレイ人数	1人	対応周辺機器
●コナミ/'03.2.27発売/4,800円(別)				なし

信頼がチームを強くする!

同漫画のTVアニメ「ホイッスル!」をゲーム化。都大会に出場し、優勝を目指す。アドベンチャーパートで練習しながら選手を育成し、試合パートではコマンドにより選手の行動を決定していく。練習で培われた信頼関係がチームワークに影響する。

実況ワールドサッカーポケット(サッカー)

販売本数	10千本	プレイ人数	1〜2人	対応周辺機器
●コナミ/'01.12.13発売/5,800円(別)				・通信ケーブル

リアルな実況で臨場感満点

試合中の実況が音声で流れる、実況システムが特徴的なサッカーゲーム。世界10地域のなかから1ヵ所を選び、地区予選から勝ち進んでいき世界一を目指すインターナショナルモードをプレイできる。日本代表と欧州の選手は実名が採用されている。

実況ワールドサッカーポケット2(サッカー)

販売本数	3千本	プレイ人数	1〜2人	対応周辺機器
●コナミ/'02.11.28発売/4,800円(別)				・通信ケーブル

実況シリーズがパワーアップ

日本代表選手がすべて実名で登場。試合に勝ってオリジナルチームに各国の選手をトレードするスーパースターモードや、58ヵ国の中から1チームを選んで決勝トーナメントを目指すインターナショナルカップなど、4つのモードを収録している。

フォーメーションサッカー2002(サッカー)

販売本数	5千本	プレイ人数	1〜4人	対応周辺機器
●スパイク/'02.5.2発売/5,800円(別)				・通信ケーブル

データベースの充実がうれしい

コンピュータが操るチームを倒してオリジナルチームを作るマイチームモードをはじめ、選手のデータベースやサッカークイズなど、サッカーの試合以外のモードも充実。試合の画面スクロールは左右ではなく、上下方向に動くタイプを採用している。

ワールドアドバンスサッカー〜勝利への道〜(サッカー)

販売本数	2千本	プレイ人数	1〜2人	対応周辺機器
●ハンズオン・エンタテインメント/'01.12.7発売/5,200円(別)				・通信ケーブル

世界中の選手を育成しよう

世界64ヵ国、1600人以上の選手が登場。個々の選手を操作して試合を行う選手モードと、監督として選手に指示を与える監督モードの2つのモードが楽しめる。各選手には能力値があり、試合で得たポイントを振り分けることによる育成もできる。

トータルサッカーアドバンス(サッカー)

販売本数	1千本	プレイ人数	1〜2人	対応周辺機器
●ubiソフト/'02.5.31発売/4,800円(別)				・通信ケーブル

登場選手はなんと2000人!

世界38ヵ国の代表チームのうち、2000名の選手が実名で登場。ハーフタイムの長さやグラウンドコンディションなど、試合の状況をさまざまに変更してプレイできるのが特徴だ。各リーグをエディットして、オリジナルのチームも作れる。

ディズニースポーツ:スノーボーディング(スキー・スノーボード)

販売本数	1千本	プレイ人数	1人	対応周辺機器
●コナミ/'03.1.16発売/5,800円(別)				なし

ディズニーキャラがスノボに挑戦

ディズニーアニメのキャラを使い、さまざまなステージをスノーボードで走破していく。トリックや特殊なマジックを使うことで高得点が狙えるぞ。GC版やGBA版の『ディズニースポーツ』シリーズと通信すると、アイテムや記録の交換が可能。

ESPN winter X Games Snowboarding 2002(スキー・スノーボード)

販売本数	千本未満	プレイ人数	1人	対応周辺機器
●コナミ/'01.12.20発売/5,800円(別)				・通信ケーブル

さまざまなトリックを決めまくれ

プレイヤーキャラとして、実在する13名のプロライダーが登場。ゲームは3種類収録されている競技の中から、好きな種目を選んでプレイすることができる。プレイ中に披露できるトリックは、30種類以上のバリエーションが用意されているのだ。

スーパーブラックバス アドバンス(釣り)

販売本数	1千本	プレイ人数	1~4人	対応周辺機器
●スターフィッシュ/'01.8.10発売/4,800円(別)				・通信ケーブル

巨大バスを釣り上げろ!

『スーパーブラックバス』シリーズのGBA版。28種類のルアー、11種類の魚が登場。パワーメーターの動きに合わせて、タイミングよくバスを釣り上げよう。ゲームモードは、トーナメントモード、クイックフィッシュモード、プラクティスモードの3種類。

バトル×バトル ~巨大魚伝説~(釣り)

販売本数	1千本	プレイ人数	1人	対応周辺機器
●スターフィッシュ/'03.9.12発売/4,800円(別)				・通信ケーブル

幻の巨大魚と出会えるか?

1対1でターゲットを奪い合うフィッシングゲーム。ボタン入力で技を出し、変化に富んだ全7ワールドを冒険していく。ステージごとに異なるルールが特徴。ターゲットにはアリゲーター・ガー、ペーシュカショーロなどの大物ばかりが登場するぞ。

スキャンハンター ~千年怪魚を追え!~(釣り)

販売本数	1千本	プレイ人数	1人	対応周辺機器
●パシフィック・センチュリー・サイバーワークス・ジャパン/'02.11.15発売/4,800円(別)				なし

未知の水中生物を探し出せ

バディと呼ばれるマシンを使い、「スキャンフィッシュトーナメントG1」に参加。100種類以上出現する水中生物のDNAをスキャンしていく。トーナメントを勝ち抜くことでバディは強化されていき、レアな魚をスキャンすることが可能になるのだ。

エキサイティングバス(釣り)

販売本数	千本未満	プレイ人数	1~2人	対応周辺機器
●コナミ/'01.12.20発売/5,800円(別)				・通信ケーブル

GBAでルアーフィッシングを満喫

ルアーフィッシングを手軽に楽しめるソフト。使用できるルアーは全15種類。ターゲットもブルーギルやラージマウスバスなど、手ごたえ十分なものばかりとなっているのだ。トーナメントモードをはじめ、4つのゲームモードが用意されている。

バス釣りしようぜ! ~トーナメントは戦略だ!~(釣り)

販売本数	千本未満	プレイ人数	1人	対応周辺機器
●コナミ/'02.12.5発売/4,800円(別)				なし

大物狙いはポイント探しが重要

釣りの経験のない男の子が憧れの女の子のキスが賞品という噂を聞きつけ、バス釣りトーナメントに挑戦することになる。トーナメントには初級、中級、上級の3つのレベルがあり、制限時間内にポイントを探しながらバスを釣り上げていくのだ。

テニスの王子様 ジーニアス・ボーイズ・アカデミー（テニス）

販売本数	217千本	プレイ人数	1～4人	対応周辺機器
●コナミ/'02.4.25発売/4,800円(別)				・通信ケーブル

リョーマとさまざまな大会を勝ち抜こう

漫画やアニメで人気を博した同名の作品をGBAでゲーム化。原作で主人公が所属している青春学園のレギュラー陣を使用して、ライバルチームとの試合を勝ち抜いていく。試合中に条件を満たすと、原作でおなじみの必殺技、「ツイストサーブ」や「ダンク・スマッシュ」、「ツバメ返し」を出すことができる。通信ケーブルを使うことで、最大4人までのダブルス対戦も可能となっている。

←必殺技を打つときにはボイスとともに演出が入る

←選手を直接操作する、本格的なテニスゲームだ

←2人対戦はもちろん、ダブルスなら最大4人同時でプレイできる

テニスの王子様 2003 クールブルー／パッションレッド（テニス）

販売本数	175千本 [クールブルー] 81千本 [パッションレッド] 94千本	プレイ人数	1～4人	対応周辺機器
●コナミ/'03.2.20発売/各4,800円(別)				・通信ケーブル

通信プレイで隠しキャラも出現!?

同名漫画が原作。原作の青学メンバーのほかに、『クールブルー』版は「不動峰」と「聖ルドルフ」が、『パッションレッド』版では「山吹」「氷帝」のメンバーが、それぞれ使用できる。各キャラにはアニメと同じボイスがついていたり、必殺技にカットインが入ったりと、ファンには嬉しい演出が満載されているぞ。『クールブルー』と『パッションレッド』での通信対戦することも可能。

←ゲームを進めたり、通信対戦することでキャラが増えていく

←「Cゲージ」による必殺技発動などのシステムは前作通り

←『クールブルー』では隠しキャラとして、竜崎桜乃も操作できる

テニスの王子様 2004 Glorious Gold／Stylish Silver（テニス）

販売本数	104千本 [Glorious Gold] 55千本 [Stylish Silver] 49千本	プレイ人数	1～4人	対応周辺機器
●コナミ/'04.3.18発売/各4,980円(別)				・通信ケーブル

人気シリーズがさらにボリュームアップ

同名のテニス漫画をゲーム化。『GloriousGold』では青春学園、立海大、山吹中、聖ルドルフのメンバーが使える。また『StylishSilver』では、青春学園、氷帝、不動峰、六角と、2つのソフトでそれぞれ違うチームのメンバーを使えるようになっている。試合中に原作で登場する必殺技を使うと、カットインの演出が入る。通信ケーブルを使った、最大4人までのダブルス対戦プレイも可能。

←それぞれのキャラごとに、派手な必殺技が用意されている

←使用キャラのプロフィールを確認できるモードも搭載

←ゲージを溜めることで、必殺技を使ったりキャラを「覚醒」

マリオテニスアドバンス
（テニス）

販売本数	49千本	プレイ人数	1～4人

●任天堂/'05.9.13発売/3,800円(込)

対応周辺機器
・通信ケーブル
・ワイヤレスアダプタ

簡単操作で派手なプレイが楽しめる

RPG風のモードも盛り込んだ、GC版『マリオテニスGC』のGBA版。ストーリーモードでは男子テニスプレイヤーのノーティか、女子テニスプレイヤーのタビーのどちらかを選択。トレーニングや試合で主人公を成長させていき、アカデミーのトッププレイヤーを目指す。GC版から継承された「イリュージョンレシーブ」などのスペシャルショットもあり、簡単操作ながら白熱した試合を楽しめる。

←アカデミーの頂点をめざし、し烈な勝負が繰り広げられる

←コーチと一緒に、テニスの基本から学ぶこともできる

←レベルを上げることで自分好みのスタイルに選手を育てられる

ファミリーテニス アドバンス
（テニス）

販売本数	15千本	プレイ人数	1～4人 1

●ナムコ/'02.6.14発売/4,800円(別)

対応周辺機器
・通信ケーブル

4人同時対戦で盛り上がれ

'87年に発売されたファミコン版を、大幅にリメイク。優勝を目指して戦い抜く「トーナメント」や、テニスの技術を磨く「チャレンジ」、好みのシチュエーションで練習できる「トレーニング」の、3モードを搭載。4人同時参加してのダブルス対戦も可能だ。『鉄拳』の「平八」や、イメージガール「吉乃ひとみ」などの隠しキャラも豊富。特にチャレンジではあっと驚く課題がてんこ盛り。

←16人の選手のほか、隠しキャラも多数登場する

←チャレンジでは「時間内にクルマを壊す」などの課題をこなす

←各地で優勝を目指して勝負するトーナメントモード

WTAツアーテニスポケット
（テニス）

販売本数	4千本	プレイ人数	1～4人

●コナミ/'02.2.14発売/5,800円(別)

対応周辺機器
・通信ケーブル

女子プロたちの華麗なる戦い

WTAの女子テニスプレイヤーたち20名が実名で登場。シングルスはもちろん、ダブルスもプレイ可能。ゲームモードはツアー、エキジビション、通信対戦の3つが用意されている。試合中はコマンド入力による必殺技も使うことができるぞ。

爆熱ドッジボールファイターズ
（ドッジボール）

販売本数	40千本	プレイ人数	1～2人

●アトラス/'01.3.21発売/4,980円(別)

対応周辺機器
・通信ケーブル

復活なしのサバイバルバトル！

対戦チームの内野選手の体力がなくなるまでボールをぶつけ合う、サバイバルルールのドッジボール。通常のシュートに加え、選手によってさまざまな効果を発揮する必殺シュートを、50種類以上使うことができる。通信ケーブルを使っての2人対戦も可能。

スポーツ（テニス/ドッジ）

がんばれ!ドッジファイターズ(ドッジボール)

販売本数 2千本 プレイ人数 1~4人 1
●バンダイ/'05.1.27発売/5,040円(込)
対応周辺機器 ・通信ケーブル ・ワイヤレスアダプタ

フォーメーションを使いこなせ

コミックスからのゲーム化。試合のルールは日本ドッジボール協会の正式ルールに沿ったものになっている。もちろん原作のファイターズや、ライバルたちとも勝負できる。試合中は5つのフォーメーションを切りかえながら戦っていくことになる。

ディズニースポーツ:バスケットボール(バスケットボール)

販売本数 2千本 プレイ人数 1~4人
●コナミ/'02.12.19発売/5,800円(別)
対応周辺機器 ・通信ケーブル ・GBAケーブル

マジックシュートで華麗にゴール

8人のディズニーキャラから2名を選んでチームを結成し、2on2で対戦するバスケット。試合のルールはゲームオリジナルのもの。条件を満たすとマジックシュートが使用でき、これを決めれば大量得点が可能で、派手な試合展開が楽しめる。

ファイヤープロレスリングA(プロレス)

販売本数 48千本 プレイ人数 1~4人
●スパイク/'01.3.21発売/5,800円(別)
対応周辺機器 ・通信ケーブル

『ファイプロ』シリーズが手軽に遊べる

実在のレスラーや団体をモチーフに、全16団体、200名ものレスラーが登場する。制作時のプロレス界の状況をふまえ、4団体38名が過去のシリーズから追加されている。ルールや試合条件を自由に細かく変更可能。また「ストロング」や「ルチャ」など、7種類の試合スタイルを選んで、そのスタイルに沿ったプレイ内容を観客が評価する「オーディエンスマッチ」というモードが追加された。

←オーソドックスな試合のほか、バトルロイヤルなどのモードも搭載

←必殺技には、自分で名前を付けることもできるのだ

←試合ルールももちろん細かく設定することができる

ファイナルファイヤープロレスリング~夢の団体運営!~(プロレス)

販売本数 9千本 プレイ人数 1~2人
●スパイク/'02.7.19発売/5,980円(別)
対応周辺機器 ・通信ケーブル

自分だけのプロレス団体を運営しよう

多くの機種でリリースされている『ファイプロ』シリーズ。今作では新たに団体運営の「マネージメント・オブ・リング」モードを採用。プレイヤーはプロレス団体のオーナーとなり、団体のカラーに応じた人材の手配や道場の拡充、興行スケジュールの設定などを決定していく。他の団体との抗争や選手の離反など、プロレスファンにはおなじみのイベントもたくさん盛り込まれている。

←団体を成長させていく、経営シミュレーション的な楽しみ方も

←体格やコスチュームを選んでオリジナルレスラーを作ろう

←金網デスマッチや電流爆破デスマッチなど、ハードなルールも

新日本プロレスリング 闘魂烈伝アドバンス（プロレス）

販売本数	10千本	プレイ人数	1～2人	対応周辺機器
●トミー/'02.3.29発売/5,800円(別)				・通信ケーブル

新人選手となってプロレス界を蹂躙せよ

新日本プロレスやZERO-ONE、UFOに所属するレスラーが、50名以上実名で登場。GBA版のオリジナル要素として、プレイヤーが新人選手となって活躍するシナリオモードが追加された。また従来のシリーズ作と同様に、エディットレスラーの育成も楽しむことができる。通信ケーブルを使ってGBA本体をつなげれば、お互いのエディットレスラー同士を戦わせることもできる。

←打撃、投げ、関節技のコンビネーションで戦い抜こう

←約40名のレスラーたちが実写グラフィックで登場

←頭、上半身、下半身、靴のパーツを選んでレスラーを作成

闘魂ヒート（プロレス）

販売本数	3千本	プレイ人数	1～2人	対応周辺機器
●パシフィック・センチュリー・サイバーワークス・ジャパン/'02.12.20発売/5,800円(別)				・通信ケーブル

小学生プロレスラーが大活躍！

アントニオ猪木がプロデュース。覆面レスラーのヒートとして新日本のリングに上がる小学生、大羽火人。ストーリーモードでは学生と覆面レスラーの二重生活を送っていく。蝶野正洋や獣神ライガーなどが実名で登場。試合は選択肢を選んで戦うのだ。

激闘伝説ノア～ドリームマネージメント～（プロレス）

販売本数	2千本	プレイ人数	1～2人	対応周辺機器
●ゲームビレッジ/'03.3.20発売/5,800円(別)				・通信ケーブル

NOAHの運命を握るのは君だ！

プロレス団体『NOAH』を、代表兼選手として運営する経営シミュレーション。練習内容の指示やマッチメイクを決定し、ファンのニーズをリサーチし、練習方針や試合日程を決めていく。また試合では、選手に的確な指示を与えて勝利に導くことになる。

はじめの一歩 THE FIGHTING!（ボクシング）

販売本数	31千本	プレイ人数	1～2人	対応周辺機器
●ESP/'02.12.12発売/5,500円(別)				・通信ケーブル

ボクサーズロードを駆け上がれ！

TVアニメ化もされた、同名のコミックが原作。主人公、幕之内一歩となってフェザー級チャンピオンを目指すシングルモードや、ストーリーモードで倒した選手を使ってプレイできるトーナメントモード、2人対戦プレイのVSモードなど、全部で6つのゲームモードが楽しめる。プレイヤーキャラとして幕之内一歩のほか、宮田一郎など原作に登場した10人以上の選手を使うことができる。

←試合ではボクサーからの視点で操作するため、臨場感たっぷり

←お気に入りの選手を自分好みにカスタマイズできる

←原作に登場した、10人の選手たちを操作できる

あしたのジョー まっ赤に燃え上がれ!(ボクシング)

販売本数	2千本	プレイ人数	1～2人	対応周辺機器
●コナミ/'03.12.4発売/4,980円(別)				・通信ケーブル

あしたのために技をみがけ

ボクシング漫画の古典的名作、「あしたのジョー」をゲーム化。プレイヤーは主人公の矢吹丈（ジョー）となって、トレーニングや試合を行いながら世界チャンピオンを目指す。ストーリーモードは原作に沿った展開。トレーニングでの練習方法や試合の内容によって、ジョーはさまざまなタイプのボクサーに成長する。試合では、育成したジョーを実際に操作するアクション形式になっている。

←パンチングボールで鍛えれば、スピードタイプのボクサーに

←原作の流れに沿って、数々の強豪たちと対決していく

←対戦モードでは、ジョーのコーチである丹下段平まで使える

パワプロクンポケット1・2(野球)

販売本数	126千本	プレイ人数	1～2人	対応周辺機器
●コナミ/'04.7.29発売/4,179円(込)				・通信ケーブル

GB時代の『パワポケ』をセットで遊ぼう

GBで出ていた『パワポケ』シリーズの1作目と2作目をカップリングしたソフト。過去の『パワポケ』シリーズで作成したすべてのエディット選手をパスワード入力することができる。作成した選手はGC版『実況パワフルプロ野球11』にパスワードを入力することで、エディット選手として登録することができる。また「ミニゲーム」モードと「アルバム」モードも追加されている。

←サクセスは『2』の戦争編も含めた3本入りシナリオだ

←ミニゲームもやや装いを変えて収録されている

←サクセスでは新たなイベントなどが追加されている

パワプロクンポケット3(野球)

販売本数	252千本	プレイ人数	1～2人	対応周辺機器
●コナミ/'01.3.21発売/5,800円(別)				・通信ケーブル

サクセスモードがさらに充実！

GB版の『パワポケ1』で極亜久高校を優勝に導いた主人公が不慮の事故にあい、サイボーグとなって復活。アルバイトで資金を稼ぎ、パーツを購入して自身のボディの野球に関する能力値を向上させていこう。今までのシリーズにあった「病気」のステータスの代わりに、「水もれ」などと調子が表示されるようになった。また、『パワポケ1・2』の選手をパスワードで使うこともできる。

←アレンジモードで自分だけの球団を作ることも可能

←サイボーグの主人公は、パーツを買うことで強化できる

←シリーズ恒例のミニゲームも多数収録されている

パワプロクンポケット4(野球)

販売本数	256千本	プレイ人数	1~2人	対応周辺機器
●コナミ/'02.3.20発売/5,800円(別)				・通信ケーブル

オリジナルチームを通信で交換できる

今作のサクセスは高校野球が舞台。アルバイトでお金を稼ぎ、それを旅費や宿泊費として使いながら練習で能力を上げていく。ゲーム進行は3部構成で、1章が部員集め、2章が初勝利、3章が甲子園優勝となっている。過去のシリーズで作成したエディットキャラを、パスワード登録することも可能。またアレンジモードで作成したチームを、通信ケーブルでやりとりすることもできる。

←アレンジ、オリジナル球団も交えた混在ペナントレースも

←サクセスモード「日の出高校編」。離島の高校が舞台だ

←サクセスでは前作に比べ、グラウンドが広くなるなどの変化が

パワプロクンポケット5(野球)

販売本数	220千本	プレイ人数	1~2人	対応周辺機器
●コナミ/'03.1.23発売/4,800円(別)				・通信ケーブル

ペナントモードが追加された5作目

今回のサクセスモードは、万年二軍選手のパワプロくんと体が入れ替わってしまったスター選手が、元の体を取り戻すため一流選手を目指して奮闘していくという内容。練習やキャンプで能力を伸ばし、試合で結果を出してコーチに実力を認めさせるのだ。また今作から、通常の「ペナントモード」に加えて「俺のペナント」モードが追加され、サクセスのエディットキャラを再度育成できる。

←「俺のペナント」モードではサクセスの選手を育て直せる

←二軍選手と心が入れ替わってしまった主人公が奮闘!

←野球の練習以外にもいろいろなイベントが用意されている

パワプロクンポケット6(野球)

販売本数	260千本	プレイ人数	1~2人	対応周辺機器
●コナミ/'03.12.4発売/4,980円(別)				・通信ケーブル

パワポケポイントをためてアイテム購入

今回のサクセスモードは社会人編。借金だらけの町工場を救うため、未来からやってきた主人公が野球で工場再建を目指す。野球シーンは操作法が『実況パワフルプロ野球』に近くなり、操作性がアップしている。また、サクセスで選手を育成すると一定のポイントがもらえるようになり、このポイントをためることによって各種ミニゲームやおまけサクセスが遊べるようになるのだ。

←ペナントモードでは「俺のペナント」モードも選ぶことができる

←恒例のおまけサクセス「しあわせ島編」。生きて島を脱出だ

←町工場で働く社会人編。普通の社会人では決してなかったりする

パワプロクンポケット7(野球)

販売本数	212千本	プレイ人数	1~2人	対応周辺機器
●コナミ/'04.12.2発売/5,229円(込)				・通信ケーブル

謎のヒーローチームの正体とは？

今回のサクセスは高校野球部が舞台。パワプロクンの目の前に突然現れた謎のヒーローたち。彼らに翻弄されながらも、甲子園優勝を目指していくのだ。また、球場のサイズが大きくなったり、ペナントモードで育成選手がライバルとして登場したりと、さまざまなパワーアップがなされている。恒例となった裏サクセスは、架空の大正時代を舞台にした冒険RPG風の内容になっている。

←「俺ペナ」では育てた選手がライバルとして登場することも

←おまけサクセスは大正時代が舞台のRPG編だ

←今回のミニゲームには通信対戦で遊べるパズルもあるぞ

ワンピース ゴーイング ベースボール(野球)

販売本数	101千本	プレイ人数	1~2人	対応周辺機器
●バンダイ/'04.3.11発売/4,800円(別)				・通信ケーブル

お宝をめぐって野球で勝負！！

同名の人気アニメに登場するキャラが総出演する野球ゲーム。7人制のルールで、各キャラごとの個性を活かしたピッチングやバッティングで、総勢50人以上の海賊たちを相手に、優勝を目指して勝ち抜いていくことになる。使える球場も原作に登場する場所をモチーフにデザインされており、楽しい仕掛けも満載。メインの野球ゲーム以外にも、いろいろなミニゲームが用意されている。

←原作世界を再現したグラウンドの数々。いろいろな仕掛けがある

←バットも使わず打ち返す！ 何でもアリの海賊野球

←守備のときにも、キャラの特殊能力が役立つことがあるのだ

ファミスタ アドバンス(野球)

販売本数	42千本	プレイ人数	1~2人 1	対応周辺機器
●ナムコ/'02.6.28発売/4,800円(別)				・通信ケーブル

懐かしの『ファミスタ』がGBAに復活！

『ファミスタ』シリーズ初のGBA版。2002年度のデータを収録。オリジナル選手が作れる分身くんモードを採用。ほかに1試合のみ戦うオープン戦、12球団の中から1チームを選んで戦うペナントレース、昔懐かしの野球盤のような試合ができるファミスタ盤モードといったものが楽しめる。ちなみにファミスタ盤モードでは、投げる、打つの操作しかできないようになっているのだ。

←「分身くん」モードはストーリー仕立てになっている

←選手はもちろん、すべて実名で登録されている

←作成した選手は他のモードでも使えるようになるぞ

グレイテストナイン(野球)

販売本数	9千本	プレイ人数	1～2人	対応周辺機器
●セガ/'02.8.8発売/5,800円(別)				・通信ケーブル

オーソドックスなプロ野球ゲーム

2002年の開幕直後のデータを使用。セ・パ12球団からチームを選んでプレイする。ペナントレースでは、オールスターや日本シリーズなどが楽しめる。画面上に表示されるストライクゾーンを見て、投げるコースやミートポイントを決定するシステム。

ガチンコプロ野球(野球)

販売本数	5千本	プレイ人数	1～2人	対応周辺機器
●ナウプロダクション/'02.6.21発売/4,800円(別)				・通信ケーブル

深い読みが勝負を左右する

ピッチャーならバッターが狙うコースを読み、バッターなら投手の配球を予想して勝負をするという、シミュレーションに徹した野球ゲームだ。球団や選手は2002年の開幕のデータに対応している。データの組み換えでオリジナル選手も作成できる。

ハイヒートメジャーリーグベースボール2003(野球)

販売本数	千本未満	プレイ人数	1～2人	対応周辺機器
●タカラ/'02.7.18発売/4,800円(別)				・通信ケーブル

メジャーの醍醐味を体験しよう

メジャーリーグの2002年開幕時のデータを収録。当時の日本人選手11名も登場する。総試合数を選んで優勝を目指すトーナメント戦や、ホームランの本数を競うホームランダービーのほかに、打撃練習ができる練習専用のモードも用意されている。

超人ウルトラベースボール(野球)

販売本数	ー	プレイ人数	1～2人	対応周辺機器
●カルチャーブレーン/'05.11.17発売/5,040円(込)				・通信ケーブル

常識外れのスーパーベースボール

超人野球界を牛耳る「デビルダイナマイツ」を倒すため、「レッドインパルス」を率いて戦うドラマチックモードがメイン。ゲーム中で使える秘打や魔球をエディットするモードも搭載している。また、ミニゲーム「スポーツIQトレーナー」も楽しめる。

とっとこハム太郎 ハムハムスポーツ(複合競技)

販売本数	97千本	プレイ人数	1人	対応周辺機器
●任天堂/'04.7.15発売/4,800円(込)				・通信ケーブル ・ワイヤレスアダプタ

ハム太郎たちとスポーツで楽しく勝負

人気アニメのゲーム化。スポーツ大会でハム太郎と仲間たちが、いろいろなスポーツで対戦する。プレイヤーが属するチーム以外にライバルチームが3つあり、合計4チームでいろいろな競技を使って対戦していく。競技は100ハムメートル走やアーチェリーなど、全部で15種目。合間には自由行動ができる「フリータイム」があり、ここでは競技の練習や占い、買い物などができる。

←「100ハムメートル走」など、いろいろな運動会の競技を収録

←前作で登場した、じハムくんもチームで参加するぞ

←競技のあいだのフリータイムで、いろんな場所におでかけしよう

筋肉番付～決めろ！奇跡の完全制覇～（複合競技）

販売本数	10千本	プレイ人数	1～2人	対応周辺機器
●コナミ/'01.12.6発売/5,800円(別)				・通信ケーブル

あの「筋肉番付」がGBAで遊べる

ハードなアスレチックコースに芸能人や視聴者が挑むTV番組『筋肉番付』をゲーム化。「SASUKE」や「三色筋肉」、「スポンジブリッジ」といった、番組名物のコースを再現しているぞ。これに挑むのはケイン・コスギや山田勝巳といった番組の常連選手に、ユニークなオリジナル選手まで登場。また、番組と同じく、古舘伊知郎による実況が、ゲームの雰囲気を盛り上げてくれるぞ。

←最初はケイン・コスギか山田勝巳のどちらかを選んでプレイ

←古舘氏の熱い実況をバックに、人気コースの「SASUKE」に挑戦

←番組でおなじみの競技をお手軽なミニゲームで再現

ハイパースポーツ2002 WINTER（複合競技）

販売本数	3千本	プレイ人数	1～4人	対応周辺機器
●コナミ/'02.1.31発売/5,800円(別)				・通信ケーブル

GBAでミニオリンピックを楽しめ

10種類の冬季競技を日本、アメリカ、カナダなどの8ヵ国から選手を選んでプレイする。好きな競技だけを遊べるトライアルモード、全競技を遊ぶチャンピオンシップモードのほか、4人まで対戦できるエキサイトモードが用意されているのだ。

ディズニースポーツ：スケートボーディング（その他スポーツ）

販売本数	4千本	プレイ人数	1人	対応周辺機器
●コナミ/'02.7.25発売/5,800円(別)				なし

派手で過激なトリックで魅せろ！

おなじみディズニーキャラたちが総登場する、スケートボードゲーム。ピートの妨害を避けながらスペシャルトリックを決め、ポイントを競う「バトルトリック」や、トリックを繰り出して観客を魅了する「ヒートアップ」などのモードが用意されている。

ESPN X Games Skateboarding（その他スポーツ）

販売本数	1千本	プレイ人数	1人	対応周辺機器
●コナミ/'01.10.25発売/5,800円(別)				なし

縦横無尽にトリックを決めろ！

8人のプロスケーターの中から1人を選び大会に出場。ジャンプ力やスピードなどのパラメータを成長させて、優勝を狙うのが目的だ。競技中にはボタンや十字ボタンの組み合わせにより、さまざまなトリックを出すことが可能になっている。

SK8 トニーホークのプロスケーター2（その他スポーツ）

販売本数	千本未満	プレイ人数	1人	対応周辺機器
●サクセス/'01.12.14発売/5,800円(別)				なし

世界のプロスケーターに挑戦！

プロスケーター13人が実名で登場するスケードボードゲーム。プロのスケーターとして全7ステージをプレイして賞金を稼いでいくキャリアモードや、制限時間内にテクニックの限りを尽くしてポイントを稼ぐシングルセッションモードが用意されている。

テーブル

Table Game

売り上げ本数BEST10

1 ポケモンピンボール ルビー&サファイア
380千本

2 ヒカルの碁
213千本

3 ヒカルの碁2
135千本

4 スーパーマリオボール
108千本

5 SIMPLE 2960 ともだちシリーズVol.1 THEテーブルゲームコレクション～麻雀・将棋・花札・リバーシ～
65千本

6 チョコボランド
58千本

7 どこでも対局 役満 アドバンス
51千本

8 犬夜叉～奈落の罠!迷いの森の招待状～
45千本

9 From TV animation ワンピース めざせ!キング オブ ベリー
43千本

10 桃太郎電鉄G ゴールド・デッキを作れ!
35千本

ヒカルの碁(囲碁)

販売本数	213千本	プレイ人数	1〜2人	対応周辺機器
●コナミ/'01.10.25発売/5,800円(別)				・通信ケーブル

ヒカルたちといっしょに囲碁を学ぼう！

同名の漫画を原作としたゲーム。原作の主人公「ヒカル」が通う中学校に転校してきたプレイヤーが、ヒカルと行動を共にする藤原佐為の幽霊に出会い、囲碁の基本から応用までを学んでいくオリジナルストーリーとなっている。このストーリーモードのほかに、原作に登場するキャラと対局を楽しめるフリー対局モードや、通信ケーブルを使った2人対戦プレイなども収録されている。

←藤原佐為が、囲碁のルールや定石をていねいに教えてくれる

←対局時には、原作キャラが局面に応じたセリフをしゃべる

←気分を変えて、宇宙を盤面にしてプレイすることもできるぞ

ヒカルの碁2(囲碁)

販売本数	135千本	プレイ人数	1〜2人	対応周辺機器
●コナミ/'02.7.18発売/4,800円(別)				・通信ケーブル

プロテスト合格を目指して対局！

アニメや漫画で人気の作品をゲーム化。今回は原作の「院生編」が舞台になっている。ゲームモードでは勝ち抜き戦のサバイバルモードや、19路盤での対局ルールが追加された。また前作と同様、通信ケーブルを使っての2人対戦も楽しめるぞ。

みんなのソフトシリーズ みんなの将棋(将棋)

販売本数	4千本	プレイ人数	1〜4人 1	対応周辺機器
●サクセス/'04.9.24発売/3,654円(込)				・通信ケーブル

ボリュームたっぷりの将棋ソフト

将棋の基礎知識や遊び方を解説してくれる「将棋教室」をはじめ、本格的な将棋が楽しめる「ほん将棋モード」、全部で150問からなる「つめ将棋モード」、最大4人まで遊べるすごろく「まわり将棋モード」の、4つのゲームを収録している。

森田将棋 あどばんす(将棋)

販売本数	5千本	プレイ人数	1〜2人 1	対応周辺機器
●ハドソン/'01.7.12発売/5,800円(別)				・通信ケーブル

本格将棋がGBAで手軽に楽しめる

パソコン版をはじめ、さまざまな機種で発売されている将棋ソフトの定番。ハンデや持ち時間、対戦相手の強さなどをプレイヤーが自由に設定してプレイできる。またモバイルアダプタGBを使って詰将棋などの追加問題をダウンロードできた（現在終了）。

SIMPLE 2960 ともだちシリーズVol.4 THE トランプ ～みんなで遊べる12種類のトランプゲーム～(トランプ)

販売本数	22千本	プレイ人数	1〜4人 1	対応周辺機器
●D3パブリッシャー/'03.12.18発売/2,960円(別)				・通信ケーブル

1本で4人いっしょに楽しめる！

ババぬき、大富豪、スピード、七並べといった定番トランプゲームを12種類収録。1つのカートリッジで最大4人までの対戦が可能だ。1人プレイ専用のフリープレイモードのほか、与えられたノルマを達成していくチャレンジモードも楽しめる。

みんなのソフトシリーズ ハッピートランプ20(トランプ)

販売本数	6千本	プレイ人数	1～4人	対応周辺機器
●サクセス/'05.1.14発売/3,129円(込)				・通信ケーブル

マルチプレイモードで4人対戦！

3つのモードで遊べるトランプゲーム集。20種類のゲームを自由に選べるフリープレイモードをはじめ、すべてのトランプゲームをクリアしてゴールを目指すマップモード、1本のカートリッジで最大4人まで遊べる通信対戦モードが楽しめるのだ。

カードパーティ(トランプ)

販売本数	1千本	プレイ人数	1～4人	対応周辺機器
●メディアカイト/'02.10.25発売/3,800円(別)				・通信ケーブル

12種類のトランプゲームで遊ぼう

神経衰弱、ババぬき、大富豪、セブンブリッジ、ブラックジャックなど、12種類のトランプゲームを収録。各ゲームごとに詳しい遊び方の解説がついている親切設計だ。通信ケーブルを使うことで、1本のソフトで最大4人まで同時に対戦できる。

実戦パチスロ必勝法! 獣王アドバンス(パチンコ・パチスロ)

販売本数	21千本	プレイ人数	1～2人	対応周辺機器
●サミー/'02.3.22発売/4,800円(別)				なし

人気のパチスロ台を手軽に遊ぼう

実在のパチスロ台「獣王」を再現した実機シミュレーターソフト。実機で発生するボーナスや役などを、同じようにゲーム上で体験することができる。スランプグラフを表示させ、メダルの増減を視覚的に感じることもできるようになっている。

SLOT!PROアドバンス～宝船&大江戸桜吹雪2～(パチンコ・パチスロ)

販売本数	7千本	プレイ人数	1人	対応周辺機器
●日本テレネット/'01.12.28発売/4,800円(別)				なし

実機同様のパチスロシミュレータ

実際に稼働しているパチスロ台「宝船」と、「大江戸桜吹雪2」の2台をシミュレート。台の説明や確率の変更、収支やゲーム数など19項目の実戦データを収録。ボーナスデータや成立役取得データなどにより、実戦的なプレイデータを得ることができる。

SLOT!PRO2アドバンス～GOGOジャグラー&Newタイリョウ～(パチンコ・パチスロ)

販売本数	千本未満	プレイ人数	1人	対応周辺機器
●日本テレネット/'02.4.26発売/4,800円(別)				なし

人気機種を徹底的に研究できる

「GOGOジャグラー」と「Newタイリョウ」の2台を収録。環境を設定してデータを収集したり、ビッグゲーム中に大量のコインを獲得できる「リプレイハズシ」の練習ができるモードや、出題される条件をクリアしていくモードなどが遊べる。

花火百景アドバンス(パチンコ・パチスロ)

販売本数	3千本	プレイ人数	1人	対応周辺機器
●アルゼ/'04.7.29発売/5,040円(込)				なし

実機同様の演出がもりだくさん！

実機パチスロの「花火百景」を再現。攻略機能がない「実戦プレイモード」のほか、攻略機能を搭載した「フリープレイモード」、種目別に高記録を競う「バトルスロットモード」、練習用の「トレーニングモード」などで遊ぶことができるのだ。

ポケモンピンボール ルビー&サファイア(ピンボール)

販売本数	380千本 [ルビー] [サファイア] 千本 千本	プレイ人数	1人	対応周辺機器
●ポケモン/'03.8.1発売/4,800円(別)				・通信ケーブル

ピンボールでもポケモンをゲットしよう

『ポケットモンスター』シリーズのキャラや世界観を取り入れたピンボールゲーム。「ルビー」と「サファイア」の2台のピンボールマシンでは、出現するポケモンがそれぞれ異なるのが特徴。フリッパーでモンスターボールを打ちながら高得点を出し、すべてのポケモンをゲットしていくのだ。またゲットしたポケモンは、オリジナルと同様に進化させることも可能だ。

ルビー台

←ラティオスのマークが目印。マクノシタやマッスグマが左右に配置されている

サファイア台

➡左右にジグザグマとタネボーが配置されているのが特徴。青が基調の台だ

←GETのギミックを作動させるとポケモンが出現。3回球をぶつけて入手!

➡EVOモードを発動すればポケモンを進化させるチャンス!

スーパーマリオボール (ピンボール)

販売本数	108千本	プレイ人数	1人	対応周辺機器
●任天堂/'04.8.26発売/4,800円(込)				なし

あのマリオが今度はピンボールに挑戦!?

ゲームの舞台はおなじみのマリオワールド。ピーチ姫を救うため、マリオが今度はボールになって5つのステージをかけめぐる。ピンボールのようなアクションで敵を倒しながらクッパを追いかける、アクションアドベンチャーゲームとなっている。アドベンチャーゲームのモード以外に、タイムアタックモードもある。

↑冒険の舞台はキノコ王国。クリボーやキノピオなどおなじみのキャラたちがピンボールの仕掛けに!

←草原や砂漠などステージは豊富

➡エリアの最後にはボス戦も!

テーブルゲーム

ソニック ピンボール パーティー(ピンボール)

販売本数	9千本	プレイ人数	1〜4人	対応周辺機器
●セガ/'03.7.17発売/4,800円(別)				・通信ケーブル ・GBAケーブル

ソニックチームのキャラが集結!

セガの人気キャラが登場するピンボール。ベーシックモードをはじめ、ゲームモードは4種類。通信ケーブルでの4人同時対戦も可能だ。またGC版『ソニックアドベンチャーDX』、『ソニックアドベンチャー2バトル』とのデータ連動もできる。

ザ・ピンボール・オブ・ザ・デッド(ピンボール)

販売本数	8千本	プレイ人数	1人	対応周辺機器
●セガ/'02.7.4発売/4,800円(別)				なし

今度はピンボールでゾンビ退治!

アーケードのガンシューティング『ザ・ハウス・オブ・ザ・デッド』の世界観をもとにしたピンボール。ピンボール台は3種類あり、盤面のギミックを作動させるとゾンビやボスが出現するなど、それぞれシリーズをイメージしたギミックが用意されている。

チョコボランド(ボードゲーム)

販売本数	58千本	プレイ人数	1〜4人	対応周辺機器
●スクウェア/'02.12.13発売/4,800円(別)				・通信ケーブル

『FF』キャラが登場するボードゲーム

チョコボや『ファイナルファンタジー』シリーズのモンスターが登場する、対戦型すごろくゲーム。マップを回りながら一定以上のクリスタルポイントを集めて、トップでゴールするのが目的。イベントなどで手に入る「友達魔石」や「攻撃魔石」を使うと、仲間になったモンスターを召喚して状況を有利にすることもできる。通信ケーブルを使うと最大4人まで通信対戦で遊ぶことができる。

←カーバンクルをはじめとした「FF」シリーズの召喚獣も多数登場

←ワームの攻撃魔石は、相手を眠らせて行動不能にさせてしまう

←土地マスを手に入れて、ライバルからポイントをもらおう

犬夜叉〜奈落の罠!迷いの森の招待状〜(ボードゲーム)

販売本数	45千本	プレイ人数	1〜4人	対応周辺機器
●タカラ/'03.1.23発売/4,800円(別)				・通信ケーブル

原作キャラが競い合うボードゲーム

漫画やアニメで人気の「犬夜叉」を題材にしたボードゲーム。犬夜叉やかごめなど、原作に登場する7人のキャラの中からパートナーを選べる。ボード上を移動しながら妖怪たちを退治して、「四魂のかけら」を集めていこう。パートナーの好感度によって発生するイベントが変わるという要素も盛り込まれている。また、キャラのボイスはアニメ版と同じ声優が担当しており、勝負を盛り上げる。

←戦闘ではアニメ版で声を担当している声優のボイスも流れる

←能力の違う7人のキャラの中からパートナーを選ぼう

←妖怪が潜むマスのほか、いろんなイベントが待ち受けている

テーブルゲーム

From TV animation ワンピース めざせ!キング オブ ベリー(ボードゲーム)

販売本数	43千本	プレイ人数	1～4人	対応周辺機器
●バンプレスト/'03.3.28発売/4,800円(別)				・通信ケーブル

ベリーを稼いで海賊王をめざせ!

人気アニメを題材にしたボードゲーム。止まったマスに応じて、ライバル海賊とのバトルをはじめとしたさまざまなイベントが発生し、最終的に賞金（ベリー）をもっとも稼いだ人が優勝となる。1人プレイ用の「キャンペーンモード」をはじめ、キャラの能力を育てながら進めていく「めざせ！海賊王」モードも用意されている。またここで育てたキャラは、通信対戦で使うことができる。

←サイコロを振ってマップを進み、ゴールの島をめざすのだ

←キャラの成長要素もある、RPG的なボードゲームだ

←バトルでは画面いっぱいに迫力のアニメーションが！

桃太郎電鉄G ゴールド・デッキを作れ!(ボードゲーム)

販売本数	35千本	プレイ人数	1～4人	対応周辺機器
●ハドソン/'05.6.30発売/5,040円(込)				・通信ケーブル ・ワイヤレスアダプタ

GBAオリジナルの『桃電』、出発進行

鉄道会社経営を題材にしたボードゲーム『桃太郎電鉄』シリーズのGBA版。新規の駅や名物などの追加要素だけでなく、プレイヤーにとりつくと体の色を変化させ、マスの色を現時点の自分の色と同じに変えてしまう新しいおジャマキャラ「ピヨピー」も登場。「いつも桃鉄」で集めたカードでデッキを組み、「桃鉄3年決戦!」で使用できる「デッキシステム」も新たに搭載されている。

←短い時間で決着がつくお手軽な3年決戦のモードもある

←TCGのように、強力なデッキを保存しておくことができる

←「おまかせ」でも、ときどき超強力なデッキが手に入ることが!

マーメイドメロディー ぴちぴちピッチ ぴちぴちパーティー(ボードゲーム)

販売本数	30千本	プレイ人数	1～3人 1	対応周辺機器
●コナミ/'03.12.18発売/4,980円(別)				・通信ケーブル

オシャレなマーメイドたちが大活躍!

女の子向けの人気のアニメを原作にしたボードゲーム。ゲームはアニメのストーリーに沿って進み、全32種類のエピソードが楽しめる。デートやお買い物などのイベントをこなして「ヒロインポイント」を高めて、主役の座を目指すのだ。3人までの通信対戦が可能だが、付属のボードマップを使えば1台のGBAだけで遊ぶこともできる。キャラのボイスはアニメと同じ声優が担当。

←すごろく状のマップになっている街を、ルーレットで移動しよう

←るちあ、波音、リナの3人からキャラを選んでスタート

←恋やおしゃれやバトルなど、イベント内容も盛りだくさん

人生ゲームアドバンス（ボードゲーム）

販売本数	20千本	プレイ人数	1～4人	対応周辺機器
●タカラ/'02.4.18発売/4,800円(別)				・通信ケーブル

GBAで架空の人生をシミュレート

定番ボードゲームの人生ゲームをGBAで再現。オリジナル版に近いわいわいモードや、恋愛イベントが続出するラブラブモード、人生ゲームのキャラをパートナーにプレイするつれづれモードが楽しめる。マスに止まると発生するミニゲームは40種類以上。

ドラえもん どこでもウォーカー（ボードゲーム）

販売本数	13千本	プレイ人数	1～4人	対応周辺機器
●エポック社/'02.3.29発売/4,800円(別)				・通信ケーブル

ドラえもんといっしょに町内探検

ドラえもん、のび太、ジャイアン、スネ夫、しずかちゃんの5人からキャラクタを選び、原作のエピソードやひみつ道具を題材にした25のシナリオをクリアしていく。ミニゲームは全部で7つ。条件をクリアするとさまざまなコスチュームも集められる。

志村けんのバカ殿様 爆笑天下統一ゲーム（ボードゲーム）

販売本数	12千本	プレイ人数	1～4人	対応周辺機器
●TDKコア/'02.12.6発売/4,800円(別)				・通信ケーブル

天下一のバカ殿さまをめざせ

志村けん演じるバカ殿となって、マスを移動しながらイベントやミニゲームに挑戦していく。自分の城と資産を増やして、日本全国7ステージを制覇しよう。通信ケーブルを使えば、対戦モードでマルチカートリッジプレイで最大4人までの通信対戦も可能。

ぷくぷく天然かいらんばん～ようこそ！イリュージョンランドへ～（ボードゲーム）

販売本数	11千本	プレイ人数	1～4人 1	対応周辺機器
●マーベラスインタラクティブ/'04.12.9発売/5,040円(込)				・通信ケーブル

かわいい動物たちと楽しく冒険

同名の人気漫画を原作にしたすごろくゲーム。主人公のぷくぷくや仲間たちといっしょに、イリュージョンランドを舞台にした冒険が展開していく。ゲーム版オリジナルのキャラクタも登場。通信ケーブルを使った対戦プレイも可能になっている。

億万長者ゲーム のっとり大作戦！（ボードゲーム）

販売本数	8千本	プレイ人数	1～4人	対応周辺機器
●タカラ/'01.11.30発売/4,800円(別)				・通信ケーブル

真の億万長者になるのは誰だ

ボードゲームのロングセラーをGBA用にアレンジ移植。マスごとに起こるイベントやカードを使って合併や買収などの会社経営を行い、宿敵「ガドック開発」を倒して真の億万長者となるのが目的。通信ケーブルを使った最大4人の対戦プレイも可能。

ミッキーのポケットリゾート（ボードゲーム）

販売本数	7千本	プレイ人数	1～4人 1	対応周辺機器
●トミー/'04.4.29発売/5,040円(込)				・通信ケーブル

マジカルパークで楽しい大冒険

ミッキーやミニーといったおなじみのディズニーキャラが多数登場。止まってしまったマジカルパークを動かすため、Dr.ニッケルに奪われた「マジカルスター」を取り戻すのだ。マジカルパークには、ミニゲームとして遊べるアトラクションが16種類登場。

ギャラクシーエンジェル ゲームボーイアドバンス 盛りだくさん天使のフルコースおかわり自由(ボードゲーム)

販売本数	7千本	プレイ人数	1人	対応周辺機器
●マーベラスエンターテイメント/'02.9.13発売/5,800円(別)				なし

エンジェル隊とすごろくで勝負

同名アニメを題材にしたすごろくゲーム。相手と同じマスに止まるとで発生するミニゲームをクリアしつつ、資金を稼ごう。用意されたミニゲームは、クイズやパズル、シューティングなど全部で10種類。作中のグラフィックを閲覧するモードもある。

EXモノポリー(ボードゲーム)

販売本数	6千本	プレイ人数	1～5人	対応周辺機器
●タカラ/'01.7.13発売/5,800円(別)				・通信ケーブル

オリジナル要素満載の移植作

全世界でプレイされている定番のボードゲームを、GBA用にアレンジ移植。RPG風に展開するストーリーモードでは、個性豊かな20人以上のキャラクタたちとの駆け引きが楽しめる。また最大5人まで参加可能な対戦モードも用意されている。

ふしぎの国のアンジェリーク(ボードゲーム)

販売本数	5千本	プレイ人数	1～4人	対応周辺機器
●コーエー/'02.3.8発売/5,800円(別)				・通信ケーブル

守護聖たちとすごろくで対戦

『アンジェリーク』シリーズに登場するキャラクタが総登場。サイコロの出た目に合わせてコマを進め、止まったマスに応じてイベントやミニゲームをクリアしていく。守護聖の1人をパートナーにしての、クイズや絵合わせなどの通信対戦も可能。

トゥイティーのハーティーパーティー(ボードゲーム)

販売本数	5千本	プレイ人数	1～4人	対応周辺機器
●ケムコ/'01.3.21発売/4,980円(別)				なし

ミニゲームがたっぷり遊べる!

呪いをかけられてしまったトゥイティーを助けるため、「ルーニートゥーン」の仲間たちが世界中に飛び散った魔法の宝石を集める旅に出る。止まったマスによって起こるイベントや、ミニゲームをクリアしていくタイプのオーソドックスなボードゲームだ。

おしゃれプリンセス(ボードゲーム)

販売本数	3千本	プレイ人数	1～4人	対応周辺機器
●カルチャーブレーン/'02.5.24発売/4,800円(別)				・通信ケーブル

自分好みの衣装を着て楽しもう

女の子のおしゃれをテーマにしたボードゲーム。さまざまに展開が変わるストーリーモードや、与えられた条件をクリアして衣装を集めつつ進む対戦モード。衣装を自由にコーディネートできる私の部屋モードなど、3つのゲームモードが楽しめる。

お買い得シリーズ第8弾 おしゃれプリンセス3(ボードゲーム)

販売本数	2千本	プレイ人数	1人	対応周辺機器
●カルチャーブレーン/'03.8.29発売/4,800円(別)				なし

2本立てでおしゃれを楽しむ

『おしゃれプリンセス3』と『きせかえわんこ』の2本がセットになったソフト。『おしゃれプリンセス3』は、2つのマルチストーリーが楽しめるアドベンチャーゲーム。『きせかえわんこ』では、ペットにさまざまな洋服を着せて遊ぶことができる。

おしゃれプリンセス5（ボードゲーム）

販売本数	1千本	プレイ人数	1~2人	対応周辺機器
●カルチャーブレーン/'05.7.7発売/5,040円(込)				・通信ケーブル

仕事もおしゃれも恋もおまかせ

アイテムを使ってセンスを磨き、仕事をこなしていくパーティゲーム。コーディネーターやカリスマ店員など、勝敗次第でさまざまなファッション系職業につくことができる。ゲーム中では「パズルレインボーマジック2」などのミニゲームも楽しめる。

不思議の国のアリス（ボードゲーム）

販売本数	1千本	プレイ人数	~4人	対応周辺機器
●グローバル・A・エンタテインメント/'03.1.9発売/4,800円(別)				なし

アリスの世界がボードゲームに

ルイス・キャロル原作の古典的な物語をボードゲーム化。マップ上のパネルをめくったり、特殊効果をもつカードを上手く使いながら、隠されたゴールやアイテムを探していくという内容。イベントシーンでは、ジョン・デニエルの描いた挿し絵が表示される。

Get Ride! アムドライバー 出撃! バトルパーティー（ボードゲーム）

販売本数	1千本	プレイ人数	1~4人	対応周辺機器
●コナミ/'04.12.16発売/5,040円(込)				・通信ケーブル

バトルパーティで勝利をつかめ！

同名のTVアニメをゲーム化。スロットを回してフィールドを移動し、敵との戦闘はカードバトルで行うというように、ボードゲームとカードバトルを組みあわせたゲームシステムになっている。4人同時参加が可能な通信対戦モードも搭載している。

サンリオピューロランド オールキャラクターズ（ボードゲーム）

販売本数	1千本	プレイ人数	1~4人	対応周辺機器
●トミー/'03.11.1発売/4,800円(別)				・通信ケーブル

サンリオの人気キャラが大集合

テーマパーク「サンリオピューロランド」を舞台にしたすごろくゲーム。カードを集めながらゴールを目指し、最後にもっともポイントの多かった人が優勝。ハローキティやけろけろけろっぴなど、サンリオの人気キャラクタたちが総出演する。

どこでも対局 役満アドバンス（麻雀）

販売本数	51千本	プレイ人数	1~4人[1]	対応周辺機器
●任天堂/'01.10.26発売/4,800円(別)				・通信ケーブル

親切設計で初心者も安心

捨て牌のアドバイス、危険牌の注意、点数計算のやりかたまで手取り足取り教えてくれる、親切設計の麻雀ゲーム。初心者から上級者まで幅広く楽しむことができる。アガッた役は自動的に記録され、自分の戦績になる。これで自分の打ち筋を分析しよう。

みんなのソフトシリーズ みんなの麻雀（麻雀）

販売本数	21千本	プレイ人数	1~4人[1]	対応周辺機器
●MTO/'03.10.31発売/2,980円(別)				・通信ケーブル

手軽に楽しめる本格麻雀ゲーム

手ごろな価格で本格的な4人打ち麻雀が楽しめるソフト。8人のキャラクタと対戦して勝ち抜き戦をする「麻雀大会」モードと、自由に対局できる「フリー対局」モードの、2つのゲームモードがある。1カートリッジで最大で4人対戦もできる。

勝負師伝説 哲也 〜甦る伝説〜(麻雀)

販売本数	18千本	プレイ人数	1人	対応周辺機器
●アテナ/'02.7.19発売/5,800円(別)				なし

伝説の勝負師となれ！

同名の漫画を原作にした麻雀ゲーム。コマンド入力により、「ツバメ返し」などのイカサマを使用でき、原作ばりの豪快な役が作れる。プレイヤーのアガリかたや捨牌の種類によって主人公の哲也の運が変動し、有利、不利が切り替わるシステムが特徴的だ。

極 麻雀デラックス未来戦士21(麻雀)

販売本数	13千本	プレイ人数	1〜4人	対応周辺機器
●アテナ/'01.8.10発売/5,200円(別)				・通信ケーブル

リアルな思考のCPUと対戦できる

TVで放映されていた同名の麻雀番組のタイトル戦をゲーム化。捨て牌の置き方により対戦相手の感情が変化する、ヒートメーターシステムを採用している。CPUが人間らしいクセを持った思考をするため、よりリアルで臨場感のある対戦が楽しめる。

麻雀刑事(麻雀)

販売本数	9千本	プレイ人数	1〜4人 1	対応周辺機器
●ハドソン/'01.7.12発売/5,200円(別)				・通信ケーブル

事件捜査の第一歩は麻雀から!?

プレイヤーは刑事となって、麻雀をしながら事件の証拠集めをしていくという変り種のゲーム。ストーリーモードの他に、1カートリッジで4人まで対戦できるモードや連勝を競うモード、好きな相手を選んで対戦するモードが用意されている。

スーパーリアル麻雀同窓会(麻雀)

販売本数	8千本	プレイ人数	1人	対応周辺機器
●ロケットカンパニー/'04.11.4発売/5,040円(込)				なし

シリーズ歴代美少女が集結

アーケード版の麻雀ゲームをGBA用にアレンジ。ストーリーモードでは女の子たちと麻雀で対戦。さらにミニゲームにも勝つと、彼女たちのコスプレ写真をゲットできる。ほかにフリー対戦モードやアルバムモードなど、ゲームモードも充実。

西原理恵子の殿堂麻雀(麻雀)

販売本数	6千本	プレイ人数	1〜4人 1	対応周辺機器
●メディアリング/'01.9.28発売/4,800円(別)				・通信ケーブル

遊び心満載の麻雀ゲーム

漫画家の西原理恵子が描くキャラが登場する、4人打ち麻雀ソフト。町内一の雀士を目指すストーリーモードのほか、ソフト1本で4人対戦ができる通信対局モードなどがある。なぜかシューティングとアクションといったミニゲームまで遊べてしまう。

大麻雀。(麻雀)

販売本数	4千本	プレイ人数	1〜4人	対応周辺機器
●ホリ/'01.12.13発売/3,800円(別)				・通信ケーブル

勝負のカギは黄金牌にあり

勝ち抜き戦、黄金牌争奪リーグ、フリー対局、通信対戦と4つのモードが楽しめる麻雀ゲーム。黄金牌は局開始前に使用することで、好きな牌をドラにして増やすことができる。また、黄金牌を集めると、ミニゲームを遊ぶこともできるようになるのだ。

日本プロ麻雀連盟公認 徹萬アドバンス ～免許皆伝シリーズ～(麻雀)

販売本数	4千本	プレイ人数	1～4人 1	対応周辺機器
●加賀テック/'02.4.26発売/4,800円(別)				・通信ケーブル

有名なプロ雀士が実名で登場！

日本プロ麻雀連盟に所属する8名のプロが実名で登場する麻雀ゲーム。ゲームの監修は森山茂和プロが担当している。道場に入門して課題やドリルをプレイし、段位獲得をめざそう。自分の打ち筋をプロが評価してくれる機能も搭載されている。

なかよし麻雀 かぶリーチ(麻雀)

販売本数	1千本	プレイ人数	1～4人	対応周辺機器
●コナミ/'01.10.25発売/5,800円(別)				・通信ケーブル

ジャンヘッドを使いこなそう

かぶるだけでツキが良くなるかぶりもの「ジャンヘッド」をかぶって対局するコミカルな4人打ち麻雀。自由に相手を選んで対局するフリーモードで勝利を重ね、様々なジャンヘッドを集めよう。これでツキを上げて、大会での優勝を狙うのだ。

SIMPLE 2960 ともだちシリーズVol.1 THEテーブルゲームコレクション～麻雀・将棋・花札・リバーシ～(複数ジャンル)

販売本数	65千本	プレイ人数	1～4人 1	対応周辺機器
●D3パブリッシャー/'03.3.20発売/2,960円(別)				・通信ケーブル

低価格でも中身は充実！

麻雀、将棋、花札（こいこい、ばかっ花）、リバーシの5つのゲームの中から、好きなゲームを選んで遊べるミニゲーム集。1人プレイではそれぞれに性格の異なる10人のCPUキャラを相手にして、自由に対戦を楽しめる。また、麻雀は32種類のルールのなかから好みの設定を細かく選んで遊べるようになっている。どのゲームも、通信ケーブルを使った4人同時対戦に対応している。

←麻雀では、32種類のルールを細かく設定することもできる

←CPU戦だけでなく、マルチカートリッジでの対人戦にも対応

←10人の対戦相手には、それぞれ得意・苦手なゲームがある

花札トランプ麻雀 デパチカ 和洋中(複数ジャンル)

販売本数	千本未満	プレイ人数	1人	対応周辺機器
●グローバル・A・エンタテインメント/'02.6.27発売/3,980円(別)				なし

デパチカで美女たちと勝負！

デパートの地下食品売り場を舞台にしたボードゲーム集。3人の姉妹と勝負して、料理やポートレートなどを集めていこう。遊べるゲームは、花札、トランプ、麻雀の3ジャンルで、合計7ゲーム。ポートレートには実写画像が使用されているぞ。

プロ麻雀「兵」GBA(麻雀)

販売本数	千本未満	プレイ人数	1～4人	対応周辺機器
●カルチャーブレーン/'05.8.11発売/3,990円(込)				・通信ケーブル

プロ雀士が本格的麻雀を伝授

荒正義や伊藤優孝をはじめとした、15人の有名プロ雀士の打ち筋を再現した本格派。手ごわいプロを相手に、ルールの異なる8つの雀荘や、オリジナルのタイトル戦に挑もう。プロが直々に、プレイヤーの腕前に見合った指導をしてくれるモードもあるぞ。

カードバトル

Card Battle Game

売り上げ本数BEST10

1 遊戯王デュエルモンスターズ5 EXPERT 1
412千本

2 遊戯王デュエルモンスターズ6 EXPERT 2
377千本

3 遊戯王デュエルモンスターズ7 決闘都市伝説
295千本

4 遊戯王ダンジョンダイスモンスターズ
155千本

5 遊戯王デュエルモンスターズ8 破戒の大邪神
145千本

6 デュエル・マスターズ
114千本

7 遊戯王デュエルモンスターズ エキスパート3
98千本

8 シャーマンキング 超・占事略決2
71千本

9 デュエル・マスターズ3
69千本

10 遊戯王デュエルモンスターズ インターナショナル2
62千本

遊戯王デュエルモンスターズ5 EXPERT 1

販売本数	412千本	プレイ人数	1～2人	対応周辺機器
●コナミ/'01.7.5発売/5,800円(別)				・通信ケーブル

遊戯や城之内を相手にアツいバトルを繰り広げよう！

マンガやアニメで好評を博した、「遊☆戯☆王」に登場したカードゲームを、原作中のルールに基づいて再現したカードゲーム。ゲームのメインとなるキャンペーンモードでは、遊戯や城之内といった、原作でおなじみのキャラクタを相手にバトルを楽しめるぞ。手持ちのカードでデッキを組んで、勝負を挑もう。勝つとカード5枚入りのパックが1つ手に入るので、これをもとにデッキを増強していくのだ。ほかにも、通信対戦モードや、友だちとカードを交換できるトレードモードなど、対戦を楽しめる要素が盛りだくさん。デュエルのルールや戦法について学べるモードもついているので、初めての人でもすんなりゲームに入れるぞ。

↑最初の対戦相手は遊戯たち5人。勝ち進んでいくうちに、対戦相手は増えていくぞ

↑「D-TACTICS」モードでは、デュエルにまつわる24問の出題がある。全部解けば実力が身に付くはず

オフィシャルカードと同じルールで戦える

本作のルールは前作までとは異なり、本作と同時期に発売のカードゲーム「遊戯王オフィシャルカードゲーム デュエルモンスターズ」を完全にシミュレートしている。つまり、カードゲーム版で友だちと遊ぶときの練習にも使えるのだ。キャンペーンモードで手に入るパックも、オフィシャルカードと同じものなので、カードゲーム版のデッキを試すのに役立つぞ。

←本作と同時期に発表されたカードもフォローされている

↑オフィシャルカードゲームと同様に、魔法・罠フィールドにカードを5枚置けるのだ

↑「チェーン」システムもしっかりと再現。相手のカードの効果をを打ち消して反撃しよう

カードバトル

遊戯王デュエルモンスターズ6 EXPERT 2

販売本数	377千本	プレイ人数	1～2人	対応周辺機器
●コナミ/'01.12.20発売/5,800円(別)				・通信ケーブル

バトルシティでデュエリストの頂点を目指せ！

マンガやアニメが人気を呼んだ、「遊☆戯☆王」に登場したカードゲームを、原作中のルールをもとに再現したカードゲーム。カードゲーム版「遊戯王オフィシャルカードゲーム デュエルモンスターズ」を完全にシミュレートしているぞ。前作にくらべてキャンペーンモードが大幅に強化されており、原作と同じく、バトルシティを舞台にバトルを繰り広げられるのだ。シティーを歩き回り、出会ったライバルにバトルを挑もう。勝利の暁には、5枚のカードが入ったパックが手に入るぞ。これをもとにデッキを組み直し、最強のデュエリストを目指そう！

↑対戦相手は原作と同じイメージのデッキを持っている。原作さえ知っていれば戦いやすいかも？

バトルに勝ってパックをゲットしよう！

シティーを移動

↑まずは対戦相手を求めて町を歩き回る。通行人と話をすれば、デュエルに関する情報を聞けるぞ

ライバルと遭遇

↑デュエリストのアイコンが表示されたら現場に直行。バトルを申し込むことができるぞ

勝負！ そして……

↑魔法をうまく利用して見事勝利！戦利品のカードパックをもらって、デッキを増強しよう

バトルのイベントも豊富に用意されている

バトルシティを歩いているうちに、条件を満たすとイベントが発生することもある。雑誌についているカードが手に入ったり、突然対戦相手が乱入してきたりと、その内容は様々。なかには一定期間内に対戦相手を探し当てるなんてものもあるぞ。これらのイベントをクリアすれば、効果の高いカードも手に入るのだ。

←町で会う人の中には、デュエルの参考になる情報を教えてくれるものもいるぞ

←毎週月曜日に手に入る雑誌には、フロクのカードが

←毎週土曜日にはデュエル大会が開かれる。3本勝負を制すれば、ごほうびが

カードバトル

遊戯王デュエルモンスターズ7 決闘都市伝説

販売本数	295千本	プレイ人数	1人	対応周辺機器
●コナミ/'02.7.4発売/4,800円(別)				なし

人気作がオリジナルストーリーのRPGに

コミックやアニメの同名タイトルが原作の人気カードゲームが、装いも新たにRPGに。バトルシティを舞台に展開するストーリーは、原作のエピソードが盛り込まれた完全オリジナル。本作には100人以上のライバルが登場。イベントシーンでは、声優による音声が再生されるようになった。カードバトルで戦闘をくり広げながら物語を進めていく。3枚の遊戯王カードが同梱されているぞ。

←「神のカード」をめぐり、新たなストーリーが展開するぞ

←街を歩いているデュエリストに決闘を申し込むこともできる

←罠カードは置く場所によって発動の順番が変わるぞ

遊戯王デュエルモンスターズ8 破戒の大邪神

販売本数	145千本	プレイ人数	1〜2人	対応周辺機器
●コナミ/'03.3.20発売/4,800円(別)				・通信ケーブル

地球上のあらゆるところでカードバトル

コミックやアニメの同名タイトルが原作のRPG。消えた「千年パズル」と闇遊戯を探し出すため、原作の主人公・遊戯とともに世界を旅するという設定。地球上のあらゆるところが冒険の舞台となっている。キャラたちの表情が前作より増えて、ストーリーをより深く楽しめるようになっているぞ。戦闘はデッキを組んで闘うカードバトル。実際のカードゲームで使える遊戯王カードを3枚同梱。

←前作と同じく、RPG風のマップで世界各地を冒険していく

←デュエルはよりスピーディに、テンポよく進むようになった

←収録カードは800種類以上。コンプリートをめざせ!

遊戯王デュエルモンスターズインターナショナル —ワールドワイドエディション—

販売本数	59千本	プレイ人数	1〜2人	対応周辺機器
●コナミ/'03.4.17発売/4,800円(別)				・通信ケーブル

6ヵ国語対応で世界でデュエル楽しめる

『遊戯王』シリーズが舞台を世界へと広げた。6ヵ国語もの多言語に対応しているので、異なる言語間でも通信対戦やトレードが可能。収録された1000枚以上のカードデザインを世界フォーマットに変更し、世界規模で楽しめる「遊戯王OCG(オフィシャルカードゲーム)」の新エキスパートルールで、世界中のデュエリストと対戦を楽しめる。さらに英語になった神のカード3枚を同梱。

←街を移動し、勝負してくれるデュエリストを探そう

←思考速度などが早まり、テンポよくデュエルが進むようになった

←勝利すれば、好きなパックを1つ選んでカードを入手できる

遊戯王デュエルモンスターズ インターナショナル2 [遊戯王デュエルモンスターズ ビギナーズパック2005]

販売本数	62千本	プレイ人数	1～2人	対応周辺機器
●コナミ/'04.12.30発売/5,040円(込)[ビギナーズパック]'05.4.28発売/7,140円(込)				・通信ケーブル

街で出会う人々とストリートデュエル

街で出会う人々と戦うストリートデュエルと、OCG(オフィシャルカードゲーム)のエキスパートルールが融合。相手やカード制限などに合わせて様々なデッキを作って戦っていこう。デッキの保存枚数は20種類。原作でおなじみのキャラクターも登場するので、彼らがどんなデッキを組んでいるのかも楽しみの1つ。勝利によって手に入れたポイントで、多彩なカードパックと交換できる。

←デュエル画面も一新され、サイバーな雰囲気に変わった

←デッキ編集画面もより見やすく、使いやすいようになった

←街を住人すべてにデュエルを挑むことができるぞ

遊戯王デュエルモンスターズ エキスパート3

販売本数	98千本	プレイ人数	1～2人	対応周辺機器
●コナミ/'04.2.5発売/4,800円(別)[ビギナーズパック]'04.2.5発売/6,800円(別)				・通信ケーブル

カードゲームのシミュレータ機能に特化

実際のカードで遊ぶ『遊戯王カードゲームデュエルモンスターズ』のルールで、カードバトルを楽しめるソフト。カードゲームのシミュレータ機能だけに特化しているので、ストーリーやエンディングなどの要素はまったくない。スペシャル仕様の『ビギナーズパック』には、オリジナルカードゲームの構築デッキが2種類、レアなスペシャルカードが7枚、特典ビデオが同梱されているぞ。

←『GX』の主人公・遊戯十代。バトル中にはカットインも入る

←アニメで活躍するモンスターを始め、初登場のカードも多数

←デュエリスト育成学園、デュエル・アカデミアが舞台

遊戯王デュエルモンスターズGX～めざせデュエルキング！

販売本数	ー	プレイ人数	1～2人	対応周辺機器
●コナミ/'05.10.13発売予定/5,229円(込)				・通信ケーブル

アニメ『GX』のキャラクタたちと勝負

アニメ『遊戯王デュエルモンスターズGX』をゲーム化したカードバトル。デュエルと呼ばれるカードバトルを行うデュエリストを要請する高校「デュエル・アカデミア」が舞台。そこで『GX』に登場するキャラクタたちと勝負する。バトルに使用するデッキは、学校の購買部でカードを購入することで強化できる。カードを購入するにはバトルをするともらえる『DP』を貯めていく。

←初心者に一から遊び方を教えてくれるモードも

←主人公はゲーム版オリジナル。原作の強豪たちもぞくぞく登場

←パックを買い集めて自分のデッキを充実させていこう

遊戯王ダンジョンダイスモンスターズ

販売本数	155千本	プレイ人数	1～2人	対応周辺機器
●コナミ/'01.3.21発売/5,800円(別)				・通信ケーブル

ダイスを振ってモンスターバトル

コミック「遊戯王」に登場するダンジョンダイスモンスターズを再現。90人以上のキャラがモンスターバトルを行う。ダイスを振って召喚したモンスターに指令を出して相手を倒す。100体以上登場するモンスターの戦闘は3Dで繰り広げられる。

遊戯王 双六のスゴロク

販売本数	8千本	プレイ人数	1～4人	対応周辺機器
●コナミ/'04.3.18発売/4,980円(別)				・通信ケーブル

カードゲームをボードゲームにアレンジ

ボードを移動しながらカードバトルを勝ち抜き、自分で設定したクリア条件を満たしていく。使用するキャラクタによって、持っているカードデッキや特殊能力が変わる。また「リンケージマップ」システムで、マップを自由に組み合わせてプレイできる。

デュエル・マスターズ

販売本数	114千本	プレイ人数	1～2人	対応周辺機器
●タカラ/'03.8.7発売/4,800円(別)				・通信ケーブル

300種類以上のカードでバトルできる

トレーディングカードゲームを描いたコミックのゲーム化。白凰や黄昏ミミなどといった、おなじみのキャラクターが登場。最強のデュエルマスターを目指し、ショップでカードを購入、デッキを強化していき、トーナメントを勝ち抜いていく。トレーディングカードは原作を忠実に再現しており、第1弾から第4弾までの300種類以上が登場する。通信バトルやトレーディングも可能。

←初心者に一から遊び方を教えてくれるモードもあるぞ

←パックを買い集めて自分のデッキを充実させていこう

←主人公はゲーム版オリジナル。原作の強豪たちもぞくぞく登場

デュエル・マスターズ2～インビンシブル・アドバンス～

販売本数	58千本	プレイ人数	1～2人	対応周辺機器
●タカラ/'04.3.18発売/4,800円(別)[ベスト・プライス]'05.3.3発売/3,129円(込)				・通信ケーブル ・GBAケーブル

使用できるカードの種類が約500枚！

同名コミックをもとにしたトレーディングカードバトルゲームの第2弾。トーナメントに出場して、最強のデュエリストになるのが目的。対戦する相手は、原作にも登場するライバル16人で、使用できるカードは約500枚と、前作から大きくスケールアップ。ゲームキューブ版の『デュエル・マスターズ 熱闘！バトルアリーナ』と通信すれば、新しいカードが手に入る仕掛けもある。

←原作のデュエリストたちもライバルとして登場

←カードのステータスはもちろん、グラフィックも忠実に再現

←カード枚数も大幅にアップし、集める楽しみも増えた

デュエル・マスターズ2 切札勝舞ver.

販売本数	17千本	プレイ人数	1～2人	対応周辺機器
●アトラス/'04.7.22発売/5,040円(込)				・通信ケーブル ・GBAケーブル

切札勝舞が主人公になった別バージョン

コミックやアニメの主役・切札勝舞（きりふだ しょうぶ）が主人公になった、『デュエル・マスターズ2』の別バージョン。コミックの「決闘の神殿編」のストーリーが基本となっているが、ゲームオリジナルのキャラも登場、新しいカードも追加されている。『～インビンシブル・アドバンス～』と通信対戦、カードの交換が可能。カードをトレードすることで、データをコンプリートできる。

←カードゲーム版と同じルールで、クリーチャーカードを戦わせる

←序盤のイベントで、GBA版のオリジナルカードをもらえる

←原作でおなじみのキャラが続々登場。強敵の四天衆に挑戦だ

デュエル・マスターズ3

販売本数	69千本	プレイ人数	1～2人	対応周辺機器
●アトラス/'04.12.16発売/5,040円(込)				・通信ケーブル

デュエルしながらパズルカードを収集

シリーズ第3弾はアドベンチャーMAPを中心にストーリーが展開。プレイヤーはライバル達とデュエルしながら街中でパズルカードを集めていく。コミックの闘魂編のカードを300枚以上収録しているほか、第1・2弾から人気の高いカード60種類、さらにゲームオリジナルカードも登場する。初回生産分には完全限定ホロカード「アストラル・ネビューラ」が同梱されて発売された。

←ソフトに同梱されていたプロモーションカードも使えるぞ

←街にばら撒かれたパズルカードを巡って陰謀がうずまく

←相手の思考速度など細かい部分もパワーアップ

シャーマンキング 超・占事略決2

販売本数	71千本	プレイ人数	1～2人	対応周辺機器
●キングレコード/'02.7.26発売/4,800円(別)				・通信ケーブル

全カードを網羅し、収録数は700枚近く

同名コミックを題材にしたカードゲーム「超・占事略決」のGBA版の1作目。ビジュアル的にも本物に近い表現になっている。今作発売時に発売されている「超・占事略決」シリーズ全カードを網羅した上、オリジナルカードも登場。全部で700枚近くものカードが収録されている。また、原作に登場するシャーマンと闘う「キャンペーンモード」や「バトルモード」などがプレイできる。

←原作キャラクタが続々登場するイベントシーンも楽しめるぞ

←秘技や必殺技などのカードをバランスよく配分してデッキを組む

←必殺技カードの出しどころが勝負のカギ。速攻か、あとに残すか

シャーマンキング 超・占事略決3

販売本数	37千本	プレイ人数	1～2人	対応周辺機器
●キングレコード/'02.12.13発売/5,800円(別)				・通信ケーブル

前作とリンクしてのトレードも可能

同名コミックを題材にしたGBA版の2作目。900種類以上のカードと週刊少年ジャンプで募集した1400デッキ、さらにゲームオリジナルの1400デッキを収録している。また、原作者の武井宏之氏のデッキも登場する。アニメのストーリーに沿ったキャンペーンモードや、初心者向けのチュートリアルモードを搭載。『超・占事略決2』とのリンクによりカードをトレードすることもできる。

←原作キャラは、それぞれのイメージに合わせたデッキを持つ

←収録カードはもちろん、デッキの数も前作より大幅に増えている

←バトルで賞金を稼ぎ、新しいカードでデッキを強化していく

キャプテン翼 栄光の軌跡

販売本数	29千本	プレイ人数	1人	対応周辺機器
●コナミ/'02.2.21発売/5,800円(別)				・通信ケーブル

プロ選手とコミックのキャラが夢の競演

コミック「キャプテン翼」をカードバトルゲーム化。Jリーグ公認データを使用していて、好みのJ1クラブを選び優勝を目指せる。実在の選手とともに、コミックのキャラが各クラブに所属していて、夢の競演も可能。原作でおなじみの翼や小次郎も登場。

幻想水滸伝カードストーリーズ

販売本数	26千本	プレイ人数	～2人	対応周辺機器
●コナミ/'01.9.13発売/5,800円(別)				・通信ケーブル

幻想水滸伝Ⅱをカードゲーム化

RPGの『幻想水滸伝』シリーズをカードゲーム化。『幻想水滸伝Ⅱ』のストーリーをもとに用意されたカードは200枚以上。ルールのティーチングモードを搭載し、通信ケーブルによる対戦も可能になっている。総大将カードが3枚同梱されている。

金色のガッシュベル!! ザ・カードバトル フォー ゲームボーイアドバンス

販売本数	19千本	プレイ人数	1～2人	対応周辺機器
●バンプレスト/'05.7.28発売/5,040円(込)				・通信ケーブル ・ワイヤレスアダプタ

初心者にやさしいカードゲーム

トレーディングカードゲーム『～THE CARD BATTLE』をGBAで再現。オリジナルルールのバトルだけでなく、GBA版ならではのストーリーモードも楽しめる。登場キャラクタがルールを説明してくれるので、初心者でもすぐにゲームを楽しめる。

東京魔人學園 符咒封録

販売本数	11千本	プレイ人数	1～2人	対応周辺機器
●マーベラスインタラクティブ/'04.4.1発売/6,090円(込)				・通信ケーブル

学園を舞台にしたカードバトル

ワンダースワンで発売された学園伝奇アドベンチャー＋カードバトルゲームの復刻版。プレイヤーは「符呪師」となり、カードを集めてオリジナルの「カードデッキ」を作成する。150枚の新カード「エキスパンション」や新ルールも追加されている。

フィールド オブ ナイン デジタルエディション2001

販売本数	9千本	プレイ人数	1人	対応周辺機器
●コナミ/'01.9.20発売/5,800円(別)				なし

プロ野球が題材のカードゲーム

実名で本格的な選手データが記入されているプロ野球カードを使って対戦する。16枚の「選手カード」とデッキの「選手&作戦カード」を50枚以上組み合わせて対戦。カードの数値により結果が確定する。通信ケーブルを利用した2人対戦プレイも可能。

あずまんが大王 アドバンス

販売本数	9千本	プレイ人数	1〜4人	対応周辺機器
●キングレコード/'03.4.25発売/5,800円(別)				・通信ケーブル

星リンクシステムで対戦する

人気コミックを原作にしたTVアニメのカードバトルゲーム。制限時間内に選択した5枚のカードで対戦相手と戦う。星をつなげて相手を攻撃、多くつなげばイベントも発生する「星リンク」システムを搭載。ストーリーモードや勝ち抜き戦などがある。

Vマスタークロス

販売本数	5千本	プレイ人数	1〜2人	対応周辺機器
●サクセス/'02.7.26発売/5,800円(別)				・通信ケーブル

カードはすべてGBA描き下ろし

天田印刷加工の「ミラクルVマスター」のシステムをベースに、GBAのオリジナルシステムを追加したカードバトルゲーム。カードはすべて描き下ろしのもの。通信ケーブルを使って対戦や交換も可能。オリジナルレアカードが1枚同梱されている。

神の記述 ILLUSION OF THE EVIL EYES

販売本数	5千本	プレイ人数	1〜2人	対応周辺機器
●コナミ/'02.3.28発売/5,800円(別)				・通信ケーブル

神の記述大会でカードバトル

カードゲーム「神の記述」のGBA版。神の記述大会に参加したプレイヤーとして、集めたカードでデッキを組んでバトルをする。週刊少年マガジン掲載の「GetBackers奪還屋」と世界観をリンク。ルールの理解のためのチュートリアルも充実している。

モンスターメーカー4 キラーダイス[フラッシュカード]

販売本数	2千本	プレイ人数	1〜4人	対応周辺機器
●サクセス/'02.12.13発売/各5,800円(別)				・通信ケーブル

プレイのたびに冒険の目的が変化

公園で不思議なカードデッキを拾った主人公が、闇の力に侵された国「アインガング」を救うために戦う。冒険の仲間やアイテムは、宿屋でカードをデッキに組むことで編成。プレイするごとに、冒険の目的やダンジョンの構成が変化していくのだ。

でじこミュニケーション2〜打倒!ブラックゲマゲマ団〜

販売本数	2千本	プレイ人数	1〜2人	対応周辺機器
●ブロッコリー/'04.7.15発売/6,090円(込)				・通信ケーブル

カードで店員に指示を出して経営

プレイヤーは「ゲーマーズ」の店長となり、カードを使ってお店を経営する。店員に指示を出し、ライバル店より先に目標を達成するようプレイしていくのだ。プレイヤーからライバル店のどちらかが目標を達成するか、破産するとバトルは終了する。

その他

1 マリオパーティ アドバンス
222千本

2 ダービースタリオンアドバンス
174千本

3 桃太郎まつり
66千本

4 ウイニングポストforゲームボーイアドバンス
51千本

5 みんなの王子様
45千本

6 ナムコミュージアム
40千本

7 どーもくんの不思議てれび
27千本

8 にゃんにゃんにゃんこのにゃんコレクション
26千本

9 RPGツクールアドバンス
25千本

10 SIMPLE 2960 ともだちシリーズVol.2 THEブロックくずし
22千本

ダービースタリオンアドバンス(競馬)

販売本数	174千本	プレイ人数	1〜2人	対応周辺機器
●エンターブレイン/'02.12.6発売/5,800円(別)[エビコレプライス]'03.12.5発売/2,980円(別)				・通信ケーブル

2000万円を元手に最強の競走馬を育成

競馬シミュレーションの名作のGBA版。本作発売当時の最新競走馬データや新しい対戦システムを搭載。ブリーダーとして2000万円の資金を元にスタートし、最強の競走馬を育成していく。自分の牧場にいる1頭の繁殖牝馬から強い仔馬を配合し、レースで賞金を稼ぎながら、さらに優秀な競走馬を作り出していく。各競馬場の特徴や騎手の勝負服も再現。制作・監修は薗部博之氏。

←より早い競走馬を作り出し、牧場を大きくしていこう

←レースシーンでは第4コーナーの再現も加わり臨場感アップ

←種牡馬の系統などが、一目でわかりやすくなっている

ウイニングポストforゲームボーイアドバンス(競馬)

販売本数	51千本	プレイ人数	1人	対応周辺機器
●コーエー/'01.3.21発売/5,600円(別)				なし

実名騎手や有名種牡馬も登場する

プレイヤーはオーナーブリーダーとなり、1億5000万円の資金を元手に馬を買って、レースに挑戦しながら最強の競走馬を育て上げていく。2001年の中央競馬番組や馬齢変更に対応。実名騎手25名やフサイチペガサス、エアシャカールといった種牡馬も登場。パスワードを使って、育てた馬同士の対戦レースも可能だ。プレイの結果で成長度が変化するミニゲームも4本収録している。

←めざすは最速の競走馬。馬の血統は大事な要素の一つ

←発売当時、現役で活躍していた騎手を馬に乗せることもできる

←馬主、調教師などのキャラを始め、様々な人間模様も描かれる

なりきりジョッキーゲーム優駿ラプソディ〜♪(競馬)

販売本数	13千本	プレイ人数	1〜2人	対応周辺機器
●カプコン/'01.6.29発売/4,800円(別)				・通信ケーブル

新人から一流ジョッキーを目指す

プレイヤーは新人としてスタート、一流ジョッキーを目指していく。調教はミニゲームになっていて、クリアすることによって自分や馬の能力を上げられる。レースはアクション。馬の特性と状況を見据えて的確な指示を出していく。通信対戦も可能。

アニマルマニア〜どきどき相性チェック〜(占い)

販売本数	2千本	プレイ人数	1人	対応周辺機器
●コナミ/'02.1.31発売/5,800円(別)				なし

性格・仕事・友情・恋愛を占える

コミック「アニマルマニア」のキャラクタを題材とした占いゲーム。データを入力すると自分に対応するどうぶつが決まり、性格・仕事・友情・恋愛を占ってくれる。ほかに、毎日の運勢も占える。占い以外にも、相性判断やミニゲームも収録。

□いアタマを○くする。アドバンス −国語・算数・社会・理科−(教育)

販売本数	1千本	プレイ人数	1〜2人	対応周辺機器
●IEインスティテュート/'04.11.4発売/5,040円(込)				なし

国語・算数・社会・理科が学べる

中学受験問題から日能研が国語・算数・社会・理科の問題を厳選。一風変わった問題から最新の入試問題まで、ゲームをプレイしながら勉強できる。問題を解きながら旅をしていくアドベンチャーモードや、ミニゲームで遊べるモードなどもある。

□いアタマを○くする。アドバンス −漢字・計算−(教育)

販売本数	千本未満	プレイ人数	1〜2人	対応周辺機器
●IEインスティテュート/'04.11.4発売/5,040円(込)				なし

中学受験の漢字・計算問題を厳選

中学受験問題から日能研が漢字・計算問題を厳選。最新の問題などを解きながら旅をするアドベンチャーモードや、ミニゲームが遊べるモードもある。正解・不正解を記録して、解説してくれる機能もあり、ゲームをしながら勉強することができる。

高校受験アドバンスシリーズ 英語構文編〜26units〜[英熟語編〜650phrases〜][英単語編〜2000words〜](教育)

販売本数	千本未満	プレイ人数	1人	対応周辺機器
●キーネット/'01.8.31発売/各6,800円(別)				なし

英語の構文が覚えられるゲーム

河合塾監修の、遊びながら高校受験のための英語が覚えられる教育ソフトの「構文」編。内容違いの3種類があり、このシリーズは英語学習の重要な要素が項目別にまとめられている。テキストを読むだけではなく、音声を再生することで発音も学ぶことが可能。

EZ-TALK 初級編 [1〜6巻セット](教育)

販売本数	千本未満	プレイ人数	1人	対応周辺機器
●キーネット/'01.3.21発売/36,000円(別)[GBA同梱版]'01.3.21発売/45,800円(別)				なし

RPG風の英語学習ソフトのセット

英語学習ソフト。英単語をアイテムとして収集していくというRPG風のシステムになっている。さらに、音声再生によるリスニング学習が可能。ネイティブスピーカーの確かな発音で正しい英語を学ぶことができる。1巻ずつに分けての販売も行われた。

EZ-TALK 初級編 [1日目]〜[6日目](教育)

販売本数	千本未満	プレイ人数	1人	対応周辺機器
●キーネット/[単品版]'01.8.1発売/各6,000円(別)				なし

RPG風の英語学習ソフトの単品

英語学習ソフト。英単語をアイテムとして収集していくRPG風システムになっている。さらに、音声再生によるリスニング学習が可能。ネイティブスピーカーの確かな発音で正しい英語を学ぶことができる。1〜6巻のセット販売も行われた。

ミニモニ。ミカのハッピーモーニングchatty(小学館ホームパル会員限定)(教育)

販売本数	会員限定発売	プレイ人数	1人	対応周辺機器
●小学館ミュージックアンドデジタルエンタテイメント/'02.4.1発売/4,800円(別)				なし

ミニモニ。と一緒に英会話を学習

ミニモニ。のメンバーが登場する英会話学習ソフト。アメリカに遊びに行ったという設定で会話を楽しんだり、ミニゲームを遊びながら学習できる。「たんごちょう」や「かいわビデオ」機能を使って、繰り返しの練習もできる。メインキャラはミカ。

その他(教育)

RPGツクール アドバンス(ツール)

販売本数	25千本	プレイ人数	1人	対応周辺機器
●エンターブレイン/'03.4.25発売/5,800円(別)				・通信ケーブル

オリジナルRPGを作成するソフト

プログラミングなどの専門的な知識がなくても、自分だけのオリジナルRPGを作成できるソフト。作成はマップに建物を配置したり、モンスターを設定したりといたって簡単。もちろん、RPGでおなじみのイベントを作ることも可能。テストプレイをしながら作れるので初心者でも手軽に楽しめる。また、サンプルゲームのジュエルキーパーが用意されており、ゲームとしても楽しめる。

←一からていねいに教えてくれるので、誰でもRPGが作れる

←サンプルのシナリオを遊んで、自分のRPGの参考にしよう

←マップはもちろん、イベントなどもすべて自分で設置するのだ

マリオパーティ アドバンス(バラエティ)

販売本数	222千本	プレイ人数	1~2人	対応周辺機器
●任天堂/'05.1.13発売/4,800円(込)				・通信ケーブル

任天堂キャラクタで遊ぶボードゲーム

おなじみの任天堂キャラクタで遊ぶボードゲーム。ひとりプレイから、最大100人で遊べるミニゲームまでが用意されている。通信ケーブルを使ってのデュエルバトルも可能。ボードを回りながら集められるミニゲームの数は50種類で、60種類の「パーティグッズ」も手に入る。「パーティグッズ」は、同梱の「マリパボード」と一緒に使うことでスゴロクパーティとして楽しめる。

←早くチェーンを切って、ドッスンを相手の上に落とせ!

←ミニクッパたちに見つからないよう、慎重に進め!

←「キノコカー」に乗って、街の人々の依頼を受けにいこう

桃太郎まつり(バラエティ)

販売本数	66千本	プレイ人数	1人	対応周辺機器
●ハドソン/'01.3.21発売/5,200円(別)				なし

戦闘部分がミニゲームになっているRPG

『桃太郎』シリーズでおなじみのキャラクタたちが活躍するパーティーゲーム。基本はRPGだが、戦闘部分がアクション性のあるミニゲーム「ゆうぎ」になっている。「ストーリーモード」で冒険を進めていくと数々の「ゆうぎ」が登場し、「ゆうぎアルバム」に記録されていく。記録された「ゆうぎ」はあとで遊べるのだ。「ゆうぎ」で好成績を出すと、ストーリー展開が変わっていく。

←いろんな遊戯で高得点を出し、段位を獲得していこう

←各地の有名なお祭りを収録したカードアルバムも

←村やダンジョンの雰囲気は本格RPGさながら

みんなの王子様(バラエティ)

販売本数	45千本	プレイ人数	1～2人	対応周辺機器
●コナミ/'03.12.4発売/4,980円(別)				・通信ケーブル

人気コミックの世界でミニゲームを遊ぶ

コミック「テニスの王子様」を題材にしたミニゲームの詰まったバラエティソフト。青学、聖ルドルフ、銀華など、原作に登場した中学へ行って、さまざまなミニゲームに挑戦する。ミニゲームはどれも「テニス」がモチーフに使われている。

どーもくんの不思議てれび(バラエティ)

販売本数	27千本	プレイ人数	1人	対応周辺機器
●任天堂/'02.2.21発売/4,800円(別)				・カードeリーダー

どーもくんがテレビの世界を冒険

NHKのBS放送のマスコット「どーもくん」が主人公の、テレビ番組の世界を冒険するゲーム。目的は「うさじい」のテレビアンテナを探し出すこと。ニュースや料理番組などがモチーフになったミニゲームをプレイして、目的に近づいていく。

にゃんにゃんにゃんこのにゃんコレクション(バラエティ)

販売本数	26千本	プレイ人数	1～2人	対応周辺機器
●MTO/'05.3.24発売4,179円(込)				・通信ケーブル

すごろくでにゃんこカードを収集

猫のグッズ「にゃんにゃんにゃんこ」をゲーム化。12のすごろくステージがあり、すごろくのマスに止まるとイベントやミニゲームが発生、クリアすることでにゃんこカードがもらえるのだ。集めたカードは、通信ケーブルを使って交換できるぞ。

ミニモニ。おねがい☆お星さま!(バラエティ)

販売本数	19千本	プレイ人数	1～2人	対応周辺機器
●コナミ/'02.12.12発売/4,800円(別)				・通信ケーブル

ミニモニ。メンバーとミニゲーム

迷路のようなフィールドで、ミニゲームやイベントをクリアしながら星を集める「スターゲット」モード、「スターゲット」でプレイした総数30のミニゲームが遊べる「ミニゲーム」モードなどが用意されている。また、4種類の占いも楽しめる。

かいけつゾロリとまほうのゆうえんち～お姫さまをすくえ!～(バラエティ)

販売本数	16千本	プレイ人数	1～2人	対応周辺機器
●バンダイ/'04.7.15発売/5,040円(込)				・通信ケーブル

ゾロリが主人公のミニゲーム集

TVアニメのゾロリが主人公のミニゲーム集。遊園地の乗り物に全部に乗ると、お姫様と出会えるという告知を見たゾロリたちが、遊園地に行くことになった。遊園地内に4つのゾーンがあり、各ゾーンには5つのアトラクション(ミニゲーム)がある。

カードキャプターさくら～さくらカードDEミニゲーム～(バラエティ)

販売本数	6千本	プレイ人数	1人	対応周辺機器
●TDKコア/'03.12.12発売/4,800円(別)				なし

ミニゲームでさくらカードゲット

「カードキャプターさくら」のアニメ「さくらカード編」をゲーム化したソフト。アニメに沿ってストーリーが展開していき、その合間にミニゲームが楽しめる。ミニゲームをクリアすると、エピソードに合わせた内容のさくらカードが手に入る。

一石八鳥～これ1本で8種類!～(バラエティ)

販売本数	5千本	プレイ人数	1～4人	対応周辺機器
●コナミ/'02.3.28発売/5,800円(別)[コナミ・ザ・ベスト]'05.11.3発売/2,625円(別)				・通信ケーブル

8種類のゲームを4人対戦で遊べる

こいこいと花合わせの2種類の花札、4人打ちと3人打ちの2種類のマージャンと、スピード、大富豪、神経衰弱、ポーカーの4種類のトランプ遊びが楽しめるソフト。通信ケーブルを使うことで、ソフトが1本しかなくても4人対戦まで可能。

ピンキーモンキータウン(バラエティ)

販売本数	1千本	プレイ人数	1～4人	対応周辺機器
●スターフィッシュ/'01.12.21発売/5,800円(別)				・通信ケーブル

ミニゲームで街一番のお金持ちに

相性占いやポーカーなど、8種類あるミニゲームでお金を貯めて家具やアイテムを購入し、オリジナルの部屋を作成しながら街一番のお金持ちを目指す。通信機能を使えば、お金やアイテムなどをほかのユーザーと交換することも可能となる。

SIMPLE 2960 ともだちシリーズ Vol.2 THEブロックくずし(ブロックくずし)

販売本数	22千本	プレイ人数	1～4人	対応周辺機器
●D3パブリッシャー/'03.3.20発売/2,960円(別)				・通信ケーブル

全250ステージのブロックくずし

かつて大ブームを起こしたレトロゲーム、『ブロックくずし』を楽しめる低価格ソフト。全250ステージが用意されており、ギミックを凝らしたさまざまなプレイが可能。普通に1人で遊ぶだけでなく、1カートリッジで最大4人対戦までができる。

どうぶつ島のチョビぐるみ(その他)

販売本数	17千本	プレイ人数	1～2人	対応周辺機器
●ロケットカンパニー/'03.8.8発売/4,800円(別)				なし

名前と誕生日の入力でキャラ増加

少女漫画が原作のソフト。小さな島・チョビぐるランドに住む主人公が、島をにぎやかにするために島民を増やしていく。友達や家族の名前と誕生日を入力することでキャラが増えるのだ。アドレス帳やスケジューラーといった手帳機能もある。

HUNTER×HUNTER みんな友だち大作戦!!(その他)

販売本数	15千本	プレイ人数	1人	対応周辺機器
●コナミ/'03.4.24発売/4,800円(別)				なし

コミック世界の住人となって遊ぶ

コミック『HUNTER×HUNTER』の世界の住人となって、自由にコミュニケーションをするソフト。「発掘ハンター」などになってメールで情報を得たり、物を育てたり、幻獣を探しながら旅をする、というような中から好きなことができる。

ポケいぬ(その他)

販売本数	2千本	プレイ人数	1人	対応周辺機器
●アガツマ・エンタテインメント/'04.12.9発売5,040円(込)				なし

8種類の中から選べる犬種

かわいい犬たちと楽しく過ごせる1人用ペットコミュニケーションゲーム。チワワ、ウェルシュコーギーなど登場犬種8種類の中から好きな犬を選んで会話や散歩、ミニゲームや部屋の模様替えなどでコミュニケーションし、犬の信頼度などをあげていく。

メールでキュート（その他）

販売本数	30千本	プレイ人数	1～2人	対応周辺機器
●コナミ/'02.2.14発売/5,800円(別)				・通信ケーブル ・モバイルアダプタ ・GBAケーブル

メールでストーリーが進んでいく

　ゲームの中に住むキャラクタとメールのやり取りをすることでストーリーが進んでいく。ストーリーが進むと、用意されたミニゲームをプレイできる。また、モバイルアダプタGBを使って、友達とのメール交換やアイテム交換が可能だった（現在終了）。

スタコミ（その他）

販売本数	千本未満	プレイ人数	1人	対応周辺機器
●コナミ/'01.7.26発売/5,800円(別)				なし

スタコミを育成しメールを交換

　スターコミュニケーター（スタコミ）と呼ばれる宇宙生物を育成し、メールのやり取りができるソフト。GBAにモバイルアダプタGBを接続すると、メール交換や、ほかのスタコミの里親との交流、さらには結婚させて子どもを作ったりもできた（現在終了）。

ナムコミュージアム（複数ジャンルカップリング）

販売本数	40千本	プレイ人数	1人	対応周辺機器
●ナムコ/'01.12.7発売/3,800円(別)				・通信ケーブル

懐かしのアーケードゲームが5本

　ビデオゲーム創世記にゲームセンターで活躍したゲームが5本が1本のカートリッジで楽しめる。収録されているのは、シューティングの『ギャラクシアン』と『ギャラガ』、アクションの『ミズ・パックマン』と『ディグダグ』、レースの『ポールポジション』。

お茶犬の部屋（複数ジャンルカップリング）

販売本数	22千本	プレイ人数	1～4人 1T	対応周辺機器
●MTO/'03.12.19発売/3,980円(別)				・通信ケーブル

ミニゲームで部屋の飾りつけを

　最初は何もない「お茶犬の部屋」を、グッズを集めて飾っていくソフト。トランプ8種類、パズル3種類のミニゲームが用意されていて、これらのゲームをクリアするとグッズが手に入る。トランプゲームは1カートリッジで4人対戦が可能だ。

コナミアーケードゲームコレクション（複数ジャンルカップリング）

販売本数	5千本	プレイ人数	1～2人	対応周辺機器
●コナミ/'02.5.2発売/4,800円(別)[コナミ・ザ・ベスト]'05.11.3発売/2,625円(別)				・通信ケーブル

懐かしのアーケードゲームが6本

　『タイムパイロット』『スクランブル』『ジャイラス』のシューティングゲーム3本、カエルを操作するアクション『フロッガー』、対戦格闘『イーアールカンフー』、兵士となって戦うアクション『ラッシャンアタック』海外版『グリーンベレー』を収録。

おしゃれプリンセス2+動物キャラナビ占い個性心理學（複数ジャンルカップリング）

販売本数	5千本	プレイ人数	1～4人	対応周辺機器
●カルチャーブレーン/'02.12.20発売/4,800円(別)				なし

ボードゲームと占いの2本を収録

　2本のソフトを収録。『おしゃれプリンセス2』はおしゃれを題材にしたボードゲームの続編。ストーリーやイベントが新しくなり、ドレスや化粧品などのアイテムも100種類以上が追加。『動物キャラナビ～』は性格を動物にちなんで解説している。

お買い得シリーズ第5弾 パズル&探偵コレクション（複数ジャンルカップリング）

販売本数	千本未満	プレイ人数	1〜2人	対応周辺機器
●カルチャーブレーン/'03.3.28発売/4,800円(別)				・通信ケーブル

頭を使うゲームをカップリング

町内会の人々とパズルで対戦する『くるくるポン！〜おもしろ町内会〜』、ハムスターの世界を冒険しながらパズルで遊ぶ『ファンタジーパズルハムスター物語』、探偵ストーリーが楽しめる『おもしろ探偵団〜怪盗ルペンは誰だ？〜』の3タイトルを収録。

お買い得シリーズ第9弾 かわいいペット！ゲームギャラリー（複数ジャンルカップリング）

販売本数	3千本	プレイ人数	1人	対応周辺機器
●カルチャーブレーン/'03.9.26発売/3,300円(別)				なし

4本のソフト収録のミニゲーム集

『仔犬といっしょライト』『ハムスター物語〜魔法の迷宮〜』『ニャーとチューのレインボーマジック』『ワイワイゲームコレクション』の4本のソフトが入ったミニゲーム集。どのゲームも通信ケーブルで、最大4人まで同時に遊べるようになっている。

ファンタジックメルヘン ケーキ屋さん物語+動物キャラナビ占い（複数ジャンルカップリング）

販売本数	1千本	プレイ人数	1人	対応周辺機器
●カルチャーブレーン/'02.11.1発売/4,800円(別)				なし

ケーキ屋さんと動物キャラナビ

2作品を1本のカートリッジに収録。妖精の国とメープルランドの2つの国を旅しながら、おいしいケーキのレシピを集めていく『ケーキ屋さん物語』と、バイオリズムの診断や、自分や相手の性格を動物に見立てて相性を占える『動物キャラナビ占い』の2本。

ハムスター物語コレクション（複数ジャンルカップリング）

販売本数	1千本	プレイ人数	1人	対応周辺機器
●カルチャーブレーン/'03.5.23発売/4,800円(別)				なし

違うジャンルの3本が楽しめる

以前に発売された『ハムハムモンスター』、『ハムスター物語2』、『ハムスター占い2』の3本のソフトを1本にまとめたソフト。各タイトルごとにRPG、アクションパズル、占いゲームと全く違うジャンルのゲームが収録されているのが特徴。

かわいいペットゲームギャラリー2（複数ジャンルカップリング）

販売本数	2千本	プレイ人数	1〜2人	対応周辺機器
●カルチャーブレーン/'04.12.17発売/3,654円(込)				・通信ケーブル

さまざまなジャンルの4本を収録

育成ゲーム『仔犬といっしょ』の体験版『仔犬といっしょ！ライト』、パズルゲーム『ハムスター物語〜魔法の迷宮』。パネルを回す対戦ゲーム『くるくるポン！』、4種類のミニゲームが楽しめる『わいわいゲームコレクション』の4本を収録。

2つ遊べるツインシリーズVol.1「めざせデビュー! ファッションデザイナーものがたり/かわいいペットゲームギャラリー2」(複数ジャンルカップリング)

販売本数	1千本	プレイ人数	1〜2人	対応周辺機器
●カルチャーブレーン/'04.8.12発売/5,040円(込)				・通信ケーブル

2つのゲームが遊べる第1弾

服をデザインしてデザイナーを目指すというストーリーに、恋の話も盛り込まれた『ファッションデザイナーものがたり』と、ペットと遊ぶなど4つの違ったゲームが楽しめる『かわいいペットゲームギャラリー2』をプレイできる、女の子向けソフト。

2つ遊べるツインシリーズVol.2「おしゃれプリンセス4/恋愛占い大作戦」(複数ジャンルカップリング)

販売本数	1千本	プレイ人数	1〜4人	対応周辺機器
●カルチャーブレーン/'04.10.22発売/4,599円(込)				なし

2つのゲームが遊べる第2弾

おしゃれを磨いて彼のハートをゲットする恋愛モードと、コーディネイトを学んでファッションモデルを目指すモードがある『おしゃれプリンセス4』と、彼との相性などいろいろな占いができる『恋愛占い大作戦!』を収録した、恋愛づくしのソフト。

2つ遊べるツインシリーズVol.3「ムシモン王者決定戦昆虫モンスター/スーパーチャイニーズラビリンス」(複数ジャンルカップリング)

販売本数	1千本	プレイ人数	1人	対応周辺機器
●カルチャーブレーン/'04.12.10発売/5,040円(込)				なし

2つのゲームが遊べる第3弾

2つのゲームを収録したツインシリーズ。人気の昆虫50種類以上が用意されていて、必殺技を覚えさせながら優勝を狙う『昆虫モンスター』と、パンチやキックで敵を倒しながらパネルを集める『スーパーチャイニーズラビリンス』の2本が入っている。

2つ遊べるツインシリーズVol.4「ハムハムモンスターEX/ファンタジーパズル ハムスター物語 魔法の迷宮1・2・3」(複数ジャンルカップリング)

販売本数	1千本	プレイ人数	1人	対応周辺機器
●カルチャーブレーン/'04.12.10発売/4,599円(込)				・通信ケーブル

2つのゲームが遊べる第4弾

毎回シナリオが変化する自動シナリオシステムを搭載し、数千通りにシナリオが組み合わさる『ハムハムモンスターEX』と、総ステージ数が250面以上のアクションパズルがプレイできる『ハムスター物語』の2本が入った、ハムスターづくし。

2つ遊べるツインシリーズVol.5「わんわん名探偵EX/魔法の国のケーキ屋さん物語」(複数ジャンルカップリング)

販売本数	千本未満	プレイ人数	1人	対応周辺機器
●カルチャーブレーン/'04.12.10発売/4,599円(込)				なし

2つのゲームが遊べる第5弾

好みのケーキを作って、妖精の国で開催されるお菓子コンテストに出場して優勝を目指す『魔法の国のケーキ屋さん』と、マルチシナリオによりプレイするたびに犯人やトリックが変化していく、主人公の犬が探偵を務める『わんわん名探偵』の2本を収録。

2つ遊べるツインシリーズVol.6「わんにゃんアイドル学園/仔犬といっしょスペシャル」(複数ジャンルカップリング)

販売本数	千本未満	プレイ人数	1人	対応周辺機器
●カルチャーブレーン/'04.12.10発売/4,599円(込)				なし

2つのゲームが遊べる第6弾

好きな仔犬を飼って、パズルや着せ替えをしながら育成する『仔犬といっしょスペシャル』と、学園の先生になって、ミニゲームやレッスンでアイドルペットを育成する『わんにゃんアイドル学園』の、ペットが題材のゲーム2本が入っているソフト。

使用写真著作権

©1985 HUDSON SOFT and©MOMO©1991 HUDSON SOFT©1984 PUBLISHED BY HUDSON SOFT CO., LTD. UNDER LICENSE FROM BRODERBUND SOFTWARE INC. ©1984HUDSON SOFTPUBLISHED BY HUDSON SOFT CO., LTD. UNDER LICENSE FROM BRODERBUND SOFTWARE INC. ©1985 HUDSON SOFT and ©MOMO©1986 HUDSON SOFT ©1984HUDSON SOFT ©1985 HUDSON SOFT and ©MOMO©1988 HUDSON SOFT ©1985 TEHKAN LTD. and HUDSON SOFT©1986 HUDSON SOFT ©MOMO ©1987 HUDSON SOFT©1986 HUDSON SOFT ©1991HUDSONSOFT ©LIGHT & SHADOWS INC. SUSUMU MATSUSHITA ©1992HUDSONSOFT ©LIGHT & SHADOWS INC. SUSUMU MATSUSHITA ©1994 HUDSON SOFT ©SUSUMU MATSUSHITA COMPANY ©2004 Nintendo ©CAPCOM CO.,LTD. 2003 ALL RIGHTS RESERVED. ©SEGA ©Smilebit/SEGA,2002 ©1993-2005 VIVARIUM Inc. ©2005 Nintendo ©CAPCOM CO., LTD. 2003 ALL RIGHTS RESERVED. ©2002 スマイルソフト ©2002 ParityBit ©2002 ENTERBRAIN,INC. (社) 日本野球機構 フランチャイズ 11球場・札幌ドーム公認 NPB BISプロ野球公式記録使用 ©2001 Victor interactive Software Inc. ©2001 Groove Box Japan co.,ltd. ©2004 MTO Inc. ©1998-2001 TechnoBrain CO.,LTD. ©BROCCOLI Illust/Koge-Donbo・渡辺明夫 ©2004 Electronic Arts Inc. All rights reserved. All other trademarks are the property of their respective owners. ©2001 KONAMI & Mobile21 Co.,Ltd.ALL RIGHTS RESERVED.(社) 日本野球機構公認IBM BISプロ野球公式記録使用11球場公認 ©2003 MTO Inc. ©2004 MTO Inc. ©Gakken ©Kowa Company, Ltd,. Concept by Kiyoko Arisawa ©2003 Electronic Arts Inc. Electronic Arts, EA GAMES, the EA GAMES logo, Maxis and the Maxis logo are trademarks or registered trademarks of Electronic Arts Inc. in the U.S. and/or other countries. All Rights Reserved. All other trademarks are the property of their respective owners. EA GAMES and Maxis are Electronic Arts brands. ©ＴＤＫコア2002 ©2002 MTO Inc ©ＴＤＫコア2002 ©Jorudan Co.,Ltd. SUN HOSEKI Co.,Ltd.Jurassic Park III is a trademark and copyright of Universal Studio and Amblin Entertainment, Inc. Licensed by Universal Studios Licensing, Inc. All rights reserved.The copyright to the code used to create this electronic videogame belongs to Konami Corporation ©2001 KONAMI ©2004 MTO Inc. ©1976,1999,2001 SANRIO CO.,LTD. (K) APPROVAL No.T4012011 ©2001 Imagineer Co.,Ltd. ©2004 MTO Inc. ©2004 MTO Inc. ©2002 Ludic.inc ©2002 SUCCESS/BOOM ©2003 SQUARE CO., LTD. All Rights Reserved. DESIGN WORK DIRECTION：Hideo Minaba CHARACTER DESIGN：Ryoma Ito ©2002 Nintendo/INTELLIGENT SYSTEMS ©2003 Nintendo/INTELLIGENT SYSTEMS ©2004 Nintendo/INTELLIGENT SYSTEMS ©ジーベック/ナデシコ製作委員会 ©創通エージェンシー・サンライズ ©ダイナミック企画 ©東映 ©BANPRESTO 2001 ©サンライズ・テレビ東京 ©ジーベック/ナデシコ製作委員会 ©ジーベック/1998 NADESICO製作委員会 ©創通エージェンシー・サンライズ ©ダイナミック企画 ©東映 ©BANPRESTO 2002 ©AIC ©サンライズ ©創通エージェンシー・サンライズ ©ダイナミック企画 ©東映 ©光プロダクション ©ビックウエスト ©BANPRESTO 2003 ©葦プロ ©賀東招二・四季童子/ミスリル ©賀東招二・四季童子/陣代高校生徒会 ©賀東招二・四季童子/Full Metal Panic! Film Partners ©サンライズ ©ジーベック/ナデシコ製作委員会 ©創通エージェンシー・サンライズ ©創通エージェンシー・サンライズ・毎日放送 ©創通エージェンシー・タツノコプロ ©ダイナミック企画 ©ちみもりを・AIC ©東映 ©BANPRESTO 2005 ©2001 Nintendo ©2001 QUEST ©BANPRESTO 2002 ©BANPRESTO 2005 ©創通エージェンシー・サンライズ ©BANDAI 1987 ©2004 Nintendo ©創通エージェンシー・サンライズ ©創通エージェンシー・サンライズ・毎日放送 ©BANDAI 2004 ©2001 Nintendo ©1990-2004 Nintendo ©2001-2004 INTELLIGENT SYSTEMS ©藤島康介 ©2002 NAMCO LTD., ALL RIGHTS RESERVED ©SEGA, 2004 ©2002 FLIGHT-PLAN/NEC Interchannel ©2001 KOEI Co.,Ltd. ©TAKARA CO.,LTD. 2002 ©2001 KOEI Co.,Ltd ©2001 Konami Computer Entertainment Japan/SUNRISE・VAP ©2001.SystemSoft Alpha Corporation ©2001.MediaKite ©NAS/テレビ東京 ©2004 KONAMI & Konami Computer Entertainment Japan ©1996-2005 KOEI Co., Ltd. ©1996-2005 KOEI Co., Ltd. ©1966,1967,1971 円谷プロ ©2004 Rocket Co.,Ltd. ©2004 Electronic Arts Inc. All rights reserved. The Lord of the Rings and the names of the characters, items, events and places therein are trademarks of The Saul Zaentz Company d/b/a Tolkien Enterprises under license to New Line Productions, Inc. All other trademarks are the property of their respective owners. ©2001KEMCO ©WILL/TAKEO MOGI ©2005 CultureBrain ©ATLUS 2000.2004 ©2003 ERTAIN CORPORATION All Rights Reserved. ©2002 Global A Entertainment, Inc. All rights reserved. ©TECMO,LTD.2001 ©TECMO,LTD.2002 ©2003 Victor Interactive Software Inc. ©2003 Victor Interactive Software Inc. ©SEGA ©Smilebit/SEGA,2002 ©2004 CHUNSOFT ©ATLUS 1999,2000,2001,2002 ©ATLUS 1999,2003 ©ＴＤＫコア 2003 ©2001 MTO Inc. ©2002 MTO Inc ©2002 MTO Inc ©2003 MTO Inc. ©Jorudan Co., Ltd. ©めで鯛/あおば出版 ©ＴＤＫコア 2003 ©ＴＤＫコア 2004 ©ＴＤＫコア 2003All rights reserved, ©PCCW Japan2002 ©TAITO ©COCONUTS JAPAN ENTERTAINMENT Co.,Ltd .2002 ©ＴＤＫコア 2004 ©2004 MTO Inc. ©ＴＤＫコア 2002 ©XEBEC・FOUNDATION II・TX ©2004 KINGRECORDS ©ＴＤＫコア 2004 ©2003 CultureBrain Inc. All rights reserved. ©2005 CultureBrain ©(株) カルチャーブレーン/(有) カルチャーブレーンエクセル/音楽・遠藤一夫 ©2002 CultureBrain Inc. All rights reserved. ©2003 CultureBrain Inc. All rights reserved. ©ＴＤＫコア 2004 ©2001 TOMY ©2005 tasuke ©2003 CultureBrain Inc. All rights reserved. ©2003 CultureBrain Inc. All r ight s r eserved. ©八神千歳/小学館 ©BANDAI 2004 ©2001 KONAMI & Mobile21 Co.,Ltd.ALL RIGHTS RESERVED. ©2004 F&C・FC02/NEC Interchannel ©2002 KOEI Co.,Ltd. ©1993-2002 HAL Laboratory,Inc./Nintendo ©2004 HAL Laboratory,Inc./Nintendo ©1985,2004 Nintendo ©1986-2004 Nintendo ©1983-2001 Nintendo ©1983,2001 Nintendo ©1983-2002 Nintendo ©1983-2003 Nintendo ©2003 Nintendo ©2004 Nintendo ©2002 Nintendo/TOSE ©2003 Nintendo/TOSE ©2004 Nintendo/TOSE ©2001 Nintendo ©2003 ARMOR PROJECT/BIRD STUDIO/SQUARE ENIX All Rights Reserved. ©2005 Nintendo/GAME FREAK Inc. ©2004 Nintendo ©1994,2003 Nintendo Game by Rare ©1995-2004 Nintendo Game by Rare ©CAPCOM CO., LTD. 2002 ALL RIGHTS RESERVED. ©CAPCOM CO., LTD. 2003 ALL RIGHTS RESERVED. ©CAPCOM CO., LTD. 2004 ALL RIGHTS RESERVED. ©CAPCOM CO., LTD. 2005 ALL RIGHTS RESERVED. ©岸本斉史スコット/集英社・テレビ東京・ぴえろ ©2002 TOMY ©岸本斉史スコット/集英社・テレビ東京・ぴえろ ©2004 TOMY ©SEGA ©SONICTEAM/SEGA, 2001 ©SEGA ©SONICTEAM/SEGA, 2002 ©SEGA ©SONICTEAM/SEGA, 2004 ©樫本学ヴ/小学館 ©2002 Konami Computer Enterteinment Studio ALL RIGHTS RESERVED ©樫本学ヴ/小学館・ShoPro・TV Tokyo ©2003 KONAMI & Konami Computer Entertainment Studios ©樫本学ヴ/小学館・ShoPro・TV Tokyo ©2003 KONAMI & Konami Computer Entertainment Studios ©樫本学ヴ/小学館・ShoPro・TV Tokyo ©2004 KONAMI & Konami Computer Entertainment Studios ©2004 Nintendo Developed by Nintendo Software Technology Corporation ©1984,2004 Nintendo ©Konami 1986 ©2004 Nintendo ©臼井儀人/双葉社・シンエイ・テレビ朝日 ©BANPRESTO 2004 ©1981-2004 Nintendo ©2002,2003 Nintendo ©2004 Nintendo ©2001 Nintendo/EIGHTING ©2002 Nintendo/EIGHTING ©バードスタジオ/集英社・東映アニメーション ©BANPRESTO 2004 ©CAPCOM CO.,LTD.1998,2002 ALL RIGHTS RESERVED.Crash Bandicoot Advance interactive game ©2002 Universal Interactive, inc. Crash Bandicoot and related characters are TM and ©of Universal Interactive, inc.Pubished and distributed by Konami Corporation.All rights reserved."Crash Bandicoot Advance 2: Gurugurusaimin Dai Panic!? " interactive game ©2003 Universal Interactive, Inc. Crash Bandicoot and related characters are TM and ©of Universal Interactive, Inc. Published and distributed by Konami Corporation. All rights reserved."Crash Bandicoot Advance: Waku Waku Tomodachi Daisakusen ©2004 Universal Interactive, Inc. Crash Bandicoot, Spyro and related characters are TM and ©Universal Interactive, Inc. All rights reserved. Vivendi Universal Games and the Vivendi Universal Games Logo are trademarks of Vivendi Universal Games, Inc., in the U.S. and other countries. Developed by Vicarious Visions, Inc."Crash Bandicoot Advance: Waku Waku Tomodachi Daisakusen" ©2004 Universal Interactive, Inc. Crash Bandicoot, Spyro and related characters are TM and ©Universal Interactive, Inc. All rights reserved. Vivendi Universal Games and the Vivendi Universal Games Logo are trademarks of Vivendi Universal Games, Inc., in the U.S. and other countries. Developed by Vicarious Visions, Inc. Spyro Advance: Waku Waku Tomodachi Daisakusen ©2004 Universal Interactive, Inc. Spyro, Crash Bandicoot and related characters are TM and ©Universal Interactive, Inc. All rights reserved. Vivendi Universal Games and the Vivendi Universal Games Logo are trademarks of Vivendi Universal Games, Inc., in the U.S. and other countries. Developed by Vicarious Visions, Inc. ©HUDSON SOFT/TAKARA・ベイブレードプロジェクト・テレビ東京 ©2001 HUDSON SOFT/BROCCOLI ©1980 1984 NAMCO LTD. ©2004 Nintendo ©1985 HUDSON SOFT and MOMO ©2004 Nintendo ©曽山一寿/小学館・ShoPro・TV Tokyo ©キッズステーション ©曽山一寿/小学館 ©キッズステーション ©曽山一寿/小学館・ShoPro・TV Tokyo ©キッズステーション ©ABC・東映アニメーション ©BANDAI 2004 ©ABC・東映アニメーション ©BANDAI 2005 ©1983 1984 NAMCO LTD. ©2004 Nintendo ©1984,2004 Nintendo ©1983-2004 Nintendo ©CAPCOM 1985,2004 ©2004 Nintendo ©SEGA ©SONICTEAM/SEGA, 2003 ©1997 2001 NAMCO LTD.,ALL RIGHTS RESERVED ©1997 2001 2002 NAMCO LTD. ©1986 HUDSON SOFT ©2004 Nintendo ©2003 Disney/Pixar. ©2003 YUKE'S ©2004 Disney/Pixar. ©2004 YUKE'S ©篠塚ひろむ/小学館・ShoPro・テレビ東京 ©2003 KONAMI & Konami Computer Entertainment Studios ©2004 ATLUS ©ミリオン ©1985-2004 Nintendo ©CAPCOM CO., LTD. 1989, 2001 ALL RIGHTS RESERVED. ©1984-2004 Nintendo ©1986 2001 KONAMI & KCE Tokyo ALL RIGHTS RESERVED. ©KONAMI 1986 ©2004 Nintendo ©2002 Disney Licensed to Nintendo. Developed by Nintendo and CAPCOM. ©2003 Disney Developed by CAPCOM CO.,LTD. ©2003 Disney Developed by CAPCOM CO.,LTD. ©1982 1985 NAMCO LTD. ©2004 Nintendo ©2004-2005 Nintendo/PaonThe Incredibles ©Disney/Pixar. Licensed by THQ Inc. THQ and its logo are trademarks and/or registered trademarks of THQ Inc. All rights reserved. Published and distributed in Japan by D3 Publisher Inc. All other trademarks, logos and copyrights are property of their respective owners. ©SEGA,2005 ©久保帯人/集英社・テレビ東京・dentsu・ぴえろ ©2005 MTO Inc. ©SEGA TOYS/HORIPRO 2002 ©1986-2004 Nintendo ©2005 KOEI Co., Ltd. All rights reserved. ©1986-2004 Nintendo ©1986-2004 Nintendo ©1997/2002 Imagineer Co., Ltd. ©1997/2002 Natsume Co., Ltd. ©SEGA, 1999 ©SEGA/SONICTEAM, 2001 ©1986 2002 KONAMI & Konami Computer Entertainment Tokyo ©1986 2003 KONAMI & Konami Computer Entertainment Tokyo ©犬木栄治/小学館・タカラ・ディーライツ・テレビ東京 ©2004 ATLUS Co.,Ltd ©犬木栄治/小学館・タカラ・ディーライツ・ソノコン・テレビ東京 ©ATLUS 2005 ©2002HUDSON SOFT ©HUDSON/小学館/テレビ東京/NAS ©Hitmaker/SEGA ©Tezuka Productions ©Tezuka Productions・SPEJ ©1984-2004 Nintendo ©CAPCOM CO., LTD., 1991,2002 ALL RIGHTS RESERVED. ©2002 HUDSON SOFT ©1986 2005 KONAMI & Konami Computer Entertainment Studios ©藤子プロ・小学館・テレビ朝日 ©2001 エポック社・モバイルニジュウイチ ©2001 NAMCO LTD., ALL RIGHTS RESERVEDサンリオキャラクター ©2002,2004 SANRIO Co.,Ltd.(K) APPROVAL NO.K4112402 ©2004 Imagineer Co.,Ltd.サンリオキャラクター ©2002,2005 SANRIO CO.,LTD.(K) APPROVAL NO.K5091408 ©2005 ロケットカンパニー ©2001 ARTOON ©2001 HUDSON SOFT ©2002 ARTOON ©2002 HUDSON SOFT ©2001 KONAMI ©TBS 企画・監修：樋口 潮 ©2005 SAN-X CO., LTD. ALL RIGHT RESERVED. ©2005 Imagineer CO., LTD. ©創通エージェンシー・サンライズ・テレビ東京 ©BANDAI 2004 ©2003 Rocket Co.,Ltd. ©SNK PLAYMORECrash Bandicoot:Bakuso! Nitro Kart interactive Game ©2004 Universal Interactive, Inc. Crash Bandicoot and related characters are TM and ©of Universal Interactive, Inc. Developed by Vicarious Visions, Inc. Localized by Konami Computer Entertainment Studios, Inc. Published and distributed by Konami Corporation. All rights reserved. ©上条明峰・講談社/Project KYO ©2002 Marvelous Entertainment Inc.Created by やぶのてんや・ガンバリオン/ ©BANDAI 2004 ©TREASURE 2004 ©ORIGINAL GAME SEGA CORPORATIONEVERYTHING OR NOTHING Interactive Game (all source code, all other software components and certain audiovisual components only) ©2004 Electronic Arts Inc. Electronic Arts, EA GAMES and the EA GAMES logo are trademarks or registered trademarks of Electronic Arts Inc. in the U.S. and/or other countries. EVERYTHING OR NOTHING Interactive Game (certain audiovisual components) ©2004 Danjaq, LLC, and United Artists Corporation. JAMES BOND, 007, James Bond Gun and Iris Logos and all other James Bond related trademarks TM Danjaq, LLC. James Bond, 007, James Bond Gun and Iris Logos and all other James Bond related properties ©1962-2004 Danjaq, LLC, and United Artists Corporation. EVERYTHING OR NOTHING is a trademark of Danjaq, LLC, and United Artists Corporation. ALL RIGHTS RESERVED. Triumph is a registered trademark of Triumph Designs Ltd. All rights reserved. Licensed from Dr. Ing. h.c. F. Porsche AG under certain Patents. Porsche, the Porsche Crest, and Cayenne are registered trademarks of Dr. Ing. h.c. F. Porsche AG. ASTON MARTIN and the ASTON MARTIN LOGO are trademarks owned and licensed by Aston Martin. ©2004 Aston Martin Lagonda Ltd. All other trademarks are the property of their respective owners. EA GAMES TM is an Electronic Arts TM brand. ©DISNEY/PIXAR ©2003 Disney Developed by CAPCOM CO.,LTD. ©うすた京介・スタジオジレッタ/集英社 ©2004 KONAMI & Konami Computer Entertainment

使用写真著作権

Japan 2003 Electronic Arts Inc. Electronic Arts, EA GAMES and the EA GAMES logo are trademarks or registered trademarks of Electronic Arts Inc. in the U.S. and/or other countries. All rights reserved. All other trademarks are the property of their respective owners. EA GAMES(R) is an Electronic Arts(R) brand. HARRY POTTER, characters, names and related indicia are trademarks of and ©Warner Bros. Harry Potter Publishing Rights ©JKR. WBIE LOGO, WB SHIELD: (R) & ©Warner Bros. (s03) LucasArts, the LucasArts logo, STAR WARS and related properties are trademarks in the United States and/or in other countries of Lucasfilm Ltd. and/or its affiliates. ©2005 Lucasfilm Entertainment Company Ltd. or Lucasfilm Ltd. & TM as indicated. All rights reserved. LEGO, the LEGO logo, the Minifigure and the Brick configuration are trademarks of the LEGO Group. ©2005 The LEGO Group. Produced by Giant Interactive Entertainment Ltd. Developed by Griptonite Games, an Amaze Entertainment Studio. Certain technology ©2005 Amaze Entertainment, Inc. Amaze Entertainment and the Amaze Entertainment/Griptonite logos are trademarks of Amaze Entertainment, Inc. in the United States and/or other countries. Eidos and the Eidos logo are registered trademarks of the Eidos Group of Companies. ©Jurassic Park III is a trademark and copyright of Universal Studio and Amblin Entertainment, Inc. Licensed by Universal Studios Licensing, Inc. All rights reserved.The copyright to the code used to create this electronic videogame belongs to Konami Corporation. ©2001 KONAMI ©Jurassic Park III is a trademark and copyright of Universal Studio and Amblin Entertainment, Inc. Licensed by Universal Studios Licensing, Inc. All rights reserved.The copyright to the code used to create this electronic videogame belongs to Konami Corporation. ©2001 KONAMI ©1981 2002 KONAMI ©1981 2004 KONAMI ©2002 KEMCO/Supervised by 茂木岳雄. Woody Woodpecker and Friends and related characters are trademarks and copyrights of Walter Lantz Productions, Inc. Licensed by Universal Studios Licensing LLLP. All rights reserved. ©1986 2002 KONAMI & KONAMI COMPUTER ENTERTAINMENT TOKYO ©1987 2002 KONAMI & Konami Computer Entertainment Tokyo ©キッズステーション ©Disny Entreprises,Inc. ©2004 ジャスティライザープロジェクト・テレビ東京 ©2004 KONAMI & Konami Computer Entertainment Japan ©2001 Disney Enterprises, Inc. ©2001 Ubi Soft Entertainment ©2003 関西テレビ放送 ©2003 NAMCO LTD. ©TAITO CORPORATION 1986,2002 ©MediaKite 2002 ©1999-2001 Game Concept by Minds Eye Productions for Empire Interactive PLC. All rights reserved. ©CAPCOM CO., LTD. 2001 ALL RIGHTS RESERVED."MARVEL, SPIDER-MAN and MYSTERIO: TM and ©2001 Marvel Characters, Inc. All rights reserved. Published and distributed by Activision, Inc. and its affiliates. Activision is a registered trademark of Activision, Inc. and its affiliates. ©2001 Activision, Inc. and its affiliates. Developed by Vicarious Visions. The ratings icon is a trademark of the Interactive Digital Software Association. All other trademarks and trade names are the properties of their respective owners."Spyro Advance" interactive game ©2002 Universal Interactive, Inc. Spyro and related characters are TM and ©of Universal Interactive, Inc. Published and distributed by Konami Corporation. All rights reserved."Spyro Advance: Waku Waku Tomodachi Daisakusen ©2004 Universal Interactive, Inc. Spyro, Crash Bandicoot and related characters are TM and ©Universal Interactive, Inc. All rights reserved. Vivendi Universal Games and the Vivendi Universal Games Logo are trademarks of Vivendi Universal Games, Inc., in the U.S. and other countries. Developed by Vicarious Visions, Inc. ©2004 ATLUS ©ミリオン ©2001 Victor Interactive Software Inc. ©2001 Ancient Corp.,DreamWorks' Shark Tale TM & ©2005 DreamWorks L.L.C.Published by Activision Publishing, Inc. Game code ©2005 Activision,Inc.Activision is a registered trademark of Activision,Inc. All rights reserved.Marketed and distributed by Taito Corp. in Japan under agreement with Activision Publishing,Inc. All other trademarks and trade names are the properties of their respective owners. ©2003 MTO Inc. ©Ubi Soft Entertainment SA 2002.Developed and Published by Ubi SoftEntertainment SA under license from Eidos Interactive Ltd 2002.Lara CroftTomb Raider: The Prophecy, Tomb Raider, and Lara Croft are trademarks ofCore Design Ltd. All rights reserved.Eidos Interactive and the Eidos logoare trademarks of the Eidos Group of companies. All rights reserved. ©2001 KONAMI ©こしたてつひろ/小学館 ©Touchstone Pictures Published and Distributed in Japan by D3 Publisher Inc. ©1983,2002 TAITO CORPORATION ©2002 MediaKite ©犬丸りん・NHK・NEP21 ©2003 MTO Inc. ©石川優吾/集英社・NAS・日カ連 ©2004 Konami Computer Entertaiment Japan ©2002 アットマーク/開発・オープンセサミ/キャラクターイラスト・有賀ヒトシ ©Disney Published and distributed in Japan by D3 Publisher Inc ©2002 Twentieth Century Fox Film Corporation. All rights reserved. Fox Interactive, Ice Age and their respective logos are trademarks of Twentieth Century Fox Film Corporation. ©2002 Ubi Soft, Inc. Ubi Soft and the Ubi Soft Entertainment logo are registered trademarks of Ubi Soft, Inc. All Rights Reserved. TM, (R) and Game Boy Advance are trademarks of Nintendo. ©2002 ARTOON Published under license by Eidos Interactive KK.Artoon and GhostTrap are trademarks of Artoon Co., Ltd.Eidos, Eidos Interactive and the Eidos logo are trademarks of the Eidos group of companies. ©2005 CultureBrain ©2002 KONAMI ©なかむらたかし/日本アニメーション・FC製作委員会 2004 ©BANDAI 2005 ©Madagascar TM & ©2005 DreamWorks Animation L. L. C. All rights reserved. Game code ©2005 Activision, Inc. Published by Activision Publishing, Inc. Activision is a registered trademark of Activision, Inc. All rights reserved. Developed by Vicarious Visions. Marketed and distributed by Bandai., Co., LTD. in Japan. ©SUCCESS/Douglas E.Smith. Copyright ©2002 Douglas E.Smith. LODE RUNNER is a trademark of Douglas E.Smith registered in the U.S. and other countries. ©2003 MTO I nc. ©2003 AOZORA ©1993 DAVID SILLER.ALL RIGHTS RESERVED. DEVELOPED BY ATOMIC PLANET AND DAVID SILLER. PUBLISHED AND DITRIBUTED EXCLUSIVELY UNDER LINCENSE BY METRO3D. METRO3D AND THE METRO3D LOGO ARE TRADEMARKS OF METRO3D,INC. ©2004 ARUZE CORP. All Rights Reserved. ©SEGA, 2005 CREATED BY TREASURE ©Disney Published and distributed in Japan by D3 Publisher Inc ©2003 MTO Inc. ©Wanadoo Edition 2002.All rights reserved. Developed by Magic PocketsRobots TM & ©2005 Twentieth Century Fox Film Corporation. All rights reserved. Twentieth Century Fox, Fox Interactive, Robots, and their associated logos are registered trademarks or trademarks of Twentieth Century Fox Film Corporation. Vivendi Universal Games and the Vivendi Universal Games logo are trademarks of Vivendi Universal Games, Inc. All other trademarks are property of their respective owners. ©雷句誠/小学館・フジテレビ・東映アニメーション ©BANPRESTO 2003 ©雷句誠/小学館・フジテレビ・東映アニメーション ©BANPRESTO 2004 ©雷句誠/小学館・フジテレビ・東映アニメーション ©BANPRESTO 2005 ©バードスタジオ/集英社・東映アニメーション ©BANPRESTO 2004 ©2001 Marvelous Entertainment Inc ©SNK Licensed by SNK ©PLAYMORE ©2001・2002 Marvelous Entertainment Inc. ©1994 1995 1996 1999 2001 NAMCO LTD.,ALL RIGHTS RESERVED ©創通エージェンシー・サンライズ・毎日放送 ©BANDAI 2004 © ©真島ヒロ・講談社/RAVE製作委員会 ©2002 KONAMI & Konami Computer Entertainment Japan ©真島ヒロ・講談社/RAVE製作委員会 ©2002 KONAMI & Konami Computer Entertainment Japan ©澤井啓夫/集英社・テレビ朝日・電通・東映アニメーション ©2004 HUDSON SOFT ©CAPCOM CO., LTD. 1994, 2001 ALL RIGHTS RESERVED ©CAPCOM CO., LTD ©安西信行/小学館 ©2001 KONAMI © ゆでたまご/集英社・東映アニメーション・テレビ東京 ©BANPRESTO 2002 ©Sammy 2002 ©1998-2002 ARV SYSTEM WORKS Co., Ltd.Godzilla TM：Kaiju Dairanto Adobansu ©2002-2003 Atari, Inc. All Rights Reserved. Manufactured and marketed by Atari Japan K.K. Developed by WayForward Technologies. All other trademarks are the property of their respective owners. ©1992-2003 Toho Pictures, Inc. TM & ©1954-2003 TOHO CO., LTD. ©Jorudan Co.,Ltd. ©円谷プロ ©1996円谷プロ ©1997円谷プロ ©1998円谷プロ ©2002 KONAMI ©K-1 2002 ©2002 KONAMI & Konami Computer Entertainment Osaka ©K -1 2002©2002 METRO3D.ALL RIGHTS RESERVED. METRO3D THE METRO3D LOGO ARE TRADEMARKS OF METRO3D,INC. DEVELOPED DINC INTERAKTIF. ©2002 VIVID IMAGE.DINC INTERAKTIF AND THE DINC INTERAKTIF LOGO ARE TRADEMARKS OF VIVID IMAGE. ©講談社・ウィーヴ・テレビ愛知// ぴちぴちピッチ製作委員会 ©2003 KONAMI & Konami Computer Entertainment Japan ©講談社・ウィーヴ・テレビ愛知// ぴちぴちピッチ製作委員会 ©2004 KONAMI & Konami Computer Entertainment Japan ©2002 Pokemon ©1995-2002 Nintendo/Creatures Inc./GAME FREAK inc. ©2004 Pokemon ©1995-2004 Nintendo/Creatures Inc./GAME FREAK inc. ©2002 Pokemon ©1995-2002 Nintendo/Creatures Inc./GAME FREAK inc ©2005 Pokemon. ©1995-2005 Nintendo/Creatures Inc./GAME FREAK inc. ©1993-2005 CHUNSOFT. ©アーマープロジェクト/バードスタジオ/エニックス 2003 ©SEGA, 2005 ©2001 Nintendo/CAMELOT ©2001 ,2002 Nintendo/CAMELOT ©Disney Enterprises, Inc. Developed by SQUARE ENIX/Jupiter ©2003 Nintendo. ©1989 SHIGESATO ITOI/Nintendo Program： ©2003 Nintendo. ©1994 Nintendo/APE inc. Scenario: ©1994 SHIGESATO ITOI Program: ©2003 Nintndo. ©1987,1988 ,2004 SQUARE ENIX CO.,LTD. All Rights Reserved. ©SQUARE ENIX CO.,LTD. All Rights Reserved. Illustration： ©2005 YOSHITAKA AMANO ©2001 Nintendo/BROWNIE BROWN ©1986-2004 Nintendo ©2001 CHUNSOFT/アーマープロジェクト//バードスタジオ/すぎやまこういち/ENIX ©2004 CHUNSOFT/ARMOR PROJECT/BIRD STUDIO/KOICHI SUGIYAMA/SQUARE ENIX All Rights Reserved. ©いのまたむつみ ©藤島康介 ©2000 2002 NAMCO LTD. ©いのまたむつみ ©藤島康介 ©2000 2002 2004 NAMCO LTD. ©藤島康介 ©1994 1998 2003 NAMCO LTD., ALL RIGHTS RESERVED. ©尾田栄一郎/集英社・フジテレビ・東映アニメーション ©BANPRESTO 2002 MADE IN JAPAN ©荒川弘/スクウェアエニックス・毎日放送・アニプレックス・ボンズ・電通 2003 ©BANDAI 2004 © 荒川弘/スクウェアエニックス・毎日放送・アニプレックス・ボンズ・電通 2003 ©BANDAI 2004 ©岸本斉史 スコット/集英社・テレビ東京・ぴえろ ©2004 TOMY ©許斐剛 TK WORKS/集英社・テレビ東京・NAS ©2002 KONAMI & Konami Computer Entertainment Japan ©FLIGHT-PLAN ©BANPRESTO 2003 ©FLIGHT-PLAN ©BANPRESTO 2004 ©FLIGHT-PLAN ©BANPRESTO 2005 ©ATLUS 1992,2001,2003 ©ATLUS 1994,2002,2003 ©ATLUS 2000, 2002 ©ATLUS 2000,2003 ©CAPCOM CO., LTD. 1993, 2001 ALL RIGHTS RESERVED. ©CAPCOM CO., LTD. 1994, 2001 ALL RIGHTS RESERVED. ©HUDSON SOFT ©2003 RED Licensed to Nintendo ©1997/2001 Imagineer Co., Ltd. ©1997/2001 Natsume Co., Ltd. ©1997/2003 Natsume co., Ltd. ©1997/2003 Imagineer Co., Ltd. ©2004 Imagineer CO.,LTD. Original concept： ©Imagineer CO.,LTD. ©Natsume Co.,Ltd. ©WiZ・レジェンズ製作委員会 ©BANDAI 2004 ©WiZ・レジェンズ製作委員会 2003 ©BANDAI 2004 ©澤井啓夫/集英社・テレビ朝日・電通・東映アニメーション ©2004 HUDSON SOFT ©澤井啓夫/集英社 ©2002 HUDSON SOFT ©澤井啓夫/集英社 ©2003 HUDSON SOFT ©青木たかお・BB2プロジェクト・テレビ東京 ©HUDSON SOFT/TAKARA・ベイブレードプロジェクト・テレビ東京 ©2002 HUDSON SOFT/BROCCOLI ©青木たかお・BB2プロジェクト・テレビ東京 ©HUDSON SOFT/TAKARA・ベイブレードプロジェクト・テレビ東京 ©2002 HUDSON SOFT/BROCCOLI ©劇場版ベイブレード製作委員会 ©TeaSet/TAMTAM/ENIX 2002 ©2000-2002 スマイルソフト/ナツメ/講談社 ©1983-1999 TOMY ©1999 SHO-PRO・MBS・JRK ©1983-2001 TOMY ©2001 SHO-PRO・MBS・JRK ©1983-2003 TOMY ©1999-2001 SHO-PRO・MBS・JRK ©1983-2004 TOMY ©ShoPro・TV Tokyo ZOIDS is a trademark of TOMY Company, Ltd. and used under license. ©2003 TOMY/NDCUBE Co.,ltd Powered by Mascot Capsule (R) Engine 「Mascot Capsule」は(株) エイチアイの登録商標です。 ©佐倉ケンイチ/集英社・テレビ東京・NAS・BV ©BANPRESTO 2003 ©2001 KONAMI & Mobile21 Co., Ltd. ALL RIGHTS RESERVED. ©2001 Victor Interactive Software Inc. ©2001 青樹佑夜/綾峰欄人/講談社 2001 KONAMI ©青樹佑夜・綾峰欄人・講談社/チーム奪還屋 ©2003 KONAMI & Konami Computer Entertainment Japan ©青樹佑夜・綾峰欄人・講談社/チーム奪還屋 ©2003 KONAMI & Konami Computer Entertainment Japan ©CAPCOM CO., LTD. 2002 ALL RIGHTS RESERVED. ©2002 Victor Interactive Software Inc. ©TAKARA/ブラスター製作委員会/テレビ東京・NAS ©TAKARA/ブラスター製作委員会/テレビ東京・NAS ©2002 GAME ARTS/MEDIA RINGS CORPORATION キャラクターデザイン/窪岡俊之 ©2001 HUDSON SOFT ©1998,2001 RED ©Game Kids・ENIX 2002 イラスト/ウンノ タカオ ©2003 KONAMI & Konami Computer Entertainment Studios ©2003 NOW PRODUCTION ©1993 DATA EAST CORP./CREA-TECH ©2001 Asmik Ace Entertainment Inc./TYCOON ©2002 KONAMI & Konami Computer Entertainment StudiosCopyright ©2001 1259190 Ontario, Inc., MEDIA RINGS CORPORATION and Four Winds Inc. All rights reserved. "Wizardry" (R) is a registered trademark of 1259190 Ontario, Inc. All rights reserved. Developed and Published by MEDIA RINGS CORPORATION. ©BANDAI 2002/2004 STING ©buildup/Global Rights 2001.Licensed by Global Rights. ©2002 NAMCO LTD.,ALL RIGHTS RESERVED ©GUST CO.,LTD. ©E3STAFF ©BANPRESTO 2003 ©CLAMP/エンジェリック製作委員会/テレビ東京 ©2001 EPOCH CO.,LTD. ©2002 KOEI Co.,Ltd. ©TAITO CORP.1993,2001 ©海童博行・富沢義彦/集英社・WiZ・サンライズ・陰陽製作委員会・テレビ東京 2004 ©BANDAI 2004 ©CAPCOM CO., LTD. 2002 ALL RIGHTS RESERVED. ©1996サンライズ・東北新社/テレビ東京・ASATSU ©創通エージェンシー・サンライズ ©サンライズ ©サンライズ・R ©サンライズ・テレビ東京 ©サンライズ・テレビ大阪 ©サンライズインタラクティブ ©2003 KONAMI & Konami Computer Entertainment Tokyo ©ダイナミック企画 ©BANPRESOFT ©BANPRESTO 2003 ©2002 角川書店 スタジオ旬 ©2001 MEDIA RINGS CORPRATION ©2001 AMEDIO ©2002 FUUKI

使用写真著作権

CO.,LTD. ALL RIGHTS RESERVED ©2002 TOMY PROGRAMMED BY AMEDIO ©2001 EPOCH CO.,LTD. ©KAWADA 2000 ©2002 InteractiveImagination/エポック社/渡辺格/講談社 ©2002 J・WING ©2002 KONAMI ©M&B・アナハイム・いのまたむつみ・天沢彰 2004 ©CAPCOM CO., LTD. 2001 ALL RIGHTS RESERVED. ©CAPCOM CO., LTD. 2001 ALL RIGHTS RESERVED. ©CAPCOM CO., LTD. 2002 ALL RIGHTS RESERVED. ©CAPCOM CO., LTD. 2003 ALL RIGHTS RESERVED. ©CAPCOM CO., LTD. 2004 ALL RIGHTS RESERVED. ©CAPCOM CO., LTD. 2004,2005 ALL RIGHTS RESERVED. ©CAPCOM CO., LTD. 2005 ALL RIGHTS RESERVED. ©1983-2003 Nintendo/Developed by ALPHADREAM ©2003 SQUARE ENIX CO.,LTD. All Rights Reserved. Developed by BROWNIE BROWN character illustration：Shin'ichi Kameoka ©2002,2003 Nintendo ©2004 Nintendo ©1987-2004 Nintendo ©2002 NOISE/Nintendo ©雷句誠/小学館・フジテレビ・東映アニメーション ©BANPRESTO2004 ©2003 Konami Computer Entertainment Japan ©2003 2004 Konami Computer Entertainment Japan ©2003 2005 Konami ©HUDSON ©SEGA CORPORATION, 2002 ©SEGA CORPORATION, 2003 ©バードスタジオ/集英社・東映アニメーション ©BANPRESTO 2004 LICENSED BY ATARI JAPAN K.K. ©樫本学ヴ/小学館・ShoPro・TV Tokyo ©2004 KONAMI & Konami Computer Entertainment Studios ©2002 Nintendo/ALPHADREAM ©安西信行/小学館・ShoPro・TV Tokyo ©2005 KONAMI ©1997 2002 NAMCO LTD., ALL RIGHTS RESERVED. ©三条陸・稲田浩司/集英社・テレビ東京・dentsu・東映アニメーション・ビィト製作委員会 ©BANDAI 2005 ©尾田栄一郎/集英社・フジテレビ・東映アニメーション ©BANDAI 2005 ©2004 Electronic Arts Inc. Electronic Arts, EA, EA GAMES and the EA GAMES logo are trademarks or registered trademarks of Electronic Arts Inc. in the U.S. and/or other countries. All rights reserved. All other trademarks are the property of their respective owners. EA GAMES [TM] is an Electronic Arts [TM] brand. HARRY POTTER and all related characters and elements are trademarks of and c Warner Bros. Entertainment Inc. Harry Potter Publishing Rights ©JKR WBIE LOGO, WB SHIELD: [TM] & ©Warner Bros. Entertainment Inc. (s04) ©2005 Natsume Inc. ©2005 Neverland co.,ltd. ©Marvelous Interactive Inc. ©2002 New Line Productions, Inc. The Lord of The Rings and the characters, names, and places therein, TM The Saul Zaentz Company d/b/a Tolkien Enterprises under license to New Line Productions, Inc. All Rights Reserved. Electronic Arts, EA GAMES and the EA GAMES logo are trademarks or registered trademarks of Electronic Arts Inc. in the U.S. and/or other countries. All other trademarks are the property of their respective owners. EA GAMESTM is an Electronic ArtsTM brand. ©MMIII New Line Productions, Inc. All Rights Reserved. "The Lord of the Rings" and the names of the characters, items, events and places therein are trademarks of The Saul Zaentz Company d/b/a/ Tolkien Enterprises under license to New Line Productions, Inc.Game Code and certain audio visual elements ©2003 Electronic Arts Inc. All rights reserved. Electronic Arts, EA GAMES and the EA GAMES logo are trademarks or registered trademarks of Electronic Arts Inc. in the U.S. and/or other countries. All other trademarks are the property of their respective owners. EA GAMES TM is an Electronic Arts TM brand"The Hobbit no boken: The Lord of the Rings Hajimari no Monogatari" interactive game ©2003 Vivendi Universal Games, Inc. All rights reserved. The Tolkien enterprises logo, together with "The Hobbit", "The Lord of the Rings" and the names of the characters, events, items and places therein, are trademarks or registered trademarks of The Saul Zaentz Company, dba Tolkien Enterprises, and are used under license by Vivendi Universal Games, Inc. Vivendi Universal Games and the Vivendi Universal Games logo are trademarks of Vivendi Universal Games, Inc.? "Sierra" and the Sierra logo are trademarks or registered trademarks of Sierra Entertainment, Inc., in the U.S. and/or other countries.? Developed by Saffire,Inc.? Localized by Konami Computer Entertainment Studios, Inc. Marketed and distributed by Konami Corporation. All rights reserved. ©2003 KONAMI & Konami Computer Entertainment Studios ©水木プロ ©2003 KONAMI & Konami Computer Entertainment Japan ©1982 1984 NAMCO LTD ©2004 Nintendo ©Konami 1986 ©2004 Nintendo ©1986 HUDSON SOFT and ©MOMO ©2004 Nintendo ©1985 2002 KONAMI & Mobile21 Co., Ltd. ©2003 Electronic Arts Inc. All Rights Reserved. All trademarks are the property of their respective owners. ©2001 ALTRON CORPORATION ©TAITO CORPORATION 1986,2001 ALL RIGHTS RESERVED ©2004 STARFISH INC. / ©1991 HOT・B Film Corporation ALL RIGHTS RESERVED ©TAITO CORP.1978,2002 ©2002 ACTIVISION,INC. ©Published by PCCW Japan/Darius(R) ©Taito Corp.1987,2002 ©2001 Global A Entertainment Inc./キャラクターデザイン：西川伸司 ©1999 2002 KONAMI & Mobile21 Co., Ltd. ©1991 ZOOM INC ©1992-2001 KEMCO ©1999 2002 KONAMI & Konami Computer Entertainment Tokyo ©2002 Nintendo ©河井リツ子/小学館・SMDE・テレビ東京 ©2003 Nintendo © 河井リツ子/小学館・SMDE・テレビ東京 Game by ALPHADREAM ©CAPCOM CO.,LTD. 2001 ALL RIGHTS RESERVED. ©CAPCOM CO.,LTD. 2002 ALL RIGHTS RESERVED. ©CAPCOM CO.,LTD. 2004 ALL RIGHTS RESERVED ©岸本斉史 スコット/集英社・テレビ東京・ぴえろ ©2003 TOMY ©創通エージェンシー・サンライズ・毎日放送 ©BANDAI 2004 ©篠塚ひろむ/小学館・ShoPro・テレビ東京 ©2002 KONAMI & Konami Computer Entertainment Studios ©篠塚ひろむ/小学館・ShoPro・テレビ東京 ©2004 KONAMI & Konami Computer Entertainment Studios ©篠塚ひろむ/小学館・ShoPro・テレビ東京 ©2004 KONAMI & Konami Computer Entertainment Studios ©篠塚ひろむ/小学館・ShoPro・テレビ東京 ©2005 KONAMI ©HARRY POTTER,characters,names and related indicia are treadmarks of and ©Warner Bros.S01 ©2001 Electronic Arts Inc.All rights reserved. ©2002 Electronic Arts Inc. All rights reserved. HARRY POTTER, characters, names and related indicia are trademarks of and ©Warner Bros. Harry Potter Publishing Rights ©JKR. WBIE LOGO, WB SHIELD: TM& ©Warner Bros. Anglia is a trademark owned and licensed by Ford Motor Company.(s02) ©1988-2004 Nintendo ©1989-2004 Nintendo ©曽山一寿/小学館・ShoPro・TV Tokyo ©キッズステーション ©1987-2004 Nintendo ©青山剛昌/小学館・読売テレビ・TMS 1996 ©BANPRESTO 2003 ©青山剛昌/小学館・読売テレビ・TMS 1996 ©BANPRESTO 2005 © 赤松健・講談社・関東魔法協会 ©2005 Marvelous Interactive Inc. ©1994/1998/2002 CHUNSOFT/我孫子武丸 ©2002 Nintendo：Program and Music ©2002 Nintendo/SAKURA PRODUCTION ©1999 2001 KCE Tokyo ALL RIGHTS RESERVED. ©赤松健・講談社/ラブひな温泉組合・テレビ東京 ©2001 Marvelous Entertainment Inc. ©TATSUYA Sayuri/SHOGAKUKAN ©2002 Victor Interactive Software Inc. ©Sayuri Tatsuyama/Shogakukan 2004 Marvelous Interactive Inc. ©2002 EPOCH CO.,LTD. ©天樹征丸・さとうふみや・講談社/TBS・ぴえろ ©2003 KONAMI & Konami Computer Entertainment Japan ©天樹征丸・さとうふみや・講談社/TBS・ぴえろ ©2004 KONAMI & Konami Computer Entertainment Japan ©前川涼/集英社・テレビ東京・電通・「アニマル横町」製作委員会 ©2005 KONAMI ©CLAMP・講談社/ちょびっツ製作委員会 2002 Marvelous Entertainment Inc. ©Jorudan Co.,Ltd. めで鯛/あおば出版 ©天広直人・公野櫻子・メディアワークス/プリピュア製作委員会 ©2003 Marvelous Entertainment Inc.©2005 東まゆみ/マッグガーデン・EG製作委員会・創通エージェンシー・テレビ東京 ©2005 TOMY ©2005 Workjam/Marvelous Interactive Inc. ©2002 MTO Inc. 協力：日本テディベア協会/伊豆・那須・箱根テディベアミュージアム ©樋口橘/花とゆめ・白泉社 ©キッズステーション ©ＴＤＫコア 2004 ©Jorudan Co.,Ltd. ©めで鯛/あおば出版 ©2001 MTO Inc. ©2001 MTO Inc. ©2001 MTO Inc. ©水野十子 ©白泉社 ©2002 KOEI Co.,Ltd. ©峰倉かずや/一賽舎・最遊記プロジェクト・テレビ東京 2000 ©2003 Isoda Design Office 2003 Marvelous Interactive Inc. ©CLAMP・講談社・NEP21 ©2004 MTO inc. ©2003 EPOCH CO.,LTD. ©2004 EPOCH CO.,LTD. ©2002 Athena/長坂秀佳 ©2003 木下さくら・マッグガーデン/魔探偵ロキ ＲＡＧＮＡＲＯＫ 製作委員会/テレビ東京 ©2003 MTO inc. ©2000,2001,2002 F&C・FC03/Dream Soft inc.イラスト/針玉ヒロキ ©2002 TONKINHOUSE キャラクターデザイン：三日月あきら ©あおば出版/アルファ・ユニット2002 ©2003/2004 ロケットカンパニー ©2003/2004 ヨシヤス/マルチーズ ©2002 Global A Entertainment, Inc. All rights reserved. ©TAKARA CO.,LTD.2004/2004 Marvelous Interactive Inc. ©2004 リリパット王国製作委員会 ©SEGA/SEGAWOW, 2004 ©常光徹/講談社 TDKコア 2004 ©2003 KEMCO/WIZARD ©2003 FUUKI CO.,LTD.ALL RIGHTS RESERVED ©2003, 2004 Fuuki Co., Ltd. All Rights Reserved ©2001-2002 佐藤竜雄・マッドハウス・学園戦記ムリョウ制作委員会(Team MURYO) ©2003 MTO Inc. ©2004 CultureBrain Inc. All rights reserved. ©2001 CultureBrain Inc. All rights reserved. ©GJK/「忘却の旋律」プロジェクト ©BANDAI 2004 ©2002 Global A Entertainment, Inc. All rights reserved. ©SIMS CO.,LTD. ©2003 CultureBrain Inc. All rights reserved. ©1992,2001 Nintendo. Game developed by INTELLIGENT SYSTEMS. ©2001 Nintendo ©2003 Nintendo ©Nintendo/テレビ朝日・葦プロ・電通 ©2004 Nintendo ©Nintendo/TV TOKYO・ASHIPRO・DENTSU ©2001 MTO Inc. ©2002 MTO Inc. ©2001 KONAMI & KCE Tokyo ©KCEO ©KCE Japan, Inc. ©TAKARA CO.,LTD.2001 ©TAKARA CO.,LTD.2002原作／しげの秀一「頭文字Ｄ」(講談社刊 『ヤングマガジン』連載) ©2001 しげの秀一/講談社・トゥーマックス・オービー企画 ©Sammy 2002 ©吉崎観音/角川書店・サンライズ・テレビ東京・ＮＡＳ ©サンライズインタラクティブ ©2001 KEMCO/GT ASSOCIATION/Producted by Vision Works ©TAKARA/プラスター製作委員会/テレビ東京・NAS ©SEGA ©SEGA ROSSO/SEGA,2002 All manufacturers, cars, names, brands and associated imagery featured in this game are trademarks and/or copyrighted materials of their respective owners. All rights reserved. Ford Focus is a registered trademark owned and licensed by Ford MotorCompany. ©本郷あきよし・東映アニメーション ©BANDAI 2004 ©2001 MTO Inc. ©2002 Infogrames Europe SA. All rights reserved. Developed by "Velez et Dubail" V-Rally (R) is a registered trademark of Infogrames Europe SA ©2003 KEMCO © Hot Wheels, flame logo, the color "Hot Wheels blue" and associated trademarks are owned by and used under license from Mattel, Inc. ©2001, 2002 Mattel, Inc. All Rights Reserved. Exclusively licensed to THQ Inc. THQ and the THQ logo are registered trademarks of THQ Inc. All Rights Reserved. Distributed in Japan exclusively by Altron. ©1989 2002 KONAMIMoto GPTM and ©2001 Dorna Sports, S.L. Moto GP and related logos, characters, names, and distinctive likenesses thereof are the exclusive property of Dorna Sports, S.L. and/or their respective owners. Used under license All Rights Reserved. Distributed in Japan by MTO Co. Ltd. THQ and the THQ logo are trademarks and/or registered trademarks of THQ Inc. All Rights Reserved. ©Disney Enterprises, Inc. ©1999 2000 2001 2002 NAMCO LTD., ALL RIGHT RESERVED ©1999 2000 2001 NAMCO LTD., ALL RIGHTS RESERVED ©SEGA ©SONICTEAM/SEGA, 2001 ©SEGA, 2004 ©1990-2004 NintendoShanghai ©Activision, Inc and the word 'Shanghai' is a trademark of Activision, Inc. throughout the world except Japan. Shanghai ©SUNSOFT and the word 'Shanghai' is a trademark of SUNSOFT only in Japan. ©2003 SUCCESS ©2003 BUDDIEZ,INC LICENCED to SUCCESSTetris (R) ; ©Elorg 1987. Tetris Worlds TM ©Elorg 2003. Tetris Logo by Roger Dean; ©The Tetris Company 1997. All Rights Reserved. Original Concept & Design by Alexey Pajitnov. Tetris (R) and Tetris Worlds TM licensed to The Tetris Company and Sublicensed to THQ Inc. Developed and published in Japan by Success Corporation. The Success logo is a trademark of Success Corporation. Portions of this software are included under license. THQ and the THQ logo are trademarks and/or registered trademarks of THQ Inc. All rights reserved. All other trademarks, logos and copyrights are property of their respective owners.Tetris (R) ; ©Elorg 1987. Tetris Worlds TM; ©Elorg 2001. Tetris Logo by Roger Dean; ©The Tetris Company 1997. All Rights Reserved. Original Concept & Design by Alexey Pajitnov. Tetris (R) and Tetris Worlds TM licensed to The Tetris Company and Sublicensed to THQ Inc. Developed by 3d6 Games, Inc. 3d6 Games and its logo are trademarks of 3d6 Games, Inc. Published in Japan by Success Corporation. The Success logo is a trademark of Success Corporation. THQ and the THQ logo are trademarks and/or registered trademarks of THQ Inc. © 2005 Nintendo/INTELIGENT SYSTEMS ©2005 Nintendo/MITCHELL ©2002 Nintendo ©2004 MTO Inc. ©SEGA TOYS/HORIPRO 2002 ©2001 2002 NAMCO LTD., ALL RIGHTS RESERVED ©篠塚ひろむ/小学館・ShoPro・テレビ東京 ©2003 KONAMI & Konami Computer Entertainment Studios ©講談社・テレビ愛知/東京ミュウミュウ製作委員会 ©TAKARA CO.,LTD. 2002 ©2005 Nintendo/Creatures ©創通エージェンシー・サンライズ "Shanghai ©Activision, Inc. and the word 'Shanghai' is a trademark of Activision, Inc. throughout the world except Japan.Shanghai ©SUNSOFT and the word 'Shanghai' is a trademark of SUNSOFT only in Japan.©2003 BeeWorks ©2003 D3 PUBLISHER ©TAITO CORP.1994,2001 ©SEGA CORPORATION ©WOW ENTERTAINMENT/SEGA CORPORATION, 2001サンリオキャラクター ©2002, 2003 SANRIO CO.,LTD. (K) APPROVAL NO.S4112502 ©2003 Imagineer Co.,Ltd. ©COMPILE 2001 ©2001 HUDSON SOFT ©ATLUS 2003 ©Jorudan Co.,Ltd. ©松本零士/円谷クリエイティブ/アートコレクションハウス/エイベックス ©2001 Gu/GAJIN ©2002 Denki Ltd ©2004 ARUZE CORP. All Right Reserved ©2002 Metro3D, Inc. All Rights Reserved. Game Software ©2002 Frame Studios Interactive. All Rights Reserved. Metro3D and the Metro3D logo are registered trademarks of Metro3D, Inc. Frame Studios and the Frame Studios logo are trademarks of Frame Studios Interactive. ©2001 NCS/X-Nauts. All rights reserved. Umininn and Umininn logo. ©井上ひさし/山元護久・ひとみ座・NEP21 キャラクターデザイン片岡昌 ©2003 MTO Inc. ©2002 HotGen Studios Limited. All rights reserved. The Eggo Mania logo and the HotGen Studios logo are the registered trademarks of HotGen Studios Limited. ©2001 TOMY ©PUZZLEKINGS LLP/ACCLAIM ENTERTAINMENT, INC. PRESENTS ZOOCUBE TM & TM 2002

使用写真著作権

PUZZLEKINGS LLP. ALL RIGHTS RESERVED. DEVELOPED BY PUZZLEKINGS LLP. ALL RIGHTS RESERVED. ©ACCLAIM (R) & ©2002 ACCLAIM ENTERTAINMENT, INC. ALL RIGHTS RESERVED. MARKETED BY ACCLAIM. PUBLISHED BY ACCLAIM JAPAN LTD. ©2004 CultureBrain Inc. All rights reserved. ©2002 KEMCO/Developed by Vision Works. Published under a licence from FIRST STAR SOFT WARE, INC. BOULDER DASH, FARST STAR SOFT WARE , INC and the logo are registered trademarks of Farst Star Software, Inc. The name and likeness of ROCKFORD is trademarks of First star Softwere Inc , BOULDER DASH was created by Peter Lieon with Cris Gray. Audio visual materia owned and copyrighted ©1984,2002 FIRST STAR SOFTWARE, INC. All right reserved. ©2004 MTO Inc. ©Disney Enterprises, Inc. ©2004 Nintendo/CAMELOT ©2000 2001 KONAMI 日本ゴルフツアー機構公認/ジャパンゴルフツアー選手会公認 ©2000 2001 KONAMI 日本ゴルフツアー機構公認/ジャパンゴルフツアー選手会公認 © 坂田信弘・万乗大智・小学館/「DAN DOH!!」製作委員会・テレビ東京2004 ©TAKARA CO.,LTD. 2004 原作/作・坂田信弘 画・万乗大智(週刊少年サンデー連載) ©坂田信弘・万乗大智・小学館/「DAN DOH!!」製作委員会・テレビ東京2004 ©TAKARA CO.,LTD. 2004 原作/作・坂田信弘 画・万乗大智(週刊少年サンデー連載) ©2001 TOMY PROGRAMED BY SOFTMAX ©2002 KONAMI & KONAMI COMPUTER ENTERTAINMENT TOKYO ©Disney Enterprises, Inc. ©2001 KCEO ALL RIGHTS RESERVED.J. LEAGUE OFFICIALLY LICENSED PRODUCT ©2002 KONAMI & Konami Computer Entertainment OsakaJ. LEAGUE OFFICIALLY LICENSED PRODUCTS ©J . LEAGUE PHOTOS ©2002 KONAMI & Konami Computer Entertainment Tokyo J. LEAGUE OFFICIALLY LICENSED PRODUCTS ©樋口大輔/集英社・マーベラスエンターテイメント・エニライツ ©2003 KONAMI & Konami Computer Entertainment Japan ©2001 KONAMI & Konami Conputer Entertainment Osaka the use of real player names and likenesses is authorised by FIFPro and its member associations. ©2002 KONAMI & Konami Computer Entertainment Osaka ©1996JFA adidas, the adidas logo, FEVERNOVA and the trigon logo are trade marks which are owned by the adidas-Salomon Group, used with permission. the use of real player names and likenesses is authorised by FIFPro and its member associations. ©2002 Spike ©2001 HANDS ON ENTERTAINMENT INC. adidas,the adidas logo, Tango, the Tango logo and the Tango star design are registered trade marks of the adidas-Salomon group, used with permission. ©2001 Exient Ltd. All rights reserved. Published by Ubi Soft Entertainment under license from EXIENT LTD. ©Disney Enterprises, Inc. ©2001 Disney. ESPN, ESPN the games, and X Games are trademarks of ESPN, Inc. ©2001 STARFISH Inc. ©2003 STARFISH INC.All rights reserved, ©PCCW Japan 2002 ©2001 KONAMI ©2002 KONAMI & Konami Computer Entertainment Osaka ©許斐剛 TK WORKS/集英社・テレビ東京・NAS ©2002 KONAMI & Konami Computer Entertainment Japan ©許斐剛 TK WORKS/集英社・テレビ東京・NAS ©2003 KONAMI & Konami Computer Entertainment Japan ©許斐剛 TK WORKS/集英社・テレビ東京・NAS ©2004 KONAMI & Konami Computer Entertainment Japan ©2005 Nintendo/CAMELOT ©2002 NAMCO LTD. ©2002 KONAMI WTA Tour Tennis PocketTM is an Officially Lisenced Product of WTA Tour, Inc. Produced by Konami Computer Entertainment Osaka, Inc. ©ATLUS/ミリオン 2001 ©村上としや・斉藤むねお 小学館 ©BANDAI 2005 ©Disney Enterprises, Inc ©2001 Spike ©2002 Spike ©2001 TOMY ©2001 NJPW ©(株) 猪木事務所 ©INOKI INTERNATIONAL,INC. ©INOKI INTL,INC. ©NJPW/All rights reserved, ©PCCW Japan 2002 ©PRO-WRESTLING NOAH/ ©2003 NetVillage Co., Ltd. ©森川ジョージ/講談社・VAP・NTV ©2002 ESP原作/高森朝雄・ちばてつや「あしたのジョー」(講談社刊) ©高森朝雄・ちばてつや/講談社 ©2003 KONAMI & Konami Computer Entertainment Japan(社) 日本野球機構承認 /NPB BIS プロ野球公式記録使用/阪神甲子園球場公認 ©2004 Konami Computer Entertainment Studios(社) 日本野球機構公認 NPB BIS プロ野球公式記録使用 ©2001 Konami Computer Entertainment Osaka(社) 日本野球機構公認 NPB BIS プロ野球公式記録使用 ©2002 Konami Computer Entertainment Osaka(社) 日本野球機構公認 NPB BIS プロ野球公式記録使用 ©2003 Konami Computer Entertainment Osaka(社) 日本野球機構公認 NPB BIS プロ野球公式記録使用 ©2003 KONAMI＆Konami Computer Entertainment Osaka(社) 日本野球機構承認 /NPB BIS プロ野球公式記録使用/阪神甲子園球場公認 ©2004 Konami Computer Entertainment Studios ©尾田栄一郎/集英社・フジテレビ・東映アニメーション ©BANDAI 2004 ©2002 NAMCO LTD. (社) 日本野球機構公認 NPB BISプロ野球公式記録使用 ©SEGA CORPORATION ©Smilebit/SEGA CORPORATION,2002 (社) 日本野球機構 プロ野球12球団公認 4球場公認 ©2002 NOWPRODUCTION (社) 日本野球機構公認/11球場公認 ©High Heat TM Major League Baseball 2003 Published by Takara Co., Ltd. 2002. ©2002 The 3DO Company. All Right Reserved. 3DO, High Heat, and their respective logos, are trademarks of registered trademarks of The 3DO Company in the U.S. and other countries. ©MLBPA Official Licensee-Major League Baseball Players Association. Major League Baseball trademarks and copyrights are used with permission of Major League Baseball Properties, Inc. All other trademarks belong to their respective owners. PHOTO：(株) ベースボールマガジン社 ©2005 CultureBrain Inc. All rights reserved. ©2004 Nintendo Characters & Basic Concept： ©河井リツ子/小学館・SMDE・テレビ東京 Characters from Movies： ©とっとこ8686プロジェクト 2001-2003 Game by ALPHADREAM ©2001 KONAMI ©TBS 企画・監修：樋口潮 ©2002 KONAMI ©Disney Enterprises, Inc. ©2001 Disney. ESPN, ESPN the games, and X Games are trademarks of ESPN, Inc. ©2001 KONAMI ©1999-2000 Activision,Inc. All rights reserved. Published and distributed by SUCCESS in JAPAN under license form Activision, Inc. Developed by Vicarious Visions. Activision is a registered trademark and Activision 02.Tony Hawk's Pro Skater and Pro Skater are trademarks of Activision, Inc. Tony Hawk is a trademark of Tony Hawk. All Marvel character names and distinctive likenesses thereof: Trademark and ©2000 Marvel Characters, Inc. All other trademarks and trade names are the property of their respective owners. ©ほったゆみ・HMC・小畑健・ノエル/集英社・テレビ東京・電通・スタジオぴえろ ©2001 KONAMI & Konami Computer Entertainment Japan ©ほったゆみ・HMC・小畑健・ノエル/集英社・テレビ東京・電通・スタジオぴえろ ©2002 KONAMI & Konami Computer Entertainment Japan ©2004 SUCCESS/ARIOKA ©2001 HUDSON SOFT ©2001 Yuki Enterprise ©2003 AGENDA ©2003 access ©2003 D3 PUBLISHER ©2005 SUCCESS/KOUYOUSHA ©2002 NDCUBE Co.,ltd ©2002 MediaKite ©Sammy 2002 ©OLYMPIA/TELENET JAPAN 2001 ©KITA DENSHI/TELENET JAPAN 2002 ©2004 ARUZE CORP. All Right Reserved ©2003 ELECO LTD. All Rights Reserved. ©2003 Pokemon ©1995-2003 Nintendo/Creatures Inc./GAME FREAK inc. Developed by Jupiter Corp. ©2004 Nintendo ©SEGA SONICTEAM/SEGA, 2003 ©WOW ENTERTAINMENT INC/SEGA CORPORATION ,2002 ©1999,2002 SQUARE CO., LTD. All Rights Reserved. ©高橋留美子/小学館・読売テレビ・サンライズ 2000 ©2003 avex・TAKARA ©尾田栄一郎/集英社・フジテレビ・東映アニメーション ©BANPRESTO 2003 ©2005 HUDSON SOFT ©講談社・ウィーヴ・テレビ愛知/ ぴちぴちピッチ製作委員会 ©2003 KONAMI & Konami Computer Entertainment Japan ©2002 Hasbro Inc. All rights reserved. Licensing by Hasbro Consumer Products. ©Takara Co., Ltd./Kim Sherbet Workshop 2002 ©2002 Infogrames Interactive, Inc. All Rights Reserved.Infogrames and the infogrames logo are trademarks or registerd trademarks of Infogrames Entertainment S.A. All other trademarks or registered trademarks are the property of their respective owners. ©藤子プロ・小学館・テレビ朝日 ©2002 EPOCH CO.,LTD. ©渡辺企画 ©ＴＤＫコア 2002 ©Sayuri Tatsuyama/Shogakukan ©2004 Marvelous Interactive Inc. ©TAKARA CO.,LTD.2001 ©2004 Disney Distributed by TOMY CO.,LTD. ©BROCCOLI ©BROCCOLI・BANDAI VISUAL・TVO2002 ©2002 Marvelous Entertainment" ©TAKARA Co., Ltd. 2001MONOPOLY ©2001 Hasbro Inc. All rights reserved. Licensing by Hasbro Consumer Products. ©2001 Infogrames Interactive, Inc. All Rights Reserved. Infogrames and the Infogrames logo are trademarks or registeredtrademarks of Infogrames Entertainment S.A.All other trademarks or registered trademarks are the property of their respective owners. ©2002 KOEI Co.,Ltd. ©2001 KEMCO/総監修茂木岳雄 LOONEY TUNES, characters, names and all related indeicia are trademarks of Warner Bros. ©2001 ©2002 CultureBrain Inc. All rights reserved. ©2003 CultureBrain Inc. All rights reserved. ©2005 CultureBrain Inc. All rights reserved. ©2003 Global A Entertainment, Inc. Illustrations by Sir John Tenniel ©1911/1995/1996 Macmillan Publishers Limited ©MUSASHINO KOGYO CO.,LTD. Licensed by SUN MORE LTD. ©NAS/テレビ東京 ©2004 KONAMI & Konami Computer Entertainment Japan ©'76,'79,'84,'85,'86,'88,'89,'90,'92,'93,'96,'97,'98,'99,'03 SANRIO CO.,LTD. APPROVAL No.S4112801 ©2001 Nintendo Game produced by NDCUBE ©2003 MTO Inc. ©2002 Athena ©さいふうめい・星野泰視/講談社/「哲也」製作委員会 ©2001 Athena ALL RIGHTS RESERVED ©2001 HUDSON SOFT ©2004 SETA CORPORATION ©2004 ARUZE CORP. ALL Rights Reserved. ©2004 Rocket Co.,Ltd. ©西原理恵子 ©2001 MEDIA RINGS CORPORATION ©2001 HORI ©2002 naxat ©2002 CHATNOIR ©2001 KONAMI COMPUTER ENTERTAINMENT TOKYO. ©2003 access ©2003 D3 PUBLISHER ©2002 Global A Entertainment, Inc. All rights reserved. ©2005 CultureBrain Inc. All rights reserved ©高橋和希 スタジオ・ダイス/集英社・テレビ東京・NAS ©2001 KONAMI & Konami Computer Entertainment Japan ©高橋和希 スタジオ・ダイス/集英社・テレビ東京・NAS ©2001 KONAMI & Konami Computer Entertainment Japan ©高橋和希 スタジオ・ダイス/集英社・テレビ東京・NAS ©2002 KONAMI & Konami Computer Entertainment Japan ©高橋和希 スタジオ・ダイス/集英社・テレビ東京・NAS ©2003 KONAMI & Konami Computer Entertainment Japan ©高橋和希 スタジオ・ダイス/集英社・テレビ東京・NAS ©2003 KONAMI & Konami Computer Entertainment Japan ©高橋和希 スタジオ・ダイス/集英社・テレビ東京・NAS ©2004 KONAMI & Konami Computer Entertainment Japan ©高橋和希 スタジオ・ダイス/集英社・テレビ東京・NAS ©2004 KONAMI ©高橋和希 スタジオ・ダイス/集英社 企画・制作/KONAMI ©高橋和希 スタジオ・ダイス/集英社・テレビ東京・NAS ©2005 KONAMI ©高橋和希 スタジオ・ダイス/集英社・テレビ東京・NAS ©2001 KONAMI ©高橋和希 スタジオ・ダイス/集英社・テレビ東京・NAS ©2004 KONAMITM and ©2003, Wizards of the Coast/Shogakukan/Mitsui-Kids 創作・著作物 ©TAKARA CO.,LTD.2003TM and ©2004, Wizards of the Coast/Shogakukan/Mitsui-Kids 創作・著作物 ©TAKARA CO.,LTD.2004TM and ©2004, Wizards of the Coast/Shogakukan/Mitsui-Kids 創作・著作物 ©TAKARA CO.,LTD.2004TM and ©2004, Wizards of the Coast/Shogakukan/Mitsui-Kids 創作・著作物 ©TAKARA CO.,LTD.2004 ©武井宏之/集英社・テレビ東京・XEBEC・NAS・Mankin.Project ©武井宏之/集英社・テレビ東京・XEBEC・NAS・Mankin.Project ©高橋陽一/集英社・エイベックス・テレビ東京 ©2002 KONAMI & Konami Computer Entertainment Japan ©1995 2001 KONAMI COMPUTER ENTERTAINMENT TOKYO ©雷句誠/小学館・フジテレビ・東映アニメーション ©BANPRESTO 2005 © 2000 Asmik Ace Entertainment Inc./SHOUT!DESIGNWORKS ©2004 Marvelous Interactive Inc./SHOUT!DESIGNWORKS ©2001 KONAMI & KONAMI COMPUTER ENTERTAINMENT ©TOKYO BASEBALL MAGAZINE SHA(社) 日本野球機構公認 IBM BIS プロ野球公式記録使用 ©あずまきよひこ・メディアワークス/あずまんが大王製作委員会 ©2003 KING RECORDS ©2002 BIRTHDAY ©2002 SUCCESS ©2002 KONAMI & Konami Computer Entertainment Japan ©SUCCESS ©九月姫 ©翔企画 ©SHIPS ©BROCCOLI ©2002 ParityBit ©2001 KOEI Co.,Ltd. ©CAPCOM CO., LTD. 2001 ALL RIGHTS RESERVED. ©2002 玖保キリコ/小学館/シップス ©2002 KONAMI ©NICHINOKEN/ ©IE Institute Co.,Ltd. ©NICHINOKEN/ ©IE Institute Co.,Ltd. ©2001 Keynet.inc/NDCUBE. Co.,ltd ©2001 Keynet.inc/NDCUBE. Co.,ltd ©2001 Keynet.inc/NDCUBE. Co.,ltd ©2001 Keynet.inc/NDCUBE. Co.,ltd ©2001 Keynet.inc/NDCUBE. Co.,ltd ©ミニモニ。プロジェクト ©UP-FRONT AGENCY ©SMDE／NDCUBE.Co.,ltd ©2002 ENTERBRAIN,INC. ©2005 Nintendo ©2005 HUDSON SOFT ©2001 HUDSON SOFT ©許斐剛 TK WORKS/集英社・テレビ東京・NAS ©2003 KONAMI & Konami Computer Entertainment Japan ©2002 Nintendo/SUZAK ©NHK/TYO ©2005 MTO Inc. ©2005 SAN-X CO.,LTD. ALL RIGHTS RESERVED. ©ミニモニ。プロジェクト ©UP-FRONT AGENCY ©2002 KONAMI ©2002 原ゆたか/ポプラ社・ZE・メ～テレ・東急エージェンシー ©BANDAI 2004 ©CLAMP・講談社・NEP21 ©TDKコア 2003 ©2002 KONAMI ©2001 STARFISH INC ©FRENTE ©2003 access ©2003 D3 PUBLISHER ©2003 ロケットカンパニー ©2003 ヨシヤス/マルチーズ ©冨樫義博/集英社・日本アニメーション ©2000 2003 KONAMI & Konami Computer Entertainment Japan ©2004 Agatsuma Entertainment Co.,Ltd. ©2002 KONAMI & Mobile21 Co., Ltd. ALL RIGHTS RESERVED. ©2001 KONAMI COMPUTER ENTERTAINMENT TOKYO ©2001 NAMCO LTD., ALL RIGHTS RESERVED ©SEGA TOYS/HORIPRO 2002 ©2003 MTO Inc. ©2003 HUDSON SOFT ©HUDSON/小学館・テレビ東京・NAS ©ミリオン/ATLUS 2005 ©ミリオン/ATLUS 2005 ©JALECO 2004. All rights reserved. ©弦本将裕 監修：個性心理學研究所 ©2002, カルチャーブレーン ©1981 KONAMI ©1982 KONAMI ©1983 KONAMI ©1985 KONAMI ©2002 KONAMI ©2003 CultureBrain Inc. All rights reserved. ©2004 JALECO, All rights reserved. ©2004 CultureBrain Inc. All rights reserved. ©2004 CultureBrain Inc. All rights reserved. ©2004 CultureBrain Inc. All rights reserved. ©2004 CultureBrain Inc. All rights reserved. ©2004 CultureBrain Inc. All rights reserved. ©2004 CultureBrain Inc. All rights reserved. ©2004 CultureBrain Inc. All rights reserved. ©2004 CultureBrain Inc. All rights reserved. ©2002 CultureBrain Inc. All rights reserved. ©2003 CultureBrain Inc. All rights reserved. ©2003 CultureBrain Inc. All rights reserved.

50音順さくいん

あ

い

う

え

お

か

き

く

け

こ

さ

し

す

せ

そ

た

ち

に

の

は

ひ

ふ

へ

ほ

ま

み

む

め

も

ゆ

よ

ら

り

る

れ

ろ

わ

メーカー名順さくいん

エンターブレイン

加賀テック

角川書店

カプコン

カルチャーブレーン

キーネット

キキ

キッズステーション

キングレコード

グローバル・A・エンタテインメント

ゲームビレッジ

ケムコ

コーエー

コナミ

コンパイル

サクセス

サミー

サンソフト

サンライズインタラクティブ

J・ウイング

シムス

シャルラク

ジャレコ

ジュラシックパークインスティテュートツアー事務局

小学館ミュージックアンドデジタルエンタテイメント

ジョルダン

スクウェア

スクウェア・エニックス

スターフィッシュ

スティング

スパイク

スマイルソフト

セガ

タイトー

タカラ

tasuke

タム

チュンソフト

D3パブリッシャー

TDKコア

テクモ

デジタルキッズ

トミー

トレジャー

トンキンハウス

ナウプロダクション

ナツメ

ナムコ

日本テレネット

任天堂

パシフィック・センチュリー・サイバーワークス・ジャパン

ハドソン

ハンズオン・エンタテインメント

バンダイ

バンプレスト

ビクターインタラクティブソフトウェア

ビベンディユニバーサルゲームズ

フウキ

ブロッコリー

ポケモン

ホリ

マーベラスインタラクティブ

マーベラスエンターテイメント

ミコット・エンド・バサラ

メディアカイト

メディアリング

メトロ・スリーディジャパン

ユークス

ubiソフト

ラディック

ロケットカンパニー

販売本数

順位	タイトル	販売本数	ページ	メーカー	ジャンル	発売日
1	ポケットモンスター サファイア／ルビー	5,080千本	▶100ページ	ポケモン	RPG	'02.11.21
2	ポケットモンスター ファイアレッド／リーフグリーン	2,550千本	▶102ページ	ポケモン	RPG	'04.1.29
3	ポケットモンスター エメラルド	1,612千本	▶104ページ	ポケモン	RPG	'04.9.16
4	ロックマン エグゼ4 トーナメント ブルームーン／レッドサン／ダブルパック	925千本	▶138ページ	カプコン	アクションRPG	'03.12.12
5	星のカービィ 夢の泉デラックス	863千本	▶034ページ	任天堂	アクション	'02.10.25
6	ファミコンミニ01 スーパーマリオブラザーズ	832千本	▶038ページ	任天堂	アクション	'04.2.14
7	スーパーマリオアドバンス2	805千本	▶042ページ	任天堂	アクション	'01.12.14
8	マリオカートアドバンス	755千本	▶174ページ	任天堂	レース	'01.7.21
9	スーパーマリオアドバンス4	694千本	▶044ページ	任天堂	アクション	'03.7.11
10	星のカービィ 鏡の大迷宮	675千本	▶036ページ	カプコン	アクションRPG	'04.4.15
11	メイド イン ワリオ	647千本	▶045ページ	任天堂	アクション	'03.3.21
12	スーパーマリオアドバンス	638千本	▶041ページ	任天堂	アクション	'01.3.21
13	ドラゴンクエスト・モンスターズ キャラバンハート	625千本	▶107ページ	エニックス	RPG	'03.3.29
14	ロックマン エグゼ5 チーム オブ カーネル／ブルース	606千本	▶141ページ	カプコン	アクションRPG	'05.2.24
15	スーパーマリオアドバンス3	550千本	▶043ページ	任天堂	アクション	'02.9.20
16	バトルネットワーク ロックマンエグゼ3／BLACK	501千本	▶137ページ	カプコン	アクションRPG	'02.12.6
17	甲虫王者ムシキング ～グレイテストチャンピオンへの道～	550千本	▶108ページ	セガ	RPG	'05.6.23
18	ファイナルファンタジータクティクスアドバンス	497千本	▶013ページ	スクウェア	戦略シミュレーション	'03.2.14
19	まわるメイドインワリオ	485千本	▶046ページ	任天堂	アクション	'04.10.14
20	マリオ＆ルイージRPG	447千本	▶143ページ	任天堂	アクションRPG	'03.11.21
21	バトルネットワーク ロックマン エグゼ2	442千本	▶136ページ	カプコン	アクションRPG	'01.12.14
22	伝説のスタフィー	440千本	▶047ページ	任天堂	アクション	'02.9.6
23	遊戯王デュエルモンスターズ5 EXPERT 1	412千本	▶216ページ	コナミ	その他	'01.7.5
24	伝説のスタフィー2	382千本	▶048ページ	任天堂	アクション	'03.9.5
25	ポケモンピンボール ルビー＆サファイア	380千本	▶207ページ	ポケモン	テーブルゲーム	'03.8.1
26	ファイアーエムブレム 封印の剣	379千本	▶014ページ	任天堂	戦略シミュレーション	'02.3.29
27	遊戯王デュエルモンスターズ6 EXPERT 2	377千本	▶217ページ	コナミ	その他	'01.12.20
28	黄金の太陽～開かれし封印～	362千本	▶109ページ	任天堂	RPG	'01.8.1
29	スーパーロボット大戦R	353千本	▶017ページ	バンプレスト	戦略シミュレーション	'02.8.2
30	スーパーロボット大戦A	352千本	▶018ページ	バンプレスト	戦略シミュレーション	'01.9.21

ベスト100

順位	タイトル	メーカー	ジャンル	発売日	本数	ページ
31	ワリオランドアドバンス～ヨーキのお宝～	任天堂	アクション	'01.8.21	352千本	▶050ページ
32	キングダムハーツ チェインオブメモリーズ	スクウェア・エニックス	RPG	'04.11.11	349千本	▶111ページ
33	ファミコンミニ21 スーパーマリオブラザーズ	任天堂	アクション	'04.8.10	336千本	▶40ページ
34	スライムもりもりドラゴンクエスト 衝撃のしっぽ団	スクウェア・エニックス	アクション	'03.11.14	319千本	▶021ページ
35	MOTHER 1+2	任天堂	RPG	'03.6.20	319千本	▶112ページ
36	黄金の太陽～失われし時代～	任天堂	RPG	'02.6.28	315千本	▶110ページ
37	とっとこハム太郎3 ラブラブ大冒険でちゅ	任天堂	アドベンチャー	'02.5.31	307千本	▶157ページ
38	新約 聖剣伝説	スクウェア・エニックス	アクションRPG	'03.8.29	299千本	▶144ページ
39	ヨッシーの万有引力	任天堂	アクション	'04.12.9	297千本	▶052ページ
40	ファイナルファンタジーI・IIアドバンス	スクウェア・エニックス	RPG	'04.7.29	296千本	▶113ページ
41	遊戯王デュエルモンスターズ7 決闘都市伝説	コナミ	その他	'02.7.4	295千本	▶218ページ
42	ゼルダの伝説 神々のトライフォース&4つの剣	任天堂	アクションRPG	'03.3.14	291千本	▶144ページ
43	とっとこハム太郎4 にじいろ大行進でちゅ	任天堂	アドベンチャー	'03.5.23	284千本	▶158ページ
44	SDガンダム Gジェネレーション アドバンス	バンダイ	戦略シミュレーション	'03.11.27	282千本	▶021ページ
45	マジカルバケーション	任天堂	RPG	'01.12.7	269千本	▶115ページ
46	タクティクスオウガ外伝 The Knight of Lodies	任天堂	戦略シミュレーション	'01.6.21	267千本	▶020ページ
47	スーパードンキーコング	任天堂	アクション	'03.12.12	266千本	▶052ページ
48	伝説のスタフィー3	任天堂	アクション	'04.8.5	265千本	▶049ページ
49	ファイアーエムブレム 烈火の剣	任天堂	戦略シミュレーション	'03.4.25	265千本	▶015ページ
50	F-ZERO for ゲームボーイアドバンス	任天堂	レース	'01.3.21	265千本	▶175ページ
51	パワプロクンポケット6	コナミ	スポーツ	'03.12.4	260千本	▶200ページ
52	パワプロクンポケット4	コナミ	スポーツ	'02.3.20	256千本	▶200ページ
53	スーパーロボット大戦 オリジナルジェネレーション	バンプレスト	戦略シミュレーション	'02.11.22	256千本	▶020ページ
54	ファイアーエムブレム 聖魔の光石	任天堂	戦略シミュレーション	'04.10.7	253千本	▶016ページ
55	パワプロクンポケット3	コナミ	スポーツ	'01.3.21	252千本	▶199ページ
56	逆転裁判2	カプコン	アドベンチャー	'02.10.18	251千本	▶158ページ
57	スーパーロボット大戦D	バンプレスト	戦略シミュレーション	'03.8.8	242千本	▶019ページ
58	ゼルダの伝説 ふしぎのぼうし	任天堂	アクションRPG	'04.11.4	241千本	▶144ページ
59	金色のガッシュベル!! うなれ!友情の電撃	バンプレスト	対戦格闘アクション	'03.12.12	239千本	▶093ページ
60	ロックマン ゼロ	カプコン	アクション	'02.4.26	235千本	▶053ページ
61	バトルネットワーク ロックマン エグゼ	カプコン	アクションRPG	'01.3.21	231千本	▶136ページ
62	ファミコンミニ05 ゼルダの伝説1	任天堂	RPG	'04.2.14	226千本	▶115ページ
63	マリオパーティ アドバンス	任天堂	その他	'05.1.13	222千本	▶227ページ
64	パワプロクンポケット5	コナミ	スポーツ	'03.1.23	220千本	▶200ページ
65	ドラゴンクエスト・キャラクターズ トルネコの大冒険2アドバンス～不思議のダンジョン～	エニックス	RPG	'01.12.20	220千本	▶115ページ
66	テニスの王子様 ジーニアス・ボーイズ・アカデミー	コナミ	スポーツ	'02.4.25	217千本	▶195ページ
67	ヒカルの碁	コナミ	テーブルゲーム	'01.10.25	213千本	▶205ページ
68	パワプロクンポケット7	コナミ	スポーツ	'04.12.2	212千本	▶201ページ
69	NARUTO－ナルト－最強忍者大結集2	トミー	アクション	'04.4.29	208千本	▶055ページ
70	逆転裁判3	カプコン	アドベンチャー	'04.1.23	206千本	▶159ページ
71	ソニック アドバンス2	セガ	アクション	'02.12.19	205千本	▶055ページ
72	ソニック アドバンス	セガ	アクション	'01.12.20	203千本	▶055ページ
73	NARUTO－ナルト－忍術全開!最強忍者 大結集	トミー	アクション	'03.5.1	199千本	▶054ページ
74	テイルズ オブ ザ ワールド なりきりダンジョン2	ナムコ	RPG	'02.10.25	197千本	▶116ページ
75	コロッケ!3 グラニュー王国の謎	コナミ	アクション	'03.12.11	196千本	▶057ページ
76	マリオvs.ドンキーコング	任天堂	アクション	'04.6.10	187千本	▶057ページ
77	ファミコンミニ03 アイスクライマー	任天堂	アクション	'04.2.14	186千本	▶058ページ
78	金色のガッシュベル!! うなれ! 友情の電撃2	バンプレスト	対戦格闘アクション	'04.12.22	185千本	▶093ページ
79	ドラゴンボールZ 舞空闘劇	バンプレスト	対戦格闘アクション	'04.3.26	185千本	▶094ページ
80	ファミコンミニ20 がんばれゴエモン!からくり道中	任天堂	アクション	'04.5.21	182千本	▶058ページ
81	逆転裁判	カプコン	アドベンチャー	'01.10.12	177千本	▶158ページ
82	テニスの王子様 2003 クールブルー／パッションレッド	コナミ	スポーツ	'03.2.20	175千本	▶195ページ
83	From TV animation ワンピース ナナツ島の大秘宝	バンプレスト	RPG	'02.11.15	175千本	▶117ページ
84	モンスターファームアドバンス	テクモ	育成シミュレーション	'01.12.7	175千本	▶027ページ
85	ダービースタリオンアドバンス	エンターブレイン	その他	'02.12.6	174千本	▶225ページ
86	カスタムロボGX	任天堂	アクションRPG	'02.7.26	173千本	▶145ページ
87	クレヨンしんちゃん 嵐を呼ぶ シネマランドの大冒険!	バンプレスト	アクション	'04.4.16	173千本	▶058ページ
88	スーパーロボット大戦 オリジナルジェネレーション2	バンプレスト	戦略シミュレーション	'05.2.3	171千本	▶021ページ
89	ミスタードリラー2	ナムコ	パズル	'01.3.21	165千本	▶181ページ
90	ファミコンミニ02 ドンキーコング	任天堂	アクション	'04.2.14	163千本	▶059ページ
91	牧場物語 ミネラルタウンのなかまたち	ビクターインタラクティブソフトウェア	育成シミュレーション	'03.4.18	159千本	▶027ページ
92	鋼の錬金術師 迷走の輪舞曲	バンダイ	RPG	'04.3.26	157千本	▶117ページ
93	ロックマン ゼロ2	カプコン	アクション	'03.5.2	157千本	▶053ページ
94	メトロイドフュージョン	任天堂	アクション	'03.2.14	156千本	▶059ページ
95	遊戯王ダンジョンダイスモンスターズ	コナミ	その他	'01.3.21	155千本	▶220ページ
96	くるくるくるりん	任天堂	アクション	'01.3.21	155千本	▶060ページ
97	テイルズ オブ ファンタジア	ナムコ	RPG	'03.8.1	155千本	▶117ページ
98	ドラゴンボール アドバンスアドベンチャー	バンプレスト	アクション	'04.11.18	154千本	▶060ページ
99	牧場物語 ミネラルタウンのなかまたち for ガール	マーベラスインタラクティブ	育成シミュレーション	'03.12.12	149千本	▶028ページ
100	遊戯王デュエルモンスターズ8 破滅の大邪神	コナミ	その他	'03.3.20	145千本	▶218ページ

ニンテンドードリーム　12月号 特別付録
平成17年12月1日発行（毎月1回1日発行）
第10巻第15号（通巻140号）

GAMEBOY microで遊べる
GBA全タイトルを
05年12月発売予定分まで
まるごと掲載！

ジャンル別発売本数順のカタログで
好きなシリーズの人気が一目でわかる!!